

平成6年9月16日発行(毎週1回金曜日発行) 第3巻 通巻300号 昭和46年9月4日第三種郵便物認可

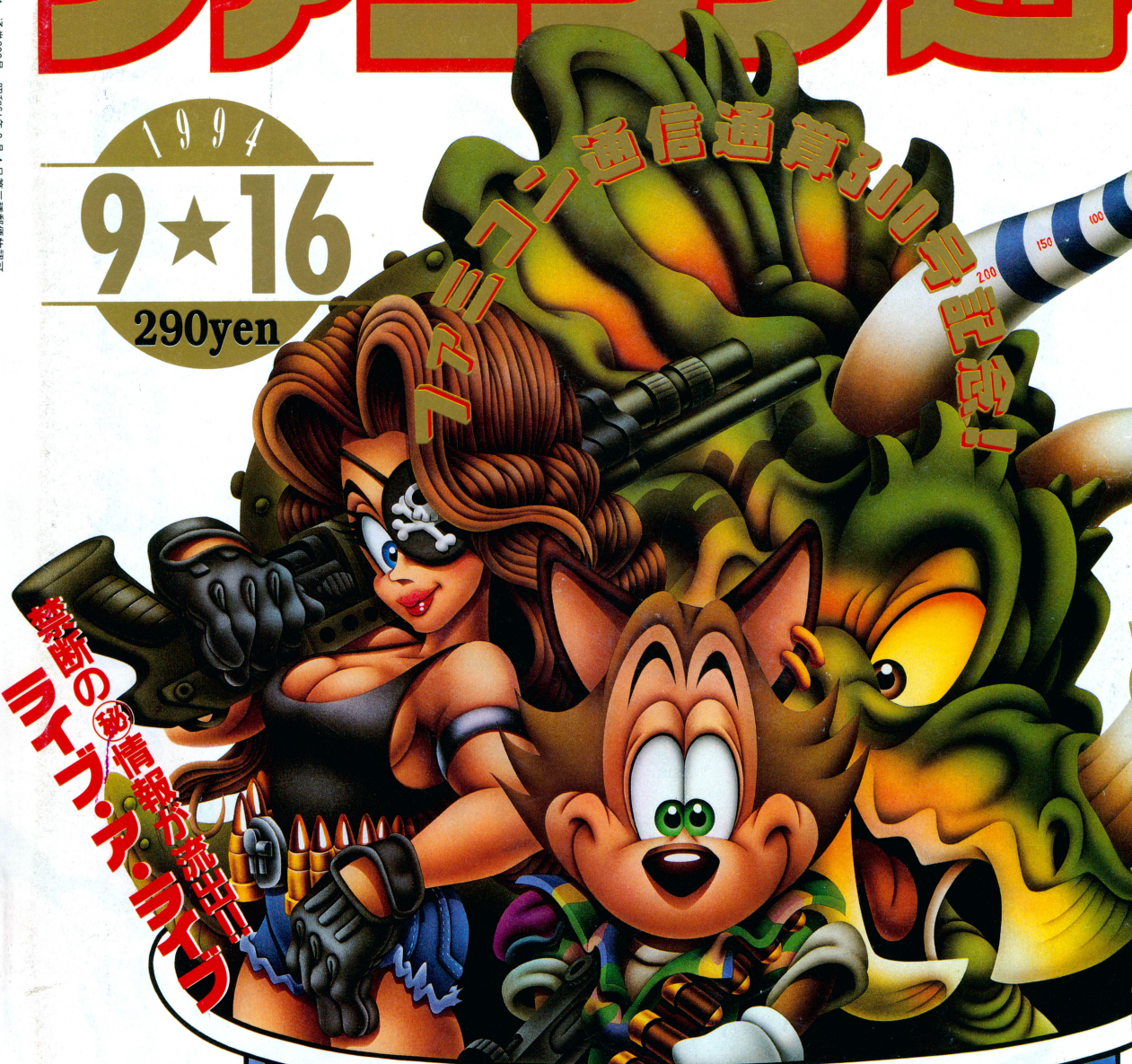
WEEKLY MOTHER2で困っているキミへ

ファミコン通信

1994

9★16

290yen



A級保存版

いま明かすあのニュースの裏側
ファミ通300号の軌跡と
テレビゲームの歴史8年!

秘情報流出中!!
ミイラ・ミイラ

NUMBER 300 ISSUE

総力特集

イベントを漏れなく経験したいなら必読!

MOTHER2 ギーグの逆襲

ザ・ハート
キャッチ・サ・ハート
Taito®
Taito®

燃えるか。

本物のペナント
レースよりも、
スリリングだ。

危険球が巻き起こす乱闘、
大記録達成のカウントダウン、
大迫力の
ズームアップなど
興奮度満点。

究極
ハッパースタイル2

絶賛発売中!

スーパーファミコン用ROMカセット
価格 9,500円

©(株)日本野球機構
プロ野球12球団公認ゲーム(934)
イラスト/TONG KING SHOW

初心者から達人までOK。
ハッパースタイルの称号に挑戦。

本格派囲碁 碁聖

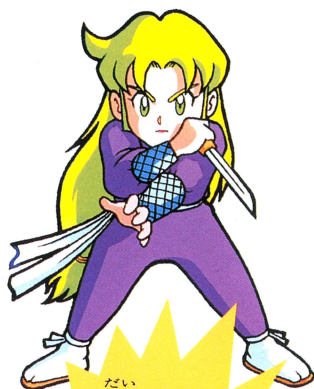
11月発売 スーパーファミコン用
ROMカセット



スーパーファミコンソフト

年末発売予定

予価九八〇〇円(税別)



第4の
プレイヤーキャラ
「やエちゃん」
登場!!

おいらの最新作は、近未来アクション
アドベンチャー。時代を超えての
大冒険でい。大迫力の新しい仕掛けや
抱腹絶倒のお笑いもテンコ盛りっ。
「がんばれゴエモン3
〜獅子重禄兵衛のからくり仕固め〜」
発売日まで期待ひて待つててくれい。

© 1994 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

コナミ株式会社

本社 / 〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1
大阪支店 / 〒530 大阪市北区梅田1-11-4
名古屋支店 / 〒450 名古屋市中村区名駅4-27-23

札幌営業所 / 〒060 札幌市中央区北一条西5-2-9
福岡営業所 / 〒810 福岡市中央区天神2-8-30

コナミの最新情報は
週刊テレホンサービス

関東 東京 03(3436)2277
関西 大阪 06(456)4578

KONAMI

ネオ!

オオエド時代^{じだい}に

ワープで。



スーパーファミコンは
任天堂の商標です。



北海道 札幌 011(241)4900 北陸 新潟 025(229)1141
東北 秋田 0188(24)7000 四国 松山 0899(33)3399

九州 福岡 092(715)8200 志布志 0994(44)3977

大牟田 0944(55)4444 以上、全10曲
鹿児島 0994(44)3977 開設しております。

●商品に関するお問い合わせは●
お客様相談室 コナミホットライン

☎フリーダイヤル0120-086-573
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)10:30～17:00 電話番号は、お間違えないようにおかけください。

ハロー コナミ

Human
Hudson

かい で あ 4つの貝が出逢う

シェルドラド……^{じくう}時空のはざまに^う浮かぶ^{せかい}世界。オーラの^ひ秘后が^{ねむ}眠るという^{おうごんきょう}黄金郷



だ い かい じ ゅ

ちやうたいさくアルピージー どうどうしんとうじよう
24メガ・超大作RPG、堂々新登場!

^{ねんまつはつばい}94年未発売予定・^{かかく}価格未定

©1994 HUDSON SOFT / ©1994 BIRTHDAY スーパーファミコン®は任天堂の商標です。



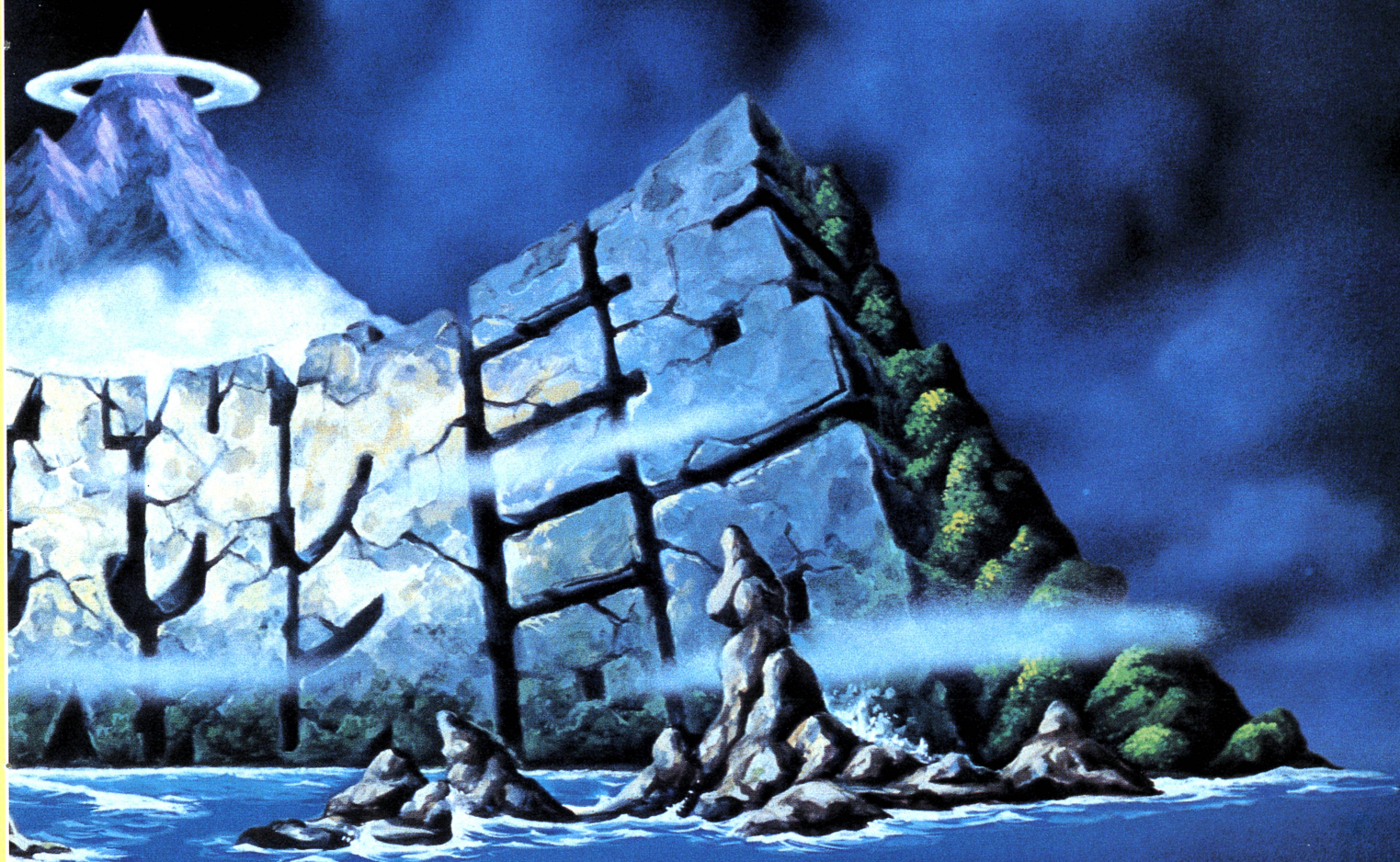
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

本社 千062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622 FAX 011-821-1854
社 千162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622 FAX 03-3235-4653
東京 千542 大阪府中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理金屋ビル5階 TEL 06-251-4622 FAX 06-251-6244
大阪 (ハドソン札幌・ハドソン名古屋・ハドソン福岡)

とき でん せつ よみがえ
時、伝説は甦る。



シェルドラド。不思議な生物、貝獣たちが棲むという幻大陸シェルドラド……



うものがたり

ハドソンコンピュータデザイナーズスクール 平成7年度生募集

テレホンPCランド

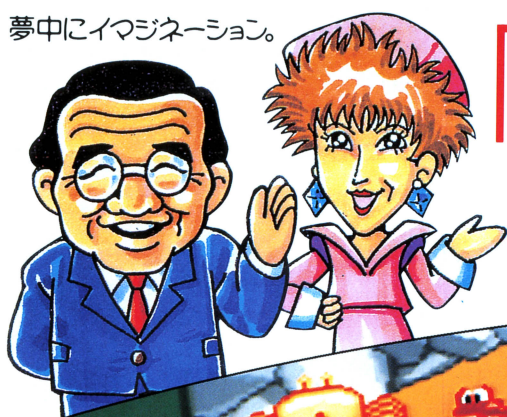
興奮を先取りする、ハドソンの最新情報ホット・ライン。

■札幌 / 011-814-9900 ■東京 / 03-3260-9901 ■名古屋 / 052-586-9900
 ■大阪 / 06-251-9900 ■広島 / 082-814-9900 ■福岡 / 092-713-9900

- 2年制課程
- 研究生課程設置(1年制)
- ハドソン育英制度実施

資料請求先：〒060 札幌市北区北9条西4丁目 エスターNガレリア 5&6F
 ハドソンコンピュータデザイナーズスクールH係
 TEL:011-747-4622 FAX:011-747-8114

夢中にイマジネーション。



「なるほど! ザ・ワールド」

SUPER FAMICOM
マルチプレイヤー5対応



クイズの長寿番組「なるほど! ザ・ワールド」がついにフジテレビの全面協力を得て、そっくりスーパーファミコンのソフトで再現されたぞ。世界中をテーマに、なんと4000問もの難問珍問がグイグイせまってくる。おなじみの愛川欽也や楠田枝里子の声もサンプリングして臨場感タップリ。ミニゲームも多彩に12種。パズルやアクションゲームのエンターテインメントもどっさり。マルチタップ対応で4人同時プレイが可能。なるほど! おもしろいといわせてみせる!!

スーパーファミコン用ソフト
なるほど! ザ・ワールド
9,500円(税別・予価)

11月発売予定

なるほど!
ザ・ワールド
THE WORLD



なるほど!! おもしろい!! クイズ4000問
クイズソフトの決定版ついに完成。



12の国と地域を回りながら、クイズができる、このワールド感がたまらない。



バトル ザ・スキー

4人でスキーをして、取った旗の数と順位でポイントを競うアクションゲーム。



トランプマン危機一発

4人のバネラーが、トランプマンの入っている樽にナイフを刺して、トランプマンが飛び出したら当り!



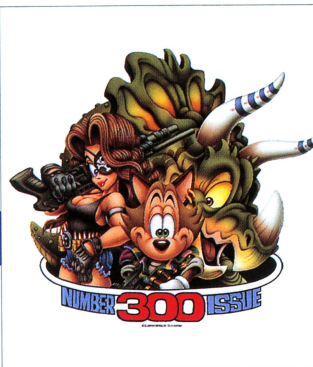
間違いさがしゲーム

左右さかさま、上下さかさまの絵の間違いさがしゲームだ。

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

トミーのおもちゃは、
買えます
このマークのお店でお願いします!

たのしい遊びのクリエイター
TOMY
株式会社トミー
本社 〒124 東京都葛飾区立石7-9-10
TEL 03(3693)1031(大代表)

COVERキャラクターデザイン/松下進
イラストレーション製作/前田裕幸 (SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)
エブラッシュ/三浦健司 (SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)
デザイン/鎗田準次

CONTENTS

とじ込みスペシャル ファミ通が歩んできた業界の歴史を紐解く

ファミ通栄光の軌跡

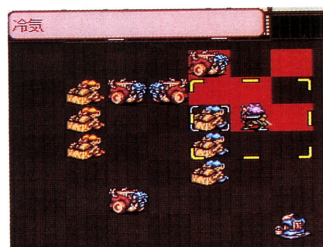
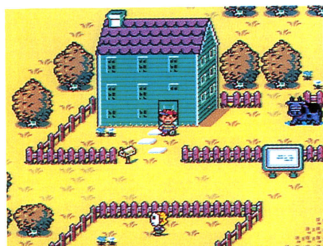
(89)

総力特集

MOTHER2の攻略ならこれで完璧

MOTHER2 ギークの逆襲

(21)



● GAME INDEX ●

スーパーファミコン	
イルパニアンの城	44
キッドクラウンのクレイジーチェイス	152
競馬エイトスペシャル2 マル秘馬券購入術	40
サイバーナイト2	54
スパークスター	46
スーパーテトリス3	182
スーパーパワーリーグ2	30
ドカボン3・2・1〜嵐を呼ぶ友情〜	184
ノンタンといっしょ〜くるくるパズル〜	48
MOTHER2 ギークの逆襲	21、151
麻雀悟空	41
麻雀戦国物語	39
ライブ・ア・ライブ	173
リプルラブル	42
メガドライブ	
魂斗羅 ザ・ハードコア	50
LUNAR ETERNAL BLUE	186
ゲームボーイ	
魂斗羅スピリッツ	53
連対王	52
ゲームギア	
モータルコンバット2	49
ネオジオ	
痛快GAN GAN行進曲	148
プレイステーション	
クライム・クラッカーズ	149
3DO	
ファッティベア ファンバック	150
バットバット ファンバック	150
アーケード	
疾風 魔法大作戦	144
バーチャファイター	147
パソコン	
CRITICAL PATH	165

緊急速報1

スーパーレスルエンジェルス

(18)

NEW'S CLUB

傑作ゲームキャラフィギュア

(133)

徹底攻略①

サイバーナイト2

(54)

徹底攻略②

ライブ・ア・ライブ

(173)

ファミ通エクスプレス	8	バーチャファイタートゥーデー	147
ファミ通TOP30	14	超ネオジオ乱舞新聞	148
ゲーム帝国	29	プレイステーションニュース	149
ゲーム情報資料館	30	3DO CLUB	150
ソフトウェアインプレッション	34	MOTHER2タイムス	151
新作ゲームクロスレビュー	37	ファミ通ベストセレクション	152
最新ゲーム大紹介	39	クイズ! 脳天逆おとし	157
金華ファミ珍楼	117	THE Schedule	161
ガバシステム	118	PICK UP	164
ゲーム帝国HE事業部	120	Tech View 2000	165
ファミ通町内会	125	禁断の秘技	168
LETTERS伝言板	130	新着ゲーム通信	178
読者プレゼント	132	緊急速報2: スーパーテトリス3	182
NEW'S CLUB	133	緊急速報3: ドカボン3・2・1〜嵐を呼ぶ友情〜	184
FF新聞	142	特報: LUNAR ETERNAL BLUE	186
ビーム通信	144	次号予告&カレンダー	188



● Comic

あそびじゃないの 作/岡岡寛 画/岡崎つくお	61
ごらくゲーム あべかよこ	70
ファミ通のアレ(仮題) 作/竹熊健太郎 画/羽生生純	121
ヌルゲリラ 唐沢なをき	129
べーしっ君 荒井清和	131
つづけていいの? ユウジロー	156
ゴッドボンボン 吉田戦車	172



● Column

元祖 水玉本舗	36
1999年のゲーム・キッズ	69
バカテール加藤のボードゲームでボン!	137
香山クリニック 尻に目薬、目に座薬	156
獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス	158

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



宮本茂も参加したぞ『MOTHER2』祝賀会

8月24日、東京都内のホテルで、MOTHER2発売直前祝賀会という催しが開かれたのだ。もちろんこれは、8月27日に発売された『MOTHER2 ギーグの逆襲』の発売を記念してのもの。会場にはシナリオなどを担当したコピーライターの糸井重里氏をはじめ『MOTHER2』の制作に関係したさまざまな人物が集まったのだ。

まず、壇上であいさつしたのは糸井氏。糸井氏は会場の前方に制作関係者、約40人を集めると……。「みなさま、長いあいだどうもお待ちせしました。この5年間いろんなことを言われましたが……ソフトの完成が遅れたのはみんなこのスタッフのせいです(笑)。今日はこのスタッフの労をねぎらってあげてください(糸井氏)

と、冗談とも本気ともつかない

発言(?)を披露したぞ。続いては『MOTHER2』ではスーパーバイザーの肩書きを持っている、任天堂の宮本茂氏が登場したのだ。

「5年という時間はあっという間ですよ(笑)。ウチの子どもも前作のときは幼稚園児でしたけど、もう『MOTHER』が理解できる歳になりましたからね。『MOTHER2』はこの娘とクリアしました。RPGを自力で最後まで解いたのは初めてのことなんですよ(宮本氏)

この日は立食パーティー形式だったので、会場は終始なごやかなムード。糸井氏のもとにはさまざまな人が集まり、なかにはお祝いにかけつけたチュンソフトの中村光一社長の姿もあったぞ。

ともあれ、いよいよ発売された『MOTHER2』。いまごろ糸井氏もほっと息をついているころ!? *



★『MOTHER2』完成の喜びを語る糸井重里氏。苦労の連続だったのかな？



★任天堂の宮本茂氏。今回はスーパーバイザーという立場。遠隔操作のような感じで、いろいろなアドバイスを制作しているスタッフに伝えたんだぞ。

■HAL研究所社長の岩田聡氏。プログラムディレクターとして参加。この作品ではスタッフどうしがいいムードを持ったまま制作を進められた、とコメント。



■糸井氏の奥さん、女優の樋口可南子さんも来場。やっぱりひときわ目立っていました。うーんそれにしても話の内容が気になるどころ。『MOTHER2』はもうプレーしたのかな？



★会場の片隅には『MOTHER2』に登場するキャラクターの人形が並べられていたぞ。こういう人形まで作られているあたり、ソフト開発を楽しんでいた感じがするね。

■この写真に写っている人はみんな、何らかのかたちで『MOTHER2』の制作に関わった人なのだ。任天堂の人、エイブの人、HAL研究所の人と立場はさまざま。けっこう大がかりだったのだ。



■中村光一氏も糸井氏と歓談していました。『かまいたちの夜』と、どっちが人気が出るか、ライバル関係といえるかな？



★宮本氏も人の子、というシーンを目撃しちゃったぞ。樋口さんといっしょに記念写真を撮っていたのだ。これはその撮影の直後。テレくさそうに笑っているね。

5年間お待ちせしました



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



国技館が燃えた日 『スパⅡ』全国大会開催

8月10日、東京の両国国技館で、
“スーパーストリートファイターⅡ
チャンピオンシップ’94 IN国技館”
が開かれたぞ。これは、カプコン
主催の、スーパーファミコン版の
『スーパーストリートファイターⅡ』
の日本一を決める大会。国技館で
カプコンが大会が開催するのは、
これで3回目なのだ。

当日、会場に集まったのは、約
8000人。これは、全国の地区大会
を勝ち抜いて、本選への出場権を
すでに得ている人たちと、カプコン
に応募して抽選で選ばれた、予
選から出場する人たちに分けられ
るのだ。8000人のうち、トーナメ

ント式の予選、本選を勝ち抜いて、
決勝トーナメントに出場できたの
は、たったの16人。この16人が決
勝で戦い、4人の代表が選出され、
さらにリーグ戦方式で『スパⅡ』日
本一の座を争ったのだ。

また、当日には、ゲーム大会以
外のイベントも盛りだくさん。ア
ニメ版映画『ストⅡ』の主題歌、挿
入歌を歌っている篠原涼子やカプ
コンのゲーム音楽バンド、アルフ
ライラのライブ。アニメのダイジ
ェストの上映会などもあったのだ。

来年も大会は開催される予定と
のことだから、参加希望者は、い
まから腕を磨いておくべし!! *



◆決勝はステージ上で。ここまでくると実力は伯仲。一瞬のスキが敗北につながるぞ!!



◆本戦3回戦。この段階でも、女の子は
けっこうたくさん勝ち残っていたのだ。



◆ミス春麗とミスキャミィも登場。アシ
スタントとして活躍していたのだ。

◆『ストⅡ』大会といえば、コスプレ
が付きもの。リュウ、ケン、春麗以
外に、今年はキャミィが多かった。



◆会場には、カプコンの新作ゲームがプ
レイできるコーナーが設置されていた。
なかでも、『ヴァンパイア』は大人気。



◆◆篠原涼子とアルフライラのライブ。
会場から、大きな声援が飛んでいたぞ。

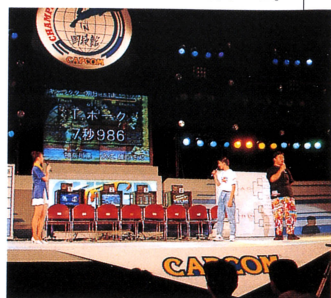


◆決勝トーナメント進出をかけて戦う『ストⅡ』ファンたち。
この本戦を6回勝ち抜かないと、決勝に出られないぞ。全国
の猛者たちも集まっているから、勝ち続けるのは至難の技だ。



◆今年の優勝者は、前年度チャンピオンを決勝
1回戦でみごとに破ったリュウ使いなのだ。

◆全国の腕自慢たちから送られてき
た、タイムチャレンジモード挑戦の
ビデオも公開されたぞ。最短は、ケ
ンを使ってダルシムを倒した場合。
なんと5秒292というから驚きだね。





3DOが64ビットマシンに変わる M2アクセラレーター開発中!!

8月24日、3DO社は3DOインタラクティブ・マルチプレーヤーを64ビットマシンにアップグレードする機器を開発していると発表したのだ。この拡張機器の仮称は「M2アクセラレーター」。

このM2アクセラレーターに使用されるCPU(中央演算処理装置)は、IBMやモトローラなどが開発したパワーPCだ。最近パソコンなどで使われて、とくに注目を集めている最新型のチップなのだ。

M2アクセラレーターを搭載することにより、3DOプレーヤーは、

はるかに能力アップ。たとえばポリゴンでは、1秒間に100万ポリゴン以上処理できるようになる予定ということなのだ。ただしどういったかたちで3DOプレーヤーに取り付けることになるのかは未定。

松下電器の3DOリアルの場合、本体背面の拡張ポートに接続する方法などが考えられるぞ。

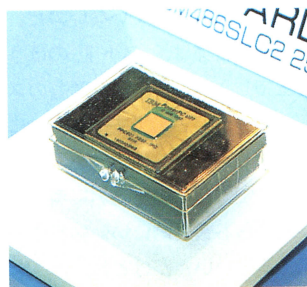
ソフトに関しては、M2アクセラレーターを搭載しても従来のソフトが使用できるということ。ただし、M2アクセラレーターの機能を活かす専用のソフトは、従来の3DOプレーヤーでは遊ぶことができなくなるってことだ。

発売時期は'95年後半ごろ。価格は未定だ。松下電器などのハードメーカーからの発売になるもようだ。拡張性を重視した3DOの特性が活かされる日も近い!! *



64
ビット

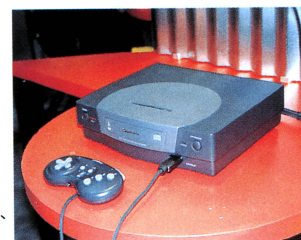
◆既存3DOインタラクティブ・マルチプレーヤーの第1号機は、松下電器のリアル。このリアルが64ビットマシンクラスの能力を持つようになるわけだ。これならこれから発売されるニューマシンも恐るに足らず!!



◆パワーPCの最新型のモデル。M2アクセラレーターに使用するパワーPCは、IBM、モトローラ、松下電器の3社で共同開発する予定ということだぞ。



◆松下電器のリアルの背面。M2アクセラレーターは、左にある拡張ポートに接続するものになるのか?あるいは本体内の部品を取り替えるようなカタチに?



◆もちろんこれから発売される予定の、ゴールドスターや三洋電機などの3DOプレーヤーにも対応するぞ。M2アクセラレーター自体、複数の会社から発売される可能性もある。



娯楽機器で 日中協力!!

中国で初めての日本製アミューズメント機器展示会が開かれる、っていうニュースを憶えているかな?じつは展示会開催の決定から開催日までの時間が短かったために、開催が若干危ぶまれていたんだよね。でも8月20~26日に無事開催されたのだ。

この展示会の名前は中国北京国際アミューズメントマシンショー。コナミや、エス・エヌ・ケイを始めとした18社が参加。会場となった北京市内の全国農業展覽館には、約800台の業務用ゲームマシンが展示され、そのうち600台を無料で解放。初日の開幕式には中国政府の文化部や電子工業部の関係者も出席し、「健全娯楽の分野での日中協力」を呼びかけたということ。

中国では現在、業務用ゲームマシンは外国人観光客専用ホテルへの導入が検討されているといった状況。でも、このまま民主化の波が進めばゲームメーカーにとっても巨大マーケットになるのは確実。狙いは12億総ゲーマー化!! *



シルバーからマットシルバーに変身 これがセガサターンの本体カラーだ

11月に発売が予定されているセガの次世代ゲームマシン、セガサターン。夏休みのあいだにいっぱい遊んだおかげで、ちょっと日焼けしました(ウソ)。なんてことで、製品化されるにあたって

本体の色が変更されたのだ。

シルバーから、「マットシルバー(ツヤをおさえたシルバー)」。セガによれば日本や欧米において数度に渡るマーケットリサーチを行なった結果をもとに検討し、今回の



本体カラーの変更が決定されたということなのだ。

「多様な国民的嗜好や、長期の使用に耐えられる色彩という側面から決定しました。最新の技術を駆使したマシンというイメージを損なうことなく、日常生活の空間のなかでも違和感のないカラーリングを表現できたと考えています」(セガ 広報)

つまり、今回の決定により世界の各国で発売されるセガサターンは、すべてこの色に統一されるということになるのだ。正式なボディカラーが発表され、残るのは価格と発売日。早い発表を希望!! *



PCエンジンユーザーの夏祭り 注目のPC-FXも登場したぞ!!

8月9、10日、東京池袋のサンシャインシティで、“PCエンジンサマーフェスティバル'94 IN 東京”が開催されたぞ。PCエンジンのサードパーティー21社が参加。人気ソフト、発売まえの新作ソフトが一堂に会したのだ。

このイベントで注目を集めていたのは、やはりなんといっても11月に発売をひかえた話題の32ビット次世代ゲームマシン、PC-FX。ソ

フトは『バトルヒート』と、『FX Fighter(仮題)』の2本のソフトが展示されていて、来場者は実際にプレーすることでPC-FXのハードの性能を確認することができたってわけなのだ。これだけでも、かなりお得なイベントといえるよね。

ほかにも会場では、各ジャンルごとのゲーム大会などもあり、PCエンジンユーザーにとっては大マンゾクの2日間だったのだ。*



■注目のPC-FXも出展。実際にプレーすれば、ハードの性能もばっちりわかる。



■会場ではアクション、シューティングなどのジャンル別のゲーム大会も開催。



■PCエンジンサマーフェスティバルは、この東京会場のほかに7月28、29日には大阪でも開かれた。全国での開催希望!



■ついに“PC-FX”というロゴマークも入って、発売に向けての準備オーライって感じ。11月の発売が待ち遠しいよね。



ネオジオCD本体、10月以降は トップローディングタイプに

いよいよ9月9日に発売されるエス・エヌ・ケイのネオジオCD。その本体のフロントローディングタイプのものは初期限定モデルであることは以前にもお伝えしたよね。では、そのあとはどんなタイプになるのかというと、じつはトップローディングタイプになるということが明らかになったのだ。

トップローディングタイプとい

うのは、CDを載せるところが本体の上面に付いているものこと。PCエンジンDuoシリーズやメガ-C D2を思い浮かべればわかるかな。デザインは違うけど、機能的には初期モデルとまったくいっしょってことだ。このトップローディングタイプが登場するのは、'94年10月から。初期モデルが欲しいって人は予約を入れたほうがいいかもしれないね。

また、ネオジオCD本体とは別売となるスティックタイプのコントローラーの価格も決定したぞ。名称はネオジオCDコントローラープロで1個3900円だ。

トップローディングタイプの本体デザインはまだ発表されていない。写真を手に入れたい、またお伝えするから期待しててね。*



■このスティックタイプのコントローラーは別売になったんだよね。テレビコマーシャルでは登場しているけど……。



ゲーム以外のソフト開発も支援 サターンは多目的に使えます!!

セガは、ゲーム以外のセガサターン用ソフトを充実させることを目的として、積極的にサードパーティーのバックアップを行なっていくのだ。この支援のためにセガは企画制作室という部署を新たに設置したぞ。

企画制作室で、具体的にどういった支援をするかという、セガで現在制作しているゲーム以外のソフトのノウハウの提供や、ゲーム以外の分野のソフトのマーケティングデータの提供などを行っていくということだ。このゲーム以外のソフトというのは教育に使えるソフトや、スポーツの入門用

ソフトなどが考えられているということだぞ。

じつはゲーム以外のソフトの開発に、20社以上のサードパーティーが着手しているとか。こういったソフトが充実してくれば、いろんな用途に使えるようになるし、セガサターンがますます魅力的なマシンになってきそうだね。*



■セガサターンなら、いろんなソフトに対応できそうだね。

気になる数字→→→1兆640億円

通産省が予想した、遊園地やテーマパークなどの、“アミューズメント空間産業”の、2010年の市場規模。セガのジョイボリスやナムコのためご帝

国のオープンなど、とくにテーマパークの建設ラッシュともいえる今日ごろ。2010年にはいったいどんなすごい施設で遊べるのか楽しみ!!



今年の夏は映画でも好敵手!? アニメ映画『ストII』と『餓狼伝説』

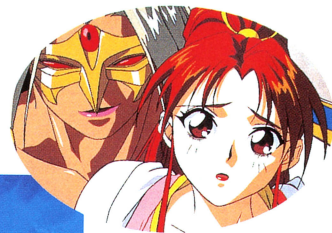
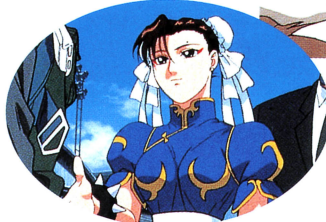
人気の格闘ゲーム、『ストリートファイターII』と『餓狼伝説』のアニメ映画が、この夏、全国で公開されているよね。ゲームとしては熱心なファンを集めている2作品だけど、はたして映画のほうの状況は、どうなっているんだろう?

8月6日に公開された『ストII』は、8月24日の時点で、全国の洋画系81館で上映されていて、9月中旬まで上映が続けられる予定だ。前売り券は約20万枚売れて、最終的には100万人を動員する見込み。いっぽう、『餓狼伝説』は松竹洋

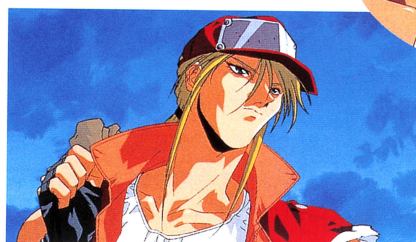
画系の全国62館で上映。7月16日から上映され、残念ながら東京では8月5日でロードショー公開は終了している。ほかの地方では、まだ続けているところもあるけどね。気になる動員数だけど、こちらはまだ公表されていないのだ。『動員数自体は、『ストII』のほうが上でしょうね。『餓狼伝説』のストーリーはいいんですけど、絵にやクセがあって観る人を選んだみたいです(映画雑誌編集者) どちらも最終的にいい興行成績がでるといいんだけどね。 *

■『ストII』劇場版アニメのリユウ。いかつい顔の線がいかにもたくましいと思って感じかな!?

■『ストII』のヒロインといえば、やっぱり春麗。カワイイというより、りりしい女性。



■『餓狼伝説』の紅一点、不知火舞。イロっぽさとかかわいさが同時に感じられる。



■『餓狼伝説』のテリー。男くさいというより、美形っていったほうが似合う顔立ちだね。



■『餓狼伝説』の前夜祭も盛り上がったぞ。



HARDWARE

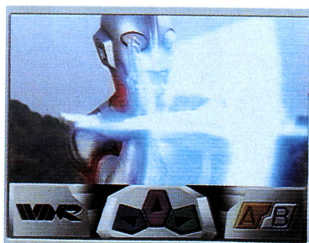
バンダイのCD-ROMプレーヤー 発売直前に価格引き下げ決定!!

バンダイは、9月23日に発売するCD-ROMプレーヤー、「プレイディア(開発コード名BA-X)」を、最初に予定していた29800円から、5000円安い24800円に、価格を引き下げて発売することになったのだ。僕らにとっては、このブライスダウンは確かにうれしいニュースだけど、どうして発売を目のまえに値段が下がったのかな? 「初めの見通しよりコストを切り

詰められましたし、利幅も見直した結果、価格を変更することになりました(バンダイ 広報) プレイディアと同時に発売される4本の対応ゲームソフトの価格は1本4800円だから、そのうちひとつを本体とあわせて買ったとしても、30000円でお釣りが出る金額。これだけ安くなったと知って、このマシンが欲しくなった人も多いんじゃないかな? *



■製品版のプレイディア。試作品とひと目でわかる違いは、上面のロゴかな。



■本体と同時に発売されるゲームソフトのひとつ、『ウルトラマンパワード』。



SEMINAR

クイズゲームを解けばよくわかる!? 子どものための著作権セミナー

コンピュータソフトウェア著作権協会は、8月22、23日、子どもを対象に、「著作権をわかりやすく理解するセミナー」を開いたぞ。

著作権協会は、違法コピーの追放や、著作権モラルの向上を呼びかけて、通常は企業向けの著作権セミナーを開いているんだよね。今回は「先進国ではワーストクラスの違法コピー国である日本で、幼ないうちから著作権に関するモラルを身につけてもらおう」という目的で、初めて子ども向けのセミナーを開いたってわけ。

集まった子どもたちは、違法コピーを題材にしたビデオアニメを観たり、パソコンを使った〇×クイズゲームをやったりして、著作

権のことを楽しく学ぶことができたのだ。また、会場では、1300本のゲームボーイ用ソフトをひとつのカートリッジにまとめた海外の海賊ソフトを例にして、海賊コピーによる損害を、わかりやすく説明していたのだ。

これを機会に、全国でもこれと同じような、著作権を考えるセミナーが開かれるといいね。 *



■クイズゲームは5問勝負。直感で答える子が案外正解が多かったりして……。

気になる数字→100パーセント以上

ポーランドで業務用ゲーム機などのアミューズメント機器を輸入するときにはかけられる輸入税率。つまり、日本では50000円のゲーム機が、ポー

ランドでは10万円以上になってしまふ、というわけなのだ。アミューズメント機器がぜいたく品として考えられているのが理由のひとつだとか。



ファイターキャンプ逆上陸に アメリカの飛行機マニア大喜び!?

東京二子玉川園にあるナムコのたまご帝国の目玉アトラクションといえば、「ファイターキャンプ」だね。この体感型戦闘機シミュレーターをメインにしたアミューズメント施設が、8月27日、アメリカのカリフォルニアにもオープンしたのだ。

「マジックエッジエンタテインメントセンター」というこの施設。その名のとおり、アメリカのマジックエッジという会社と、ナムコが共同で経営しているもの。このマジックエッジという会社は、ファイターキャンプのシミュレーター

を、ナムコと共同開発した会社なんだよね。つまり、アメリカにとっては、このマシンは逆輸入ならぬ逆上陸したってわけ。

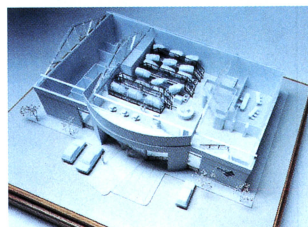
ナムコによれば、今後、同様の戦闘機シミュレーターを中核にしたアミューズメント施設を、全米にフランチャイズ方式か直営店方式で展開していく予定とのこと。

フライトシミュレーターは、もともとアメリカでは人気が高いんだよね。だから、それにシューティングの要素を加えたファイターキャンプも、きっと人気が出ることまちがいなし!?

*



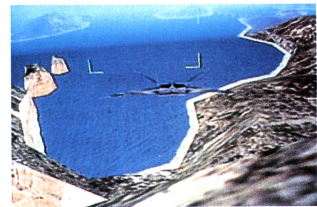
■動き出したファイターキャンプ。密閉するたまご型のカプセルに乗り込むと、敵の戦闘機と本当に戦っている気分が味わえるのだ。エースパイロットめざして、ガンバ!!



■エンタテインメントパークの完成模型。カフェバーや駐車場も完備しているぞ。



■アメリカのは日本と違い、ひとり乗りになつてるぞ。



■ファイターキャンプの画面。CGの精密さとシートの動きでリアルさ満点!!



セガのミニテーマパーク アメリカ進出計画順調に

セガが国内で展開しているアミューズメント・テーマパークが、海外でも展開されることが明らかになったのだ。しかもその第1号店の候補地として、アメリカロサンゼルスユニバーサルスタジオの近くに設置する計画も持ちあがっているということなのだ。

このロサンゼルス出店の計画は、映画会社のMCAとの合併が進められるという話も持ち上がっているということ。話が進めば、人気映画を使ったアトラクションが設置される可能性もありそうだ。

このページでも何度も触れているとおり、日本での展開は、大阪のガルボ、横浜のジョイポリスと

順調に進んでいるセガのアミューズメント・テーマパーク構想。この夏もなかなかの集客ぶりということ。この展開は5年間で国内に50店舗まで広げるという予定なんだけど、そのほかに海外に50店舗、計100店舗まで広げていくという計画になっているのだ。

「現在、海外のいろいろな地域で出店を計画中で、このロサンゼルスのお店が必ずしも第1号店になるというわけではありませんけどね」(セガ 広報)

いずれにせよ世界中にセガのアミューズメント・テーマパークが誕生するのは間違いなさそう。海外旅行の楽しみが増える!?

*



■たまご帝国のものより実戦に近いとか。



アメリカで好調のX・EYE! さて人気の秘密は……なに?

アメリカで今年の4月末に発売されたX・EYE(アメリカ版ワンダーメガM2)の出荷台数が、8月末までに5万台を突破したのだ。この数字、日本国内でのワンダーメガM2の販売実績をはるかに超えるものということ。

当初は同時期にSOA(セガ オブアメリカ)からCDXが発売されることもあり、X・EYEは苦戦するのでは……と言われていたんだけど、予想をくつがえす大健闘。

「X・EYEのオマケに付いている3本のソフトが人気の秘密とみています。なかでも非売品のコンプトンの百科辞典ソフトの評判が高いようです」(日本ビクター 広報)

じつは付属の百科辞典ソフト、カラオケソフト、ゲームソフト(セガの『ブライズファイター』は、ふ

つうに買えば合計で280ドル(日本円で約28000円)相当の代物。つまり399ドル(約40000円)というX・EYEの値段は、まさに買い得というわけなのだ。

やっぱり、サイフの紐のかたいアメリカ人の心をくすぐるには、魅力的な価格設定に勝るものなしってところかな。

*



■X・EYEはワンダーメガM2と違って、価格を下げるためにコントローラーがワイヤレスでなくなっているのだ。



■横浜ジョイポリスはVR-1が人気。海外でも人気がでることまちがいなし。



■大阪のガルボがセガのアミューズメント・テーマパークの第1号なのだ。

新しい実況の一面を かいま見た思いです

Photograph by Wiko Kitahara



今週はTBSのスポーツアナウンサー、松下賢次さんの登場だ。プロ野球やリーグサッカーの実況などで活躍中の松下さん。現在ハドソンから発売中のスーパーファミコン用野球ゲーム、『スーパーパワリーグ2』のなかでも名調子を書くことができるのだ。

——ゲームのなかでの実況と聞いて、まずどう思いましたか？
松下 初めは、さまざまなシーンのVTRを観ながら架空実況のよう

なことをすればいいのかな、と思っていたんですよ。まあ、いつもやってる実況とそんなに変わらないものを想像してたわけです。でもフタを開けてみたらまったく違うものだったので、初めはちょっととどまいましたね。

——どんな録音だったんですか？
松下 セリフの録音じゃなくて、単語をひとつひとつバラバラに録音していくというものだったんですよ。たとえば、「野村監督」とか「神宮球場」とか「ホームラン」みたいにね。それも1回ずつじゃなく、

いろいろなシーンの実況に対応させられるように、同じ「野村監督」という言葉でも強く発音したり弱く発音したり、それぞれ3種類の声のしかたで録音したんです。これらの単語があとで組み合わせられて、実況のセリフができあがる、というわけなんですよ。

——実際の野球中継での実況とは、かなり違ったものだったんですね。
松下 そうですね。文章になっているものを読みあげるんだったら、間のとりかたや強弱のつけかたな

アナウンサー
松下賢次
Kenji Matsushita

TBSアナウンスセンター副部長を勤める。豊富なデータを盛り込んだ各種のスポーツ実況を得意とするベテランアナウンサー。

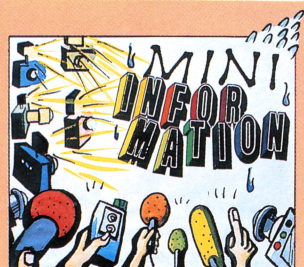
どでいろんなやりかたが考えられるんですけど、単語だけだと仕上がりがどうなるのかほとんど想像がつけられませんから、なかなかやりかたが浮ばないんです。その点ではふつうの実況にくらべて難しいなと思いました。

——完成したソフトの実況を聞いたときの印象はどうでした？

松下 思ったよりかなりいい仕上がりでしたね。こういう実況は初体験でしたから録音が終わったときは、本当にこれで大丈夫なのかな、というのが正直な気持ちだったんですよ。ちゃんと実況するように聞こえるのかな、ってね。とにかく、私は風や温度や観客の声援などを感じながらやるところにスポーツ実況の醍醐味があると思ってましたから、今回は新しい実況の一面を覗かせてもらった、という感じです。

——これでゲームがさらに身近になったのではないですか？

松下 というか、テレビゲームというのが、もしかしたら楽しいものかもしれないな、と思うようになりましたよ。というのも、私はテレビゲームにまったく興味がなかったもんですから。この仕事のおかげで、ひとつ趣味が増えるのかもしれない(笑)。



『一太郎』のかっぱえびせん？

以前紹介した『ぶよぶよ』のお好みソースに続き、今度はジャストシステムのパソコン用ワープロソフト『一太郎』のかっぱえびせんを発見。じつはこれ、『一太郎』シリーズの200万本販売達成を記念して

配られたものののだ。ジャストシステムによると、「かっぱえびせん」と『一太郎』は、菓子界とワープロソフト界のスタンダード、という意味がこめられていますとか。7月からパソコン店などで配られたんだけど好評につき1ヵ月で品切れ。残念ながらもう手にいれることはできないのだ。



シリーズ物の大作RP 作ってみたいですね!!

Photograph by Mikio Kitahara



イラストレーター 竹井正樹

Masaki Takei

18歳のころにアニメの原画マンとして活躍を始める。とくに彼の描く美少女の絵は高い評価を受け、多くのファンをつくった。

——どんどん口を出していきたくいです。
——ゲーム開発というものの全体に興味を持っているんですね。

竹井 好きなんです。ゲームのシナリオのようなものを書いたこともありますし、将来RPGのシリーズものを自分で企画の段階から練り上げてつくってみたいと思っていますくらいですからね。

——とくに、RPGを選ぶ理由はあるんですが？

竹井 僕がゲームを使ってやってみたいことのひとつに、ひとつの壮大な世界観を造りあげてみたい、というのがあるんですよ。僕の考えでは、それをいちばん効果的に実現できるのは、アクションゲームやアドベンチャーゲームではなく、やっぱりRPGだと思うんです。

——なるほど。ストーリーとしては女の子たちがたくさん活躍するような展開ですか？

竹井 どうしてもそのイメージが強いみたいですけど(笑)。じつは、以前アニメをやっていたころは、まったくといっていいほど女の子のキャラクターは描いたことがなかったんですよ。だから『卒業』以来、女の子の絵以外の仕事がまったくなくなってしまって、ちょっと困ってしまっているところなんですけどね(笑)。 *

今週登場するのは、パソコンゲームの『卒業』や『誕生〜デビュー〜』のキャラクターデザインでおなじみのイラストレーター、竹井正樹さんだ。9月22日にはNECアペニューから『誕生』のPCエンジンCD-ROM²版も発売されるぞ。

——ゲーム用の絵を描くことになったきっかけはなんですか？

竹井 以前、アニメの仕事を中心にやっていたんですけど、そのころからパソコンゲームなどに興味はもっていたんですよ。それで、あ

る人からパソコンソフトの『卒業』の開発に参加してみないか、と言われたときに迷わず承知したんです。これが始まりでしたね。でも、このときは人手が足りなかったこともあって、絵以外の面でもいろいろと関わったんですけどね。

——という、どんなかたちで開発に参加したんですか？

竹井 キャラクターデザインなどがメインだったんですが、ストーリー展開とかゲームシステムなどにも……とにかく絵に関しても

じゃなく、ゲーム全体に関するアイデアも、けっこう出させてもらったんですよ。

——たとえばどんなアイデアを？
竹井 『誕生』では主人公である3人の女性新人歌手を、プレイヤーがマネージャーとなって売り込んでいくんですが、このストーリーは僕の絵のイメージを中心に作られたものなんです。絵をととしてアイデアを出したという感じですね。こういったかたちに限らず、これからもゲーム開発については



パソコン通信でピザ注文!!

8月22日、アメリカのビザチェーンのビザ・ハットは、パソコン通信を使ったピザのデリバリーサービスを試験的に始めた。試験用に選ばれた場所はカリフォルニア州サンタクルース市。パソコン利用者が比較的多い、というのが選ばれた理由というこ

とだ。この試験は90日間に渡って行なわれ、注文客の評判を調べたうえで実用化を考えるとのこと。今まではピザのデリバリーといえば電話での注文だったけど、パソコン通信を使った文字による注文になれば、届け先住所の聞き間違いなどのトラブルも少なくて便利だね。でも一般家庭にパソコンがかなり普及してるアメリカならではのサービスといえるかも!?

マルチメディアのNEC

NEC

あの「プリンセスメーカー」の
ガイナックスがおくる、
PCエンジンソフト第1弾!
新発想アクションRPG。
この秋、登場!

PCエンジン スーパーCD-ROMソフト
11月発売予定/価格未定

ドレスを裂き、髪を捨て、
王女はいま、戦士になる。

GÖTZENDIENER

ゲッツェンディーナ

CD-ROM HE

GAINAX

© NEC Home Electronics, Ltd. © GAINAX

監督:富 一成/プロデュース・キャラクターデザイン:赤井孝美

うれしい29,800円。
うれしい6ボタンパッド。

PC Engine
DUO-RX
CD-ROMゲームマシン
標準価格29,800円(税別)



好評
発売中!!

お問い合わせ先は NECホームエレクトロニクス パーソナルプロダクト事業部 TEL.03(3454)5111(大代表)

伝説は目覚める。

いくつもの謎を解き、
伝説の地に降り立った時、
勇者にふさわしい冒険を
みなさんは体験しているはずですよ。

ドラゴンクエストⅥの旅は発見の旅。
共に戦う仲間達や、貴重な宝物などはもちろん、
時には自分自身の能力さえも、
発見することになるかもしれません。



ドラゴンクエストⅥ

幻の大地

【スタッフ】 シナリオ・ゲームデザイン/堀井雄二 キャラクターデザイン/鳥山 明 音楽/すぎやまこういち プログラム/ハートビート 企画制作/(株)エニックス

株式会社 エニックス 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル3F ■ゲーム専用お問い合わせ ☎03-3371-5581 ※電話番号は正確をお願いします。

今週も先週に引き続き『プライムゴール2』が1位の座を獲得したぞ。2位、3位、4位も変化はなく先週と同じ結果になった。また、今週は発表されたソフトが極端に少なくて、ランクインしてきた新作は『麻雀悟空』のみ。ちょっと寂しげかな。

1



Jリーグサッカー プライムゴール2

す速く味方の選手にパスを出せるBボタンパス。じつはボールを触るときにボタンを押せばなしにすると、キープせずにそのままボールを蹴ることができるのだ。パスカットや、キーパーがシュートを弾いたときに威力を発揮するぞ。また、ワンツリーターンにも使えるテクニックなので試してみよう。

前回1 前々回1
スーパーファミコン
カートリッジ
スポーツ
■ナムコ
8800円

13514

8月5日発売

2



餓狼伝説スペシャル

どんな攻撃でも投げ返せるギースの当て身投げ。当て身投げには上段と中段の2種類があるけど、なんと上段当て身投げは必殺技をかけてきた相手も投げられるのだ。さらに超裂破弾や超必殺忍蜂などの超必殺技までも当て身投げが可能。ただし飛び道具を消せる技や武器を使用した技には通用しないぞ。

前回2 前々回1
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■タカラ
10900円

10015

7月29日発売

3



スーパーパワーリーグ2

試合を行なう球場を選ぶとき、いっしょにデーゲームかナイターのどちらかを選ぶよね。それらのほかに、ダイエーホークスの本拠地の福岡ドームでは天井の開閉も選べるのは知ってたかな? 選び方はぜんぜん簡単。デーゲームかナイターを選択したときにもう1回決定ボタンを押せばいいのだ。

前回3 前々回1
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
スポーツ
■ハドソン
9800円

6873

8月3日発売

4



スーパーストリートファイターII

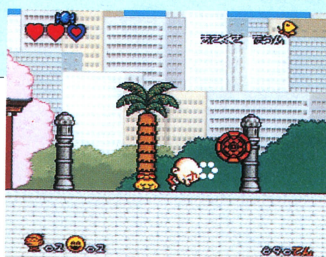
ディージェイの攻撃のなかで強力なものといえば、相手の起き上がりを狙ったジャンプ弱パンチだ。めったに打ち負けることはなく、攻撃がヒットしたらコンボに持っていき、防御されたら投げればかなり勝ち進めるようになるぞ。だが、相手が"リバース"で技を出したときは打ち負けるので注意。

前回4 前々回3
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
10900円

6248

6月25日発売

5



超超人

今回の『超超人』には、多くのボーナスステージが用意されているよね。なかでも楽しいのが、アイテムを取りながらゴールを目指す無重力のステージだ。このステージは、連続頭突きを使うと正確に行きたい方向に動けるので、かたっぱしからアイテムを取りまくり、高得点を獲得してしまおう。

前回12 前々回7
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■ハドソン
8800円

5664

7月22日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミコン通信編集部が独自に作成したものです

●協力店 丸井今井(北海道 札幌)、BigOFF札幌店(北海道 札幌)、大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかしや電器店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、さくらや(東京 新宿)、ソフマップ秋葉原店(東京 外神田)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOYPARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キデiland(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、ソフマップ日本橋店(大阪 日本橋)、トキハ(大分 大分)

今週は夏の合併号の影響で集計期間が2週間になっているのだ。つまり、ポイントがいつもの約2倍になっているってワケ。さて、ランキングのほうだけど、『プライムゴール2』がなみいる新作たちをおさえてトップの座を獲得。サッカーゲーは強いね。

1



Jリーグサッカー プライムゴール2

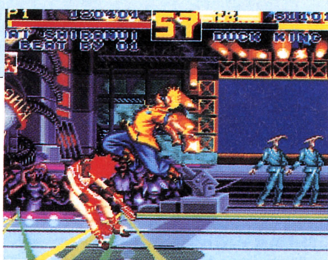
縦パスを多用してくる相手と戦うときは、オフサイドトラップを使って攻撃を封じるといいぞ。ディフェンスを横一直線にさりげなく並べ、相手が縦パスを出してくるのを見はからってL、Rボタンでディフェンスを前に走らせるのだ。うまくいけば相手チームはオフサイドの反則を取られてしまうぞ。

前回 前々回
スーパーファミコン
カートリッジ
スポーツ
■ナムコ
8800円

56627

8月5日発売

2



餓狼伝説スペシャル

ほとんどのキャラクターは、遠距離の立ち大パンチをキャンセルできないよね。でも、ダックキングだけはなぜかキャンセルできるようになっているのだ。しかもキャンセルしたあとにヘッドスピニングアタックが必ず入ってしまうんだからスゴイ。ダックキングを使っている人はこの連続技を多用すべし。

前回 前々回
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■タカラ
10900円

30257

7月29日発売

3



スーパーパワーリーグ2

ホームラン競争をするときは、つい落合や清原を使ってしまふよね。まあ、彼らを選べば簡単にホームランが打てて気分爽快ってな感じかもしれない。でも、このモードでは、練習しただけで打率の低い選手でもホームランを打てるようになるのだ。こういう選手でホームランを打つのもとても楽しいぞ。

前回 前々回
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
スポーツ
■ハドソン
9800円

28701

8月3日発売

4



スーパーストリートファイターII

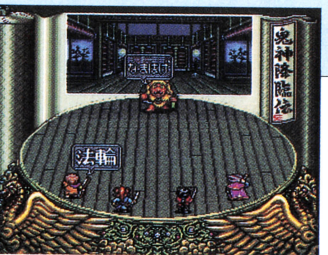
相手に当たっていないのに勝手に消滅してしまう飛び道具は、春麗の気功拳だけだと思っている人が多いんじゃないかな？ じつは、リュウの弱波動拳も勝手に消滅することが判明したのだ。画面端から波動拳を撃って、それをズーツと追いかければもう一方の端にたどり着くまえに消えてしまうぞ。

前回 3 前々回 2
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
10900円

17191

6月25日発売

5



鬼神降臨伝 ONI

宝箱や敵から入手できる玉は、使うとキャラのステータスが上がるおいしいアイテムだけど、すぐに使わないほうが得策。"いのちのたま"、"ちからのたま"、"まもりのたま"、"はやてのたま"、"こころのたま"、"せいのたま"の6つをそろえてから琵琶湖に行くと、神龍を呼び出せるようになるのだ。

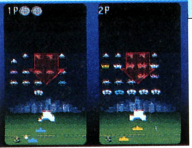
前回 前々回
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■バンプレスト
9800円

14696

8月5日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミコン通信編集部が独自に作成したものです

●協力店 丸井今井(北海道 札幌)、BigOFF札幌店(北海道 札幌)、大昌ビヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、さくらや(東京 新宿)、ソフマップ秋葉原店(東京 外神田)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOYPARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キディランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、ソフマップ日本橋店(大阪 日本橋)、トキハ(大分 大分)

6	 前回11 前々回8 ゲームボーイ カートリッジ ■バンプレスト 3980円[込] パズル 7月31日発売	5339
7	 前回8 前々回4 スーパーファミコン カートリッジ ■タイトー 4980円 シューティング 3月25日発売	4138
8	 前回10 前々回27 スーパーファミコン カートリッジ ■バンプレスト 8200円 パズル '93年12月10日発売	4066
9	 前回5 前々回1 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■バンプレスト 9800円 RPG 8月5日発売	4027
10	 前回16 前々回12 スーパーファミコン カートリッジ ■ハドソン 8500円 アクション 4月28日発売	3645

読者のご意見板

●劇場用アニメ『餓狼伝説』を観たのだが、ますます不幸になっていくテリーに思わず同情してしまった。弟のアンディは、ますます幸せになっているのに……。
静岡県 西山晴康 24歳

●このまえ子供が「はーどーけん」とポーズをとっていたけど、かたわらにいたお母さんに「そんな練習はゲームでしなさい、ゲームで」と言われていた……。
愛知県 田下律子 23歳

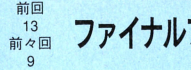
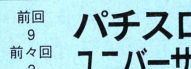
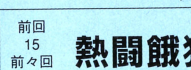
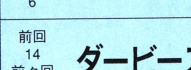
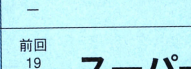
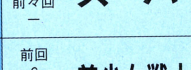
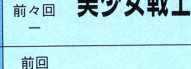
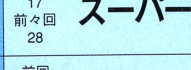
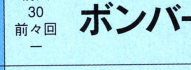
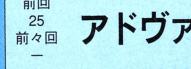
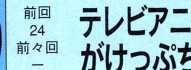
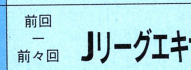
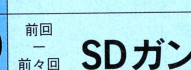
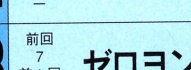
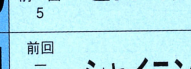
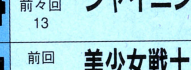
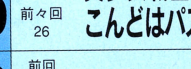
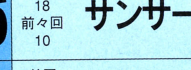
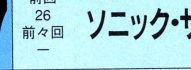
●僕が『オリビアのミステリー』とか『アリョール』とか教えても、『きね子』としか覚ええない友人K

君は偉大な人物だと思う。
愛知県 石橋伸彦 19歳

●新しくオープンしたゲームソフト店を発見。「オタクキー」という名前だった。もうちょっと何とかならなかったのだろうか……。
愛知県 岩月知子 21歳

●劇場用アニメ『ストリートファイターII』と『餓狼伝説』は同時上映だと思っていた……。
三重県 穴井タコ 19歳

●ねえみんな、たまにはルイージのことも思い出してやろうよ。
愛知県 山田剛央 15歳

11	 前回13 前々回9 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■スクウェア RPG 4月2日発売 11400円	2780
12	 前回9 前々回2 スーパーファミコン カートリッジ ■ケイエスエス テーブルゲーム 7月29日発売 9800円	2707
13	 前回15 前々回6 ゲームボーイ カートリッジ ■タカラ アクション 7月29日発売 4800円[込]	2605
14	 前回14 前々回1 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アスキー シミュレーション 2月18日発売 12800円	2354
15	 前回19 前々回1 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■光栄 シミュレーション 8月12日発売 9800円	2306
16	 前回6 前々回1 PCエンジン スーパーCD-ROM2専用 ■バンプレスト アドベンチャー 8月5日発売 8800円	2298
17	 前回17 前々回28 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■任天堂 アクション 3月18日発売 9800円	2111
18	 前回30 前々回1 ゲームボーイ カートリッジ ■ハドソン アクション 8月10日発売 4300円	2009
19	 前回25 前々回1 PCエンジン スーパーCD-ROM2専用 ■テイジエル販売 アクション 7月22日発売 8800円	1804
20	 前回24 前々回1 ゲームボーイ カートリッジ ■バンダイ スポーツ 8月11日発売 3980円[込]	1768
21	 前回1 前々回1 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■エポック社 スポーツ 5月1日発売 9800円	1740
22	 前回1 前々回1 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■バンダイ シミュレーション 5月27日発売 9800円	1625
23	 前回7 前々回5 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■メディアリング レースゲーム 7月22日発売 9980円	1479
24	 前回1 前々回13 メガドライブ CD-ROM ■セガ シミュレーションRPG 7月22日発売 7800円	1422
25	 前回26 前々回26 スーパーファミコン カートリッジ ■バンダイ パズル 7月15日発売 6800円	1293
26	 前回18 前々回10 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ビクター エンタテインメント RPG 7月15日発売 9800円	1172
27	 前回26 前々回1 メガドライブ カートリッジ ■セガ アクション 5月27日発売 5800円	1078
28	 前回1 前々回1 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■シャノール テーブルゲーム 8月19日発売 9800円	1060
29	 前回28 前々回1 PCエンジン アーケードカード対応CD-ROM2 ■NECホームエレクトロニクス アクションRPG 8月12日発売 7800円	939
30	 前回1 前々回23 スーパーファミコン カートリッジ ■ナムコ アクション 6月10日発売 9600円	846

※価格のあとに [込] マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

発売まで待てない
期待の新作weekly
TOP・20

いよいよ次世代ゲーム機のソフトもランキングに登場。2位に『バーチャファイター』、15位に『デイトナUSA』、16位に『スパⅡX』が入ってきたぞ。

1

ドラゴンクエストⅥ 幻の大地

スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
価格未定 発売日未定

397

今回仲間になるモンスターには職業があるのだ。しかも、転職もできるとか。楽しさ倍増だね。

前回
1
前々回
2

2

バーチャファイター

セガサターン
CD-ROM
アクション
■セガ
価格未定 11月発売予定

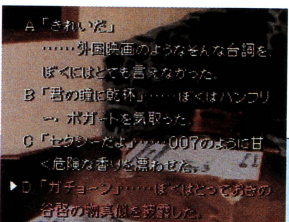
281

アーケード版との違いのひとつは、キャラのグラフィックにテクスチャマッピングが使われていることだ。

前回
1
前々回
—

3

かまいたちの夜

スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アドベンチャー
■チュンソフト
10800円(予価) 11月発売予定

255

ゲーム画面中に登場人物のシルエットが表示されるので、各人物のしぐさなどがわかりやすいのだ。

前回
2
前々回
1

4

タクティクス・オウガ

スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーションRPG
■クエスト
価格未定 発売日未定

158

操作方法などを説明してくれるオンラインヘルプ機能がパワーアップ。前作以上に親切になったぞ。

前回
4
前々回
4

5

フェーダ<エンブレムオブジャスティス>

スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーションRPG
■やのまん
9990円 '94年発売予定

124

プレイヤーの行動や選択によりストーリー展開やエンディング、仲間のメンバーなどが変化するぞ。

前回
6
前々回
10

6	前回 1 前々回 13	ダウン・ザ・ワールド	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アスキー 9月30日発売 9800円	RPG 118
7	前回 1 前々回 15	Wizap!～暗黒の王～	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アスキー 9月22日発売 9900円	RPG 105
8	前回 5 前々回 6	天外魔境Ⅲ	PCエンジン アーケードカード専用CD-ROM2 ■ハドソン 発売日未定 価格未定	RPG 81
9	前回 11 前々回 14	サムライスピリッツ	スーパーファミコン カートリッジ ■タカラ 9月22日発売 10900円	アクション 78
10	前回 14 前々回 16	第4次スーパーロボット大戦	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■バンプレスト シミュレーションRPG 発売日未定 価格未定	66
11	前回 16 前々回 —	ウィザードリィⅥ ～禁断の魔筆～	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アスキー 12月発売予定 価格未定	RPG 62
12	前回 8 前々回 5	真・女神転生if…	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アトラス 10月下旬発売予定 9990円	RPG 59
13	前回 9 前々回 7	LUNAR ETERNAL BLUE	メガドライブ CD-ROM ■ゲームアーツ 発売日未定 価格未定	RPG 56
14	前回 13 前々回 12	プリンセスメーカー1	PCエンジン スーパーCD-ROM2専用 ■NECホームエレクトロニクス シミュレーション 12月発売予定 価格未定	54
15	前回 — 前々回 —	デイトナUSA	セガサターン CD-ROM ■セガ レースゲーム 発売日未定 価格未定	53
16	前回 — 前々回 —	スーパーストリートファイターⅡX	3DO CD-ROM ■カプコン アクション 11月発売予定 8800円(予価)	51
17	前回 10 前々回 11	極上パロディウス	スーパーファミコン カートリッジ ■コナミ レースゲーム 11月発売予定 9800円(予価)	48
18	前回 17 前々回 19	餓狼伝説スペシャル	PCエンジン アーケードカード専用CD-ROM2 ■ハドソン アクション 9月30日発売 6900円	46
19	前回 — 前々回 —	ザ・ラストバトル	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■デイチク 12月2日発売 9800円(予価)	RPG 45
20	前回 12 前々回 8	キッドクラウンの クレイジーチェイス	スーパーファミコン カートリッジ ■ケムコ アクション 10月21日発売 8800円	43

今週の特選ソフト

15

位

デイトナUSA

ポリゴンによる美しいグラフィックと、白熱するレース展開が話題を呼んでいる、レースゲーム『デイトナUSA』が、セガサターンに登場。いまは、AM2研自ら初級コースを制作している最中で、敵マシンのデザインもスタートしたとのことだ。アーケード版を世に送り出したAM2研が自信を持ってお届けするセガサターン版『デイトナUSA』。完成度は現在約10パーセントぐらい。首を長くして待てよう。



開発進行度…10パーセント

weekly TOP-20

今週は残念ながら初登場のソフトはなし。
また、先週から累計に登場してきた『スパ
II』が着実に順位を上げてきているぞ。

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーⅥ	21835
2	2	ファイアーエムブレム 紋章の謎	12186
3	3	ロマンシング サ・ガ2	11655
4	4	ファイナルファンタジーⅤ	10942
5	5	ドラゴンクエストⅤ 天空の花嫁	9789
6	6	天外魔境Ⅱ 卍MARU	7671
7	7	ぷよぷよ	6982
8	8	伝説のオウガバトル	5613
9	9	ダービースタリオンⅡ	5353
10	10	す～ぱ～ぷよぷよ	4982
11	12	真・女神転生Ⅱ	4134
12	11	実況パワフルプロ野球'94	4100
13	13	真・女神転生	3860
14	14	SNATCHER	3735
15	15	トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～	3456
16	16	シャイニング・フォースⅡ 古への封印	3394
17	19	スーパーストリートファイターⅡ	3390
18	17	ファイナルファンタジーⅣ	3295
19	18	スーパーファイアープロレスリング3 ファイナルバトル	3266
20	20	ストリートファイターⅡ ターボ	3152

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ファイナルファンタジーⅥ	スーパーファミコン ■スクウェア	356
2	2	スーパーストリートファイターⅡ	スーパーファミコン ■カプコン	202
3	3	ダービースタリオンⅡ	スーパーファミコン ■アスキー	154
4	4	ときめきメモリアル	PCエンジン ■コナミ	148
5	7	ファイアーエムブレム 紋章の謎	スーパーファミコン ■任天堂	133
6	5	ドラゴンクエストⅤ 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	117
7	12	ゼロヨンチャンプRR	スーパーファミコン ■メディアリング	112
8	9	ぷよぷよ	メガドライブ ■セガ	91
9	6	天外魔境Ⅱ 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	86
10	8	真・女神転生Ⅱ	スーパーファミコン ■アトラス	83
11	11	す～ぱ～ぷよぷよ	スーパーファミコン ■バンプレスト	79
12	13	Jリーグエキサイトステージ'94	スーパーファミコン ■エポック社	76
13	14	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	73
14	22	スーパーロボット対戦EX	スーパーファミコン ■バンプレスト	50
15	24	ロマンシング サ・ガ2	スーパーファミコン ■スクウェア	49
16	33	トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～	スーパーファミコン ■チュンソフト	47
17	15	サンサーラ・ナーガ2	スーパーファミコン ■ビクター エンタテインメント	46
18	18	餓狼伝説スペシャル	スーパーファミコン ■タカラ	44
19	19	シャイニング・フォースCD	メガドライブ ■セガ	41
20	10	実況パワフルプロ野球'94	スーパーファミコン ■コナミ	39

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトに対する読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって、同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'94年1月7・14日合併号から現在までの累計です。

ビデオゲーム

weekly TOP-10

今週9位の『雷電DX』は、難易度を練習、初級、上級の3種類から選択可能なのだ。初心者から上級者まで、心おきなく撃ちまくれるぞ。

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	バーチャファイター	■セガ アクション	5350
2	3	リッジレーサー2	■ナムコ レースゲーム	2530
3	2	スーパーストリートファイターⅡX	■カプコン アクション	2385
4	5	対戦ぱずるだま	■コナミ パズル	1373
5	9	ヴァンパイア	■カプコン アクション	1132
6	6	グレートスラッガーズ'94	■ナムコ スポーツ	1078
7	4	イチダントアール	■セガ パズル	1073
8	-	ファイナルラップR	■ナムコ レースゲーム	978
9	NEW	雷電DX	■セイブ開発 シューティング	957
10	-	クイズ世界はSHOW BY ショーバイ	■タイトー クイズ	897

U.S.A

weekly TOP-10

『ブレス オブ ファイア』がついに1位の座を獲得。また4位に『ジャングル・ブック』、10位に『ロックマンX』が顔を见せているぞ。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	4	ブレス オブ ファイア (BREATH OF FIRE)	■SQUARE SOFT SUPER NES RPG
2	1	スーパーストリートファイターⅡ (SUPER STREET FIGHTER Ⅱ)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
3	2	スーパーストリートファイターⅡ (SUPER STREET FIGHTER Ⅱ)	■CAPCOM USA GENESIS アクション
4	NEW	ジャングル・ブック (JUNGLE BOOK)	■VIRGIN GAMES SUPER NES アクション
5	5	ロックマン4 (MEGA MAN 4)	■CAPCOM USA NES アクション
6	NEW	ジャングル・ブック (JUNGLE BOOK)	■VIRGIN GAMES GAME BOY アクション
7	3	FIFA インターナショナル・サッカー (FIFA INTERNATIONAL SOCCER)	■ELECTRONIC ARTS SUPER NES スポーツ
8	-	NBA JAM (NBA JAM)	■ACCLAIM SUPER NES スポーツ
9	9	レッドアリーマーⅡ (GARGOYLE'S QUEST 2)	■CAPCOM USA NES アクション
10	NEW	ロックマンX (MEGA MAN X)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション

SUPER

レスルエンジェルス



パソコンで大人気の女子プロレス(以下女子プロ)経営シミュレーション『レスルエンジェルス』が、ついにスーパーファミコンに登場だ！ 経営以外の面でも、選手を育てる楽しみもあり、ひとつで2度美味しいとは、まさにこのこと。両方ともかなり凝った作りになっているので、のめり込むことまちがいないし。さあキミもここで基礎を学び、最強の団体を作り上げよう!!

スーパーファミコン

シミュレーション

バックアップ
カートリッジ

イマジニア 12月下旬発売予定 9980円

12メガ

女子プロレスラーの育成&団体経営シミュレーション登場!

パソコン版で人気の『3』からの移植だから、エッチなシーンがお目当てでウヒヒと思ってしまうスケベくんじゃ楽しめないかも。なぜだ? なんとって本格女子プロ育成&経営シミュレーションなんだから。では、どこが本格的かという、たとえば試合ではカードバトルと選手の能力がうまくミックスされ、実際の対戦に近いような駆け引きが展開可能なのだ。さらに自分の好きなように選手を育てられ、感情移入もスゴイのよ。

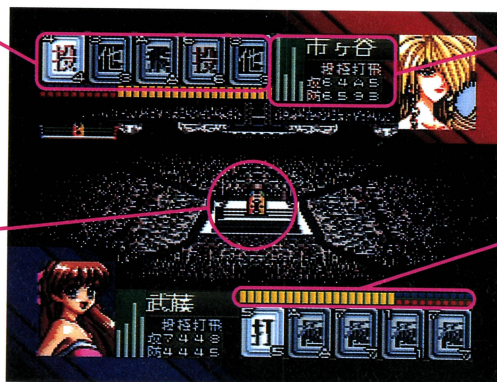
これが対戦画面だ

カード

このカードが闘いの中心となる。カードには6種類の技の系統と、1~Aの数字があり、技の難易度が微妙に関係して、結果がでるぞ。

リング内位置

現在キャラクターが、リング中のどの位置(リング中央とか、ロープサイドとか)にいるかを教えてくれるものだ。ちゃんと見よう!



選手能力

対戦に微妙に影響しているのがこの選手能力だ! やはり、数値が大きければ大きいほど技はかけやすくなる。かわすのもいっしょだ。

体力ゲージ

各選手の選手能力にある体力により設定されるゲージ。これも大きければ大きいだけ敵の攻撃にも耐えられるので、なるべく上げよう。

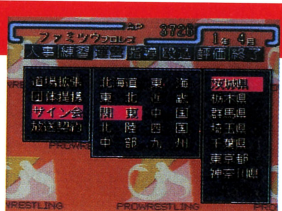


Eキシビション

全選手から、特定の選手を選んで試合をするモード。シングルマッチから6人タッグマッチまでを、COM対COM、COM対プレイヤー、プレイヤー対プレイヤーのなかから自由に設定できるのだ。

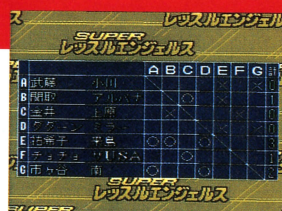
団体経営

ゲームのメインとなるモード。コンピューターを含めて4つの団体を選び、一定期間のなかで最強団体の座を競うというもの。最大で3人までのマルチプレーが可能で、友だちとワイワイやると最高だぞ。



リーグ戦

4~7チームでオープンリーグ戦行なうモードがこれ。団体経営で育て上げたキャラクターのデータもロード可能。だから友だち同士で同じキャラクターを違う育成をして対戦させるのもいいかも。



トーナメント

全8チームでトーナメント戦を行なうモード。これも団体経営モードのデータが使える。なので、同じ選手で、最初のままの能力のキャラクターと育てたものを対戦させるといった楽しみかたもできる。

モードは4つ

メインとなる団体モードの体験ツアーへようこそ

ここではゲームのメインとなる団体経営モードの流れを、いっしょに見ていくとしよう。まず最初は人集めだ。人がいなければマッチメイクもできないし、練習させる(育てる)こともできないからね。だから、APという行動ポイントが許す限り(何かすると減っていく)新人募集、引き抜き、ほかの団体との提携などを駆使して、6

人以上になるまで人を集めよう。人が集まったら思い思いに育て、全国の会場から開催地を選び、いよいよマッチメイクだ。シングルから6人タッグまで自由に組め、さらに引き抜いてきた選手がタイトルベルトを持っていれば、タイトルマッチも組めるぞ。試合後は興行の収支が表示され、あなたの経営能力がわかるぞ! きびしー。

まずは人材募集だ!

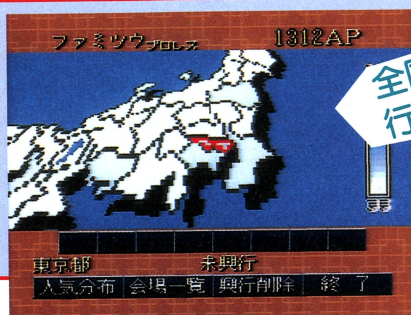


◆新人はAPを消費し、獲得することができるが、即戦力としては期待できないぞ。

◆団体の柱としてガンバツてくれそうな現役・引退選手を獲得するのは重要だ。



引き抜き



全国どこでも行けるのだ

◆全国各地にある会場は実名で

ヤッタゼ黒字!

◆収支が表示されるまでの瞬間は、通知表をもらうときのような緊張感がある!

収支計算書: ファミツウアロレス (単位: 千円)

項目	金額	項目	金額
1 収入	157,900	2 支出	17,100
2 収入	25,700	3 支出	4,800
3 収入	19,400	4 支出	1,900
4 収入	20,800	5 支出	1,900
5 収入	19,400	6 支出	1,900
6 収入	19,400	7 支出	1,900
7 収入	19,400	8 支出	1,900
8 収入	19,400	9 支出	1,900
9 収入	19,400	10 支出	1,900
10 収入	19,400	11 支出	1,900
11 収入	19,400	12 支出	1,900
12 収入	19,400	13 支出	1,900
13 収入	19,400	14 支出	1,900
14 収入	19,400	15 支出	1,900
15 収入	19,400	16 支出	1,900
16 収入	19,400	17 支出	1,900
17 収入	19,400	18 支出	1,900
18 収入	19,400	19 支出	1,900
19 収入	19,400	20 支出	1,900
20 収入	19,400	21 支出	1,900
21 収入	19,400	22 支出	1,900
22 収入	19,400	23 支出	1,900
23 収入	19,400	24 支出	1,900
24 収入	19,400	25 支出	1,900
25 収入	19,400	26 支出	1,900
26 収入	19,400	27 支出	1,900
27 収入	19,400	28 支出	1,900
28 収入	19,400	29 支出	1,900
29 収入	19,400	30 支出	1,900
30 収入	19,400	31 支出	1,900
31 収入	19,400	32 支出	1,900
32 収入	19,400	33 支出	1,900
33 収入	19,400	34 支出	1,900
34 収入	19,400	35 支出	1,900
35 収入	19,400	36 支出	1,900
36 収入	19,400	37 支出	1,900
37 収入	19,400	38 支出	1,900
38 収入	19,400	39 支出	1,900
39 収入	19,400	40 支出	1,900
40 収入	19,400	41 支出	1,900
41 収入	19,400	42 支出	1,900
42 収入	19,400	43 支出	1,900
43 収入	19,400	44 支出	1,900
44 収入	19,400	45 支出	1,900
45 収入	19,400	46 支出	1,900
46 収入	19,400	47 支出	1,900
47 収入	19,400	48 支出	1,900
48 収入	19,400	49 支出	1,900
49 収入	19,400	50 支出	1,900
50 収入	19,400	51 支出	1,900
51 収入	19,400	52 支出	1,900
52 収入	19,400	53 支出	1,900
53 収入	19,400	54 支出	1,900
54 収入	19,400	55 支出	1,900
55 収入	19,400	56 支出	1,900
56 収入	19,400	57 支出	1,900
57 収入	19,400	58 支出	1,900
58 収入	19,400	59 支出	1,900
59 収入	19,400	60 支出	1,900
60 収入	19,400	61 支出	1,900
61 収入	19,400	62 支出	1,900
62 収入	19,400	63 支出	1,900
63 収入	19,400	64 支出	1,900
64 収入	19,400	65 支出	1,900
65 収入	19,400	66 支出	1,900
66 収入	19,400	67 支出	1,900
67 収入	19,400	68 支出	1,900
68 収入	19,400	69 支出	1,900
69 収入	19,400	70 支出	1,900
70 収入	19,400	71 支出	1,900
71 収入	19,400	72 支出	1,900
72 収入	19,400	73 支出	1,900
73 収入	19,400	74 支出	1,900
74 収入	19,400	75 支出	1,900
75 収入	19,400	76 支出	1,900
76 収入	19,400	77 支出	1,900
77 収入	19,400	78 支出	1,900
78 収入	19,400	79 支出	1,900
79 収入	19,400	80 支出	1,900
80 収入	19,400	81 支出	1,900
81 収入	19,400	82 支出	1,900
82 収入	19,400	83 支出	1,900
83 収入	19,400	84 支出	1,900
84 収入	19,400	85 支出	1,900
85 収入	19,400	86 支出	1,900
86 収入	19,400	87 支出	1,900
87 収入	19,400	88 支出	1,900
88 収入	19,400	89 支出	1,900
89 収入	19,400	90 支出	1,900
90 収入	19,400	91 支出	1,900
91 収入	19,400	92 支出	1,900
92 収入	19,400	93 支出	1,900
93 収入	19,400	94 支出	1,900
94 収入	19,400	95 支出	1,900
95 収入	19,400	96 支出	1,900
96 収入	19,400	97 支出	1,900
97 収入	19,400	98 支出	1,900
98 収入	19,400	99 支出	1,900
99 収入	19,400	100 支出	1,900
100 収入	19,400	101 支出	1,900
101 収入	19,400	102 支出	1,900
102 収入	19,400	103 支出	1,900
103 収入	19,400	104 支出	1,900
104 収入	19,400	105 支出	1,900
105 収入	19,400	106 支出	1,900
106 収入	19,400	107 支出	1,900
107 収入	19,400	108 支出	1,900
108 収入	19,400	109 支出	1,900
109 収入	19,400	110 支出	1,900
110 収入	19,400	111 支出	1,900
111 収入	19,400	112 支出	1,900
112 収入	19,400	113 支出	1,900
113 収入	19,400	114 支出	1,900
114 収入	19,400	115 支出	1,900
115 収入	19,400	116 支出	1,900
116 収入	19,400	117 支出	1,900
117 収入	19,400	118 支出	1,900
118 収入	19,400	119 支出	1,900
119 収入	19,400	120 支出	1,900
120 収入	19,400	121 支出	1,900
121 収入	19,400	122 支出	1,900
122 収入	19,400	123 支出	1,900
123 収入	19,400	124 支出	1,900
124 収入	19,400	125 支出	1,900
125 収入	19,400	126 支出	1,900
126 収入	19,400	127 支出	1,900
127 収入	19,400	128 支出	1,900
128 収入	19,400	129 支出	1,900
129 収入	19,400	130 支出	1,900
130 収入	19,400	131 支出	1,900
131 収入	19,400	132 支出	1,900
132 収入	19,400	133 支出	1,900
133 収入	19,400	134 支出	1,900
134 収入	19,400	135 支出	1,900
135 収入	19,400	136 支出	1,900
136 収入	19,400	137 支出	1,900
137 収入	19,400	138 支出	1,900
138 収入	19,400	139 支出	1,900
139 収入	19,400	140 支出	1,900
140 収入	19,400	141 支出	1,900
141 収入	19,400	142 支出	1,900
142 収入	19,400	143 支出	1,900
143 収入	19,400	144 支出	1,900
144 収入	19,400	145 支出	1,900
145 収入	19,400	146 支出	1,900
146 収入	19,400	147 支出	1,900
147 収入	19,400	148 支出	1,900
148 収入	19,400	149 支出	1,900
149 収入	19,400	150 支出	1,900
150 収入	19,400	151 支出	1,900
151 収入	19,400	152 支出	1,900
152 収入	19,400	153 支出	1,900
153 収入	19,400	154 支出	1,900
154 収入	19,400	155 支出	1,900
155 収入	19,400	156 支出	1,900
156 収入	19,400	157 支出	1,900
157 収入	19,400	158 支出	1,900
158 収入	19,400	159 支出	1,900
159 収入	19,400	160 支出	1,900
160 収入	19,400	161 支出	1,900
161 収入	19,400	162 支出	1,900
162 収入	19,400	163 支出	1,900
163 収入	19,400	164 支出	1,900
164 収入	19,400	165 支出	1,900
165 収入	19,400	166 支出	1,900
166 収入	19,400	167 支出	1,900
167 収入	19,400	168 支出	1,900
168 収入	19,400	169 支出	1,900
169 収入	19,400	170 支出	1,900
170 収入	19,400	171 支出	1,900
171 収入	19,400	172 支出	1,900
172 収入	19,400	173 支出	1,900
173 収入	19,400	174 支出	1,900
174 収入	19,400	175 支出	1,900
175 収入	19,400	176 支出	1,900
176 収入	19,400	177 支出	1,900
177 収入	19,400	178 支出	1,900
178 収入	19,400	179 支出	1,900
179 収入	19,400	180 支出	1,900
180 収入	19,400	181 支出	1,900
181 収入	19,400	182 支出	1,900
182 収入	19,400	183 支出	1,900
183 収入	19,400	184 支出	1,900
184 収入	19,400	185 支出	1,900
185 収入	19,400	186 支出	1,900
186 収入	19,400	187 支出	1,900
187 収入	19,400	188 支出	1,900
188 収入	19,400	189 支出	1,900
189 収入	19,400	190 支出	1,900
190 収入	19,400	191 支出	1,900
191 収入	19,400	192 支出	1,900
192 収入	19,400	193 支出	1,900
193 収入	19,400	194 支出	1,900
194 収入	19,400	195 支出	1,900
195 収入	19,400	196 支出	1,900
196 収入	19,400	197 支出	1,900
197 収入	19,400	198 支出	1,900
198 収入	19,400	199 支出	1,900
199 収入	19,400	200 支出	1,900
200 収入	19,400	201 支出	1,900
201 収入	19,400	202 支出	1,900
202 収入	19,400	203 支出	1,900
203 収入	19,400	204 支出	1,900
204 収入	19,400	205 支出	1,900
205 収入	19,400	206 支出	1,900
206 収入	19,400	207 支出	1,900
207 収入	19,400	208 支出	1,900
208 収入	19,400	209 支出	1,900
209 収入	19,400	210 支出	1,900
210 収入	19,400	211 支出	1,900
211 収入	19,400	212 支出	1,900
212 収入	19,400	213 支出	1,900
213 収入	19,400	214 支出	1,900
214 収入	19,400	215 支出	1,900
215 収入	19,400	216 支出	1,900
216 収入	19,400	217 支出	1,900
217 収入	19,400	218 支出	1,900
218 収入	19,400	219 支出	1,900
219 収入	19,400	220 支出	1,900
220 収入	19,400	221 支出	1,900
221 収入	19,400	222 支出	1,900
222 収入	19,400	223 支出	1,900
223 収入	19,400	224 支出	1,900
22			

イベントも盛りだくさん

団体経営中には、プレイヤーの経営を邪魔したりする、さまざまなイベントが散りばめられている。右に挙げた3つ以外にも、交通事故によるケガだとか、映画への出演依頼がきたりだとか、ほかの団体からタッグへの参戦要請があったりとか。ほかにもたくさんのイベントがあり、ドキドキするぞ。キミは日本一、いや世界一の団体を作り上げることができるか？

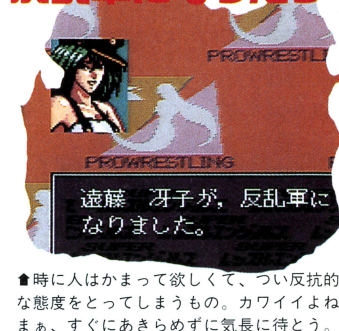


■やはり、人気のある選手を団体に迎えるというのは、社長としては鼻が高い。

■選手の身になって相談を聞くのも、上に立つものの宿命。今回はどんな相談かな？



反乱軍になったり



総勢60人のキャラから10人をピックアップだ!!

キャラクターは総勢なんと60人以上もいるぞ。それぞれのキャラクターたちは右の写真のように出身地、技に対する能力、体力的能力、といったおおまかにすると3つのデータによって細かく初期設定されている。このなかから自分が育てたいタイプ（能力でもいいし容姿でもいいぞ）のキャラクタ

ーを捜して、スカウトし、好みのレスリングスタイルに育て上げよう。最初のうちは能力のある程度あるキャラクターを選んだほうが、あとあと楽にすすめられるぞ。今回は初めての紹介なので、下に掲載している10人のみの掲載となったが、読んでもらえれば、裏設定の細かさもわかるだろう。

こんなに細かく



開発状況

完成度は現在80パーセント。只今、ゲームバランスなどを調整中。期待してください。
イマジニア 桜井



武藤めぐみ

■静岡県出身で、次期新日のエース候補と言われている。すばらしいセンスとバネを持つ選手。必殺技はフライングニールキックだ。



ボンバー来島

■福岡県出身で、新日のマイティ祐希子のパートナー。直線的なブルファイトが得意。必殺技はナバームラリアット。



ビューティー市ヶ谷

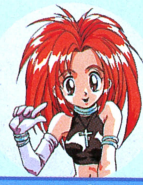


ダスティ・ローラ

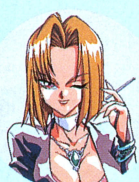
■アメリカ出身。チャンピオンであった母を目指してレスラーとなる。必殺技はパワースラム。

シンディ・ギブソン

■出身地不明のレスラー。身体を活かしたスビーディーなファイトをするので、キラリビィと呼ばれる。必殺技はムーンサルトプレス。



ルナ・アルパナ

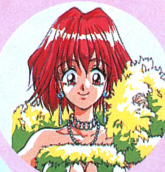


アニー・ブレア

■アメリカ出身で、女用心棒の経験があるレスラー。ファイトスタイルはまさに喧嘩そのもの。必殺技はフェイスロック。



サンダー龍子



渡辺智美

■香川県出身の新人。派手好きで、ディスコに通いつめているらしい。必殺技はコブラツイスト。

伊集院 光

■兵庫県の芦屋出身のお嬢様。パワーファイトをする。必殺技はバイルドライバー。



読み終わるまで泣くんじゃない!!

総力特集 第5弾



ギークの逆襲

SF
スーパーファミコン

RPG

任天堂 発売中 9800円

バックアップ
カートリッジ
24メガ

スリークの町
ドコドコ砂漠まで
大攻略

イエーイ!! 『MOTHER2』は進んでるかい? 今回は、スリークの町からドコドコ砂漠に着くところまでを徹底大攻略!! つまってるキミもこれを読んで、泣くんじゃない!!

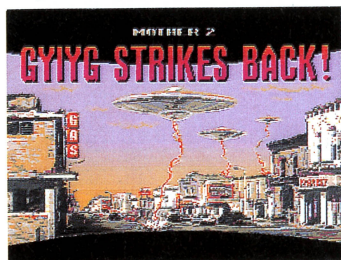
まずは、スリークまでのおさらいだァ!!

さーて、まずはスリークまでの道のりを確認してみよう。

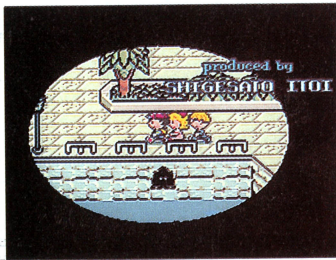
オープニングからオネットの町までは簡単だと思うけど、隕石墜落現場の近くのライヤー・ホーランドさんに会うのを忘れずに。そしたら、ゲーセンの裏でフランク & フランキースタイン2号を倒し、市役所で旅芸人の小屋のカギをもらってジャイアントステップへ。

そのあとオネット警察で5人抜きイベントをこなせばオケー。

ツーソンに着いたら、お金を惜しまずアップルキッドとオレンジキッドに投資すること。じゃないとハッピーハッピー村に行けないからね。で、カーペインターを倒しポーラ(仮名)を仲間にしたら、ツーソンへ戻る。で、トンズラバスに乗って、スリークへGO!



◆持っている人は知ってるだろうが、これが『MOTHER2』のオープニング画面だ。



◆これもオープニングの1シーン。見ると、いろんな場所が出て来るぞ。

スリークまでの道のり

ゲームスタート!!

スターマンのむすこと戦う

オネットの町

フランキースタイン2号と戦う
ジャイアントステップで音を覚える
警官5人抜き

ツーソンの町

とんちきさんと戦う
アップルキッド、オレンジキッド
グレートフルデッドの谷へ

ハッピーハッピー村

カーペインターと戦う
リリパットステップで音を覚える

ツーソンの町

トンズラバスでスリークへ

ゲーム開始直後はなりゆきに身を任せ、隕石を見に行ったり、ポーキーを捜したりします。

シャーク団のボス、フランク & フランキースタイン2号を倒したら、市役所に行って旅芸人の小屋のカギをもらう。旅芸人の小屋の先は、最初の自分の場所、リリパットステップ。そこで音を覚えたらオネット警察へ。

ポーラスター幼稚園でポーラの情報を聞いたら、ヌスット広場のトンチきさんに会っておこう。それからアップル & オレンジキッドに投資をして、グレートフルデッドの谷へ。自転車を借りてサイクリングつてもゲー。山小屋のポーラに会い、そこでフランクリンバッジを入手したら、教団本部のカーペインターを倒そう。その後ポーラを仲間にしてジャイアントステップへ。

またトンチきさんに会いに行くと、トンズラブラザーズを解放できるアイテムが手に入るのだ。

驚愕の新事実

写真屋が登場する!!

な、なんと、『MOTHER2』に写真屋が登場することが発覚したのだ!! フィールド上のあるスポットに主人公たちがやってくると、派手な登場のテーマが鳴り、空の上から突然写真屋が無い降ってくるわけ。そこでは、「ハイ、チーズ!」って感じで記念写真の撮影が行なわ

れるのだが、どーやら、フィールド上にはかなりの数の記念撮影ポイントが用意されているらしい。というわけなので、マップ上は何もなくても、とりあえずいろんなところに行ってみるってのもいいかもしれない。いづくに写真屋が降りてくるのか、ぜんぜんわからないからね。



◆ある場所を主人公たちが訪れると、一瞬動きが止まって、派手な音楽が鳴り写真屋登場。

◆空の上から天才写真家登場!! そしたらポーズを取ってハイチーズ!!



◆「シャッターを切る」動きが画面に表現される。無事撮影終了。

カンヤ!!

ゾンビとゴーストでいっぱいの町、スリークに到着したぞ!!

ツーソンのカオスシアターで解放したトンズラブラザーズのバスに乘坐してもらい、ようやくスリークの町に到着したネスとポーラ。市場やデパートがあって明かるい印象だったツーソンと違い、広大な墓地があるスリークには、なんだか暗〜い雰囲気漂っているぞ。調べてみればそれもそのはず、なんとスリークの町はゾンビの群れに襲われて、たいへんな状態になっていたのだ! というわけで、スリークの人たちは町のまん中にあるサーカステントに集まって、これからどうするか相談中だ。町

の建物に残っているほかの人たちも「外を歩いているのはゾンビかも……」なんて考えて、ドアを開けてくれなかったりするぞ。

どうやら、ギークの自分のゲップって奴が、ゾンビたちをよみがえらせているらしい。なんとか退治しないと……。それから、町の北西部にある墓地には秘密の通路があるから、さっそく行ってみよう。おっとそのまえに、町のドラッグストアで買い物するのを忘れずに。サーカステントの近くににいる男も、なかなか強力なグッズをそろえているから要チェック。

町の人たちに話を聞こう!

ゾンビを恐れて、サーカステントや家のなかに閉じこもっている町の人たち。でも、とにかく話を聞こう。スリークまでバスに乘坐してくれたトンズラブラザーズの一行は、どうやらフォーサイドの町へ行ったようだ。でも、陽気に騒いでいたトンズラブラザーズ以外は、ゴーストに邪魔されて先に進めないぞ。また、ホテルの周辺でやさしい女を見た、という人も。



入れてくれない!

◆ノックしても、ゾンビを警戒してドアを開けてくれない町の人も。信用してよー!



迷路がある!?

◆ゾンビをよみがえらせている悪者ゲップってのは、ギークの子分だって!?

◆北西の墓地の奥にあるという迷路。まず入り口を見つけないと、話が始まらない。

3 バス停

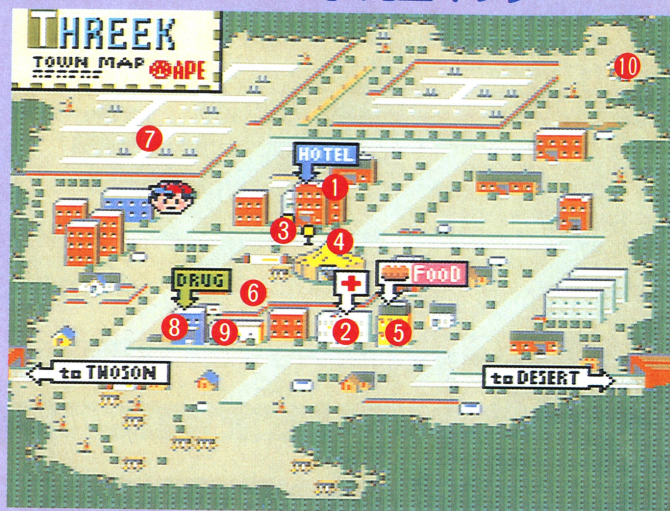
スリークの町からはツーソン行きとフォーサイド行き、ふたつのバスが出ているけど、ゾンビのせいで運行は中止。フォーサイドへ行くトンネルも通り抜けできないし、ゾンビってホント悪いヤツ!



乗れないぞ!

◆途中でゾンビが襲って来たりすると危険だから、運転を中止してるんだろうね。

スリークの町 完全マップ



〈タウン情報〉

サーカス小屋を中心に、ホテル、病院などひとつとおりあるが、ゾンビに襲われてから暗い雰囲気に。町外れは広い墓地。

〈手に入るグッズ〉

ゴミ箱を捜せば、ぬいぐるみ、スキップサンド、さっしゅうスプレーが見つかる。ただしゴミ箱の形をしたモンスターも!

1 ホテル

黒電話とキャッシュディスプレイがあるスリークサンセットホテル。宿泊料はひとり60ドルで、ふたたび泊まる場合は120ドルなり。



◆ホテルに届く新聞の名前は「ゾンビワールド」。

2 病院

ひとり40ドルで診てくれる。ゾンビに襲われた町の病院らしく、待ち合い室にはゾンビにやられたけが人も。ヒーラーも待ってます。



◆ゾンビ保険って、金はいくらになるのかな。

4 ゾンビ対策本部のテント

町のまん中にあるサーカス小屋のテントが「ゾンビ対策本部」になっている。人々が集まっている

ろ相談しているけど、なかなか名案が浮かばないみたいだね。なんとか力になってあげよう!

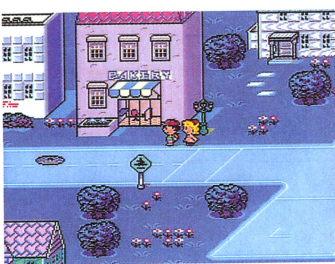


いどうしたらいいんだろ!?

◆むかしは動物が曲芸したりして、笑い声のあふれていたテント。いまでは、難しい顔をしていた人であふれています。

5 ベーカーリー

行く先々の町で、パンのいい香りを漂わせているベーカーリー。ゾンビに襲われてパニック状態のスリークでも、通常どおり営業中だ。歩くスピードがあがるスキップサンドや、PPを回復してくれることがあるラッキーサンド、価格のわりに回復力が高いクロワッサンあたりがお買い得だぞ。



★営業しているとは言え、町中をゾンビが歩いてるんだから、お客さん来るのかな？

かいものリスト

クッキー	\$7	ラッキーサンド	\$128
バターロール	\$12	オレンジジュース	\$4
クロワッサン	\$18	コーヒー	\$6
スキップサンド	\$38		

8 ドラッグストア

開いててよかった、のコンビニ感覚のドラッグストア。ネスにはとてもいいバット、ポーラにはあつめのフライパンがおすすめ。あと、すっきりハーブも忘れずに！



★ドラッグストアのなかには、公衆電話とキャッシュディスプレイもあるぞ。

かいものリスト

かせぐすり	\$22
けっせい	\$58
すっきりハーブ	\$80
ハブラシ	\$3
カロリーブロック	\$18

かいものリスト

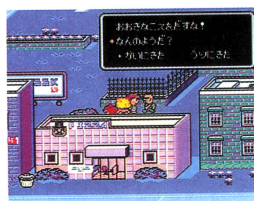
とてもいいバット	\$399
あつめのフライパン	\$199
ぼうしヘルメット	\$298
さっちゅうスプレー	\$19
どうのうでわ	\$349

6 テント近くの男

町の中心にあるサーカステントの近く、ピザ屋の建物の裏手にいる男が、なかなか強力なアイテムを売ってくれるぞ。見逃すな！

かいものリスト

エアガン	\$215
ボム	\$149
ペンシルロケット	\$29
さびのもと	\$89



★ちよつと高いけど、強力なエアガンがおすすめ。

7 墓地

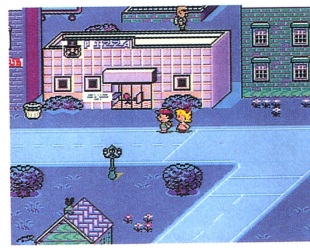
スリークの外れにある広大な墓地。北西にある墓地のおくに秘密の通路があるらしいんだけど、行く手にはふたりのゾンビが立ちふさがっていて通れない。でも、とにかく行ってみることが大切だ。



★近くにくくと見張りのゾンビがジロジロにらんで来て、とり抜けできない。

9 ピザ屋

宅配専門のマッハピザ。スモールと違ってラージサイズは複数のキャラのHPを回復させるから、ポーラのために買ったのでもみよう。



★町をゾンビがうろついているんじゃ、ピザ宅配の係はまさに命がけ!?

10 ヒント屋

1 回60ドルで的確なヒントをくれるヒント屋。店の外側に置かれたゴミ箱も調べてみよう。なかにはきっといいモノが入ってるはず。



★ヒントとくのは馬だけど、ヒント出すのはヒント屋だ*とは、看板の名コピー。

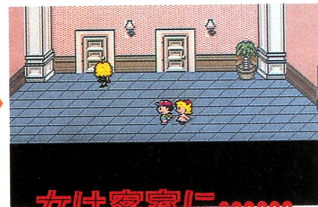
ホテルの前にあやしい女があらわれた

スリーク北西の墓地にいるふたりの見張りゾンビに会ってから町へもどると、ホテルの前にピキニ姿のあやしい女がいる。そう言い



★「顔色は悪いけどいい女だなあ」って言うけど、たしか顔色が悪いキャラは……。

ば「ホテルの辺りでゾンビと立ち話している女を見た」っていう町の人がいたぞ。これはいいよあやしい。正体を調べてやろう。



女は客室に……

★あとをつけていくと、女はホテルの客室へと入っていったぞ。さあ、どうする？

★ポーラとネスに危機が迫る！ けれどもくわしいことは、まだヒ・ミ・ツ。

いしきざ とおざがって いく…。
★ネスたちのうんぬん、いかに？

ネスと
ポーラ
大ピンチ!!

助けをもとめ
まだ見ぬ友人に
呼びかけるふたり……

★わたしは ポーラ
そして もうひとり ネス……
あなたに よびかけています。

呼びかけは
通じるだろうか!?

いよいよジェフくん(仮名)が登場だっ!!

スリークで、イカしたおねーさんの後を追ったネス(仮名)とポーラ(仮名)は、たいへんな事態に陥ってしまう。ポーラはその窮地を脱するため、まだ見ぬ3人目の仲間

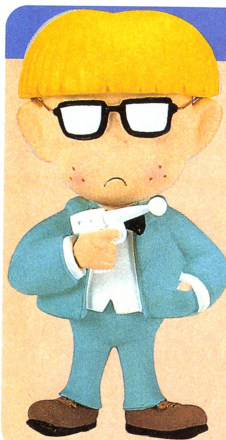


▲ネス(仮名)とポーラ(仮名)の大ピンチ!! いよいよジェフ(仮名)の登場。

間ジェフ(仮名)にテレパシーを送る。そして舞台は、フォギーランド地方のウィンターズに移り、ここからしばらくは、プレイヤーはジェフひとりを動かすことになる。



▲寝ているところをテレパシーで起こされるジェフ(仮名)。寝ボケ注意。



ジェフくんのプロフィール

天才科学者アンドーナッツ博士の息子。科学方面に明るく、メカなどに詳しいが、PSIは使えない。よなべをして、壊れたグッズを修理するのが趣味(?)。彼が修理したアイテムや武器などは、効果や破壊力も抜群だが、彼にしか扱えないことも多い。

ジェフくんが直すグッズ(一部)

- こわれたエアガン→スーパーエアガン
- こわれたアイロン→ねばねばマシン
- こわれたスプレー→ディフェンススプレー
- こわれたすいどうかん→シールドキラ

北の国ウィンターズからスリークへ!!

ジェフの出発地点は、ウィンターズにあるスノーウッド寄宿舍。ここからスリークにいるふたりのもとへ、いかにしてたどり着くか、それが彼の最初の冒険ってわけだ。

たったひとりの旅なので、ちょっと心細いかと思いきや、宿舎ではトニーが仲間になったり(短い時間だけど)、バルーンモンキーというフーセンガム好きのサルが仲間になってくれたりして、彼を助

けてくれるので、そんなに心配することはない(かもしれない)。

また、ホテルなどの宿舎施設に一晚泊すると、彼はよなべをして壊れたグッズを直してしまったりするぞ。この能力は、最後まで強い味方になってくれるので、壊れたアイテムを持っているときは、お金をケチってばかりいないで、ちゃんと宿泊しよう。

では、ジェフの幸運を祈る!

ジェフくんの今後の予定

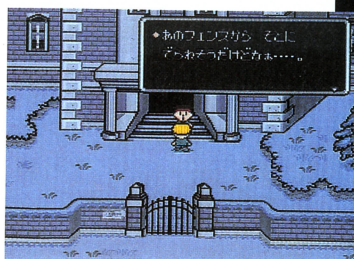
- スノーウッド寄宿舍
- バルーンモンキーが仲間に
- なんとかタス湖を渡る
- 低予算ダンジョン
- ストーンヘンジ
- アンドーナッツ研究所
- スカイウォーカーに乗る
- スリークへ到着

1 スノーウッド寄宿舍

ここではルームメイトのトニーが仲間になる(敵が出ないのであんまり意味ないけど)。ガウス先輩にちょっとカギマシンをもらったら、グッズを全部取ってGO!



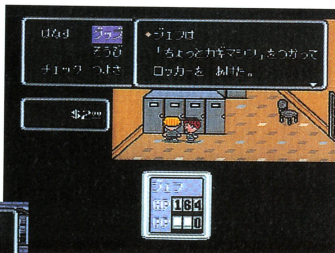
▲ロッカーのカギは役に立たず、ガウス先輩からちょっとカギマシンを入手。



ここで手に入るグッズ

- クッキー ×7個
- バンバンガン
- こわれたエアガン
- ホームズキャップ

ちょっとカギマシン入手!



▲ちょっとカギマシンを手に入れたら、ロッカーに行ってグッズを手に入れよう。ちなみに、ちょっとカギマシンは、その後も使える重要なグッズ。

そして外へ!!

2 ドラッグショップ ベストフレンド

寄宿舍を出てひとりになったジェフが最初に訪れる場所。ジェフは、ここで初めて買い物やセーブができるのだが、なによりも大事なものは、フーセンガムを買ってバルーンモンキーを仲間にする。



▲宿舎の塀にくっついて、ドラッグショップに近づく。



▲フロアにいる女性からフーセンガムを買って、バルーンモンキーにあげよう。

かいものリスト

ゴチラのバット	\$698
たのしいフライパン	\$1490
しずけさのコイン	\$2500
えんそくランチ	\$24
ダブルスキップサンド	\$98
ラッキーサンド	\$128
コーヒー	\$6
フーセンガム	\$1



バルーンモンキーが仲間に!!

3 タス湖

ドラッグストアを出て南に歩くと、そこはもうタス湖だ。ここには、タス湖ににいるという怪獣タツシーを観察してるタツシー観測隊がいくつもテントを張っている。体力回復や、電話が使えるテントもあるので使わせてもらおう。



タツシー探検隊には、けっこうお世話になります。



タス湖の湖畔で、あるときにあることをすると、対岸に渡れるようになるのだ。



ただでシチューを食べさせてくれるテントもあって、うれしい限りだ。

4 低予算ダンジョン

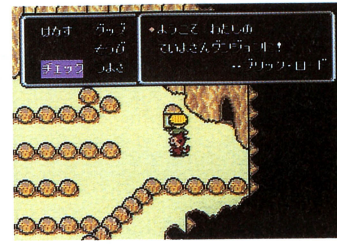
タス湖を渡ってすぐにあるのがこのダンジョン。ここでは、いろんなグッズが入手できるうえに、出口の近くには電話もある。さらに出ると、このダンジョンの制作者のブリック・ロードさんが待っていて、一泊させてくれるのだ。



低予算ダンジョンというだけあって、かなり中もお手軽。サクサク進もう。

ここで手に入るグッズ

バターロール
ちっちゃうスプレー
こわれたアイロン
クロワッサン
ショックガン



ブリック・ロードさんは、ダンジョン作りに命を懸けるくらいスゴイ人なのだ。

5 ストーンヘンジ

低予算ダンジョンのつぎに短い洞窟を抜けると、そこはストーンヘンジだ。ただし、ここは現時点ではあまりすることがない。地下



まん中の穴に出たり入ったりしてビッグフットを倒し、経験値を稼ぐもよし。

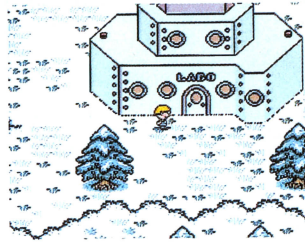
の道も、コケシのようなものがないで先に進めない。えんそくランチをくれるビッグフットを倒しまくって、経験値も稼ぐのがオススメ。



地下への道もいまのところは、不通状態。例によってやはり……かな?!

6 アンドーナッツ研究所

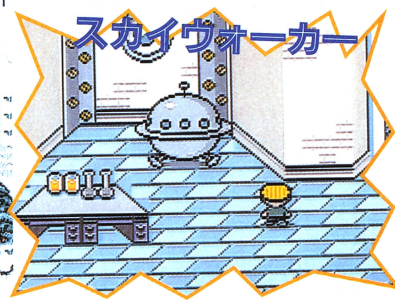
10年ぶりに再会したアンドーナッツ博士はそっけない態度なので、体力を回復したらさっさとスカイウォーカーに乗り込むのが吉。



博士のラボはストーンヘンジのすぐ南。体力回復や、セーブができるのだ。

ここで手に入るグッズ

こわれたすいどうかん



ラボの片隅にひっそり置かれたスカイウォーカー。これでスリークを目指せ!

ストーンヘンジの北の洞窟

出たらわかるのだが、ストーンヘンジのすぐ北にあるダンジョンでは、ペンシルロケット、やすものうでわなど、有効なグッズがある。また、例のキラキラ光ってる“おまえだけの場所”つーのもあるが、ネス(仮名)でないとパワーを引き出せないのだ。サルよ、天高く上ほれ

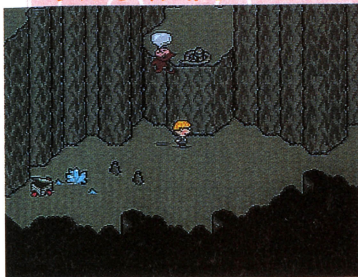
ここで手に入るグッズ

ハンバーガー
ペンシルロケット
やすものうでわ



この洞窟を抜け、ストーンヘンジに來ると、バルーンモンキーともお別れだ。

洞窟のなかのある場所でもまたまたバルーンモンキーが大活躍するぞ。



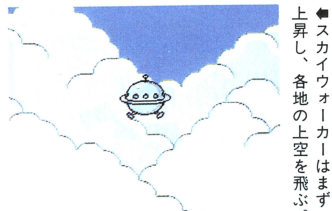
そして、3人がご対面!

古びたスタイルのスカイウォーカーに乗り込んだら、あとは放っておいてもスリークまでやってくる。ただし、スカイウォーカーは墜落して木っ端ミジンコ状態。ま、ふたりに会えたんだからいいか。

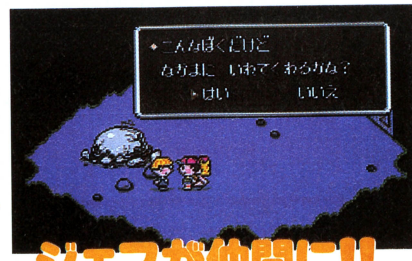
墜落っ!!

Boom

調子が狂ってついに墜落!! ところが、ちょうどスリークでの出来事でした。



こうして、ネス(仮名)とボラ(仮名)によりやく会うことができたのだ。



ジェフが仲間!!

3人集結後のスリーク〜ドゴドゴ砂漠到着まで

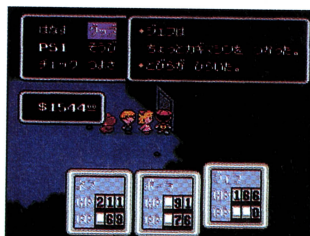
ジェフくん(仮名)も仲間になってパーティーも3人になりましたが、このあとどうしたらよいのだろうかとお悩みのアナタは、右の攻略フローチャートを参考させていただきたい。これでバッチリ。スリークとサターンバレーを行ったり来たりして大変だけど、がんばって諸悪の根源であるゲップーを倒してくれ!! お願いします。

3人の今後の予定

- 墓地の牢屋を脱出
- スリークへ戻る ①
- おばけテントと戦つ
- ゾンビホイホイ入手
- 墓場の地下へ ②
- オエップを倒す
- サターンバレーへの谷 ③
- サターンバレー
- グレイプフルツの滝へ ④
- ゲップーの秘密基地へ ⑤
- ゲップーを倒す
- サターンバレーへ戻る ⑥
- ミルキーウェルへ行く
- スリークへ戻る ⑦
- バスに乗って砂漠へ

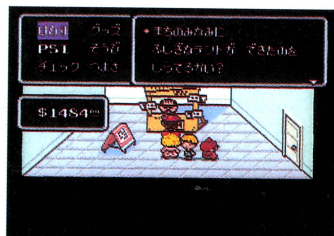
1 墓地を脱出し、スリークへ戻るのだ!!

ジェフくんが仲間になって最初にすることは、墓地からの脱出。"ちょっとカギマシ"を使って脱出しよう。脱出後はスリークの南に位置する広場に行っておばけテントとの戦闘だ。倒したらしばらく町のなかをウロウロしてみよう。



★ウィンターズで手に入れた"ちょっとカギマシ"がこんなところでも役立つ。

アップルキットから電話がかかってきて"ゾンビホイホイ"なる、ナイスグッズが手に入ることになるのだ。ゾンビホイホイをサーカステントで使用すると……イベントが起こり、墓場の地下へ行くことができるようになるぞ。



★ヒント屋でのヒントを頼りに町の南へ行ってみると怪しげなテントが……。

おばけテント出現!!

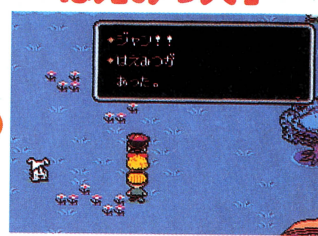


★おばけテントと戦闘するまえに、いちどホテルに泊まっておくことを勧める。



キミの目で確かめてくれ。

はえみつ入手



★おばけテントを倒すと謎の重要アイテム"はえみつ"が手に入るのだ。



★墓場地下への入り口を塞いでいたゾンビがいなくなった。

2 墓場の地下へ〜地下通路

墓場の地下通路へ行くまえに、テント近くの男からジェフくん用のペンシルロケットを買い込んでおこう。地下通路内の敵はなかなか手ごわいから重宝するはずだ。地下通路を進んでいくとゲップーの部下のオエップがいる。とっとと倒して外へ出よう。



★ゲップーの部下オエップ。どちらもどーしてもない名前が好感が持てます。PKとペンシルロケットで倒してしまえ。

ここで手に入るグッズ ダブルスキップサンド ぎんのうでわ



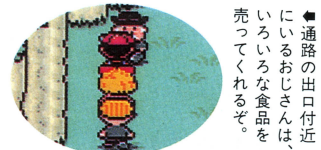
★プレゼントの箱は見つけたら絶対に開けるべし。

オエップを倒せ!!



3 サターンバレーへの谷、洞窟

地下通路を抜けると、そこはサターンバレーへと通じる谷。この先を北東に進んでいくとサターンバレーへと続く洞窟があるのだ。



★通路の出口付近にいろいろなおじさんは、売ってくれるぞ。

地上へ出るとおじさんが

おじさんの売ってくれるものはパン、コーヒーなどの回復アイテム。これからの戦いに備えて補充しておこう。

かいものリスト

クロワッサン	\$18
カロリーブロック	\$18
コーヒー	\$6

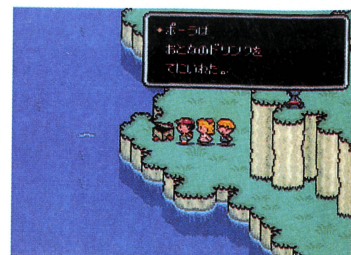
谷から洞窟へ

サターンバレーへの谷、洞窟で手に入るグッズは以下の3つ。取り残さずすべて回収していこう。

ここで手に入るグッズ

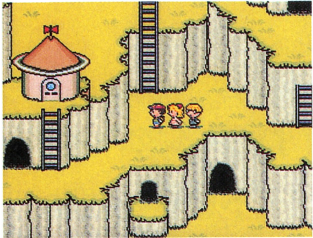
ボム
おとなのドリンク
ペンシルロケット

★滋養強壮、肉体疲労時の栄養補給にはこの"おとなのドリンク"。んん、んまい。



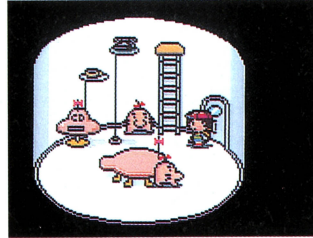
4 サターンバレーの村で装備を整えよう!!

サターンバレーには噂に聞いたとおり、おもしろい人たちがたくさんいる。“どせいさん”と呼ばれる彼らはとてもおいしい情報を話してくれるぞ。全員に話を聞いておこう。また、ドラッグストアで



▲“どせいさん”に話しかけるとアイテムがもらえたりすることもあるのだ。

は強力なグッズが買えるぞ。全員に最強の武器、防具を装備させておこう。グッズは“いのちのつものぶえ”と“うらカンボー”が必需品だ。どちらも気絶した仲間を復活させることができるぞ。



▲この狭い部屋に電話、キャッシュディスプレイ、ドラッグストアが揃ってる。

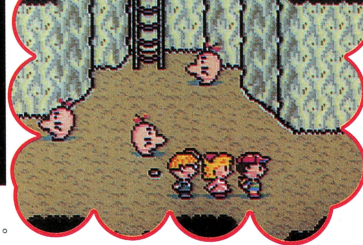
ここで手に入るグッズ

さびのもと
ぶんどき
こわれたスプレー
インスタントガッツ

かいものリスト

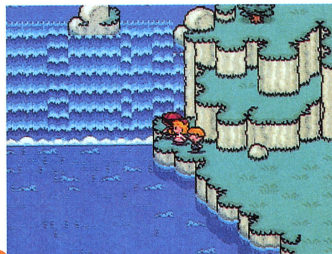
さっちゅうスプレー	\$19
くわがたむし	\$8
すっきりハーブ	\$80
アーモンドもなか	\$22
いのちのつものぶえ	\$1780
うらカンボー	\$380
えはがき	\$2
スーパースリング	\$449
たびのおまもり	\$60
おおきなおまもり	\$400
ぎんのうちわ	\$599
まっかなりボン	\$179

彼らとどせいさん



5 グレープフルーツの滝〜ゲップーの秘密の基地

サターンバレーの北西にある、グレープフルーツの滝にゲップーの秘密基地は隠されているのだ。ゲップーは打撃系の攻撃が当たりにくいので、ネスはおもに回復、ポーラはPKフリーズ、ジェフはペンシルロケットで攻撃しよう。



▲滝の奥へ進んで、なにもせずに3分間ジッとガマンしていると基地内に入れる。



▲ゲップーの大好物は“はえみつ”だとか。持ってきてない人は取りに帰ろう。



▲プレゼントの箱がこんなにたくさん。ラッキー!! う〜れ〜び〜、みたいなの。

ここで手に入るグッズ

ボム
IQカプセル
こわれたレーザー
バイタルカプセル
チューチューマシン
カロリーブロック

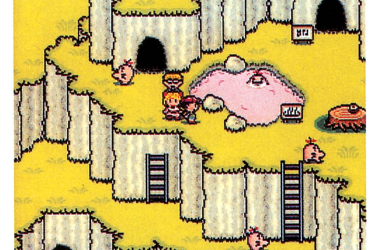
ゲップーを倒せ!!



6 再びサターンバレー

ゲップーを倒したらサターンバレーに戻ろう。ゲップーとの戦いでゲロまみれになった体をキレイにしたりグッズを買ったら、村の北東にある洞窟へレッツゴー!! そこで新たな展開が待っているぞ。

ゲロを洗おう!!



▲温泉でゲロまみれの体を洗い流そう。これがホントのゲロ温泉なのか?!

7 ミルキーウェルヘゴー!!

洞窟のさきには第3の“おまえの場所”がある。中ボスの“ちょうねんじゅのめ”は“つよいあるくめ”を呼んでくるので注意注意!! 倒したあとは例の音が聞えるぞ。



▲3番目の“おまえの場所”は、な、な、なんと、こんなところにあったのだ。

ここで手に入るグッズ

やすらぎのコイン

音を覚えるのだ!!



▲3つめの音を覚えたら、ここですべきことはすべて終わり。スリークへ戻ろう。

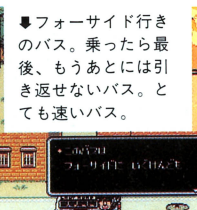
8 スリークへ戻れば……

スリークへ戻ったらもう、町のひとたちに感謝されまくり。そうこうしていろいろ情報を集めているとフォーサイド行きのバスが出る、

ってことがわかるはずだ。金を払ってフォーサイドヘゴー!! ブー、ブッブー、ゴーゴー!! しかしなんと大渋滞で道路がストップだ!!



▲スリークの町を明るく平和にしたらありがたうって感謝されました。この調子でゴーゴー!!



▲この続きはマザー新編でフォローするぞ!!

さあどうなる?

そ、その程度の
魔法なんて...
もつと強いヤツらが
いつぱい
煮つておけ...

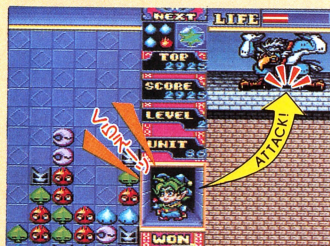


ハラ²・ドキ²・イラ²・
ドヒヤーツの
奇想天外スーフアミ・パズル、
しんはつぱい

ひとりばいっと!

モンスター
モード

モンスターと1ステージごと
に対戦するモード。魔法攻撃
でモンスターを天井まで押
し上げる。



ふたりばいっと!

悪霊
モード

相手画面の精霊を
悪霊に変身させる
ことができるモー
ドだ。はつきり言
って超燃えるゾ。



ひとりばいっと!

どっぶり
モード

ワイス形式で50のス
テージをクリアする
モード。上級者用の
で、決断力や先を読む
力が要求されるゾ。



アイシー
Icey

ニック
Nick

魔法ぱいぱい

キャラクターデザイン
芦田豊雄
声
横山智佐

ココがばいんと!
精霊魔法ぱいぱい法

タテ・ヨコ・ナナメどれで
も3個そろると精霊は消
え、4個以上そろると、さら
に魔法が発動して相手に
攻撃をしかけられる。これ
が「ぱいっと」の基本だ。



どんだん魔法攻撃を
しかけて、モンスター
たちをやっつけろ。



悪霊
ワレット



時計

また、対戦相手に悪霊や
時計を送りこみ、ジャマ
することもできるのだ。

ゲームの運命のカギを
にぎる、おもな精霊たち



火の精霊
メラット

水の精霊
チャツピ

笑いの精霊
ニコリン

土の精霊
ドンドン



好評発売中

8,800円(税別)

ぱいっと!

残暑を見舞え

●ああ宿題忘れて大慌ての若人よ、日焼けの皮がむけておるヤングよ。弊社は貴様の残暑をお見舞いする。貴様も誰かを見舞え。ほれやれ。
●総頭と文通希望。当方むちむちプリプリの13歳。(東京都 血液)
●「むふふふふふ(残響音含む)」。げしんしん(また含む)。見ようつけめ!! 総統はご乱心であらせられる。挑発するでない!! 当方老人。
●俺は遊ぶぞ。(東京都 わっき)
●ん。苦しゅうない。存分に遊べ。ほれ遊べ。ほれどうした、ほれ。

●世間では『バーチャファイター』が人気だと駄菓子屋ゲーマーの僕は一度もやったことがない。

(熊本県 犬)

●お、生粋の駄菓子屋ゲーマーであるな。よい。巨大ゲーセンの誘惑に負けず、砂埃っぽいゲーム機にて貴様の技を磨け。菓子も食え。
●6年かかってついにPCエンジンの『ワンダーモモ』をノーマスでクリアできました。マジ。つぎは『ペラボーマン』に挑戦したいと思います。(埼玉県 伴俊作)
●久々のド根性野郎であるな。ナムコのその系統のアクションは怒りと怒濤と情熱でクリアせよ。

●なぜプールの時間の女子数は見学してるんですか。

(宮城県 奥山民生)

●ああ!! プールの時間の見学女子のことはしか考えておるうつけ男子よ!! 貴様も見学し、見学仲間となり、その秘密を聞き出せ。
●親知らずのことを、親に、話してみよう。こいつはスゴイぜ!!

(秋田県 一休)

●好きにしていよ。話せ、ほれ。
●飲みすぎ食べ過ぎには、ソファップですか?
(群馬県 Dr. ペッパー狂い5号)
●さよう。胃もたれ胃酸過多状態でこそ電子器類を売買するが吉。

●あの超有名女子高生マンガ家餅月あんこは、きっとナイスバデープルプルマンガ家になって帰ってくるからファンのみんなは期待してもいいみたいだよ。

(長野県 キムタマ)

●プルプルマンガ家とはなにかを説明することを希望します。ぐげ。
●サザエの家の電話は、かかってくると受話器が少し浮くのでかっこいいよ。(大阪府 たかひり)
●あれは非常にかっこいいので我が帝国もさっそく真似して開発したのが高周波浮遊受話器αタイプ。現在開発中のβタイプは電話機ごと宙に浮く超マグナムスグレモノ。
●ガバスがちっとも届きません。アスキーのささやかな嫌がらせですか。ごこば相談員も「郵政省が届けんハズはない」と激怒しています。(埼玉県 音速針鼠命)
●帝国の5神合体上沼恵美子相談員は「後から送れば問題ない」と申しておりますまぬ。『生活笑百科』などを聴取しつつ、しばし待つのだ。

●うちの店は(株)メキシコというところから景品をとりよせている。住所は長野県かそこらへんだったと思う。(住所不明 くらげ)
●奇怪な株式会社であるな。よい。
●カップ式のジュースの販売機で「クリーム増量」のボタンを押してコーラを買って死刑ですか。

(福島県 ふあみ2)

●よい。あらゆる角度から販売機に挑戦してこそ真のジュース野郎。
●スピーカアが破るとサイバード。オウバアロードだ。基本はマイナス。24dB以上。ドルビーですか。

(奈良県 稿閑吉)

●デバッグせよ。なおdBとはこれデシベルでありドルビーにあらず。
●来週の語り部は千葉麗子ちゃんになりました。お楽しみに。

(大阪府 ヒビとボイン)

●たわけがッ!! 嘘をついた罰としてわしが80時間ウールルン!!

ゲーム帝国

我が帝国にも新学期が訪れた。すべての臣民は快活に登校。新たな気持ちでスタートを切ったが、総統はまだ宿題が終わらぬ。



悪魔の安楽椅子



■800円の切手を現金に換えようと郵便局に行ったら「できない」と言われた。でも、その職員が800円切手を50円記念切手16枚と交換してくれた。こういう人が粹ですか?(宮城県 カールチ)
●なるほどねえ。交換してくれたのがタダの50円切手じゃなくて、記念切手だったところに人情を感じちまうぜ。なんか、郵便局って、なかなかやるじゃんか。
■あしたのために(その1) =ジャブ= 攻撃の突破口をひらくため、あるいは敵の出足をとめるための左パンチをこきざみに打つことこのさいひじをひだりわきの下からはななめがまえてやや内角をねらいえぐりこむように打つべしせいかくなジャブ3発につづく右パンチはその威力を3倍に増すものなり。(住所不明 丹下段平)
●バクってんじゃねえよ。まんまじゃねえか。でも、その2とかその3とかも読んでみてえ気がするなあ。
■ポチッとな。(ワイハ 女子高生)
●バグってんじゃねえよ。自爆モードか!! お前は!!

女神の四の字固め



■こないだバーチャってたら、アキラにダウン攻撃を5連続でくらいなにもできずにやられた。なんだカマリオの無限増殖で踏まれるカメの気分になった。(群馬県 オオタワケ)
●あの空手だか柔道だかのアンチャンでしよ。アキラって。あいつの、倒れてる人向けパンチ攻撃ってイヤだわ。パンチパンチパンチみたいな。アタクシのカ細くて白魚のような指だと対抗できないの。しくしく。
■二セ毛利さんにぞっこんラヴラブ状態です。でも男。(香川県 おろち)
●じゃあ伝えといてあげるわ。置き手紙が電報でね。だって「くわっ!! だめだめだ!! どっぴよひよ〜ん」とか言ってるし近づくの怖いんだも〜ん。いや〜ん。
■キリスキでち〇げをそった。なんかひつかかっていたかった。ぜひやってみてください。(兵庫県 こしひかり)
●そんなもの割るのよろし!! でもスーパーはぼきはホントに便利よ。アタクシのカーベットも清潔ちゃん。

ゲーム情報 資料館



攻略本を買うまえに

ひとつのチームにつき打者が18人、投手が10人も登録されている『スーパーパワーリーグ2』。実際の試合ですらなかなかお目にかかれないあの選手、この選手らが登録されていて、ファンにとっては嬉しい限りであります。

スーパーパワーリーグ2

スーパーファミコン ハドソン 発売中 9800円

打者のデータだよ

ヤクルトスワローズ

名 前	打席	打率	本打数	走力	肩	パワー	ミート	守備
飯田	R	.217	2	12	6	8	A	B
荒井	L	.291	9	8	4	9	A	B
古田	R	.308	17	9	7	12	A内	B
広沢	R	.288	25	8	4	12	B	C
ハウエル	L	.295	28	9	6	13	A	B
池山	R	.256	24	10	5	12	B	B
クラーク	R	.237	28	11	6	10	A	B
桜井	R	.255	3	8	5	8	B	B
秦	L	.239	7	7	5	9	B	B
土橋	R	.263	3	7	5	8	B	C
城	R	.258	1	12	7	7	B	B
苔篠	S	.272	1	10	4	7	A	C
角	R	.231	0	7	5	7	B	B
橋上	R	.305	1	10	5	9	A外	B
柳田	R	.091	0	9	6	7	B	B
松元	L	.220	1	9	5	8	B	B
金森	L	.171	0	8	6	7	C	C
中西	R	.000	0	8	6	6	C	C

読売ジャイアンツ

名 前	打席	打率	本打数	走力	肩	パワー	ミート	守備
グラッデン	R	.246	4	11	5	11	A内	D
川相	R	.290	5	11	5	8	A外	B
松井	L	.223	11	8	4	12	B	D
落合	R	.285	17	7	4	12	A	B
コトー	R	.256	4	13	5	11	A内	D
原	R	.229	11	8	5	11	B	C
篠塚	L	.337	4	8	4	9	A内	B
村田	R	.236	6	9	6	8	B	B
吉村	L	.270	8	9	2	10	A	B
緒方	S	.234	2	11	6	8	B	C
大久保	R	.218	10	7	5	11	B	B
元木	R	.237	4	10	5	8	B	C
西岡	R	.145	1	7	6	7	C	C
屋鋪	S	.245	1	12	7	7	B	B
岡崎	L	.212	3	7	5	8	C	C
吉岡	R	.267	0	11	3	9	B	B
長嶋	R	.216	1	9	5	8	C	D
吉原	R	.224	1	8	6	7	B	C

じつざい やあう きやうだん くわ
実在のプロ野球12球団に加えて、
やっぱりあった隠しチームふたつ。
その合計14チームの全選手データ
を公開するぞ。画面には表示され

ることもない“パワー”や“守備”、
“球質”などの項目をよく見て参考
にすれば、キミのチームの戦術が
さらに深いものになるはずだ。

中日ドラゴンズ

名 前	打席	打率	本打数	走力	肩	パワー	ミート	守備
立浪	L	.286	16	12	6	9	A外	D
種田	R	.254	10	10	6	7	B	B
ジェームス	L	.332	18	10	6	11	A	B
パウエル	R	.317	27	10	5	12	A外	B
大豊	L	.259	25	6	5	11	B	C
仁村	R	.318	12	10	6	10	A内	C
彦野	R	.260	6	11	5	8	B	A
中村	R	.218	18	7	7	8	B	B
川又	L	.236	6	6	4	10	C	B
山口	R	.154	0	10	6	8	C	C
神野	R	.105	0	10	6	7	C	C
前原	R	.244	5	9	5	8	B	C
清水	R	.257	3	11	6	8	C	C
山本 保	R	.000	0	9	6	7	C	C
横田	L	.059	0	11	6	6	C	A
酒井	R	.179	0	9	5	6	B	C
山崎	R	.270	3	11	7	9	A	B
吉鶴	R	.190	0	9	5	8	C	C

阪神タイガース

名 前	打席	打率	本打数	走力	肩	パワー	ミート	守備
新庄	R	.257	23	10	6	10	B	C
和田	R	.315	0	11	6	9	A内	C
龜山	L	.246	1	12	5	9	A	B
オマリー	L	.329	23	8	4	12	A	C
石嶺	R	.273	24	7	3	11	B	B
ディアー	R	.272	21	10	6	14	B	C
久慈	L	.244	1	13	6	7	B	D
関川	L	.279	1	8	6	7	A内	C
八木	R	.235	9	10	6	11	B	C
真弓	R	.222	2	7	4	9	D	B
萩原	R	.294	0	11	6	10	A	C
金子	R	.241	5	9	5	9	B	C
檜山	L	.162	2	9	5	8	C	C
米崎	L	.167	0	11	5	6	C	C
岡本	S	.205	2	14	5	8	C	C
鮎川	L	.167	0	9	6	8	C	C
平尾	R	.214	6	9	5	11	B	B
木戸	R	.223	1	7	6	8	C	C

第4階層までのチャート公開

カンカーラ荒野

竜たちに感染するジステンパー病を予防できる泉を捜し、この荒野まで来たが結局見つからない。しかし大金庫のカギを発見。

アルタ総合病院

歩き回ったせいで、仔竜がジステンパーにかかってしまい再入院する。このときにアムリタの竜が死んだという情報を聞く。

ルズの泉

大金庫のカギを使い、カンカーラ荒野の封印を解いてルズの泉に行けるようになる。その泉でジステンパーの予防ができる。

シバの神殿

ジステンパーの感染を完璧に予防するために、この神殿で祝福を受けよう。アムリタの情報を聞けば第3階層に行ける。

ニンニキの村

第3世界は溶岩の河が流れる灼熱の世界。溶岩の上を移動するためには、シシラの雫というアイテムを手入れしなければダメ。

シシラの洞窟

ショージャナ平原を抜け、北に歩けばシシラの洞窟に着く。洞窟は2階層になっており、地下2階の奥にシシラの雫がある。

アスラのダンジョン

シシラの雫を使い溶岩の河を凍らせればアスラのダンジョンに行くことができる。洞窟内の石像は切り倒して進むことが可能。

ギルド・スヴァルローカ支部

ダンジョンの途中にあるギルド。この支部は、アムリタによって壊滅状態になっている。地下にいる男がアスラのカギをくれる。

アスラのダンジョン

ダンジョンの奥に進むと開かない扉がひとつある。この扉は、ギルドで入手したアスラのカギを使えば開けることができる。

カンカーラの町

ギルドだけでなく、カンカーラの町もアムリタの被害を受けていた。町にある大金庫は、右にアイテム、左に金が入っている。

ダルマチャクラのカルデラ

このダンジョンは、封印された道を開くためにストウバを叩かなくてはならない。マップの中心にはアスラ神殿が待つ。

アスラ神殿

ようやくたどり着いたアスラの神殿。この神殿でお金を払って祝福を受けることで第4階層にワープすることができる。

ヴァルシャナの村

第4階層のスタート地点。村人の情報によると、アムリタはバナナガのカギを奪い去り階層全体が水没の危機に見回れている。

アムリタの洞窟

ヴァルシャナの村から南に進むとアムリタが数日前まで暮らしていた洞窟にたどりつく。この洞窟でアムリタの書き置きを発見。

雨の草原

雨宿りの木の下で、アムリタに再会する。ここではアムリタを逃がしますが、北への道の封印が解かれカカラの街に行ける。

マカラの街

街の半分以上が水没しているマカラの街。この街で装備を整えたら街の東南にある階段を下りてはたまたまからギルドに行こう。

ギルド・マハルローカ支部

支部長の話によると水没の原因は、アムリタが雨の水門を開けたためとのこと。そして、水門を閉じるように命令される。

マカラの灯台

雨の水門は水中にあるため、この灯台の1階で潜水服を入手しなければならない。まず、灯台の最上階に上り情報を聞こう。

サガラ海(海底)

潜水服を入手してサガラの海に潜れるようになったら、竜のシッポ付近にあるといわれるバナナガのカギを捜しにいこう。

バナナガ神殿

ヴァルシャワの村の階段を下ればバナナガ神殿に行ける。神殿の奥にいる竜神バナナガからアムリタの情報を聞ける。

交易船

バナナガに話を聞いたらサガラ海に交易船が出現する。船の内部は動物しかいないようだが、じつはアルシンハが隠れている。

雨の水門

アルシンハから水門のカギを手に入れたら雨の水門に突入。ダンジョンでパスワードに正解すれば水門を開けることが可能。

ギルド・マハルローカ支部

雨の水門を開けてギルドに戻ると、支部長に新たな任務を言い渡される。任務遂行のため、湿泉世界ラドンに向かう。

温泉ラドン

温泉世界ラドンでモンスターが大発生している。東にいる湯元の番をしている男に手紙をもらえば事件は解決する。

ギルド・マハルローカ支部

ギルドに戻ると支部長はクビになっており、ランクアップができない。あきらめてアスラ神殿から第5世界にワープしよう。

いよいよ第5階層

第5世界から先は、アムリタがなぜギルドを裏切ったのか、その真相が明るみになる。そして、竜がなぜこの世界に存在するか、などの謎が解き明かされるぞ。

WEEKLY FM TOWNS 通信 フレッシュ君 by MASAYUKI HAYASHI VOL. 6



FUJITSU



TVも
見られる
オールインワン。

マルチメディアパソコン
FM TOWNS II Fresh TV

横浜ベイスターズ

名 前	打席	打率	本打数	走力	肩	パワー	ミート	守備
波留	R	.287	3	10	6	9	B	D
石井	L	.260	5	10	6	9	B	D
駒田	L	.249	7	7	4	12	A内	B
ブラッグス	R	.345	19	9	4	14	A外	C
ローズ	R	.325	19	11	6	10	A外	B
畠山	R	.281	14	8	3	10	B	D
進藤	R	.227	12	10	5	10	B	B
谷繁	R	.234	4	7	6	7	C	C
高橋	S	.249	3	9	6	6	B	C
宮里	L	.201	0	10	5	7	C	B
中村 日	R	.308	0	9	5	9	A	D
大川	S	.212	0	12	5	7	C	B
佐伯	L	.198	2	9	5	8	C	C
山根	R	.308	1	10	5	9	A	B
横谷	L	.175	0	10	5	7	C	B
堀江	R	.098	1	9	5	8	C	C
永池	R	.214	0	9	6	8	B	D
秋元	R	.235	3	8	4	8	C	C

広島東洋カープ

名 前	打席	打率	本打数	走力	肩	パワー	ミート	守備
正田	S	.257	7	11	4	8	B	C
野村 知	L	.266	14	13	5	10	B	D
江藤	R	.282	34	9	6	12	A	C
前田	L	.317	27	12	6	11	A内	B
ブラウン	R	.276	27	9	5	12	C	B
小早川	L	.269	17	7	4	11	B	B
緒方	R	.240	4	11	5	7	B	C
西山	R	.229	7	8	5	8	C	B
西田	L	.243	0	7	6	7	A	B
町田	R	.246	6	9	5	9	B	C
高	L	.250	0	13	7	7	B	C
メディーナ	R	.333	0	9	5	10	B	B
音	L	.214	0	9	6	7	C	B
原	L	.314	2	9	6	7	A	C
御船	R	.277	1	10	5	7	A外	C
金本	L	.191	4	9	5	10	C	C
吉本	R	.000	0	9	7	9	C	C
渡辺	R	.364	2	9	4	6	B	B

ヒュービーズ

名 前	打席	打率	本打数	走力	肩	パワー	ミート	守備
エバンス	S	.359	33	15	6	11	A内	A
ゲイル	R	.337	59	11	6	13	A内	A
ベネット	R	.304	27	14	7	12	A内	A
アーロン	L	.387	44	7	6	13	A外	A
ベンソン	L	.325	63	6	7	15	A内	A
ピギンス	R	.299	18	14	7	10	A内	A
バート	L	.321	32	6	7	15	A内	A
マティス	R	.268	21	15	7	11	A外	A
ホーマー	R	.349	38	2	6	15	A外	A
ベック	L	.282	50	6	7	14	A内	A
ロバート	S	.399	35	15	7	11	A外	A
オズマー	L	.327	37	11	7	14	A外	A
スミス	R	.268	29	15	7	13	A内	A
ロジャー	R	.224	26	15	7	14	A内	A
トーマス	S	.227	59	12	6	15	A内	A
メイヤー	R	.307	39	10	5	10	A内	A
エリック	R	.382	8	10	5	7	A内	C
ブライアン	L	.228	48	15	5	10	A外	C

表の見かた

ここでは表の見かたを説明するぞ。まず数字で表示している欄だが、これは数が大きいほどその能力が優れていることを示す。欄ごとにその最大値が異なるが、そのへんは下の解説で触れているのでそちらを参照してくれ。つぎにアルファベットで表示している欄("打席"・"投法"除く)だが、AからDまでの4段階で表わしている。もちろん能力はAがもっとも高い。

打席

Rは右打席、Lは左打席、Sはスイッチ(投手が右投げのときは左打席、左投げのときは右打席に入る)であることを表わしている。

走力

走塁時の足の速さを表わす。最大値は15。

肩

守備時においての、送球の速さを表わしている。最大値は7。

パワー

打球を遠くへ飛ばす能力。最大値は15。

ミート

バットのミートポイントの範囲。ちなみにA内、A外は、通常のAに比べてそれぞれ内角、外角にミートポイントが広がっているもの。

守備

守備時の捕球能力。

投法

利き腕とピッチングフォーム。それぞれ、Rは右投げ、Lは左投げ、Oはオーバースロー、Sはサイドスロー、Uはアンダースロー、Tはトルネード投法であることを表わしている。

球質

投げたボールの重さ。

エマーソンの超目玉商品!!

9/3(土)AM11:00から
受付開始 (商品価格は税別です)

(オール新品すべて先着50名限り)

※お一人様各1本限り

	定価	新品
S F S F 餓狼伝説スペシャル	¥10,900	⇒超激安
S F Jリーグサッカープライムボール2	¥8,800	⇒超激安
S F 美少女戦士セーラームーンS	¥6,800	⇒超激安
P C ドルアーガの塔	¥6,800	⇒480
P C ワンダーモモ	¥5,200	⇒10
C D 餓狼伝説2 (AC)	¥6,900	⇒780
M C A X 1 0 1	¥73,800	⇒980
M C M C 真・女神転生	¥7,800	⇒980
M C デバスティター	¥7,800	⇒780
M C プリンセスオブベルジャ	¥7,800	⇒1,000

発売日までまだない期待の新作ソフト

絶賛予約受付中!

S F かまいたちの夜	10/下	⇒¥6,980
S F サムライスピリッツ	9/22	⇒¥7,980
S F S F サッカー94 ワールドカップ版	9/下	⇒¥6,980
S F タウンザワールド	9/30	⇒¥6,980
S F ドラゴンボールZ 超武闘伝3	9/25	⇒¥6,680
S F ヒューマングランプリ3	9/下	⇒¥7,480
S F リブルラブル	9/22	⇒¥4,980
C D サーク3	9/24	⇒¥5,980
C D ストライター飛竜	9/下	⇒¥4,480
C D 誕生 デビュー	9月	⇒¥5,980
C D ドラゴンボールZ 孫悟空伝説	8/下	⇒¥7,480
C D 女神天国	9/下	⇒¥5,980
M D P スーパー32X	今冬	⇒TEL
M C スターブレード	9/下	⇒¥5,480
N G キングオブファイターズ94	年内	⇒TEL
N G 真・サムライスピリッツ	12/25	⇒TEL
3 D ストリートファイターII X	11月	⇒TEL
H D プレイステーション	今冬	⇒TEL
H D セガサターン	今冬	⇒TEL
H D ネオジオCD	9/9	⇒¥42,980

ファミコンからネオジオ、レーザーアクティブ、アーケード基板など約5,000タイトルの詳しい価格は当社発行の『エマーソン通信』にて!

※「エマーソン通信」の定期購読(月1回)希望の方は年会費を現金書留で申し込み下さい(年3,000円)

仕入れでお悩みの小売店様大歓迎!

※同タイトル2本以上で卸価格になります。

(定価の35%~95%引 一部商品は除く)

※一般のお客様も受け付けています。

クレジット払いもO.K.!!

(※50,000円以上の方)



エマーソン 年中無休
通販部係

431-31 静岡県浜松市笠井32-1

TEL 053-433-9900

受付時間 (AM11:00~PM8:00)

FAX 053-434-9711

FAXでも受付しています(目玉品は除く)

西武ライオンズ

名 前	打席	打率	本塁打数	走力	肩	パワー	ミート	守備
佐々木	L	.277	7	13	5	10	A外	B
吉竹	L	.221	0	9	6	8	B	A
バグリアルーロ	L	.242	15	10	3	12	B	B
清原	R	.268	25	9	4	13	A	C
ブリューワ	L	.267	24	10	5	12	B	A
石毛	R	.306	15	8	5	9	A	C
垣内	R	.221	5	8	6	7	B	C
伊東	R	.224	7	9	6	8	B	C
田辺	R	.246	6	9	5	8	B	C
鈴木 健	L	.270	13	8	5	11	B	C
安部	L	.270	5	7	4	8	B	C
辻	R	.319	3	12	4	8	A外	B
大塚 光	S	.207	0	9	6	7	B	C
苦篠	R	.258	2	10	5	11	B	A
奈良原	R	.248	0	9	5	8	B	D
森	L	.295	1	7	4	8	A	C
清水	R	.203	0	7	5	7	C	D
植田	R	.135	0	7	6	7	C	C

日本ハムファイターズ

名 前	打席	打率	本塁打数	走力	肩	パワー	ミート	守備
白井 一	S	.270	7	12	4	7	A外	C
広瀬	R	.279	0	10	6	6	B	A
高木	L	.268	3	11	4	9	A外	B
ウインタース	L	.248	35	8	4	13	B	C
シュエ	R	.270	24	10	6	12	A	C
田中 幸	R	.253	12	10	6	9	B	C
片岡	L	.287	8	9	5	9	B	D
田村	R	.257	5	8	7	8	B	A
大貝	L	.216	0	14	5	8	B	A
大島	R	.262	0	7	3	8	B	D
中島	R	.266	6	10	5	9	A	B
嶋田	R	.229	0	10	5	8	B	A
川名	R	.276	0	15	6	6	B	C
鈴木	L	.248	2	11	5	8	B	B
五十嵐	R	.218	2	8	6	8	C	B
小川 浩	L	.202	3	9	5	6	C	C
木村	R	.188	0	11	6	8	C	A
山中	L	.056	0	8	6	9	C	C

オリックスブルーウェーブ

名 前	打席	打率	本塁打数	走力	肩	パワー	ミート	守備
イチロー	L	.188	1	10	6	10	A	C
田口	R	.277	0	11	6	7	B	C
藤井	L	.251	28	7	6	12	B	C
キャブレラ	L	.305	11	9	5	13	A内	C
高橋 智	R	.251	11	9	4	11	A	C
柴原	L	.308	1	10	6	8	A外	A
福良	R	.267	2	12	4	7	A外	A
中嶋	R	.149	0	8	6	8	B	C
小川	R	.256	8	10	6	7	A	C
岡田	R	.170	1	7	4	8	C	D
本西	R	.260	0	11	6	8	A	C
村上	L	.399	2	10	5	8	A内	B
パンチ	L	.000	0	9	4	9	D	B
馬場	R	.246	0	11	6	9	B	C
勝呂	R	.254	3	9	6	8	B	C
山森	R	.316	2	10	7	7	C	A
タイゲイニー	L	.290	23	10	5	11	A	C
高田	S	.201	3	7	5	7	C	C

近鉄バファローズ

名 前	打席	打率	本塁打数	走力	肩	パワー	ミート	守備
内匠	L	.255	1	10	6	8	B	C
大石	R	.257	10	12	4	9	B	B
ブライアント	L	.252	42	7	3	14	C	D
石井	R	.309	22	8	5	12	A内	C
スチーブンズ	S	.248	19	10	6	11	B	B
鈴木	R	.210	10	7	5	10	C	C
村上	R	.269	11	10	6	10	B	D
光山	R	.263	9	7	6	10	B	C
大島	S	.280	1	11	4	9	A	C
金村	R	.221	3	8	4	9	B	D
中根	R	.263	8	11	5	7	B	A
藤立	R	.341	3	10	5	8	A外	C
吉田	R	.224	1	12	5	7	B	C
嶋田	L	.247	0	10	6	7	B	C
安達	S	.208	0	11	5	7	C	B
水口	R	.299	0	9	5	7	B	C
真喜志	R	.179	0	11	6	7	C	C
古久保	R	.227	5	8	6	8	C	B

千葉ロッテマリーンズ

名 前	打席	打率	本塁打数	走力	肩	パワー	ミート	守備
西村	S	.250	1	13	6	7	B	B
平野	S	.239	0	12	6	7	B	A
ミュレン	R	.268	13	12	7	12	A	C
ホール	L	.296	30	11	6	12	A	C
堀	R	.247	6	9	6	8	B	C
初芝	R	.251	12	8	5	8	B	D
愛甲	L	.251	8	9	4	8	B	C
青柳	R	.223	5	7	6	8	C	C
南洲	R	.273	1	10	6	7	B	D
平井	L	.225	0	10	5	7	A内	B
古川	R	.224	0	7	4	8	C	C
島田	R	.270	8	9	5	8	B	B
諸積	L	.000	0	11	6	9	B	C
山下	L	.270	4	8	6	7	C	C
宇野	R	.181	3	8	5	9	C	D
佐藤	R	.261	2	10	6	8	B	B
樋口	L	.125	0	13	7	7	C	B
定詰	R	.252	3	8	6	7	C	C

福岡ダイエーホークス

名 前	打席	打率	本塁打数	走力	肩	パワー	ミート	守備
松永	S	.294	8	11	5	8	A	C
山崎	L	.185	0	11	5	7	A	B
トラックスラー	L	.333	18	8	5	11	B	C
秋山	R	.247	30	14	6	12	A	A
ライマー	L	.263	18	8	5	13	A	C
山本	L	.301	12	9	6	10	C	A
吉永	L	.291	12	7	5	9	A内	C
湯上谷	R	.203	1	12	5	8	A外	C
浜名	L	.228	3	11	6	7	C	A
藤本	R	.238	13	7	5	10	C	C
岸川	R	.220	8	8	4	7	C	C
大道	R	.203	2	9	5	8	C	A
山口	S	.244	4	10	6	7	A外	C
小久保	R	.000	0	11	6	8	B	C
若井	L	.338	2	9	5	7	B	B
小川	R	.238	0	11	6	6	C	C
森脇	R	.210	1	10	6	7	B	B
坊西	R	.111	0	9	4	8	C	B



すべての武器、防具完全リスト

このページでは、武器、防具の完全リストをドカーンと紹介しちゃいましょう。武器や防具を装備するときに気を付けてほしいの

は耐久力。ほとんどの武器、防具に耐久力が設けられており、各アイテムをある程度使うと壊れてしまう。だから、アイテムのストックは必ず持ち歩いたほうが得策だ。

はらたま系 武具とは？

世界のあちこちに散らばるはらたまチェーン。ここで食事をするスタンプがもらえる。このスタンプを集めるとはらたまチェーン特製の防具がもらえるのだ。この防具は絶対に壊れないことが特徴。コイツはいたどくしかなないぞ。



武器は、片手用と両手用の2種類があり、片手用武器は盾を装備することができる。両手用武器は、盾を装備することができないが攻撃力はバツグンだ。状況に応じて使い分けるのがいいかも。

アイテム名	攻撃力	す速さ	売値	特徴
ぼくとう	40	0	25	とくになし
さびたつぎ	80	0	250	とくになし
せいどうのつぎ	120	0	500	とくになし
あかがねのつぎ	135	0	1500	とくになし
くろがねのつぎ	140	0	1750	とくになし
しろがねのつぎ	180	0	2000	とくになし
カリカラのつぎ	250	0	4900	一定の確率で敵がしびれる
アスラのつぎ	350	0	10000	1～3回の攻撃
トマホーク	120	0	400	とくになし
あかがねのオノ	150	0	2100	とくになし
やばんじんのオノ	200	0	2250	とくになし
バジリアックス	260	0	7500	一定の確率で敵が石になる
たけやり	50	0	30	とくになし
そでがらみ	150	0	1000	とくになし
しろがねのほこ	150	0	1500	とくになし
エイハブのモリ	130	0	2000	クジラ系の敵に3倍のダメージ
ジバのホコ	220	0	5000	道具で使うと敵が味方の誰か死ぬ
ひごのモリ	30	5	3650	道具で使うと2倍のダメージ
カルカラのきば	60	10	750	道具で使うと2倍のダメージ
とらふぐのナイフ	100	15	1500	一定の確率で敵が毒に侵される
きけんなハリ	180	20	2000	一定の確率で敵の体力を回復する
アサシンのカタール	160	30	2900	道具で使うと敵が味方が全滅

アイテム名	攻撃力	す速さ	売値	特徴
おみやげのつえ	20	0	25	とくになし
あかがねのつえ	50	0	100	とくになし
クリコのつえ	0	0	1250	味方にクリコをかける
クリコラのつえ	0	0	2000	味方にクラリコをかける
ウロボロスのつえ	0	0	3500	味方にグリコンをかける
バラモンのつえ	0	0	4500	味方のMPを回復する
メーダのつえ	0	0	5000	マーマカパタリがかかる
みずねこのつえ	0	0	3250	ハラホロと同じ効果
やなぎのゆみ	0	20	150	とくになし
あかがねのゆみ	2	40	500	とくになし
くろがねのゆみ	5	60	1750	とくになし
しろがねのゆみ	7	80	2500	とくになし
タートルのゆみ	15	100	4000	1～3回の攻撃
ルドラのゆみ	50	120	5000	とくになし
たけのや	5	0	25	とくになし
あかがねのや	50	0	50	とくになし
くろがねのや	100	0	100	とくになし
しろがねのや	150	0	250	とくになし
とらふぐのや	200	0	400	一定の確率で敵が毒に侵される
バジリスクのや	250	0	500	一定の確率で敵が石になる
リンドブルムのや	300	0	1000	敵全体にダメージ
タワシ	10	0	500	とくになし
チャクラム	50	5	1000	とくになし
さんせつこん	200	10	750	一定の確率で自分にダメージ
マンターラのむち	120	15	1500	女の子なら2倍のダメージ
アルのブーメラン	180	20	750	自分にもダメージ



防具は、鎧を含めて6種類もある。この6種類の防具のなかで唯一壊れないのが兜。兜は、おもにイベントをクリアすると入手できるものが多いので道具屋でムリに購入する必要はまったくない。

アイテム名	防御力	す速さ	売値	特徴
メリヤスのふく	15	3	50	とくになし
かわぶたのはらまき	30	6	75	とくになし
あかがねのかたびら	35	9	550	とくになし
せんすいふく	110	27	—	潜水モードにチェンジ
せんざんこうのかわ	40	15	1400	とくになし
くろがねのよろい	60	18	2100	とくになし

アイテム名	防御力	す速さ	売値	特徴
ひりゅうのよろい	90	24	2400	とくになし
しろがねのよろい	100	27	2600	とくになし
くじゃくのよろい	120	27	3500	とくになし
セイログのよろい	140	30	4500	毒攻撃を無効にする
カンカーラのかわ	160	33	5000	石攻撃を無効にする
だるまのよろい	180	36	6500	受けたダメージの半分を回復
ふじみのよろい	200	39	15000	味方を復活させる
パンツァーアーマー	220	42	7500	とくになし
タマサのよろい	240	46	8000	直接攻撃を無効にする
はらたまのよろい	260	50	15000	とくになし

戦国武将隊

名前	打席	打率	本塁打数	走力	肩	パワー	ミート	守備
政宗	L	.291	14	15	7	10	A外	A
秀吉	R	.320	12	15	5	12	A外	A
謙信	R	.325	12	10	5	10	A内	C
信長	L	.399	63	15	7	15	A内	A
家康	R	.332	35	10	6	15	A内	A
信玄	R	.320	42	10	6	15	A内	B
長政	R	.336	39	11	6	12	A外	C
元就	R	.335	51	12	6	13	A内	C
十兵衛	R	.308	38	11	7	15	A	A
義久	R	.362	39	13	7	12	A外	C
半蔵	R	.339	44	15	7	13	A外	A
義経	S	.287	18	14	6	10	A	B
武蔵	R	.360	12	14	7	9	A内	A
弁慶	R	.318	52	7	6	15	A	A
義昭	R	.302	11	12	7	9	A	A
義景	R	.313	43	8	6	13	A	B
三太夫	L	.300	40	15	6	12	A	C
佐助	L	.270	38	15	6	15	B	A

●おまけ● 打率10傑

1位	村上(オ)	399
1位	ロバート(ヒ)	399
1位	信長(戦)	399
4位	アローン(ヒ)	387
5位	エリック(ヒ)	382
6位	渡辺(広)	364
7位	義久(戦)	362
8位	武蔵(戦)	360
9位	エバンス(ヒ)	359
10位	ホームー(ヒ)	349

こっちは 投手のデータ

	名前	投法	防御率	最高速度	球質
ヤクルトスワローズ	川崎	RO	3.48	145	B
	岡林	RO	3.66	147	B
	伊東 昭	RO	3.01	142	B
	伊藤 智	RO	0.91	148	A
	西村	RO	3.72	147	B
	荒木	RO	3.92	142	A
	山部	LO	3.56	147	B
	金沢	RS	2.79	140	B
	山田	RO	3.32	150	B
	高津	RO	2.30	141	B
中日ドラゴンズ	今中	LS	2.20	147	A
	山本 昌	RO	2.05	140	B
	郭	RO	3.43	143	B
	鶴田	RO	3.47	145	B
	ヘンリー	RO	4.61	150	B
	鹿島	RO	3.47	142	B
	小島	RO	2.93	142	B
	山田	RO	3.38	140	A
	与田	RO	9.78	154	A
	森田	RS	4.76	150	A
読売ジャイアンツ	斎藤	RS	3.19	145	B
	横原	RO	2.28	147	C
	宮本	LO	3.40	141	A
	桑田	RO	3.99	144	C
	香田	RO	3.51	139	A
	門奈	LO	2.70	142	B
	ジョーンズ	RO	4.46	147	A
	橋本	RO	1.63	142	B
	木田	RO	3.35	149	B
	石毛	RO	2.96	148	A
阪神タイガース	湯舟	LO	3.52	140	B
	仲田	LO	6.54	141	C
	数	RO	2.43	149	A
	中込	RO	3.71	142	B
	猪俣	LO	3.69	139	C
	御子柴	RU	3.25	139	A
	山崎	LO	2.66	146	A
	弓長	RO	3.97	139	A
	郭李	RO	3.68	150	A
	田村	LU	2.50	139	A

	名前	投法	防御率	最高速度	球質
横浜ベイスターズ	野村 弘	LO	2.51	143	B
	有働	RO	3.30	139	B
	小松山	RO	2.99	144	B
	斎藤 隆	RO	3.81	144	B
	岡本	LO	4.67	137	B
	田辺	LO	4.50	147	A
	森山	RO	5.20	144	B
	スコット	RO	5.85	146	A
	盛田	RO	6.39	145	B
	佐々木	RO	3.27	148	A
広島東洋カープ	北別府	RO	5.22	140	A
	佐々岡	RO	4.33	148	B
	川口	LO	3.54	143	B
	高橋 英	RO	4.69	146	C
	近藤	RO	3.09	143	B
	秋村	RO	4.32	144	B
	星月	RO	3.48	143	B
	片瀬	RO	2.85	142	B
	鈴木	RU	8.10	143	A
	大野	LO	2.37	149	A
西武ライオンズ	工藤	LO	2.06	145	A
	石井 文	RS	3.19	148	C
	郭	RO	3.51	148	B
	渡辺 久	RO	3.83	146	B
	村田	RO	3.21	149	B
	新谷	RO	3.08	144	C
	杉山	LO	2.80	145	B
	石井 貴	RO	2.14	150	B
	潮崎	RU	1.18	145	B
	鹿取	RU	2.25	138	A
日本ハムファイターズ	西崎	RO	2.20	148	B
	白井 康	RO	2.66	148	A
	柴田	RS	3.55	143	B
	武田	RS	3.33	141	B
	酒井	LO	4.87	140	A
	河野	LO	3.41	138	B
	芝草	RO	3.77	143	A
	関根	RO	3.56	145	A
	山原	RO	4.82	151	A
	金石	RO	2.09	142	B
オリックスブルーウェーブ	星野	LO	3.35	138	B
	長谷川	RO	2.71	143	B
	野田	RO	2.56	143	B
	佐藤 義	RO	3.55	136	B
	伊藤 敦	RU	5.17	139	B
	酒井	RU	4.61	140	A
	金田	LU	5.26	142	A
	川畑	RO	2.88	146	A
	野村	LO	1.53	146	A
	伊藤 隆	RO	2.31	138	A

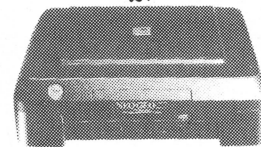
	名前	投法	防御率	最高速度	球質
近鉄バファローズ	野茂	RT	3.70	151	B
	高村	RO	4.96	147	B
	小池	LO	3.95	144	B
	アボット	LO	3.15	145	A
	入来	RO	3.35	136	A
	阿波野	LO	6.93	143	C
	江坂	LO	2.75	142	B
	清川	LS	3.43	140	B
	佐野	RS	2.00	140	A
	赤堀	RO	1.52	145	A
千葉ロッテマリーンズ	小宮山	RO	3.44	141	B
	園川	LO	4.16	138	C
	前田	LO	4.15	140	C
	伊良部	RO	3.10	158	B
	小野 和	RO	3.91	138	A
	白武	RO	4.91	143	A
	平沼	RO	4.50	146	A
	ハートリー	RO	3.86	141	A
	武藤	LO	1.06	148	B
	河本	LO	3.09	144	A
福岡ダイエーホークス	若田部	RO	5.08	146	C
	吉田	LO	4.62	142	B
	足利	RU	4.24	142	B
	内山	RO	3.01	145	B
	渡辺 智	RO	5.29	144	B
	木村	RO	3.31	144	B
	高野	RO	5.79	146	B
	大越	RO	3.68	152	B
	斎藤	RU	4.73	144	A
	池田	RO	5.63	143	A
ヒュービーズ	カーク	LT	0.92	166	C
	マーフィ	RS	1.07	152	B
	スベンサ	RO	0.16	164	C
	バーンズ	LU	1.02	154	A
	ゴードン	RO	1.24	155	B
	レイトン	RO	1.75	163	A
	ビート	RT	1.92	146	C
	タナー	LO	2.64	167	D
	カルロス	RU	3.77	141	A
	ディック	LS	3.81	150	A
戦国武将隊	氏政	RU	1.42	199	A
	義元	RO	1.38	175	C
	三成	RU	1.75	178	A
	光秀	RS	2.07	167	A
	小次郎	LO	1.30	164	A
	長治	RU	2.37	162	A
	清盛	LO	2.02	160	A
	又衛門	LT	1.39	199	A
	才蔵	RO	0.98	146	A
	幸村	RO	1.88	191	A

通信販売 NEO・GEO 専科

9/9発売
 定価49,800円
 →業界1
 ロープライス保証
 にて受付中



同時ソフト
24タイトル+α



NEO・GEO CD

アーケードクオリティ・ゲームマシン「ネオジオCD」

予約の方から抽選で3名様無料プレゼント!!

新作ソフトコーナー

ソニックウイングス2 定価28,000
→24%OFF 21,539

痛快ガンガン行進曲 定価29,800
→23%OFF 22,801

激安ソフトコーナー

龍虎の拳2 新品 12,800

ワールドヒーローズ2JET 新品 12,800

得点王2 新品 12,800

ネオジオ本体(限定) 新品 19,800

新作ソフト予約コーナー

キングオブファイターズ'94 9月予定
予約受付中

真サムライスピリッツ 10月予定
予約受付中

新品6,300均一・7,300均一コーナー

新品6,300(中古5,300)	新品7,300(中古6,300)
ファイヤースプレックス	サッカーブローール
ミュージックネーション	龍虎の拳
サイバーリップ	フットボールフレンジー
スラッシュアリー	キングオブモンスターズ
キングオブモンスターズ2	ゴーストパイロット
ワールドヒーローズ	みなさまのおかげ
リーグボーリング	ザ・スーパースパイ

激安中古ソフトコーナー

餓狼伝説2 ... 2,980 龍虎の拳 ... 4,980
 龍虎の拳2 ... 9,800 餓狼SP ... 9,800
 サムライスピリッツ 9,800 ワールドヒーローズ2JET 9,800

※ロープライス保証は通販業界一の低価格を保証して予約受付するサービスです。限定表示等は対象外(総金額比)

代引送料500円・消費税別 NEO・GEO
 (※注・CDは代引送料1000円) ソフト高価買取

〒480-01 愛知県丹羽郡扶桑町柏森天神98(名鉄柏森駅すぐ)
マガジンガレッジ
 ☎0587-92-0808 FAX 92-1530

6月24日号で募集した
ビデオデッキ新機能の

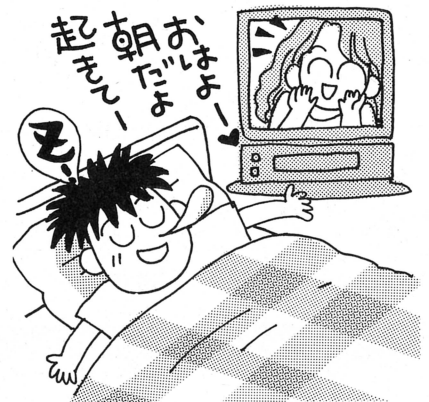
CONGRATULATION 最優秀作発表

スバパバパッへん！ お待たせしました。
6月24日号で募集した、ビデオデッキ新機能の最優秀作を発表するぞ。そのアイデアをもとに、イラストにしてみましたのでっ
ちも見てね。今回アイデアの審査してくれたのは、東芝の片岡氏と本誌の浜村編集長のふたりだ。なお、最優秀作を送ってくれた東京都の中村公隆さんには、東芝の最新ビデオデッキA-BSIを進呈するぞ。

最優秀作

これまでのビデオには、自動的に電源が入り映像が流れるというビデオデッキは、あるようでないものである。もしそのような機能があれば、毎朝自分の好きな映像と音楽で目を覚ますことができ快適な一日を送ることができる。たとえば、あらかじめビデオカメラで恋人に「〇〇くん起きてっ！」などと撮ってもらえば、もうおめめはパッチパチ。もしこの機能をつけて販売する場合、いま現在東芝のイメージキャラクターの一色紗英ちゃんのモーニングテープを、おまけにして販売すれば効果倍増間違いなしというものです。

東京都 中村公隆 24歳



選 評

あーでもない、こーでもない、いくら頭で考えていてもしょうがないわけよ。原始的な本能に訴える作戦。これぞ企画の基本。(浜村氏)

目覚ましビデオというアイデアも良かったのですが、紗英ちゃんのビデオをつけるという宣伝の仕かたまで練られていてグッド！(片岡氏)

盾

アイテム名	防御力	す速さ	売値	特徴
なべぶたのたて	10	4	30	とくになし
かわぶたのたて	15	8	225	とくになし
あかがねのたて	20	12	450	とくになし
くろがねのたて	25	16	1700	とくになし
しろがねのたて	32	20	2100	とくになし
かりゅうのたて	38	24	3100	とくになし
パタリシールド	40	28	3900	とくになし
ババリアシールド	45	32	4500	直接攻撃を無効にする
ほうりんのたて	50	36	6000	道具で使うとグリコンの効果
はらたまのたて	60	40	7500	とくになし

兜

アイテム名	防御力	す速さ	売値	特徴
ターバン	5	0	25	とくになし
アルシンハ・ヘル	10	5	—	とくになし
竜使いのヘルメット	10	0	1000	とくになし
しゃちほこヘル	20	0	1900	とくになし
マイマイヘルメット	25	0	2250	とくになし
ひこうぼう	40	0	—	飛行モードにチェンジ
カンカーラのカラ	55	0	3900	とくになし
はらたまヘルメット	70	0	6000	とくになし

うて

アイテム名	防御力	す速さ	売値	特徴
かわぶたのてぶくろ	2	5	30	とくになし
あかがねのこて	5	10	350	とくになし
くろがねのこて	10	15	1000	とくになし
しろがねのこて	15	20	1400	とくになし
レースのてぶくろ	20	20	2100	ハラヒロと同じ効果
カーラのてぶくろ	25	30	2900	敵を殺すが自分にもダメージ
はらたまのこて	30	40	4500	とくになし

くつ

アイテム名	防御力	す速さ	売値	特徴
かわぶたのサンダル	1	20	50	とくになし
はりもぐらのスパイク	5	80	550	歩くスピードがアップ
はらたまのゲタ	10	180	1175	歩くスピードがアップ
くろがねのサンダル	40	0	1450	歩けなくなる
チョンチョンぞうり	20	200	1750	歩くスピードがアップ
しあわせのボックリ	30	250	2250	音が出る
はらたまのサンダル	40	300	4000	歩くスピードがアップ

マント

アイテム名	防御力	す速さ	売値	特徴
かみのマント	8	0	75	とくになし
モモンガのマント	15	0	700	とくになし
はげわしのマント	25	0	1750	とくになし
ひむろのマント	35	0	3100	とくになし
シルクのマント	30	0	2500	とくになし
ルドラのマント	40	0	4000	とくになし

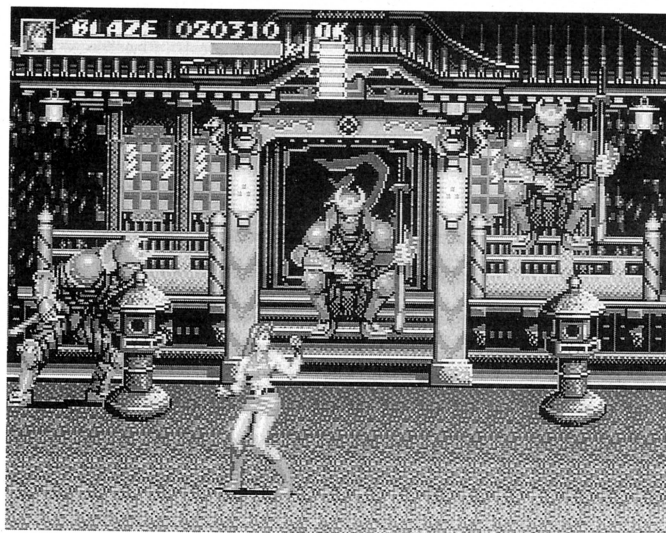
ソフトウェアインプレッション

『Ⅲ』は『Ⅱ』を超えたのか？

『ベア・ナックルⅢ(以下Ⅲ)』は、オレがこの世で2番目に好きな格闘アクションゲームである。どうして2番目なのか？ そう疑問に思ったかたもいらっしゃるでしょうからお答えしましょう。それは、前作『ベア・ナックルⅡ(以下Ⅱ)』がいちばん好きな格闘アクションゲームだから、なのである。

ここで勘がいてほしくないのだが、『Ⅲ』が『Ⅱ』よりつまらないというわけではない。『Ⅲ』は『Ⅱ』にくらべて、システムもグラフィックもサウンドもキャラクターの動きも格段によくなっている。たとえば、舞の海がくりだす猫だましと同じくらいに、ビックリたまげてパワーアップしている。これは、誰もが認めるところだろう。

では、どうしてオレの心のなかで、『Ⅲ』は『Ⅱ』を超えることができなかったのか。それは、『Ⅲ』がシリーズ進化の過程途中で『ベア・ナックル』シリーズの要ともいえ



ベア・ナックルⅢ

メガドライブ	アクション セガ 発売中 7800円	カートリッジ 24メガ
--------	-----------------------	----------------

る大事なものを失ってしまったからというのが大きな理由だ。『Ⅲ』がなくなってしまった大事なものの、とはいったい何かと言うと……。

それは、ゲーム中に流れるビリビリとした緊張感だ。

『ベア・ナックル』と『Ⅱ』には、攻撃補助アイテムも用意されてい

たが、「敵は素手で倒すもの」といったビキーンと張りつめた緊張感が漂っていた。あくまで素手による殴り合いにこだわった格闘ゲーム。殺るか殺られるか、ギリギリのところでベアナックル(素手)で戦う主人公たち。オレは彼らの絶対的でない、はかない強さにゾッ

コンラヴに惚れていたのだ。

だけど、今回の『Ⅲ』はちがう。主人公たちが手加減なしに強いのだ。ある者は手から龍の形をした炎を出しながら回転して敵をブツとばし、ある者はからだから高圧電流を放電して悪漢どもを懲らしめる。もう、はかなさもハナクソもあつたもんじゃない。必殺技をビシバシ使って悪いヤツらをズビズバ倒しまくっていくのも、それはそれですごく楽しいんだけど、オレは『ベア・ナックル』が持つ独特の緊張感を『Ⅲ』にも出してほしかった一つワケなんスよ。

とは言うものの、『Ⅲ』がそこらの三流格闘ゲームよりも完成度が高くてもおもしろいことはまぎれもない事実。じつは、このどっちつかずなところが、『Ⅲ』を2位にとめさせる最大の理由なんだよね。

MIDIはらふじ(十二指腸潰瘍)

* プロフィール *

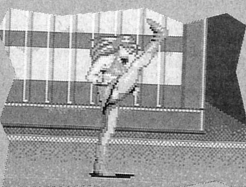
JWPの福岡晶を心から愛し、ダイナマイト関西を師と仰ぐ格闘技マニアの編集者。『リッジレーサー2』四天王のひとりでもある。

アクセル

◆「オレのワキ毛について感想を述べよう」的な。



プレイズ



◆何はともあれコレでしょう。

いかにも主人公、ってカンジのアクセルさん。踏んだらプロロロロ……って音のするアクセルさんとは腹ちがいの従兄弟なのです、ってライ。マッチョでハンサムでTシャツにジーンズってのは基本スタイルなのね。

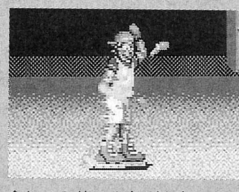
世界最強のダダッコーボーイ。プレイクダンスで敵をやっつけるウブな少年だ。それにしても、こんなガキ相手にやられる悪人って、かなりヘボいと思うんですが。いや待てよ、じつはコイツ、おとななのかも……。

4者4様、華麗なる格闘家たち

革製ボディコンにハイヒールという薄着で戦いに参加する、愛のパンチラ伝導師。飛び蹴りするたびにチラチラ。AVギャルかと思うほどのサービスぶりに、プロ根性を見た思いがしました。ご苦労さまです。

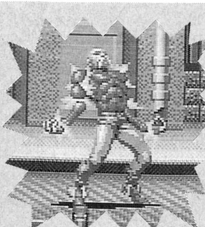
今回の飛び道具ともいえるキャラクター。腕は伸びるわ放電するわで、色モノ街道ブッチギリなカンジ。でも、こんな筋骨隆々なジジイがホントにいたら、不気味でしょうがないっすよ。夢に出そうですね。

サミー



◆ヒステリックなガキなのね。

ZAN爺



◆「きょうもワシは生きているぞオオオオ」的な。

モータルコンバット 完全版

メガドライブ アクション CD-ROM
アクレイトジャパン 発売中 6800円

フィニッシュヒム(ハー)でドーンで ギアアアッ!! なゲームなのだ!!

モータルとの出会い

むかし、アーケード版が出まわっていたころには興味を示さなかった『モータルコンバット』(以下モータル)だ。だが、究極神拳までバリバリ(死語)に魅せてしまふ妖しい販売促進用のビデオを見た瞬間、オイラは喰わず嫌いをしていたことに気がついたのだ。で、さっそく究極神拳の一覧表を片手に、『モータル』があるゲーセンに直行。この日、真に『モータル』に開眼した。あとはメガドライブ版の発売を待つばかりだったのだが……。

発売延期かよ!!

メガドライブ版が急に無期発売延期になった。たしかに海外ではいろいろあった(※注1)けど、まさか日本国内まで影響が出てしまうとは……。やっぱり、血い出まくりのブラッドモードがなければ真の『モータル』とはいえないので

は。先行発売のスーパーファミコン版では、究極神拳にも修正が加えられている。メガドライブ版が発売されるまで耐えるぞ!! と誓い、待望の日々が続くなか、光明が射した。メガ-C Dで『モータルコンバット 完全版』(以下完全版)が発売されることになったのだ。思わず、アクレイトジャパン様の英断に感謝する自分がいた……。

正に完☆全☆版

全世界15億人のモータリアン(※注2) 待望の『完全版』の発売日がやってきた。予定どおりメガ-C Dも同時に購入、さっそく家に帰って猿プレーする。感想は「ああ、やっぱり『モータル』はいいっす、ってこと。アメリカ人から見た妖しい東洋観(中国忍者とか)、妖しい動きを完全撮り込みしたキャラクターの動き、妖しさ加減を3倍増する音楽、どれをとってもアーケード版に遜色ない。オイラはこ



ういう『モータル』を待っていたのだあぁ(プラス感涙)!! さらに、オープニングではアメリカなどで放映されていた1分間のテレビC Fをデモし、オマケでテクノ調のウルトラデンジャーにイカサアレンジ音楽まで収録されているのだ!! ここまでこだわったからこそ、完全版の称号が与えられるというものだ、と納得してしまう。

ああ、モータリアン

6月上旬に開催されたおもちゃショーの一般公開日、オイラはアクレイトジャパンのブースを訪れた。そこはまちがいなくモータリアンの聖地といえた。すでに対戦

で勝つことが目的ではなくなっており、究極神拳が決められれば親指を下に向けての大ブーイングが飛び、ビットのあるステージでは大「落とせ」コールが巻き起こる。オイラはそのなかに身を投じ、モータリアンとしての共感を得たのだった。

ああ、『モータル』と出会えてよかった♥ と思う。

チャンコ増田(2代目雀聖)

プロフィール
体重28貫目の本誌最重量編集者。
夏バテしてもなぜか体重が増え
てしまう不思議な肉体の持ち主。
義理と人情の町、浅草在住。24歳。

オイラの至福の瞬間

■このゲームをプレーしていてもっとうれしくなるのは、究極神拳が決まった合図の重たい「ドォーン」という音が聞こえた瞬間でしょ!! 画面が急に暗くなり、究極のシーンが始まる。



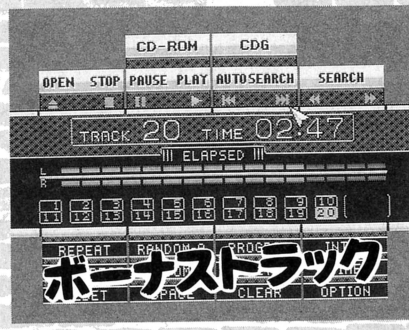
オイラのお気に入りの技



▲アーケード版で、初めてこの技を決めたときは正直ド肝を抜かれた。頭を引き抜き背骨がぶらんぶらんゆれるとは……、すごすぎるぜ!! 本当にここまでやってもいいの!? でもそこがたまらん。

オイラのお気に入りの曲

■あまり知られていないが、17トラック以降にはアメリカでのみ発売された『モータル』の音楽CDに収録されていたアレンジミュージックまで入っている。モータリアンは必聴すべし!!



水玉

承玉



本舗

イラスト
水玉螢之丞

今週のおテーマ: 熱闘餓狼伝説2

先生の名前は「けいのじょう」と読む(このまえはじめて知った新担当より!!)

なんかいいいコレ。ボタン2つでみりやり必殺技
が出せちゃうのがバイカス。三等身化したキャラ
もみんなかわいいしね。元祖

NG版やSFC版とか
と比べるとよは、独立
したゲームとして見てあ
げたいなあ。ね アンディ

それは
よいろのみんも
自分の目で確か
めるのが
スジよ



なぜ
わたしに
困りかな
しかも
カステラ
...



この調子でいっしょに格闘ゲームが出来る
楽しいなあ。『メトロ・オブ・アース』とかはいい
かね。見てませ
うSDモリガン。

"3はだし
システム"って
いいな 気に入
ったぜ

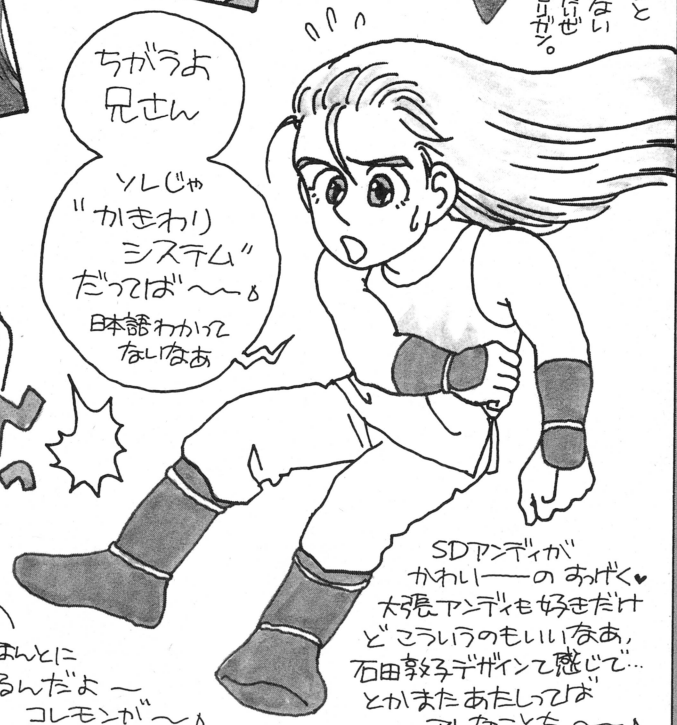
パワー
ゲイザー!
あんな

取説のイラストが
巨乳なぞ...
アレはな
ずうと
なぞ

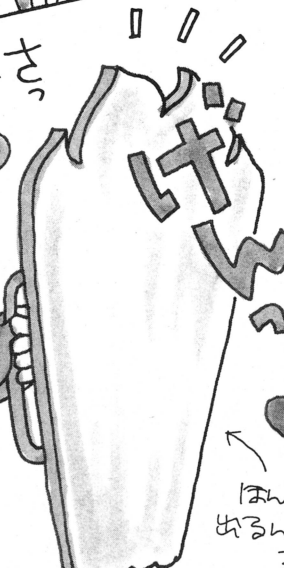
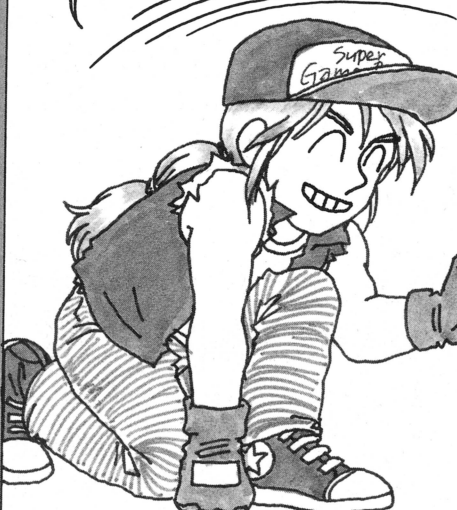


ちがうよ
兄せん

ソレじゃ
"かきわり
システム"
だつてば〜
日本語わか
ないなあ



SDアンディが
かわいいーの あげく
大塚アンディも好きだけ
どこういうのもいいなあ、
石田敦子デザインで感じて...
とかまたあたしだ
アレなことな〜



ほんとに
出るんだよー
コレモンが〜



いつキャラが幼稚園児の
格闘ゲームが
出ない
かね。



保育園時代の友だちの
カタキを求めて勝ち進んで...



ラスボスの前に
四天王とかいたの。
小学生
だったの。

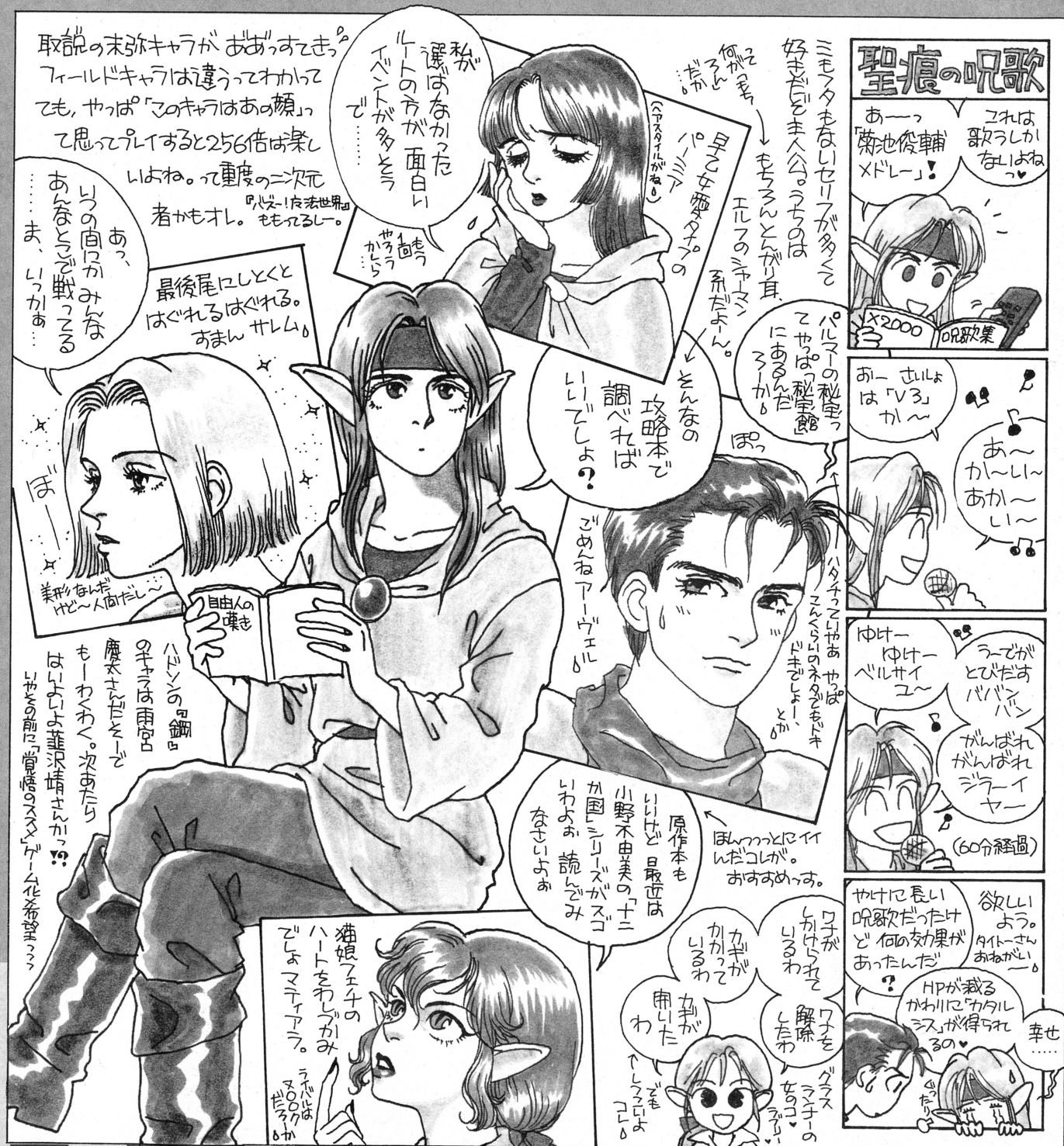


なんでラスボス
がじつは、さう
わお中園長先生
の変装でせ〜

ゲームが
まじってる
よ〜

イラスト
水玉螢之丞

氷水玉先生の家の近所には、安くて楽しいゲーセンがあるらしい。



N E W GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

9月5日～9月11日

批評家

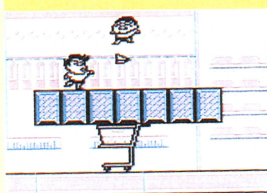
発売日

作

品

8月26日

クレヨンしんちゃん4 オラのいたずら大変身

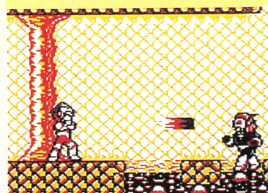


ゲームボーイカートリッジ
バンダイ 3800円[込]

お騒がせ園児しんちゃんが、4つのステージで大暴れするコミカルアクションゲームだ。今度のしんちゃんは、ムササビやゴキブリなどにも変身できるぞ。

8月26日

ウルトラマン 超闘士激伝



ゲームボーイカートリッジ
エンジェル 3800円[込]

月刊コミックボンボンで連載中のマンガがアクションゲームになった。ストーリーに応じてアクション、シューティング、ボス対戦の3つのゲームが遊べる。

9月9日

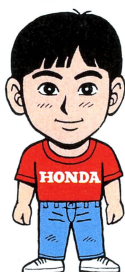
チョップリフターⅢ



スーパーファミコンカートリッジ
ビクター エンタテインメント 7800円

最新戦闘ヘリコプターを操作して、テロリスト集団に捕らえられ人質となった各国首脳を助け出すことが目的の、横スクロールシューティングゲームだ。

野田稔



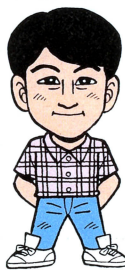
先日泊まった宿のおかみが、宿の裏にある山の斜面を帰るまえにぜひ見ていけと言う。雨の降るなか裏山に行くと、斜面に沿って無数の横穴が開いている。覗き込むと緑色に光るものが……。正体は光ゴケ。フェルト状の珍植物の出す光は弱々しいけど綺麗だったなあ。

しんちゃん風『マリオ』と言ってしまうと、作っている人に怒られそうだが……だってそうなんでもん。あの原作を活かしつつ適度な(というかなんか易しめ)難しさ。ま、誰でもそこそこ先まで行けるのは？ お約束のミニゲームもついていて、このシリーズファンなら買いなのか。

ウルトラマンの特殊技が、メーターでエネルギーを溜めて発射するという点以外、ごくオーソドックスなアクションゲーム。たまにシューティングゲームもあるし、ストーリー仕立てになっているし飽きさせない。もちろんこのノリが好きならだけどもね。低学年向けのゲームです。

絵が綺麗になって、自機が武器によってパワーアップ。もちろん敵のこっぴどきさだアッパル版のころとは雲泥の差ってやつ。でもどうも燃えない。原作にボクの思い入れが強すぎるのか？ これはと思うフィーチャーや斬新さがないからか？ ヘタに名前があるだけに寂しいな。

ローリング内沢



クラブが楽しいっすよ。といってもクラブ活動ではなく、オナーチャンが横に座って酒を飲むクラブでもない。ましてやゴルフクラブでもなく、英語でいうところの蟹のクラブでもない。テクノとかガングランに流れているクラブである。クラブキッズになろうかな。

もう4作目ですか。早いなあ。内容はほとんど変わってないけどね。アクションゲームがメインで、それにサブゲームがいくつか付け加えられている。いつも思うんだけど、メインのアクションゲームよりもサブゲームのほうがおもしろいんだけど。メインももっと凝ってほしい。

横スクロールアクションとシューティング、格闘ゲームがセットになったソフト。その3つのゲームとも、なんか中途半端なカンジ。格闘ゲームなんか動きがギクシャクしているし、シューティングなんかた弾を撃っているだけな単純さ。子ども向けなのはわかるが、ウーム……。

さすが天下の『チョップリフター』。たのしい〜。ヘリの動きもいいし、ゲーム内容もほとんど原形と同じ。アイテムが使えるようになったが、なんか使用頻度の少ないモノばかり。もっと使えるアイテムがほしいとこ。敵、味方かわらず人間を殺せるつーのもスゴイよね。

イザベラ永野



一部のファミレスの店員は、なっちゃいない。愛想が悪い、コーヒーは乱暴に置いてこぼす、オーダーはすぐ忘れる。テーブルがいっぱいで、運んできた料理を置くスペースがなかったとき、客にカタづけさせたバカ女もいたな。日本もチップ制度にすればいいのにね。

本編もミニゲームのほうも、内容はなんてことないフツウのアクションなんだけど、やめられなくなる妙な魅力がある。しんちゃんのキャラがたっているせいでもあるし、いろんなモノにちょこまか変身して、飽きさせないつくりになっているからでもあると思う。操作感、動きもグー。

ストーリーに沿って、アクション、シューティングなど色々なジャンルのゲームが遊べ、退屈させない作り。ボス戦でライフが少なくなるとビコビコするのは、焦燥感がおおられてヨイ。ウルトラ兄弟たちが、ガキの口ゲンカみたいな口調で会話しているのには違和感を持っちゃった。

敵を撃って、味方を救出しての繰り返し。操作感はなかなかいい。敵の攻撃はさほど激しくないし、やっていることもルーチンワークなので、けっこう飽きやすいかも。グラフィックはあまりゴージャスじゃないけど、チマチマした人々がかわいらしくて、いい味を出している。

TACCOX



東京ローカルかもしれないが、テレビ朝日系の『竹中直人の恋のバカンス』はおもしろいです。ナンおじさん。新聞テレビ欄には『恋のバカ』と書いてあるぐらいだからとてもお馬鹿な番組です。いや、竹中直人のああいうの芸が毎週見れるなんて、とても嬉しいなあ。

いままでのよりもアクションゲームパートの作りが丁寧な感じがするんだけど、気のせいかなあ？ ミニゲームも、まあまあ内容んだけどこれはこれでおもしろいのかも。しんちゃんファンならけっこう楽しめるのでは。俺はファンじゃないけど、ぶつうに遊べましたよ、これ。

ウルトラ兄弟がああいうぞんざいな言葉を使っちゃいかん、と思うんだがなあ。本放送を見ながら育った世代としては合点がいかぬ。ゲームのほうもスクロールががたつく、ヒットチェックにバラつきがあるなど、ちょっとつらい。こういうウルトラマンが好きならどうぞって感じ。

アップルⅡ用や業務用のと比べると果てしなくヌルい。チョップリフターを少し自称する俺としては、やはりもっとシビアなものを望みたいところ。ヘリの操作は軽いし、そして堅い。んー、『チョップリフター』のよさはあのシビアさにあると俺は思うんだけどなあ……。

● そのほかに発売されるゲーム ●

ゲーム
発売日

9月9日
発売

新SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語 バンダイ 3980円[込] カートリッジ

『SDガンダム外伝』シリーズの第5作目となるアクションRPGだ。すべての記憶を失った主人公のゼロガンダムが、世界を救う宿命を背負って戦う。

9月9日

ザ・ファイアーメン



スーパーファミコンカートリッジ
ヒューマン 9300円

火災に見舞われた科学工場を舞台に、主人公の消防士が活躍するアクションゲーム。ゲームはリアルタイムに進行するので、迅速な消火、救助活動が必要。

映画の『バックドラフト』の世界。このゲーム作った人は絶対、あの映画でインスピレーションを得てると思う。意志があるかのような動きで迫る火……あれ、これじゃボクが映画のコピーの真似してるよ。ま、とにかくよく動けます、敵キャラに相当する火がね。緊迫の演出も○だよ。

目新しいようだが、よく見ると敵が火に変わっただけのアクションゲーム。ふつうのアクションゲームだけど、シチュエーションや構成が凝っていて、飽きさせないという魅力的な内容になっている。映画的な作りは『セブtentリオン』に通じるところがあり、オイラは好きっす。

敵がぜんぶ火でそれを消していく。それだけなのに、なんでこんなに楽しんでいる。私が思うに、炎のバリエーションが豊富で、見せたがうまいからなんだろう。このゲームをやっていると、『バックドラフト』でデニローガ「火は生きてるんだ」って言うてたのを思い出します。

火の用心なゲーム。『バックドラフト』をゲームにするとしたらこーなる、みたいな。作りがとても丁寧で、ツッコミを入れるところがない。難易度もヨイし、徐々に緊張度が高まる展開もヨイ。細かいところでは階段の表現が美しく俺は好き。これはけっこうな秀作だと思う。

9月9日

モータルコンバットⅡ
究極神拳

メガドライブカートリッジ
アクレイトジャパン 8800円

日米で大ヒットした、実写撮り込みのキャラクターが戦う格闘アクションゲーム第2弾。キャラクターが12人に増え、必殺技の数も57種類と大幅アップした。

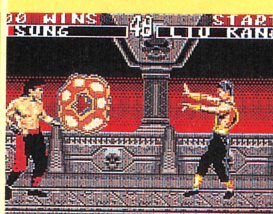
とにかく血が画面中にでまくるゲーム。各キャラクターの技も残酷すぎて、なんだかもう笑っちゃうくらい。ここまで嵐爽(?)に殺し合ってくれるゲームも珍しいです。動きや撮り込み＆描き込み具合も完全に前作を凌いでいるでしょう。しかしこのカラー、日本人受けするののか？

刺激性がアップ。キック、パンチで血がドバァッ。血の量もアップアップ。キャラも増えて、究極神拳もひとつふたつまで使えるようになった。カッチョエエわ。数ある格闘ゲームのなかでも、オイラの好み。グラフィック、サウンドなどアメリカナイズなカンジでいいんだよね。

キャラクター増、必殺技増と格闘ゲームの続編ならお約束のバージョンアップ。やられたときの演出も前作よりずっと過激になってますな。“血ドバ”系の演出の好き嫌いは置いて、キャラの動きが『I』より細かくなっている点は評価したい。出演者(!?)の演技力も評価したいなあ。

このあからさまに間違った東洋感とぞんざいで大雑把な技が好きなんだよねえ。適度に残酷なところもまたよきかな。で、基本的にはキャラクターと技を増やしてだけの改良版。前作を初めて遊んだときのようなインパクトはもう感じられなかったな。でも好き。無理にはすすめんが。

9月9日

モータルコンバットⅡ
究極神拳

ゲームギアカートリッジ
アクレイトジャパン 4800円

実写撮り込みのリアルなキャラクターが戦う、格闘アクションゲーム第2弾がゲームギアに登場。今回はひとりにつきふたつの究極神拳が出せるのだ。

絵とか粗いけど、基本的にはメガドライブ版と変わらないウオリティだ。前作のときはメガドライブ版やスーパーファミ版と携帯用の質の落差が激すぎてげんなりだったけど、今回は前回ほど気になりません。ハードの特性上、キーが入りにくくてイライラが募ることは相変わらずだ。

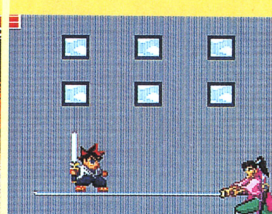
メガドライブ版はすげーカッチョエエんだけどゲームギア版はかなりしょぼんぐ。それなりにキャラはでかいし、グラフィックも凝ってるんだけど。やはりメガドライブの迫力にはかなわない。キャラの動きもちよいギクシャクげで、遊びにくいっす。血の量とか刺激度は同じなんだけど。

キャラがメガドライブ版より少ないんですね。しかも8人のうち似たようなキャラがふたりくらいずついたりして、キャラが少ないという印象を持ってしまう。でも、ゲームそのもののデキはなかなか。携帯用にしてはグラフィックもキレイだし、技も入りやすく遊びやすかった。

メガドライブ版とほぼ同内容。どうしても出先でも遊びたいという人向け。キャラクターの移動がとてめカクカクで、まあ遊んでるとそんなに気にはならないんだけど、マジマジと見るとかなりショボい。間合いもクソもない、って感じ。遊ぶならメガドライブ版が吉だと思う。

9月9日

剣勇伝説 YAIBA



ゲームギアカートリッジ
セガ 3800円

人気マンガ『YAIBA』の主人公ヤイバが、世界征服を企む鬼丸を倒すために戦う横スクロールのアクションゲームだ。豊富なビジュアルシーンが特徴的。

キャラクターゲームによくある系の、アクションゲームであるがストーリーはちゃんとありま、読ませずしてタイプだ。アクション自体の敵との戦闘システムが剣でバサバサ斬るだけと遊んでいて単調……というか古くさい。同じ剣を使う『侍魂』なんて良い先生もいるのにねえ。

敵が急に出現するわ、マップが上下に広がり上下攻撃はできないわ、どうしろっちゅーんじゃ。攻撃とジャンプだけというオーソドックスなアクションゲームだけに、細かい粗が目立つ。よく出来てるっちゃよく出来てるんだけど、なんかイマイチしっくりこないのが本音っす。

基本的には単調で簡単な横スクロールアクション。でも、敵たちの動きがイジワリで少々つかずきます。あと、ゲームの単調さを、合間に入るビジュアルシーンで補ってる感じ。ゲーム本編とのグラフィックのレベルの違いが目立ちちゃって、損してるんじゃないだろうか？

ふつうのアクションゲーム。基本的に敵はあんまり出てこないから難易度はやさしめ。でも敵の動きが不親切で、殺しにくいと殺されそうで恐くてどうしよう、と躊躇するような感じなのでイライラする。跳ね飛ばされたりね。あとスクロールを始める位置が画面の端すぎて怖い。

Best Picks
of
This Week

夏休みが終わって、ゲームの発売ラッシュもひと段落な感じ。多すぎるのも選ぶのに困っちゃうけど、あんまり少ないのも、やっぱり寂しいもんだよね。ふー。

『ファイアーメン』はセレクトになったただけはある出来。ポイントにこだわって何度でも遊べるのも嬉しいところだろう。もう1本ならば『モータルコンバットⅡ』のメガドライブ版だな。友だちと笑いながら遊ぼう。

『チョップリフター』で人間殺して、『モータルコンバットⅡ』で血流して遊ぶが吉。残酷だが楽しいゲームっすよ。ゲームの残酷表現の規制なんかバカらしいでしょ。ゲームはゲームなんだから。まあ、いいか、どうでも。

今週は『ファイアーメン』ですかね。ジョジョジョ〜と火を消していく、あの感覚がたまらなく楽しいのよ。文字では、おもしろさを伝えにくいタイプなので箇がゆいけど、とにかく一度遊んでみてほしい。

『ザ・ファイアーメン』は、いつべん遊んでみることをおすすめしてみたいという気持ちで胸がいっぱいなのでやってみれ。おもしろい。とつとと続編を作りたいという気持ちでもあるです。あとはお好みでどうぞ。

※ 価格の後に「[込]」マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。 ※ このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ完成に近いもの)を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価は後の号で掲載します。 ※ 数字は10点満点の総合評価です。

最新ゲーム大紹介

麻雀戦国物語

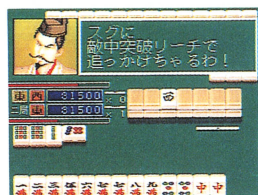
実在した戦国武将には将棋や囲碁が好きな人が多かったそうだが、このゲームに登場する武将は三度のメシより麻雀が好きな強者揃いなのだ。

SF テーブルゲーム バックアップカートリッジ
スーパーファミコン 四次元 9月23日発売 9300円 8メガ

COMING SOON

麻雀で天下統一するのだ

戦国時代を舞台にした麻雀ゲームの登場だ。麻雀で天下統一を目指す麻雀戦国物語モードでは、竹中半兵衛などの軍師が困ったときに助言をしてくれる。だから初心者でも白熱した対局が楽しめるぞ。ほかにフリー対戦やトーナメント方式の麻雀大会などがあるのだ。

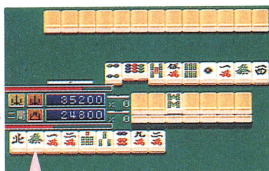


★登場人物は大名が10人、軍師が10人で総勢20人だ。

表情豊かな武将たち



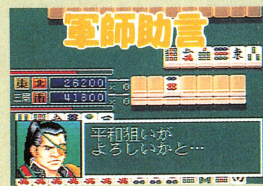
士気を上げる



上がると士気ゲージが赤くなり、配牌やツモ牌がよくなる。逆に、振り込むと下がってしまうので要注意。

打倒信長の手引き

軍師は局面に応じた狙い役や捨て牌を教えてくれるので、麻雀初心者でも狙い役で迷わなくてすむ。軍師の助言にはつねに耳を傾けよう。また不利な局面を和平交渉でのいなり忍者を使ってツモを良くするなどの策を授けてくれるぞ。



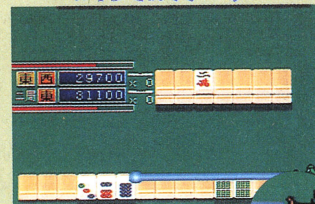
★その場に合わせた適切な指導をしてくれる。

交渉するべし!!



★外交では降伏勧告や和平交渉を行なうぞ。むだな争いはなるべく避けよう。

牌交換アリ



★忍者は牌交換などの技を使う。勝つために利用すべし。

群雄割拠之図

毛利元就

大物役は狙わないけど、タマテンで確実に上がってくる実力の持ち主。軍師は小早川隆景。



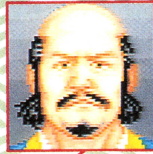
豊臣秀吉

かなりよく鳴く。早上がりを狙うので調子にのると手がつけられない。軍師は黒田官兵衛。



斎藤道三

よく鳴くぞ。トイトイ、ホシイツを狙うので大きな役がつくこともある。軍師は竹中半兵衛。



上杉謙信

テンパイ即リーチの正統派雀士。大役は狙わないがツモがいいのであなどれない。軍師は直江兼継。



長宗我部元親

いろんな戦法を器用にこなす。小さめの役ばかり狙うのが玉にキズ。軍師は長宗我部盛親。



伊達政宗

テンパイ即リーチの正統派雀士。大きな役を狙うので調子に乗ると手強い。軍師は片倉小十郎。



島津義弘

絶対に鳴かないぞ。テンパイ即リーチの正統派麻雀が得意。役はわりと小さめ。軍師は島津義久。



徳川家康

コツコツと小さい上がりを重ねる。必ず上がるうとするので、油断がならない。軍師は服部半蔵。



北条氏康

タマテンで上がるのが得意。読みにくい、安手狙いなので恐くないぞ。軍師は風魔小太郎。



武田信玄

親だと大きい役を狙うが、子になると鳴きで早上がりをしてくる。かなり強敵。軍師は山本勘助。



競馬エイトスペシャル2 マル秘馬券購入術



TOP→10 13 12 5 4 6 1 7 11 2 8 3

春競馬では的中馬券がでなかったけど、秋からまたがんばるぜ！ ってな人も多いはず。そんな人たちの手助けができるソフトがこれなんです。

スーパーファミコン

競馬予想ソフト

イメージ 9月30日発売 9980円

バックアップカートリッジ

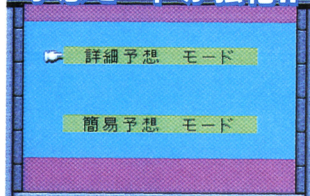
8メガ

COMING SOON

こいつを信じて賭けてみる!!

競馬予想ソフトとして大好評だった、『競馬エイトスペシャル』の続編が登場だ。今回の特徴は、自慢の予想モードがふたつに増えたり、予想以外のモードでも遊ぶことができる点だ。自分の予想と照らし合わせて検討すれば、的中率が上がることもまちがいないね！

予想モードが強化!!



●従来の詳細モードのほかに簡易モードが増えた。その場に応じてモードを選べ。

やっぱりメインは予想モード

入力項目が1頭につき6つと少ない簡易入力モード。時間がないときや手軽に予想を楽しみたいときはこれ

多頭数のレースを予想するときにはラクでいいね。



本格的な予想をしたいなら、詳細モード。入力項目は多いが、競馬新聞の馬柱とおりに入力すればいいのだ

入力する項目は26。根拠があるけどがんばれ。



●こんな感じで予想結果は表示される。当たれ！



レースが見られる

予想結果を数字で表わすだけではなく、レース展開をシミュレートすることでさらにわかりやすくなったぞ。

テレビ中継みたい

迫力のゴールまえ



●実戦さながらのレースシーンが見られる！

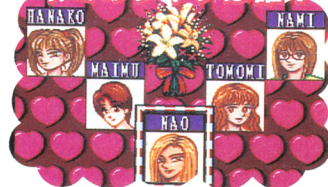
これで納得

自分のカンも鍛えられるかも?

アドベンチャーモード

プレイヤーが主人公となり、競馬場で出逢った彼女のために、勝ち馬を当てお金を稼ぎ、プレゼントを買ったりデートに誘ったりするモードだ。ライバルも出現するので油断するな。

カミのタイプは誰?



●どの女の子を選ぶかで、渡すプレゼントなどのお金の設定が違ってくるのだ。

競馬場で出逢った彼女の



ハートを射止められるか!!

有名トラックマンも登場!

戦もできるパーティーモードだ。どちらも自分で競馬を予想し、レースを当てていくモードなのだ。これで知らないうちに馬券的ののコツがわかるかもしれない!?

有名トラックマンも登場!



●競馬エイト紙上で有名な3人と勝負できる。君は勝つことができるか!

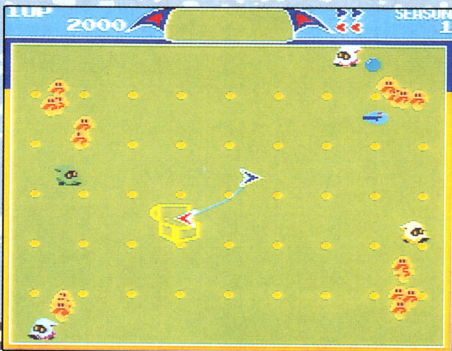
パーティーモード

最高4人まで参加できるギャンブルモード。ゲーム上の架空のデータをもとに勝ち馬を予想し、持ち金をどのくらい増やせるかを競うのだ。ひとりでも十分楽しいぞ。

パドックで馬を見極める



●レースに出走する馬は、パドックで見られるぞ。



リプルラブル

あの軽快な音楽をそのままに、ゲームセンター通いの人々をうならせたゲーム『リプルラブル』が登場だ！ さあ、キミもいっしょに“バシシ”だ！

スーパーファミコン

アクション

カートリッジ

ナムコ 9月22日発売 6300円

4メガ

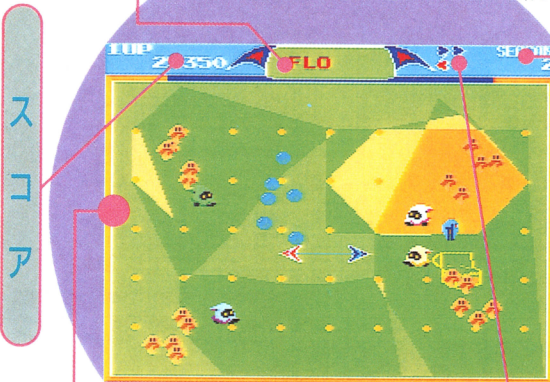
COMING SOON

バシシで敵をけちらすのだぁー！

まず基本的な遊びかたから説明だ。ラインの両はじの矢印みたいなキャラクター、赤いリプルと青いラブルを操り、画面中のボールにラインをうまく引っかけて、敵などを囲むのだ。これをバシシという。とりあえず操作になれるまでは、キノコのマシュリンをバシシすることだけを考え、シーズン（ステージ）をクリアしよう。ある程度操作に馴れたら、今度はエネルギーの許す限り宝箱を捜そう。そして宝箱をバシシし、そこから現われた妖精をさらにバシシして、“奇跡”を起こすのだ。モードはふたつあるので初心者でも安心してプレーすることができるぞ。

キーワード

捕まえた妖精トプカブの位置のアルファベットが表示される。これをすべて集めると“奇跡”が起こるぞ。アルファベットは“奇跡”を起こした回数で違うので何回でも楽しめるのだ。



スコア

シーズン

ステージ数。シーズン1は春、シーズン2は夏……という具合にクリアすることに春夏秋冬と季節がながれるのだ。

エネルギー

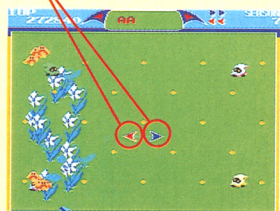
キノコのマシュリンや植物を取ると増える。赤い部分がなくなるとミスになるぞ。これが一定量たまると無敵状態になる。

残機数

リプルとラブルの残機数。一定の点数に達すると、1UPするぞ。どんどん増やせ。

基本術

このふたり(?)を操り



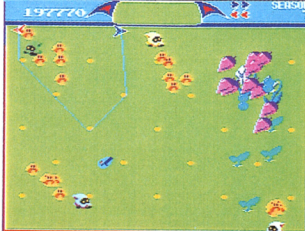
ボールに引っかけ



右にうきき 左にうげえ〜 操作は難しいがおもしろいぞ

このゲームではふたつの+ボタンが必要だ。そこでコントローラーの設定について説明するぞ。設定は全部で4種類。コントローラーひとつを使うバージョンがひとつ。ふたつ使うバージョンが3つだ。

コントローラーひとつでプレー



タイプA



このタイプAは、+ボタンが上のほうにくるタイプだ。最初のうちはこれを選んでみようが、いいかも。

コントローラーふたつでプレー



タイプC

このタイプCは、+ボタンが左右両はじにきているタイプで、馴れないとけっこう辛い。でも上級者にはいいかも。

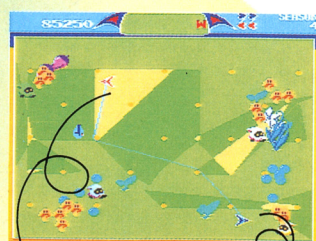
タイプB



このタイプBは、+ボタンが下にきているタイプだ。コントローラーがガシッと握れず、難しいぞ。

番外編

ふたりで1コントローラーずつ持って協カプレー



キミがリプル ボクがラブル

テクニック 初級編

まずは自分以外の
キャラクターを知ろう

攻略初級編では、知っておくと便利なゲーム中に出てくる、自分以外のキャラクターについて紹介するぞ。どいつも個性的な奴ばかり。動きを覚えて、そつなくバシシしよう。そうすればキミもバシシマスターだ。

6人の妖精トプカブ



★6人6色の妖精。このトプカブ全員をバシシすると、「奇跡」が起こるのだ。



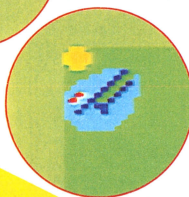
マッシュリン

■魔法をかけられたキノコで、ホプリンに操られている。基本的に、こいつらをすべてバシシすればシーズンクリアだ。

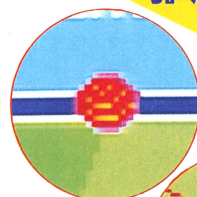


シェアー

ホプリン



主人公を 邪魔する



ガーゴル

キラ

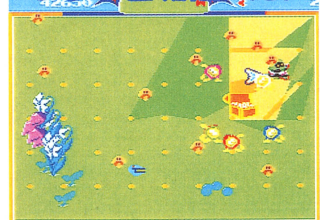


モンスター？ たち

宝箱はボーナスステージ「奇跡」への登竜門だ。最初のうちは、宝箱の位置が点滅しているので簡単だが、シーズン3以降は自分で何も補助がない段階から捜さなくてはならない。

まあ基本的な捜しかたとしては、初めは大きくバシシしていく。宝箱がバシシの範囲中だと赤く光るので、バシシしながら範囲を狭めていこう。

まずは宝箱捜しだ！



■宝箱の位置がわからないことには何もできないぞ。とにかくバシシしまくり、時間内に宝箱を捜しバシシするのだ。

■宝箱が開いたらトプカブをなるべく全員バシシするのだ。成功すればきれいなビジュアルがあり、宝の待つステージへ。

ボーナス ステージ

奇跡

への道



妖精をすべて



囲むと……

宝箱の位置を



Learning



成功するぞ！

アイテムが ザックザク

鏡

きれいな鏡だ。よく出現するが、得点はあまり高くない。

魔法のランプ

魅惑的な魔法のランプ。これも鏡どうようによく出現する。



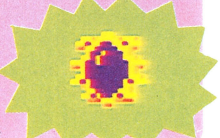
アミュレット・オブ・エメラルド

幻想的な首飾り。出にくいが高得点だ。



マジストグローチ

出にくいひとつ。しかしさらに上も。



攻撃編

いよいよ最終段階。『リプルラブル』において、バシシで高得点を狙うためのいくつかの知識を紹介しよう。これを読んで技を磨けば、高得点がバシバシできるぞ。そしてみんなのヒーローになれることまちがいなし。さあ本当のバシシマスターになろう。

壁を使わず囲もう



■ボールのみを使いマッシュリンを数匹バシシすると、点数が10、20……と増える。

無敵状態を活用



■エネルギーをオーバーチャージさせると、無敵になるのだ。なので、エネルギー回復の種をうまく育て、お花畑を作ろう!!



お花畑を作るぞ

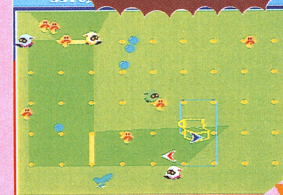
ボーナス獲得術

“奇跡”見ずしてバシシを極めたとはいえない。でもなかなか起こせないのも事実。しかし、なっ、なんととても簡単に“奇跡”が起こせるのがこのふたつの技だ。



巳(へビ)固め

9の字固め



ほかにもあるなり

テクニック

上級編

囲みのテクニック

イルバニアンの城

いままで平和だった大地“ガイア”。しかし、ひとりの魔導師の手によって平和が破られた。キミは恐怖と混乱にあふれたガイアを救えるだろうか。

COMING SOON

スーパーファミコン シミュレーション バックアップカートリッジ
日本クラリービジネス 10月下旬発売 9980円 16メガ

モンスターを召喚し、敵を倒せ！

モンスターを使って敵を倒していくファンタジーシミュレーションゲームの登場。キミはモンスターたちを召喚するマスターとなって、敵をバシバシ倒していくのだ。マスターとはモンスターたちを魔法で召喚して操るボスのこと。しかし、マジックポイントがないと、モンスターを召喚することができないのだ。マジックポイント

を得るためには、マップ上にある祭壇を占領すればオーケー。ひとつ占領することにより、毎ターン5マジックポイントを得ることができるぞ。しかもモンスターを1体多く召喚できるようになるのだ。これにより最高32体まで召喚することが可能になる。モンスターをドンドン増やせば、戦いを有利に展開することができるぞ。



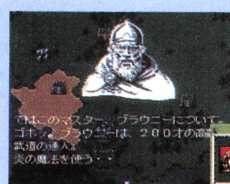
この状況表では、敵や自分の部隊が占領した祭壇の数などを知ることができる。



モンスターどうしの戦闘シーン。モンスターがアニメーションして迫力がある。

たっぷり遊べるシナリオモード

冥府の魔導師ブルーストによって占領されそうな国を救うため、風の魔導師が戦いに出るというストーリー。モンスターや主人公のマスター自身も育てながら、ブルーストのいるマップまで勝ち進むのだ。



軍師が戦闘を始めるまえに、どんな地形でどう攻めるべきかを教えてくれる。

モンスターが町に入ると、情報や重要なアイテムを手に入れられるぞ。必ず町には行こうね。



友だちと遊べるマップモード

個別に完結している30のマップからひとつを選び、プレイしていくモード。最大4人の人間どうしで対戦できるぞ。マスターをコンピューターに任せることもできるので、ひとりプレイや観戦もできるぞ。



マスターは6人のなかから選ぶことができるぞ。それぞれ特徴があるのだ。

マスターによって使える魔法や、召喚できるモンスターが違ってくるぞ。よく把握しておこうね。



モンスターの特徴を把握しよう

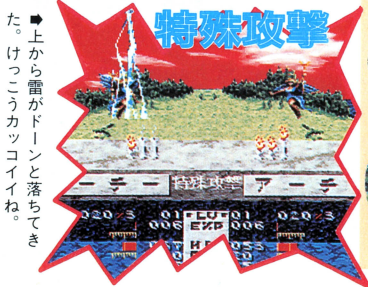
敵のモンスターと戦闘になったとき、通常攻撃と特殊攻撃のどちらかで攻撃することができるぞ。通常攻撃はモンスターの牙や武器を使って攻撃する。特殊攻撃は魔法やわざで攻撃をするのだ。なかには特殊攻撃がないモンスターもあるぞ。そういうモンスターに特殊攻撃をすると、ダメージを受けずに攻撃できる。マスターから召喚されるモンスターは大きく分けて空のタイプ、地上のタイプ、海のタイプの3つ。タイプによって攻撃のしかたが違っているぞ。

通常攻撃



このモンスターは武器を使って攻撃してくぞ。

特殊攻撃



上から雷がドーンと落ちてきた。けっこうカッコイイね。

空 移動力が優れている



バルーチャ
とくに移動力が優れている。しかし、攻撃力がいまひとつだぞ。

地 力が強くて頼りになる



ゴーバッシュ
とくに攻撃力に優れ、敵から祭壇を守る役には最適なのだ。

海 水のなかでは最強を誇る



オクトパス
海や浅瀬にいるとき、最大限の力を発揮する。地上だと不安。

特 モンスターを操るえらい人



マスター
モンスターを召喚する人。魔法の力のせいか、けっこう強い。

モンスターを召喚しよう

マスターのまわりに書かれた城壁の範囲で、モンスターを召喚することができる。始めは3体までしか召喚できないので、移動能力が優れているモンスターを召喚し、早く祭壇を占領させるといいぞ。



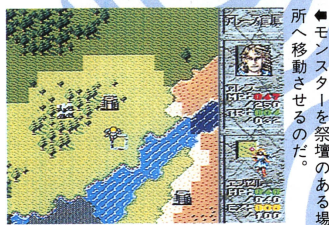
■召喚されたときのターンはすぐに動くことができる。がまんがまん。



■マスターのまわりの城壁のところに召喚される。

祭壇を占領しろ

モンスターを移動させて祭壇を占領させると、マジックポイントを得たり、召喚できるモンスターが1体増えたりするのだ。たくさん祭壇を占領すると、それだけゲームを有利に展開できるということ。なかには隠された祭壇もいくつかあるので、ぜひ捜してみてね。



■モンスターを祭壇のある場所へ移動させるのだ。



占領!



モンスターを成長させよう

敵のモンスターと戦闘すると、経験値を得ることができる。経験値が一定数を越えると、1ランク上のモンスターに変化するのだ。ヒットポイントや強さなどのパラメーターがグリーンとアップするぞ。



■1ランク上のゴバッシュになった。力がグリーンとアップしたぞ。



■モンスターを倒すと、経験値がよりたくさんもらえるぞ。

魔法を使おう

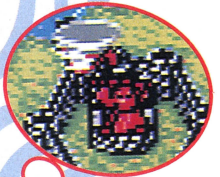
魔法はマスターが唱えることができる。マスターによって唱えられる魔法の種類が違うのだ。シナリオモードではシナリオの進行につれて、マスターは魔法を覚えていくぞ。回復や攻撃魔法はゲームの後半になるとよく使用するので、上手に使いこなせるようにしよう。与える風の魔法だ。



■このマスターは風の魔法を中心に唱えられるぞ。



●ヒール
モンスターのヒットポイントを回復することができる。



●パワーフリーズ
敵のモンスター1体に対して、ダメージを与える氷の魔法。トルネドよりも威力があるぞ。

トルネド

そして最後にボスを倒すのだ

ここではシナリオモードのゲームの流れを見ていくぞ。祭壇を占領してモンスターの数を増やし、敵を追いつめよう。各ステージのボスであるマスターは、強いので、慎重に戦ってね。敵のマスターを倒せば、アイテムが手に入る。

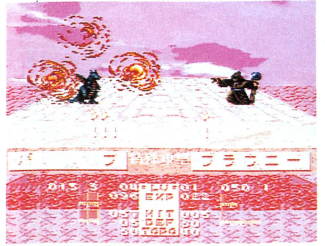


倒したぞ!!



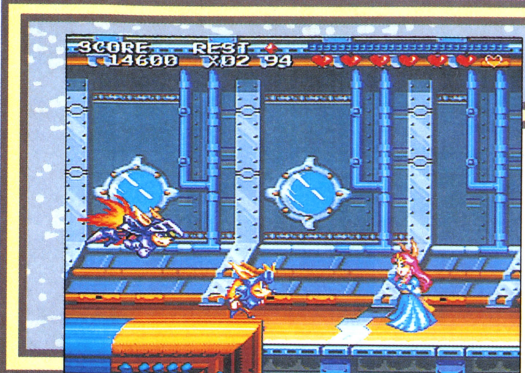
ボスを倒す

祭壇を占領



■マスターとの戦闘は派手で、とっても迫力があるぞ。





スパークスター

オイラはイカシたロケット野郎。背中のロケット
ひとたび吹けば、どんな場所にも飛んでいく。そ
んなオイラの姿見て、ロケットナイトと人は呼ぶ。

SF	アクション	カートリッジ
スーパーファミコン	コナミ 9月15日発売 9800円	8メガ



ロケットナイト伝説 いま再び...

物語は、エジナセム王国で起こったクーデターから始まる。クー
デター軍からひとりで難を逃れた王女は、飛行艇で脱出を試みるが
失敗。彼女を乗せた飛行艇は、煙をあげて飛行を続けていた……。
そんなとき、煙をあげて飛ぶ飛行艇を見つけたのがスパークスタ
ーだった。新たなロケットナイト伝説が、いま始まる……。

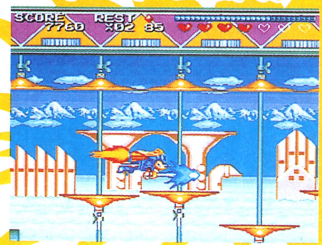
ロケットを使った主人公の独特
のアクションがプレイヤーの話題
を呼んだ、『ロケットナイトアド
ベンチャーズ』。以前はメガドライブ
でしか遊べなかったこのゲームが、
パワーアップしてスーパーファミ
コンで登場することになった!!

スーパーファミコン版の主人公
は、もちろん前作と同じくスパ
ークスター。背中のロケットを使っ
た多彩なアクションの数々も、相
変わらず絶好調だ。しかも新しい

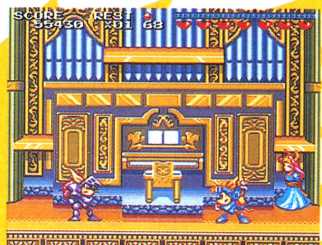
アクションとして、L、Rボタンを
使った、“ローリングアタック”が
加わり、より白熱したプレーが楽
しめるようになったってワケ。

今回は、スーパーファミコン版
オリジナルストーリーで、敵はラ
イオネス大統領率いるウルフ軍団。
世界征服を企むウルフ軍を相手に、
スパークスターの正義の戦いが始
まるのだ。それともうひとつ。ス
パークスター最大のライバル、ア
ケセルギアが登場するぞ!!

ロケット野郎が



帰ってきた!!



これだけ知ってればバッチグー

アイテム——リンゴやバナナなどライフが回
復するものや、UPアイテムなどもあるぞ。

エネルギー、ライフゲージ——ハートマーク
がライフゲージ。ロケット攻撃はエネルギーを溜めろ!!



宝石——これを取ると、ボーナス得点が入る。
100個集めれば、スパークスターがUPするのだ。

見て見て!!

斬る!!

走る!!

驚く!!

飛ぶ!!

もっと斬る!!

このアクション!!

多彩なステージが キミを待つ

『スパークスター』のステージは全部で9つあって、どのステージも個性的なものばかり。なかにはシューティングステージもあり、決してプレイヤーを飽きさせることがない。なお、このゲームには難易度設定があり、ハードモードでしか楽しめないステージなどが存在する。やるからには全ステージクリアを目指そう!!

STAGE 2 IRONWORKS

●工場、製鉄所

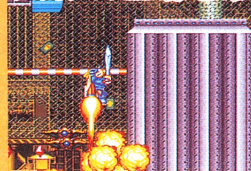
ステージ2は工場が舞台で、出てくる敵やトラップもメカメカしたものが多い。ここでは、上下左右のあらゆる動きが必要。ボスは一見ガラクタみたいだがムチャクチャ強いぞ。



■この中ボスにはロケット攻撃がとくに有効だ。

中ボスだ!!

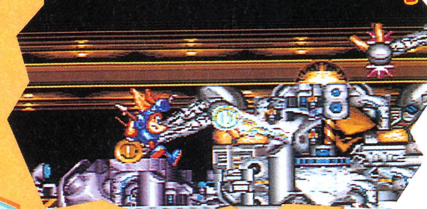
メカメカ工場地帯



■このステージは、横だけでなく上下も広いぞ。

ガラクタ

ボス



■ふたつの腕(?)の動きに注意。床が動いているので引きずり込まれるな!!

STAGE 1 LAKESIDE

●湖のほとり

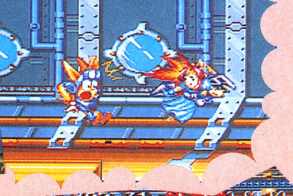
長い戦いの幕開けとなるステージだ。ここで基本動作をみっちり練習しておこう。後半は飛行艇のなかで戦うことになり、宿敵アクセルギアも登場する。王女を助け出せるか?

飛行艇へ急げ!!



■序盤は敵の数が少ない。腕試しにはもってこいだ。

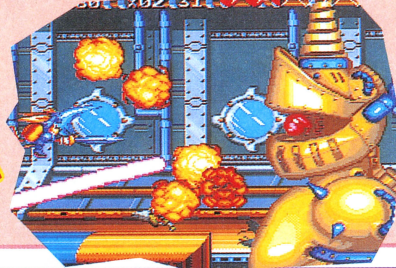
ウッキーウッキー アクセルギア登場!!



■中ボス「ウッキーウッキー」の登場。奇抜な動きに注意しろ!!

■突如床を突き破って登場する、このスパークスターのボス、デビルン。鎧に守られた目を狙え。

デビルン

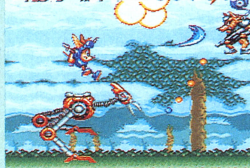


STAGE 3 STAMPEYDO

●鳥、高速スクロール

ムチャ速いがな

■とにかくジャンプ攻撃のテクニクが必要。



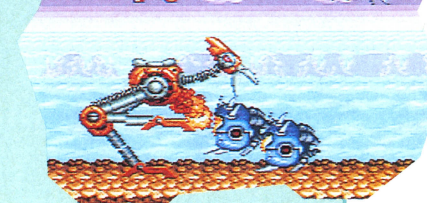
ウルムハム大佐



登場!!

■爆弾をバカスカ投げてくるウルムハム大佐。

イモ虫



■ソタにつかりながら高速で移動するイモ虫型のボス。火を吐いてくるぞ。

番外 名場面集

このゲームの主人公はスパークスター。しかし主人公に負けじと、ほかのキャラクターもイイ味だしてるのだ。「オレらも見てくれー!!」と言わんばかりの彼らの活躍(?)。とくにご覧あれ。



スケベじゃ
ないって



あちや



いねがー子



おきめ



イエー



けたす

ノントンといっしょ くるくるパズル

『ノントンといっしょ』の仲間たちが、パズルゲームになって登場するぞ。パネルの表と裏に描かれた絵を上下左右に揃えてパネルを消していこう。

スーパーファミコン パズルゲーム カートリッジ
ビクター エンタテインメント 10月発売予定 価格未定 4メガ

COMING SOON

ぼくたちとパズルで遊ぼうね

テレビアニメ『ノントンといっしょ』のかわいい仲間たちが、応援してくれるパズルゲーム。表と裏に絵が描かれているパネルの絵を並べてパネルを消そう。ノントンたちが、パネルが消えると、「やったあ!」と喜んでくれたり、ゲー

ムオーバーになると泣いてくれたりする。かわいい応援にゲームがさらにヒートアップするぞ。そのうえ対戦モードでは、ハンディをつけることができるので、パズルゲームが苦手な人とも面白く熱するバトルをくり広げられるぞ。

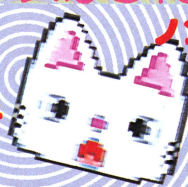
ラッキーピースはこれだよ

黄金のハチとノントンマークの絵はピースの裏に描かれている。表の絵を使うこともできるぞ。



黄金のハチ

●ゲーム(A)では、消すと高得点。

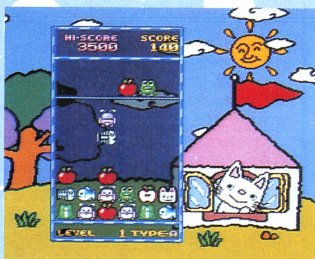


ノントンマーク

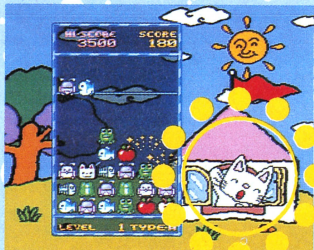
●ノントンマークが横に重なると、1段消し。縦に重なると2段消しができるのだ。覚えると超便利。

くるくるパズるA

レベルは25まであって、決められた点数を越えればレベルが上がり、ピースが落ちてくるスピードがアップする。また、一定のレベルになると応援してくれるキャラが変わるのだ。キミは夢のレベル25のキャラに会えるかな?



●パネルがユニーク。カエルは裏返すと後ろ姿になるけど、魚は骨になるぞ。



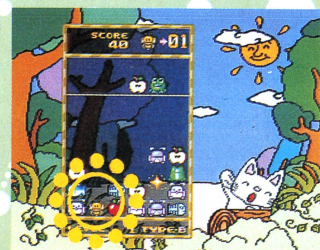
●応援してくれるノントンの表情がかわいい。



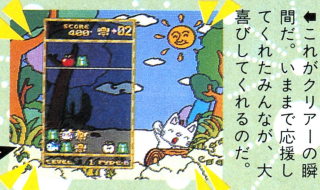
くるくるパズるB

画面上にある、黄金のハチが描かれているパネルを消すとステージクリアとなる。ステージが進むにつれて、消さなければならないハチの数が増えていくぞ。黄金のハチの絵は、落ちてくるパネルの裏の面に描かれている。面倒でも落ちてくるパネルは、すべて一度裏返さなければならないのだ。

●ノントンマークで1段消しや、2段消しをすると、高得点できるのだ。



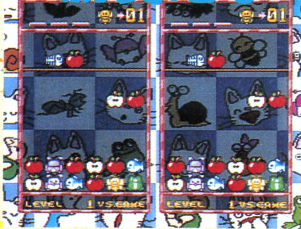
●ハチのパネルはなかなか落ちてこない。このパネルを消すチャンスは少ないぞ。



●これがクリアの瞬間だ。いままで応援してくれたみんなが、大喜びしてくれるのだ。

対戦モードだよ

勝負だ!



●1プレイヤーがレベル1。2プレイヤーがレベル25なんていうこともできるぞ。



5本勝負で、3本先取したほうの勝ち。お互いのレベルを調節して、ハンディをつけることもできるのだ。ノン



●こんなに相手のピースが増えたぞ。

トンマークを使って1段消しや2段消しをすると、消したぶんのピースが相手の面にいっしょに落ちる。



●ほーら、勝負はこのとおり。最後までがんばろう。



やったね!

モータルコンバットⅡ 究極神拳

COMING
SOON

残酷さが売り物のこのシリーズ。しかし、『Ⅱ』ではそれ以外にも、アツと驚くような仕掛けがたくさん用意されているのだ。なんともニクイねえ。

ゲームギア

アクション

カートリッジ

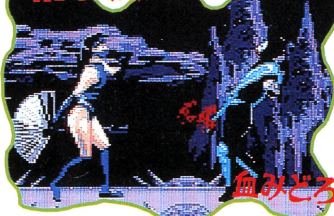
アクレイムジャパン 9月9日発売 4800円

4メガ

戦いは終わりを告げず……

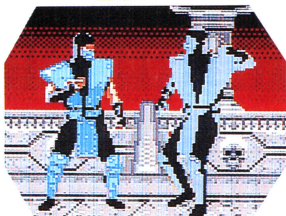
日本、アメリカ両国で大旋風を巻き起こした格闘アクションゲーム『モータルコンバット』。その第2弾がメガドライブに続いてゲームギアでも遊べるようになったのだ!! 今回活躍する挑戦者たちは、前回に登場した3人プラス新キャラクター5人の全8人。今回はなんと、残酷シーンが展開する究極神拳のほかにも、敵を赤ん坊に変身させたりプレゼントを渡したりする技があるというからオドロキだ。キミは果たして、この技を使いこなすことができるか?

情け無用の戦い!!



★このゲームならではのとっても痛そうなシーン。

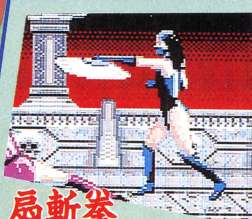
■瞬間冷凍の刑。魚じやないんだからねえ……。



カチンコチン

見よーんの戦いに飢えた顔を

500年に一度開かれる“殺戮の宴”。そこには各国から選りすぐりの武闘家が一同に集まることで知られている。しかし、影では魔人たちが彼らの魂を欲しががために、密かに“殺戮の宴”を呪われた取引に利用しようと画策していたのだった……。



扇斬拳

キタナ

刺客として送り出された彼女は、扇を使って残忍な技をくり出す。

氷流脚



サブ・ゼロ

前回、絶命したと思われていたが再び姿を現わした。凍気を操る。



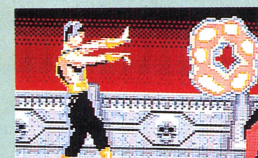
唾虫波

リープテイル

爬虫類にも似たその技の数々は、暗殺者と呼ぶにふさわしい。

シャンツン

一度は倒された身だが、命令により再び出場する。炎を操る。



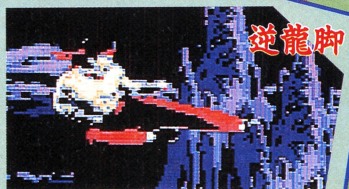
邪炎惨連波

ある者は復讐に燃え、またある者は命令のままにこの地へ降りた。それぞれ日本人の思いをよそに、いままさにこの瞬間から、“殺戮の宴”は始まろうとしている。



スコープオン

冥府から甦った中国忍者。忍法を取り入れた技を得意としている。



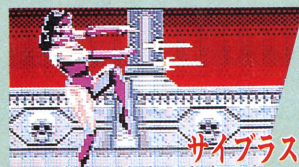
逆龍脚

リュウカン

打倒シャンツンに燃える男。その肉体から放たれる力をぞんぶんに発揮して戦う。

ミレーナ

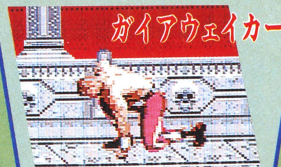
キタナのじつの妹。しかし、彼女の魂に感情はない。キック系の技が得意。



サイブラスト

ジャックス

米国特殊部隊のリーダー。実戦で鍛えた技を駆使して戦いに挑む。



ガイアウェイカー

ただでさえショッキングな彼らの技の数々に、さらに多彩さを増したものが、この究極神拳なのだ。コマンドはか

なり複雑だが、そのかわりキマッたときはなんともいえない爽快感がキミを待っているぞ。レッツチャレンジ!!

究極神拳を極めるべし

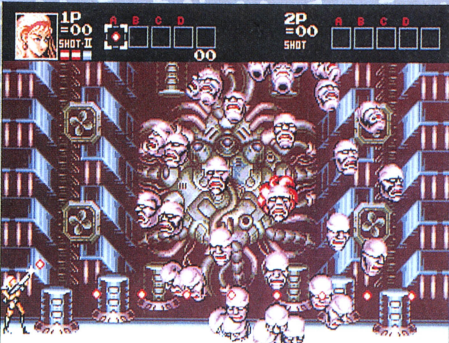
いまがチャンス!!



★この文字が出たら、究極神拳のコマンド入力オーケーってこと。早くしないと敵が死んじゃうよー。



FATALITY



魂斗羅 ザ ハードコア

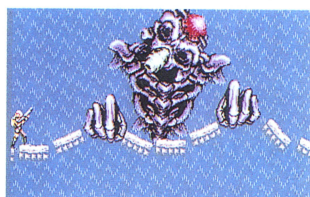
コナミの名作アクション『魂斗羅』が、よりハードになってまたまた登場。名前が“ハードコア”っていうくらいだから、ホントに激しいんだな。うふ♥

メガドライブ	アクション	カートリッジ
	コナミ 9月23日発売 9000円	16メガ



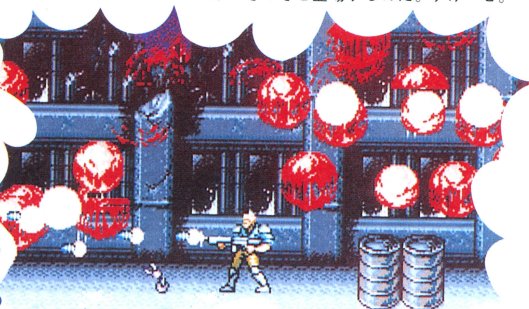
アツく燃えるアクションがメガドライブに大登場!!

アツい、燃える、男のハードな名作アクション『魂斗羅』が、メガドライブに登場するぞ!! プレーするキャラクターを複数から選択できたり、新たにスライディングができるようになったなど、各部分がパワーアップされたのだ!!



◆こんな感じのデカくて堅いキャラクターがつぎつぎと登場するのだ。すげーぜ。

ザコを倒してもうだ!!
追分の大爆発!!



5種類の装備が追加できるぞ!!

途中で現われるカプセルを撃つと、マシンガンがパワーアップする追加装備のアイテムが手に入るのだ。このほか、画面上の敵すべてにダメージを与えるボムもある。絶対に取り逃さないように!



カプセルは必ず取れ

スライディングをうまく使え!!

新たに加わったのがこのスライディング。スライディングは、敵にダメージを与えられると同時にスライディング中は無敵状態となるのだ。敵の攻撃を避けるのに非常に有効だから、ぜひ活用しよう。



スライディングは無敵だ!!

登場キャラクターを大紹介

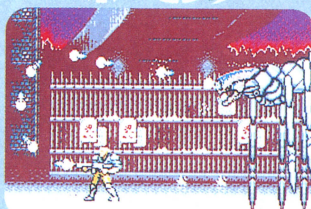


熱き魂斗羅部隊隊員

レイ
パワード

スラム出身で、もとは不良グループのリーダーだった。しかし、優れた戦闘センスと野性の勘を見いだされ、魂斗羅部隊に抜擢、部隊の中心の人物となる。熱き闘志を胸に秘める。

ホーミング



◆敵を自動追尾してくれる、超便利なホーミング。敵の反対方向を向いていても追いかけてくれるのだ。



ファイア

◆射程はそれほど長くないが、炎が切れ間なく出続けるため連続してダメージを与え続けることができるのだ。

最強のバイオ戦士

ブラッド
ファング



急速に進化した遺伝子工学とサイボーグ技術が生んだ最強の戦士である。どんなときでも沈着冷静を保ち、部隊内での信頼も高い。近距離での戦いでは、比類なき強さを発揮する。

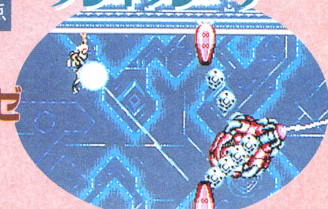


魂斗羅部隊の紅一点

シーナ
・エトランセ

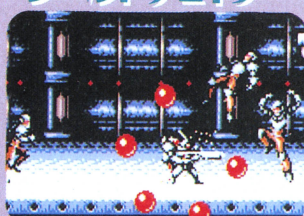
美しい外観とは裏腹に、高い戦闘力を持つ。ゲリラ戦のエキスパートで、ジャングルでの戦闘能力は一個小隊に匹敵するといわれるほど。魂斗羅部隊で唯一の女性隊員である。

ブレイクレザー



◆ほかにもレーザーを使うキャラクターはいるが、ブレイクレザーは、敵を貫通して威力が大きいのが特徴。

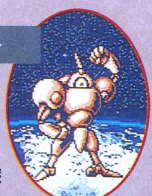
シールドチェイサー



◆ショットボタンを押せばなしだと、6つの弾がバリアーとなるのだ。で、ボタンを離すとホーミング弾になるぞ。

小型ロボット

ブラウニー



正式な名称は、X-1-D A300戦闘用ロボットだが、ロボットらしくない愛敬のある性格をもち、部隊内ではブラウニーの愛称で親しまれている。諜報活動に優れていて、各種情報処理システムに直接リンクできる能力をもっている。

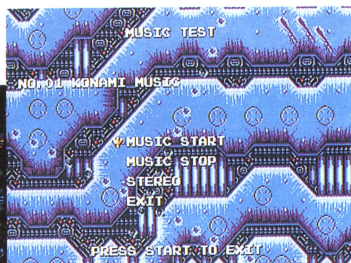
序盤のステージを大紹介しちゃおうぞ!!

この『魂斗羅 ザ・ハードコア』では、プレイヤーの進行するルートに決まったものはない。いくつかの分岐点で好きなルートが選べるようになっているのだ。ちなみに、用意されているエンディングは6種類あるという。そのすべてを見るまで戦い抜くのだ!!

ストーリーは、前作のエイリア

ン戦争より5年後の世界が舞台となっている。人々が安らぐクリスマスイブの日、都市の防衛システムを制御するコンピューターに何者かが不法侵入し、無人の機動兵器が暴走、無差別に人々を襲い始めたのだ。鎮圧命令を受けた統合軍機動部隊特殊任務班K-X(魂斗羅部隊)の戦いが、いま始まった……。

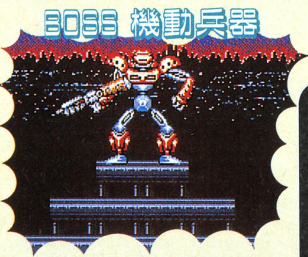
■アクションゲームの基本どおり、敵キャラクターの出現場所やパターンをしっかり記憶するのだ。



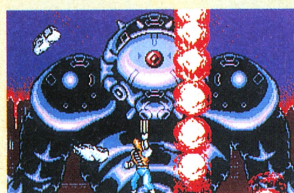
■ブレイクタイム用に、こんなに多彩なミュージックテストモードが付いている。

シティーでの市街戦

都市を破壊する無人の機動兵器を壊滅させ、鎮圧するのが目的。でも、まずは最初だから小手調べ……。なんてことはない。いきなりザコキャラクターはたくさんいるわ、デカイ中ボスが登場するわと、とてもハードなのだ。走りながら撃つ、止まって撃つという2タイプのショット方法の切り替えにはしっかり慣れておこう、また、この面の中盤までに4種類の武器カプセルが出現するので、絶対にゲットすべし。



ジョーを追いかける



■1面の、しかも序盤からいきなりこんなデカイキャラクターも登場するぞ。

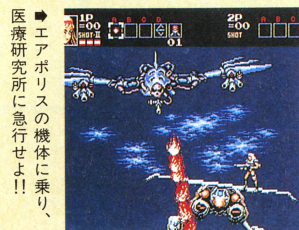


どっつを退かす?

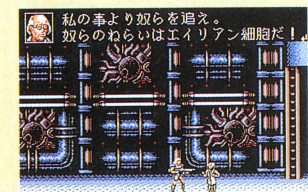
救援に向かう

医療研究所

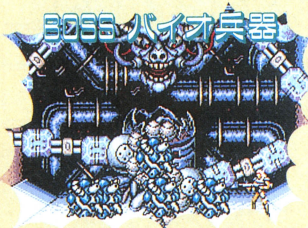
モトロイドで急行しようとするが、速力が足りずに困っていると、飛行機に乗り込むエアボリスのナイスガイが助力してくれる。で、飛行機に乗っかりながらザコを攻撃し、一路医療研究所へとむかう。研究所にたどり着き、博士を救出するが、すでにエイリアン細胞が持ち出されてしまったあとだという。どーやら敵組織はバイオ兵器を開発するのが目的のようなのだが……。エイリアン細胞を保存する部屋へ急ぐが、すでに細胞は持ち去られていた。



医療研究所に急行せよ!!

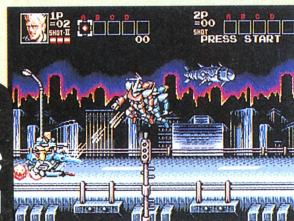


■無事博士のもとにたどりつく、敵の陰謀の一端がわかるみに出るのだ。

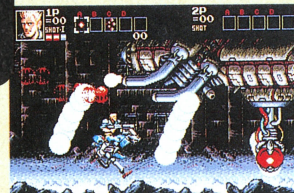


■すでにエイリアン細胞は敵の手に落ち、凶悪化したモンスターに襲われる。

ハイウエー



■ジョーを追いかけて、ハイウエー上で戦闘が始まるのだった……。



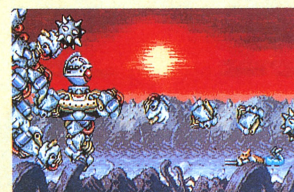
■途中でエアバイクが2足歩行できるマシンに変身するのだ。

ジョーを追いかけると、ハイウエー上でジョーの手下たちとの戦闘になる。もう一方の研究所へのルートに比べると、かなり難易度が低くなっているの、ちと腕がヌルい人には、こっちのルートがお勧めなのだ。ただし、ボス戦までは可変戦闘バイク「モトロイド」に乗りっぱなしのため、スライディングが封印されてしまうので注意しよう。ボスはま横に並んだときのみ攻撃可能。

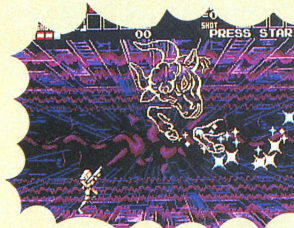


■ボス戦では、ジョーが乗り込む機動兵器が追いかけて来るのだ。

廃棄処理場

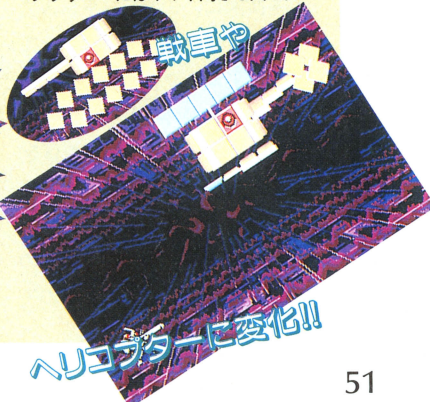


■スクラップが集まって思念を持ち、主人公たちに襲いかかる面。



■まずは、牡牛座、射手座、双子座が実体化して戦うことになるのだ。

廃棄処理場のなかにある研究所を襲い、ノイマン・カスケードを逮捕するのが目的の面。研究所までは中ボスも1体しか登場せず、それほど手間はかからない。が、研究所に入るとノイマン自慢のバーチャルゾーンに飛ばされてしまい、実体化する星座型の敵や変身するブロックの集合体と戦うことになる。ブラウニーにはやや不向きな面だ。



ヘリコプターに変化!!

→データ入力

予想結果表示

予想結果削除

本命馬と対抗馬の多いレースで、どの馬にいくら賭けようかな? なんて悩むことはよくあること。いっそ、このソフトにすべてを託してみては?

GB
ゲームボーイ

シミュレーション

バックアップ
カートリッジ

ヴィジット 9月16日発売 5500円

512キロ

COMING
SOON

ゲームボーイ ならではの 予想ソフト

ゲームボーイでまたまた強力な競馬予想ソフトが登場するぞ。この『連対王』は、開催地をはじめとする10項目のデータと、競馬新聞などの記者による予想データを入力すれば、これらを総合し、即座に予想して、その結果をはじきだすスグレモノなのだ。パドックのお供にオススメです。

馬番

出走する馬を数字で表わしたものだ。レース結果の着順は、この馬番で1着、2着といった順位が表示されるのだ。

馬名

見てのとおり、出走する馬の名前を表わしたものだ。お目当ての馬の名前があれば、その馬番で投票券を買おう。

短評

新聞や各種専門誌によって内容は違うが、記者による馬の評価が書かれている。これも予想するときの重要な参考資料になるぞ。

8	7	6	5	4	3	2	1	11R
トウリツホーク	ロケットウインカー	ハロゲンヘッド	メッシュホース	パイプハンドル	カーボンサイレンサー	オイルクローラー	カンシキクラッチ	ファミ通記念 GI 9月16日 発走 予想
					×		◎	
			○			◎		
	◎	×				○	◎	
○						◎	○	
	◎					○		
×			○				◎	

レース番

レースの番号。この場合は11レースの意味。

レース名

行なわれるレースの名前、杯名を表している。宝塚記念など有名。

クラス

レースのクラスを意味するものだ。もっとも高いクラスのGIはもちろん、GII、GIIIなどや、3歳新馬戦、未勝利戦などいろいろあるぞ。このソフトでは、これらを含む7種類のクラスがデータとして用意されているのだ。

数人の予想家による、予想を記号化したものだ。このソフトでは、本命馬の◎と対抗馬の○、穴馬の×と3

種類に分類されている。情報紙などで見る▲や△などの穴馬も、ここでは×に統一して入力しよう。

◎本命
○対抗
×穴

操作は とても らくらく

競馬新聞などから情報を得たら、それを実際に、このソフトに入力してみよう。やりかたはいたって簡単だ。開催地やコースの種類、走る距離や馬場の状態などの、全部で10種類のレース条件の項目を、持っている情報に従って入力していくだけなのだ。距離や馬場の状態などは、あらかじめいくつかの数値や内容が用意されているので入力が即座に行なえるぞ。

開催地を決定

南は九州と全国にある。

開催地は、

→札幌 東京 阪神
函館 中山 小倉
福島 中京 公営
新潟 京都

パドックへ持っていけ

ソフトはバッテリーバックアップ機能搭載なので、自宅に入力したデータをそのままパドックへ持って行けるのだ。いくつものレースを記憶できるので、1日のレースをすべて予想できるぞ。

べられたデータ群を!!

札幌 1回 1日 1R
札幌 5回 1日 2R
函館 1回 1日 1R
東京 3回 2日 4R
中山 2回 1日 1R
小倉 3回 2日 3R
京都 1回 2日 3R
中京 1回 1日 2R

データの入力はスムーズに行なえる

開催地は 東京

開催回数は 3回

開催日数は 1日

レース数は 1R

出走頭数は 8頭

1番	2番	3番	4番	5番	6番	7番	8番	9番
◎	○	○	○	○	○	○	○	○
×	×	×	×	×	×	×	×	×

10番11番12番13番14番15番16番17番18番

19番20番21番22番23番24番25番26番27番28番

29番30番31番32番33番34番35番36番37番38番

39番40番41番42番43番44番45番46番47番48番

49番50番51番52番53番54番55番56番57番58番

59番60番61番62番63番64番65番66番67番68番

69番70番71番72番73番74番75番76番77番78番

79番80番81番82番83番84番85番86番87番88番

89番90番91番92番93番94番95番96番97番98番

99番100番101番102番103番104番105番106番107番108番

109番110番111番112番113番114番115番116番117番118番

119番120番121番122番123番124番125番126番127番128番

129番130番131番132番133番134番135番136番137番138番

139番140番141番142番143番144番145番146番147番148番

149番150番151番152番153番154番155番156番157番158番

159番160番161番162番163番164番165番166番167番168番

169番170番171番172番173番174番175番176番177番178番

179番180番181番182番183番184番185番186番187番188番

189番190番191番192番193番194番195番196番197番198番

199番200番201番202番203番204番205番206番207番208番

209番210番211番212番213番214番215番216番217番218番

219番220番221番222番223番224番225番226番227番228番

229番230番231番232番233番234番235番236番237番238番

239番240番241番242番243番244番245番246番247番248番

249番250番251番252番253番254番255番256番257番258番

259番260番261番262番263番264番265番266番267番268番

269番270番271番272番273番274番275番276番277番278番

279番280番281番282番283番284番285番286番287番288番

289番290番291番292番293番294番295番296番297番298番

299番300番301番302番303番304番305番306番307番308番

309番310番311番312番313番314番315番316番317番318番

319番320番321番322番323番324番325番326番327番328番

329番330番331番332番333番334番335番336番337番338番

339番340番341番342番343番344番345番346番347番348番

349番350番351番352番353番354番355番356番357番358番

359番360番361番362番363番364番365番366番367番368番

369番370番371番372番373番374番375番376番377番378番

379番380番381番382番383番384番385番386番387番388番

389番390番391番392番393番394番395番396番397番398番

399番400番401番402番403番404番405番406番407番408番

409番410番411番412番413番414番415番416番417番418番

419番420番421番422番423番424番425番426番427番428番

429番430番431番432番433番434番435番436番437番438番

439番440番441番442番443番444番445番446番447番448番

449番450番451番452番453番454番455番456番457番458番

459番460番461番462番463番464番465番466番467番468番

469番470番471番472番473番474番475番476番477番478番

479番480番481番482番483番484番485番486番487番488番

489番490番491番492番493番494番495番496番497番498番

499番500番501番502番503番504番505番506番507番508番

509番510番511番512番513番514番515番516番517番518番

519番520番521番522番523番524番525番526番527番528番

529番530番531番532番533番534番535番536番537番538番

539番540番541番542番543番544番545番546番547番548番

549番550番551番552番553番554番555番556番557番558番

559番560番561番562番563番564番565番566番567番568番

569番570番571番572番573番574番575番576番577番578番

579番580番581番582番583番584番585番586番587番588番

589番590番591番592番593番594番595番596番597番598番

599番600番601番602番603番604番605番606番607番608番

609番610番611番612番613番614番615番616番617番618番

619番620番621番622番623番624番625番626番627番628番

629番630番631番632番633番634番635番636番637番638番

639番640番641番642番643番644番645番646番647番648番

649番650番651番652番653番654番655番656番657番658番

659番660番661番662番663番664番665番666番667番668番

669番670番671番672番673番674番675番676番677番678番

679番680番681番682番683番684番685番686番687番688番

689番690番691番692番693番694番695番696番697番698番

699番700番701番702番703番704番705番706番707番708番

709番710番711番712番713番714番715番716番717番718番

719番720番721番722番723番724番725番726番727番728番

729番730番731番732番733番734番735番736番737番738番

739番740番741番742番743番744番745番746番747番748番

749番750番751番752番753番754番755番756番757番758番

759番760番761番762番763番764番765番766番767番768番

769番770番771番772番773番774番775番776番777番778番

779番780番781番782番783番784番785番786番787番788番

789番790番791番792番793番794番795番796番797番798番

799番800番801番802番803番804番805番806番807番808番

809番810番811番812番813番814番815番816番817番818番

819番820番821番822番823番824番825番826番827番828番

829番830番831番832番833番834番835番836番837番838番

839番840番841番842番843番844番845番846番847番848番

849番850番851番852番853番854番855番856番857番858番

859番860番861番862番863番864番865番866番867番868番

869番870番871番872番873番874番875番876番877番878番

879番880番881番882番883番884番885番886番887番888番

889番890番891番892番893番894番895番896番897番898番

899番900番901番902番903番904番905番906番907番908番

909番910番911番912番913番914番915番916番917番918番

919番920番921番922番923番924番925番926番927番928番

929番930番931番932番933番934番935番936番937番938番

939番940番941番942番943番944番945番946番947番948番

949番950番951番952番953番954番955番956番957番958番

959番960番961番962番963番964番965番966番967番968番

969番970番971番972番973番974番975番976番977番978番

979番980番981番982番983番984番985番986番987番988番

989番990番991番992番993番994番995番996番997番998番

999番1000番1001番1002番1003番1004番1005番1006番1007番1008番

1009番1010番1011番1012番1013番1014番1015番1016番1017番1018番

1019番1020番1021番1022番1023番1024番1025番1026番1027番1028番

1029番1030番1031番1032番1033番1034番1035番1036番1037番1038番

1039番1040番1041番1042番1043番1044番1045番1046番1047番1048番

1049番1050番1051番1052番1053番1054番1055番1056番1057番1058番

1059番1060番1061番1062番1063番1064番1065番1066番1067番1068番

1069番1070番1071番1072番1073番1074番1075番1076番1077番1078番

1079番1080番1081番1082番1083番1084番1085番1086番1087番1088番

1089番1090番1091番1092番1093番1094番1095番1096番1097番1098番

1099番1100番1101番1102番1103番1104番1105番1106番1107番1108番

1109番1110番1111番1112番1113番1114番1115番1116番1117番1118番

1119番1120番1121番1122番1123番1124番1125番1126番1127番1128番

1129番1130番1131番1132番1133番1134番1135番1136番1137番1138番

1139番1140番1141番1142番1143番1144番1145番1146番1147番1148番

1149番1150番1151番1152番1153番1154番1155番1156番1157番1158番

1159番1160番1161番1162番1163番1164番1165番1166番1167番1168番

1169番1170番1171番1172番1173番1174番1175番1176番1177番1178番

1179番1180番1181番1182番1183番1184番1185番1186番1187番1188番

1189番1190番1191番1192番1193番1194番1195番1196番1197番1198番

1199番1200番1201番1202番1203番1204番1205番1206番1207番1208番

1209番1210番1211番1212番1213番1214番1215番1216番1217番1218番

1219番1220番1221番1222番1223番1224番1225番1226番1227番1228番

1229番1230番1231番1232番1233番1234番1235番1236番1237番1238番

1239番1240番1241番1242番1243番1244番1245番1246番1247番1248番

1249番1250番1251番1252番1253番1254番1255番1256番1257番1258番

1259番1260番1261番1262番1263番1264番1265番1266番1267番1268番

1269番1270番1271番1272番1273番1274番1275番1276番1277番1278番

1279番1280番1281番1282番1283番1284番1285番1286番1287番1288番

1289番1290番1291番1292番1293番1294番1295番1296番1297番1298番

1299番1300番1301番1302番1303番1304番1305番1306番1307番1308番

3DO club

マルチメディアプレーヤーとしてガッチリと定着した感のある3DO。他機種では見られないゴージャスな内容のソフトも続々登場中。今回もハイなソフトを2本紹介するぞ!!



パソコンで好評の『SECRE』が3DO版で登場!! 笑顔や胸などが好評のタレント、フーミンこと細川ふみえのムービーがぎゅっと詰まったお楽しみゲーム。

SECRE/フーミンのおもちゃ箱

3DO

写真集

CD-ROM

グラムス 8月27日発売 6800円

ポヨンポヨンのプルンプルンでボインボインなのだ

『SECRE/フーミンのおもちゃ箱』は、人気タレント細川ふみえのCDジャケットを制作し、その売り上げを伸ばすゲーム。簡単な操作でCDジャケットを製作し、ジャケットのデザインによってCDの売れ行きも変わってくるという内容だ。このゲームでとくに注目したいのは、フーミンこと細川ふみえのム

ービー。CDジャケット製作に励むプレーヤーを応援する「がんばってムービー」や、編集作業が終わったときに見られる「お疲れさまムービー」など、実写のフーミンがガンガン登場する。これに加えて、このゲームのために特別撮影されたプロモーションビデオもあるからファン必見の1本なのだ。



◆フーミンのカワイイ声とともに、画面いっぱいのムービーが出る!! ファンの人々はこのムービーを見て気絶しないように注意だ!! ヘンなこともしないように注意!!

CDジャケットを自由に編集



プレーヤーはフーミンのCDジャケットのデザインを考える。ジャケットのデザインによってCDの売れ行きが変わる。売れ行きによってフーミンのプロモーションビデオを鑑賞できる時間が変わるから、気合入れてナイスなジャケットを作る、という展開だ。

◆写真集を加工したりして、売れそうなるCDジャケットを作るのが目的なのだ。



フーミンのムービーでえ〜

◆このゲームのために特別に撮影されたプロモーションビデオも見られる。マニアならこれを録画して保存保存!! 鑑賞分と保存分と使用分の3本確保!!



おいしいショットがあ〜

◆CDジャケット用の写真の加工以外にも、写真を次々に映すスライドショーも楽しめる。CDジャケット製作、フーミンのムービー、スライドショー、3つの楽しみかたができる。

魂斗羅スピリッツ

過激なバトルアクションが人気の『魂斗羅スピリッツ』が、ゲームボーイに移植されたぞ。凶悪エイリアンをやっつけて、地球の平和を守るのだ。

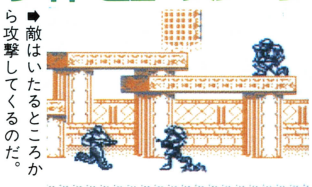
ゲームボーイ	アクション	カートリッジ
	コナミ 9月23日発売 3800円	1メガ

COMING SOON

モンスターを撃ちまくって地球を救え

いろんな特徴を持つ5つの武器を使いこなして、手強い敵キャラをバツバツとなぎ倒す、痛快で爽快なアクションゲームの登場だ。ステージによってトップビューだったりサイドビューだったり、綱渡りをしたり、壁を上るなど

サイドビューステージ



敵はいたるところから攻撃してくるのだ。

の特徴があり、プレイヤーを最後まで飽きさせない。

また、イージーモードからマニアックモードまで、4つの難易度で遊べるから、アクションゲームで遊ぶ初心者はもちろん、かなりの腕まえの人でも十分楽しめるのだ。

トップビューステージ



地雷や、ヒビの入った道路がある。注意。

地球は滅亡してしまうのか

地球を我がものにせんと、宇宙からの侵略者エイリアンが地球に攻めてきた。このままでは地球が滅亡してしまう。そこでエイリアンを全滅させるべく出動したのが魂斗羅。地球を滅亡の危機から救うため、はむかう敵を打ち倒し、敵の本拠地を破壊しろ。



◆これがエイリアンのボス。見るからに強げ。

◆2065年、地球は侵略されたのだ。

武器を使いこなせ

手持ちの武器

をチェンジできる便利なパワーカプセルは、サイドビューステージでは戦闘中に空を飛んでくる

パワーアップカプセルを撃つと出現。トップビューステージでは特定の敵を倒すと手に入れることができるのだ。上手に使い、つねに状況や敵に合った武器を持とう。

取れ!

◆これを取ると、武器がパワーアップする。



バリア

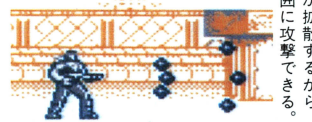
◆一定の時間しかもたないのがちょっと残念。

BOMB

◆画面上のすべての敵にダメージを与えられる。

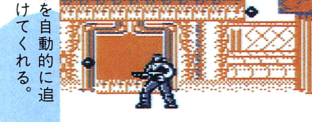


スプレッドショット



◆弾が拡散するから、広範囲に攻撃できる。

ホーミングショット



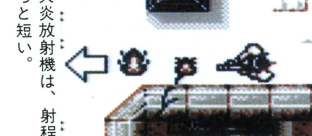
◆敵を自動的に追いかけてくれる。

クラッシュショット



◆爆裂弾は強敵でも一発で倒すぞ。

ファイアショット



◆火炎放射機は、射程が長い。

あるものはなんでも利用しろ

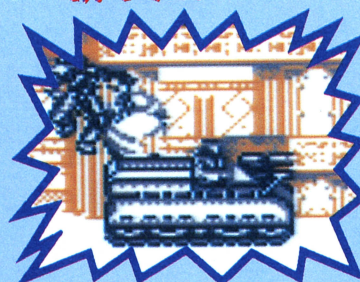
各ステージは、敵や震でいっぱい。低い位置から攻撃してくる地中砲や、周囲を炎の海に変えてしまうナバーム弾など、敵の抵抗はなかなかきびしい。しかし、建物の屋根の上ぼったり、ロープをつたったりと、敵の攻撃を賢く避ける方法がつねに用意されている。厳しい状況になったら、周囲をいろいろと調べてみよう。



◆このステージでは、なるだけ建物の上を進んでいったほうが、敵からの攻撃を避けやすく、攻撃もしやすいのだ。

戦車だ!

◆戦車に乗れば、ダメージを受けなくてすむぞ。



◆何かにつかまっているときでも、攻撃はできるぞ。敵から攻撃されたら、ジャンプして避けるのがベストなのだ。



壁だってこのとおり

徹底攻略



CYBER KNIGHT II

シミュレーション的なバトルとしっかりしたストーリーが魅力のRPGだ。最終章までバッチリ解説。

サイバーナイトII
地球帝国の滅亡

SF
スーパーファミコン

RPG

トンキンハウス 発売中 9900円

バックアップ
カートリッジ
16メガ

超ハードSF・RPGを 全5話まとめて大攻略

秀逸なシナリオが話題になっているハードSFのRPGを、全ストーリーとおして攻略するぞ。

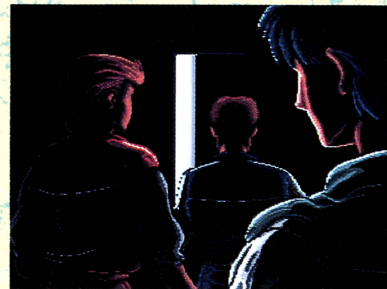
このゲームの主人公は6人からなる傭兵部隊のコマンダーだ。ふだん部隊は戦闘パーティーと支援パーティーに分かれて対列を組んでいて、戦士、メカニックなど、全員が得意とする分野を持っている。それぞれのキャラクターがメインになって、イベントが進むこ

ともあるのだ。ゲーム全体のキーキャラクターとなるのはCJという女性。どこかの街で彼女を見かけたら必ず話しかけよう。必ず有効な情報を伝えてくれるぞ。



■戦士たちを助けてくれたCJ。正体不明の謎の女性だ。

サイバーナイトの
世界へ
激動のプロローグを
ダイジェストで紹介

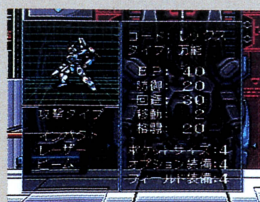


AD2356年、ジャンプミスによって銀河系の中心部に飛ばされてしまった宇宙船ソードフィッシュの傭兵部隊は長い放浪のすえに地球へ戻った。地球連邦は持ち帰ったオーバーテクノロジーに目を付け、周辺の惑星に侵略するための武器

を開発し始めた。この秘密を守るため、地球連邦によって基地に監禁されていた部隊は、CJという人物の手引きにより脱出し、ガルボタージュという宇宙船に救助された。そして、彼らはキャゼリンという惑星に送られたのだった。

バトルは敵の動きを予想して進める

バトルでは、シミュレーションゲームのように戦略をたてながら進めるぞ。まず、移動場所を決定する。このときに、敵が隣接するか離れるかを予想する。隣りあうような格闘用の武器、離れているなら射撃用の武器やオプションのミサイルなどを装備しよう。こ



■モジュールの特性もよくチェックして装備しよう。

のときに防御用のフィールドを装備してもいい。最後にどの敵に攻撃するかを決める。コマンド入力が終わると、迫力満点のアニメーションでバトルがくり広げられるぞ。フィールドにいる場合、支援パーティーが遠距離攻撃を援助してくれることもある。



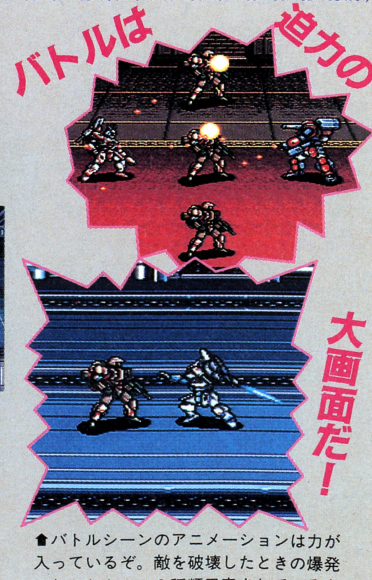
■支援モジュールには対空、対地専用のものもある。



■レーザやビームなど、武器の特性も要チェックだぞ。

■敵がどう動くかを考えて、位置を決めよう。

■敵の指定をしつたら、コマンド入力はおしまい。



■バトルシーンのアニメーションは力が入っているぞ。敵を破壊したときの爆発のしかたも2〜3種類用意されているよ。



THE WEEKLY DERBY STALLION

別れるの〜は〜つらいけど〜、って
ことで最終回です。……フー、疲れ
た。さーて、『ダビスタⅡ』やろっと。

Vol.10 ファミ通競馬班発行

馬最優先
で遊んでください。

「ダビスタⅡ」って何が、どこが楽しいの?

いま、となりと後ろの席でウハ
ウハいいながら『ダビスタⅡ』をプ
レーしている人がある。ふたりと
も競馬にまったく興味がない人だ。
なのに、なぜ彼らはこのゲームで
遊ぶのか。答えは簡単、楽しいか
ら。では、何が楽しいのか?

……うーん、なんだ? 競馬ド
シロートから、競馬のために生き
ているような人までを引き付ける
『ダビスタ』の楽しさって何? レ

ースシーンか? 一気の逃げ切り、
見事な差し脚、怒濤の追い込み、
ホント、本物を見ているようでも
んな。それとも生産? 種牡馬は
100頭いるし、繁殖牝馬も星の数。
インブリードとかニックスとか、
考えるだけで楽しいしね。いや待
てよ。競馬を知らん人がこんなこ
とを楽しいと思うのか? インブ
リードなんて生まれて始めて聞い
た言葉だろうし、「馬に名前が付け

られるのが楽しい」とか「牧場を
眺めるのが楽しい」なんて人も
いるし。……よし、じゃあ、こ
うしよう。『ダビスタⅡ』は、いろ
んなところに楽しさを見い出せる
ところが楽しい。って。

やっぱり、絶対に果たさなきゃ
いけない目的がない、ってのが大
きいんだろ。ゲームの本筋から
離れたこともできちゃうし。
しかも、ギリギリまでシンプルに、

競馬班の
ひとり言
SPECIAL



それでいてマニアックに作られて
いるから、シロートさんもすんな
り入り込めるし、馬バカもその知
識を存分に活かせるしね。

ま、こんな感じですか。では、
またつぎの『ダビスタ』でお会いし
ましょう。「やるからには、何か新
しいものを入れたい」。この言葉、
信じてますぜ、菌部さん。

パスワード大公開!!

スマン!! 突然の最終回により、
第2回ファミ通ブリーダーズカップ
ができない事態になっちゃった。そ

の代わりといっちゃなんだが、厳選
した強い馬のパスワードを公開する
ぞ。あなたのおうちでやってみて。

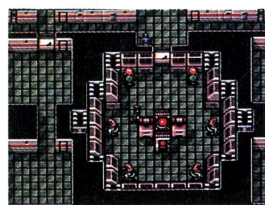
馬名	パスワード	馬主	得意な距離
エスティマッスル	カナトザビルムハウイサスラヘ ミボクマテンチガゼヒカリ	北海道 高柳真也	マイル
オカノヒリュウ	ベテケアマソシボゼザモザコ ゲヒヌモオマエエモヘヤベ	大阪 北村孝史	マイル
カズアシ	モソスカセモヒシミナサ ツスケバチマモカバハレテグ	神奈川 エアチャリ	マイル
コプリバルティー	スカネゴイネザグドリメギ ニバザケマナサベパイロア	岐阜 真鍋学	マイル
サー	ワグニホヘトリヌセコヨ ハラロゼギタシケブテユ	大阪 マイマイ	マイル
スターザスター	ユリドゴソグシオアテペ ユエカワボホテニマサナモ	東京 青木隆昌	マイル
ノーサー	ルボボヒツウムラクヌマド アレサテグワラニバゼスナ	神奈川 野村努	マイル
ファイナルナイト	サキタムリツザベフドラドカ オハカルナミガテホフウベ	東京 かぼちゃん	マイル
マジックロード	カルワナトバタイクワ ヘレサテグゾヒモレゼトナ	東京 石井昌宏	マイル
オフサイドトラップ	セウロボスボクワエトイ セボクリタムンゼレワグ	東京 今野隆行	クラシック
コウテイクアソ	ゲバソヒフクバサゼソダミ マトベヒチンスパエトクフ	神奈川 中村信也	クラシック
テキーラカイザー	メビヒベエザゴブツベマ ボネノサムニナメバキノバクテ	愛知 石松健一	クラシック
デッドガーネット	バハバノネミユコタムシ ネキノゼマベリギアベタムシ	愛知 稲中卓球部	クラシック
テンカタイヘイ	ベビゼスタヨテガテア ブミカメザモナザナワキナリ	福岡 岡田将隆	クラシック
ナリタブライアン	ヌコメニナクウラデキ バソホテギヒゴシバギンソマ	群馬 片野武範	クラシック
ブラスターショット	シモカヨゼベコキソ コデガソセヌトメバミヒゴヤル	東京 有竹健太郎	クラシック
ブルースター	ヘルトゴマバフツソゼ ミラドボレユコルンハディ	京都 青柳篤哉	クラシック
フロンガス	ドゲリクダガガンキサ ロサデヘタビゴシバヒンオ ガルホス	千葉 小高基生	クラシック
ペリーナイス	ベザビタイニミアギグ ツブスフユラチキタメマ ヨトデミ	東京 ヤジンくん	クラシック
ミソスーパ(牝)	スラバゲヌロヨカニハ ヘクトビレオフザオヒコ ベテスムワ	愛知 野村充哉	クラシック

馬名	パスワード	馬主	得意な距離
ライトカイザー	ザフヌモベバサナヌネチ モソバクメヌプロソダアヤ	埼玉 アールズ	クラシック
レガシーワールド	クベトヨホスクウバングハ ベセブシメナニブカヨノ ワデ	東京 男庭純平	クラシック
アスブリージャ	ウカメチミドココフヘリ ネヤヘホアイユネエルバル エ	栃木 W杯男	ディスタンス
カシノメウワー(牝)	アペロメゲセテチログバ グスシナデエセモヤニ デベシ	大阪 柏井則彦	ディスタンス
ジティアル	モベセコソババガ ンレカロエバフチグノ ゴバハオウチメ	大阪 石原康範	ディスタンス
シンボリナチュラル	サボムバボタテケ ソルデロアキガクバ コングモフキタルギ	大阪 浦崎康康	ディスタンス
タケロマックイーン	ペバノエヌミンス リトトレセソハンボ フメヘヤダタサギ	東京 花里大敏	ディスタンス
バックバンサー	オグテソインゼ ワルモンシゴイボツウ ザグヤゴコサニ	兵庫 奥藤忍	ディスタンス
ブラックスワン	ワヘカエゴハバコ フヘノザクツニメダ ボチソシヤドクエ	千葉 町谷嘉彦	ディスタンス
ブラックモウ	オエフヘゲヒハ ハヨカエミロロオ シデビヒモダキメ ヘ	福岡 浦川貴相	ディスタンス
メジロマクドナルド	ワゲケソギヘ ベドゴトリガメエ ガベバワバトナ ザヌギモ	大阪 岩崎遊	ディスタンス
ワカタケル	バエノソグム マケナリヘコウ ネタヒヌサナヌ ボチソシヤドクエ	兵庫 井村博之	ディスタンス
アクションシーン	ハネゴヒロカニ ゼワビクシゲト ドシベヒバハ ヨビキチニ	愛知 成田友多加	なんでも
イズムファンタジー	エタツホルナ メケメレマツノ モユチベグメ メタダブム	北海道 ダビ吉	なんでも
ウマッチ	ウセレケナソ ナケマツソメ カアソシザ タダダフダケム	大阪 坂井和政	なんでも
カオリソヨカゼ	カロテゼ グトレニニ ニテゴタル ベモボサコ ババボサモ	大阪 うえまちクラブ	なんでも
クラシックカッチー	アブクク スギンノ ニボバテ ダメボケリ ヤラワガ トキネヌ モモ	東京 櫻村一茂	なんでも
グラトニオス	ヤロイ アヘドナ ラクゴマ エフベド ウモバガ レワクゼトナ	東京 根元竜太郎	なんでも
コウテイリターンズ	ニタヤガ トチビツ ダシソバ カバサバ ニルベサ モシヌ	富山 高見真志	なんでも
シンデレラ(牝)	クチオ ゲチオ ソツフ コバタ ヤコク ムハン コオム アケデウ	東京 川嶋弘愛	なんでも
ツチノローマン	モノケツ ルナザ ラゼツク デベレ セモナ チボリ リヤカ ベ	千葉 シェフ市川	なんでも
ナリタブライアン	ゲグミ チブセ サキバ ガレハ ロヒキ オエ ゴイ ゴバ ゾフ ヘバメ	福岡 松永繁樹	なんでも
ブリュンビルド	ニワカ コギ ボカ ウコ ウヨ コネ ツヤ ケセ ゾド ワサ ラボ モ	東京 グリーングラス	なんでも
マスターアクション	イホケ メヨク ケウ バド ドク ネレス バワ ボル ユバ ユボ オコ	茨城 篠尾作司	なんでも
ルアズー	タミナ クシ テキ サガ ンレ イア ヒキ ロユ ドハ ザク ヨト タヘ メ	東京 佐藤紀之	なんでも

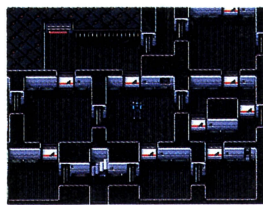
ACT.1 新兵器メタリフォーム

キャゼリンにある秘密組織の基地に連れてこられた戦士たち。ここで組織の責任者・アダムから、地球連邦の侵略戦争を阻止するという任務を受ける。アダムの話が終わったら情報センターへ行き、地球連邦軍に関する情報、地球連邦に制圧されてしまった戦士たちの宇宙船、ソードフィッシュの行方に関する情報を聞く。いろいろな情報があるが、この段階で

大きなイベントがあるのはハイランド、火星、ガガーリンの3惑星だ。また、情報センターは行き詰まったときのキーポイントにもなる貴重な場所。ちょくちょく顔を出して新情報を仕入れよう。そして、章が変わるごとに基地にいるサワリンとキーちゃんのところへも立ち寄ろう。知っていると便利なコマンド操作のことや、モジュールの特性などを教えてくれる。



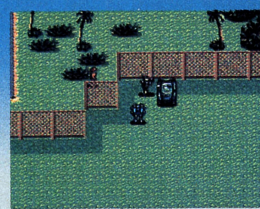
■イベントが終わるごとに立ち寄るのがベストだ。



■火星は真空状態でスペース兵器の効果がない。

ハイランド

ハイランドでは、地球軍がある館に監禁されているデネット博士を救出するのだ。博士を救出すると敵の残骸から新兵器を開発できる。



■このトラックがあれば館に入れるのだが……？



■ボスのテロリストは地球軍のスパイなのだ。

ガガーリン

テロリスト組織を壊滅するのだ。ニジナを連れて行き、彼女の幼なじみのアレックスと話をさせてテロリストのアジトを聞きだそう。

カアンガ

不審なコンテナが運ばれたという倉庫へ入る。ここでは地球軍の新兵器である機械生命体・メタリフォームが待ち受けているのだ。

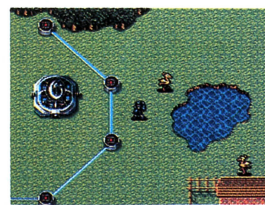


■ここでメタリフォームと初めて対戦するぞ。

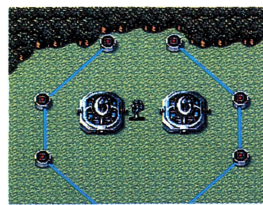
ACT.2 ひろがる戦火

とうとう、地球連邦が宣戦布告し、周辺の4惑星が地球軍の攻撃を受け始めた。とりあえず、キャゼリンに近いエリュシオンとディザールの調査に向かう。そして、出発するまえに、必ずキャゼリンの南半球にある首都のリバティーで、キャゼリン大統領に会うこと。そうすると、つぎの章に移ったときに新型モジュールをプレゼントしてくれるのだ。

また、各惑星の地球軍基地によつては、まわりに地雷がしかけられているところがある。着用モジュールにサイベルを入れておくと、地雷の位置がわかるようになるぞ。戦闘用サイベルは初期装甲値が30と低いが、防御能力に優れていて敵の攻撃はほとんどかわしてくれる。ただし、装備できる武器が少なく、攻撃力がイマイチなので他のモジュールで補うように。



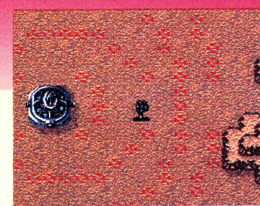
■エリュシオン名物のカル・カル・歩く姿がカワイイぞ。



■機械の作業があるときはヴィンドを連れて行こう。

ディザール

地球軍基地のまわりには地雷が埋まっているのでサイベルを連れていこう。キリを戦闘メンバーに入れておくと、イベントがあるぞ。



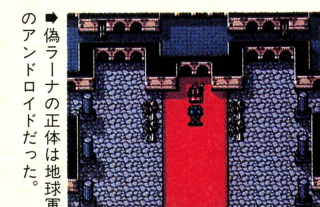
■4、5発地雷を踏むと戦闘不能になってしまう。

ヴィー、ナイランジャンナー

ナイランジャンナーの指導者ラーナは地球軍に無条件降伏している。地下水路から神殿の奥へいくと、いまのラーナは偽物で、本物は収容惑星ヴィーに監禁されているという情報を得ることができる。ラーナを助け、偽ラーナを倒すぞ。ヴィーではバリアーを解除する作業がある。メカニックのヴィンドを戦闘パーティーに入れていこう。



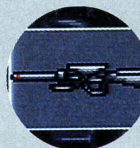
■モジュールを着ていれば水のなかだって通れるのだ。



■偽ラーナの正体は地球軍のアンドロイドだった。

ネオパーツを集めまくれ

このゲームでは武器を店で買う、ということはない。新しい兵器は敵の残骸のなかから見つかるネオパーツを使って、博士が開発するのだ。初めて戦う敵からは、ほぼ確実にネオパーツが出るので必ず倒そう。装甲をアップさせるネオパーツもあるぞ。



ハイパーレーザー
初期装備しているレーザーライフルの強力型。ウォッチャーのネオパーツから開発。



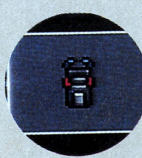
ソニックシンガー
全敵に衝撃をあたえるインパクト系の兵器。キャノンボルトのネオパーツから開発。



MHDフィールド
ビーム攻撃を75パーセント回避するフィールド。ウォーロックのネオパーツから開発。

スタンガン

小型軽量なので、モジュールなしで格闘をするときに有効。ハルクのネオパーツから開発。



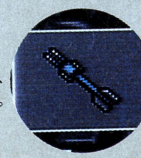
フレイムスロアー

戦士であるキリとクレイン専用の強力なヒート系の武器。モニターのネオパーツから開発。



ソアハンマー

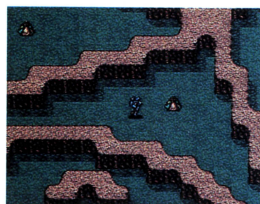
支援モジュール専用で、落雷を発生させる兵器。サンダーボルトのネオパーツから開発。



Act.3 4惑星連合の反攻

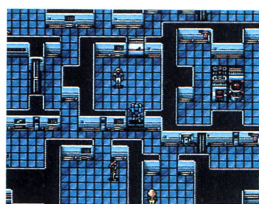
キャゼリンは、ほかの惑星と連合を組み、地球軍の侵略を阻止することを決定した。そしてキャゼリン大統領は3つの惑星に協力を求めるための秘密文書を作成した。まず、この書類を各惑星の大統領に届けるのだ。簡単そうだが、どうもすんなりとは渡せない。

書類を届けたら、科学者を乗せ



■ブルーウォーターに生息するヘンな生物スラージ。

た宇宙船が不時着したというブルーウォーターへ行こう。生き残っていた博士から、地球軍がタカマガハラで開発している兵器の秘密情報を入手できる。タカマガハラは地球教という宗教で、地球連邦を支持するように人々を洗脳している星だ。この地球教の神殿の地下に新兵器開発データがあるのだ。



■ここでもCJがちよくちよく登場。見逃さないように。

キャゼリン

キャゼリンでアダムと話をしたあと、そのまま基地の工場へ行こう。以前、キャゼリン大統領と約束していた新型モジュールがふたつ届いているぞ。どちらも装甲値が高く、今後のバトルで有効に活用できる。

シャロン

■タイタンがパワーアップ。射撃戦で威力を発揮する。

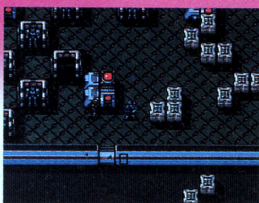


チャンプ

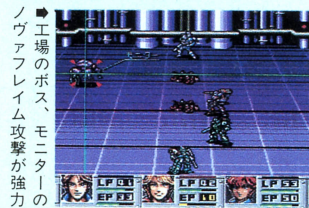
■ウィナーがパワーアップ。ヒート系の武器を装備できる。

ファラウェイ、ハイパーボリア

ファラウェイの大統領はキャゼリンに対し、非協力的。彼は地球軍へこっそりモジュールを輸出しているハイパーボリアの工場からワイロをもらっているのだ。この工場を破壊してから再びファラウェイへ行くと、大統領は失脚して新大統領が書類を受け取ってくれる。



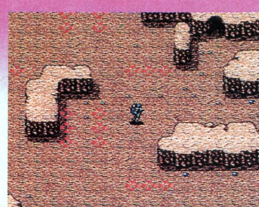
■この人物に話しかけると工場の中心部へ行ける。



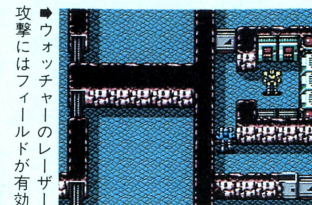
■工場のボス、モニターのノヴァフレイン攻撃が強力。

ブラックホーク、バルニバービ

ブラックホークは地球軍と激戦中で、書類を届けられない。そこで地球軍が拠点にしているバルニバービの基地をまず破壊しよう。バルニバービは風が強く、飛ばされてしまうこともある。地面に並ぶ小石を目印にするといいぞ。また、キリが戦闘メンバーだと、涙のイベントが用意されている。



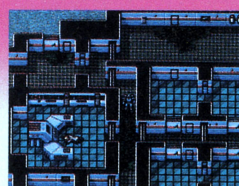
■地雷が埋まっているので、ここでもサイベルが必要。



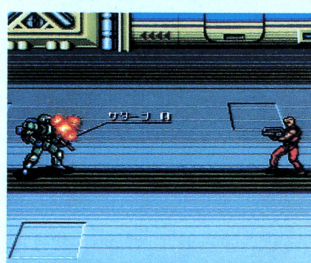
■ウオッチャーのレーザ攻撃にはフィールドが有効。

ブルーウォーター、タカマガハラ

ブルーウォーターは、新しい敵の宝庫で大量のネオパーツが入手可能。タカマガハラでは、新兵器ディスイントグレーターのデータをコンピューターから取り出す作業がある。サイエンティストのシャインを戦闘メンバーに入れておこう。神殿の地下ではモジュールを着けられない。モジュールなきでも攻撃力の高い、クレーンかキリをもうひとりの戦闘メンバーにしておくとバトルがラクだぞ。



■宇宙船の科学者に会うまえにボス戦がある。回復しておこう。



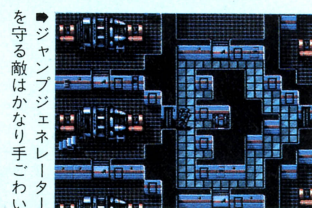
■タカマガハラまでに、フレインスローアを入手しておくともっとラクになる。

火星ガニメデ

キャゼリンが戻ると、CJからメッセージが届いている。さあ、木星の衛星ガニメデの地球軍基地にソードフィッシュを取り返しにいこう。ソードフィッシュはメインコンピューターのMICAがはずされていて離陸はできないが、ジャンプジェネレーターは取り戻せる。やはり機械作業があるので、ヴィンドを戦闘パーティーに入れよう。



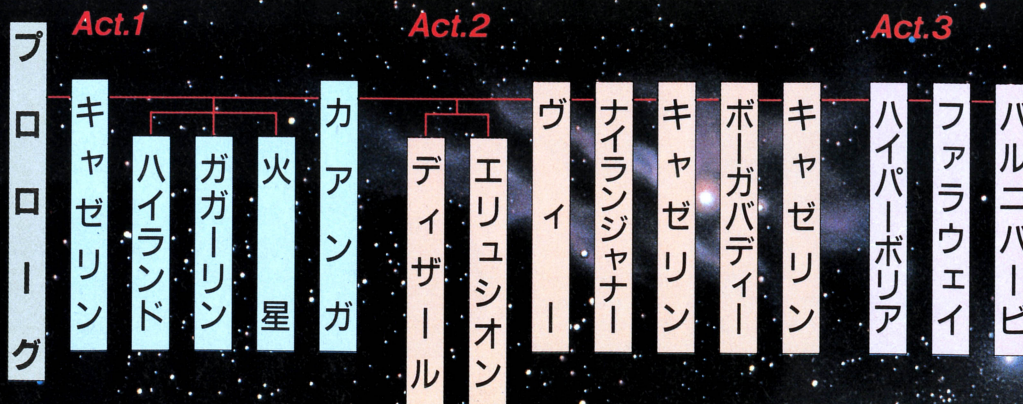
■ソードフィッシュの思い出にひたる傭兵たち。



■ジャンプジェネレーターを守る敵はかなり手ごわい。

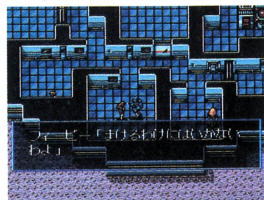
最短攻略フローチャート

このチャートを見れば、とにかく、高速でエピソードへたどり着けるだろう。しかし、あちこちへ寄り道している人々と会話をかわしていくのも楽しい。SFマンガをちょっとパロディーにした会話などもあるぞ。



Act.4 独裁惑星バロネット

ここでは地球防衛に協力する惑星バロネットの反政府組織に支援して、クーデター計画に加勢することになる。メルカインにいる密輸業者フィービーに、バロネットへの武器輸送を依頼したいのだが、輸送料金が莫大で払えない。そこで、エルドラドという最果ての惑星に眠る宝を見つけてフィービーに渡し、武器を運んでもらう。武



■お金が命のフィービーは、ビター文までしてくれない。

器を手に入れた反政府組織は無事クーデターを起こすが、大統領のラモンに逃げられちゃう。ラモンを追ってビヨンドに飛び、ラモン大統領と対決するのだ。

また、フィービーに会うときにはクレインを戦闘メンバーに入れておこう。フィービーはクレインのガールフレンドで、クレインとしか話してくれないからだ。



■ガガーリンに寄つてみると奇妙な事件が起きている。

エルドラド

エルドラドの洞窟にある財宝は大きなスターダイヤモンド。本物のダイヤといっしょに偽物もたくさん置いてあるぞ。洞窟に入るまでのフィールドは、濃霧のためビーム、レーザー系武器の威力が落ちる。インパクト、ミサイル系の武器もきちんと装備しておこう。



■偽物はさされると消えてしまう。本物のダイヤはダンジョンのいちばん奥にある。



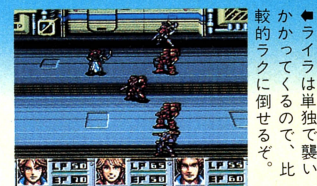
■クレイン、ヴィンド、ニジナはいつでも入れる。

バロネット

ここは人種差別が激しく、色黒のキリと中国系のシャインは貴族地区に入れない。クーデターが始まれば、誰でも入れるようになる。

ビヨンド

ビヨンドの基地に入ったら、まずラモンの妻のライラを見つけよう。基地内には開かないドアもあるが、開くドアだけを捜して移動すればすんなりたどり着ける。メタリフォームに変身したライラを倒してから、中心部にいるラモンと戦おう。ラモンも突如としてメタリフォーム化してしまうのだ。



■ライラは単独で襲いかかってくるので、比較的ラクに倒せるぞ。という敵3体を引き連れている。格闘戦が有効。

ブラックホーク、ファラウェイ

フィービーのところへ行くまえに、ブラックホークとファラウェイの大統領から新型モジュールをもらっておこう。これからは万能タイプのモジュール、ドレッドが攻撃のカナメとなる。

ドレッド

■レックスがパワーアップ。格闘も射撃もオケーだ。



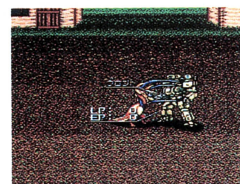
フロント

■サウルスがパワーアップ。とにかく装甲が厚いのだ。

Act.5 ラストバトル

ビヨンドから持ち帰ったラモンの体を調べた結果、超小型マシンがびっしりとはびこっていたことが判明した。ラモンと同様の人間でありながら機械の体である新生命体・サイビーイングが、各惑星で暴れまくっている。ここでは、まずサイビーイングの調査に行く

ぞ。調査中に、ガガーリンへ寄ると驚くべき新事実が発覚する。キャゼリンへ帰るとメルカインで待つというCJのメッセージが。CJから太陽系のパラスにMICAがいる。との情報を得る。傭兵たちは、無事MICAに会えるのか……。あとはキミ自身の目で確かめてほしい。



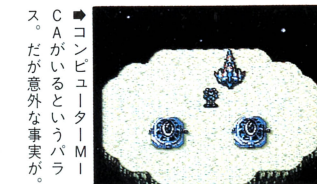
■あちこちの惑星でサイビーイングの暴動が起きている。



■CJはキャゼリンでメッセージを伝えたあと、消えてしまったのだ。



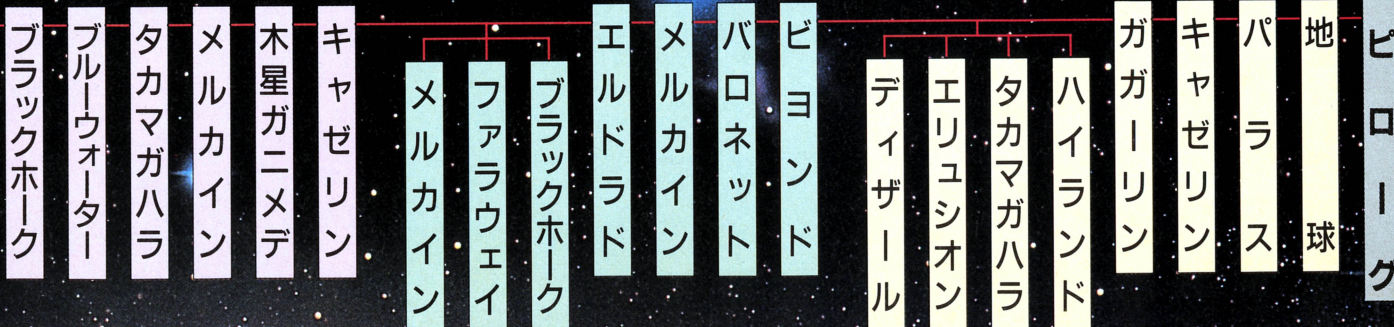
■テロ騒動の絶えなかったガガーリンは、味方が悪いほど静かなのだ。



■コンピュータMICAがいるというパラス。だが意外な事実が。

Act.4

Act.5



ASCII

ファミ通が

松下進氏の
表紙が
目印ね。

スポーツの秋、味覚の秋、
そしてマンガの秋にファミ通がお届け
するは、1冊まるごとマンガの増刊号。
ファミ通のコミック、略してファミコミ!!
人気ゲームのコミック化に加え、桜玉吉、吉田戦車、
荒井清和に餅月あんこ、ユウジローまで。
ファミ通おなじみの顔ぶれが勢揃い!
こりゃ見逃せません!!

マンガです。

LINE UP

秋空に冴えわたる吉田節!.....ゴッドボンボン 特別編 吉田戦車
玉さんったらひさびさの登場!.....トルタマの大冒険 桜玉吉
最新アーケードゲーム完全コミック化!.....バーチャコップ 板橋しゅうほう
話題集中の大作RPG!.....MOTHER2 ギークの逆襲 Dr.A
超人気シリーズ最新作!.....真・女神転生if... 柳澤一明
悪魔合体コミック、いま完成!.....悪魔プレイヤー武 やまと虹一
バーチャル少女の捕り物帳!.....電撃ネネ子 能田達規
ぶっ飛び少女アクション!.....ミラクル高僧チベットちゃん 近藤るる
高校最後の執筆なるか!?.....杏緑草子 餅月あんこ
—— などなど全16作。すべて新作読み切り!

週刊ファミコン通信臨時増刊

ファミコン

秋の号

定価340円

いよいよ9月9日発売!!

※表示定価は消費税込みです。



スーパーファミコン®

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

新たな戦慄!! 今度の敵は誰だ!?

コンパチヒーローワールドに

パスワードコンティニュー

2人同時プレイ可能

12M ¥9,600(予)[税別]

ダークブレイン亡き後の平和はつかの間、新たな指導者辛いる帝国軍が人々を恐怖のどん底に叩き落とした。立ち向かうV2ガンダムとウルトラマンパワード、仮面ライダーZ0そしてファイターロア...運命の出会いを遂げた4人の戦士は、最強の戦闘チーム「バトルフォース」を結成! 初の本格アクションシューティングで正義の血潮を熱く燃やせ!!



12月
発売予定



©創通エージェンシー・サンライズ
©創通エージェンシー・サンライズ・テレビ朝日
©円谷プロ
©石森プロ・東映(仮面ライダー倶楽部を使用)
©BANPRESTO 1994

スーパーファミコン®は任天堂の商標です

- 価格はメーカー希望小売価格です。
- 表示価格は、税別になっております。
- 写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
- 全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。



バンプレスト テレフォンサービス

03-3847-6320

電話番号はよく聞かれます!

受付:10:00~16:00 月~金(土・日・祝祭日を除く)

株式会社バンプレスト BANPRESTO

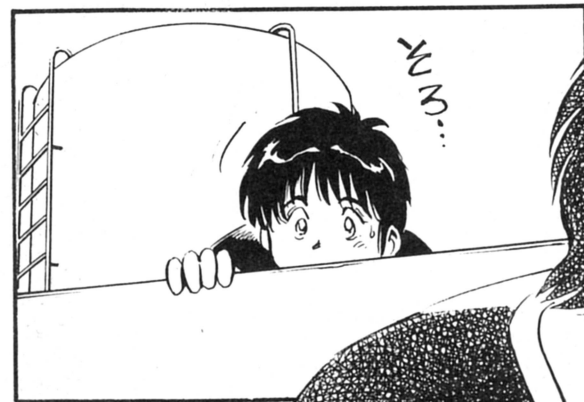
〒111 台東区雷門2-16-9

●バンプレストは、バンダイグループの一社です。



あそびの

作画 宮岡 寛
岡崎 つくお

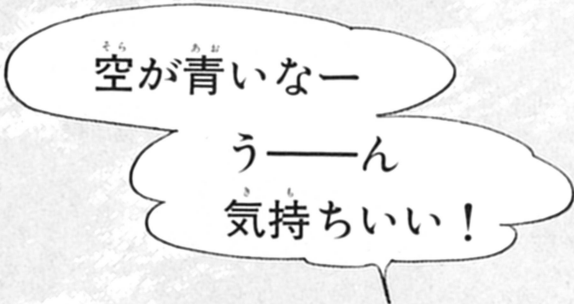


なんだか
がっこう
学校でワルいことして
せんせい
先生に追っかけら
れてるみたい

■ なつほの再登場で、アマゾン・プロダクツは大混乱!!



●前号まで●新曲のキャンペーンで唄いながら街頭を流していたアイドルの万望なつほは、休憩のあいだに茶畑のもとに登場した。再び大混乱のアマゾン・プロダクツでは、この騒ぎを鎮めようと茶畑をなつほのところに向かわせる。そんななかひとり冷静な鮫島は、意外な意見を言い出す。



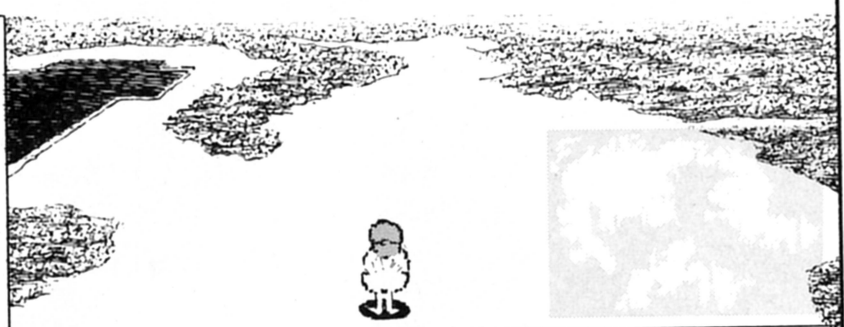


●茶畑雄作・アマゾン・プロダクツのハリキリ社員。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ!!



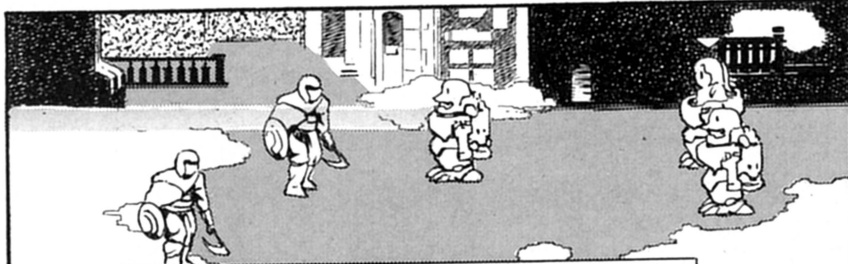
●鮫島礼二・財満コンツェルン会長の懐刀。会長の命令でゲームを作っているが、悪戦苦闘している。

しかしモード7では
BG画面が1枚(エクストラ1枚)
しか表示できない
その制約のため『FF』では
ウィンドー処理をつかわず
画面全体をべつの画面に切り替えて
コマンド処理をしている

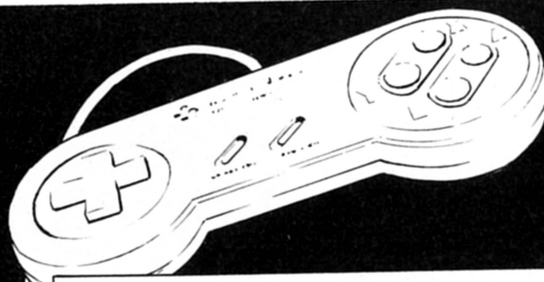


『オウガバトル』ではコマンドを
アイコンにしてBGではなく
スプライトを使って表示して
いる

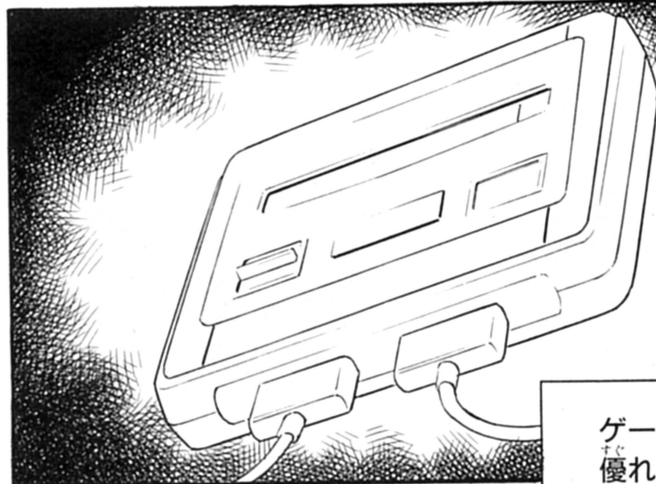
ハデな画面効果を多用する
戦闘画面ではどちらのソフトも
モード7を使わず(おそらく)
モード1を使用している



多数のBG画面を表示しつつ
同時に拡大回転縮小を使うことは
スーパーファミコンでは
不可能なのである
しかしモード切替え機能を
ソフトウェア的にうまく使うことで
そうした制約を感じさせない
多彩なゲーム画面を生み出すことはできる



そういう意味で『FF』や
『オウガバトル』はハードウェアの
設計思想に対して非常に相性のいい
ソフトウェア的な構造を持っている
と言えるだろう
『FF』シリーズがファミコンから
スーパーファミコンへの移行とともに
大きく飛躍した原因のひとつは
まさしくこの部分にある



ゲームデザイナーはかならずしも
優れたプログラマーである必要はない
しかし自分が作品を作ろうとする
ゲームマシンでは何が可能で何が不可能か、
ハードウェアの能力と、その限界とを
しっかり認識しておく必要がある



でもなつほさん
来てくれて
よかったスよ!



えっ!
ホント!!



たのみたいことが
あるんですけど

なあに?



ボクがいま
つか
作ってるゲームの
おんがく
音楽をやっ
て
くれませんか?



なーんだ...
しごと
仕事のことか...



●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのハリキリ社員。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ!!



●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。茶畑の憧れのマドンナだ。いろいろ悩めるお年ごろ!!

たとえ将来どんな
ゲームマシンの時代が
来ても、この仕事が
"制約"との戦いである
ということだけは
変わらないのである

うへん…

空に向って
ドラゴンドライブを
かけたとき

ただドラゴンが
出てくるだけじゃなく
雨とか嵐とか演出が
欲しいというわけですか…

素人の俺としては
その演出あったほうが
絶対カッコイイと思う
けどな

でも竜には
乗りたいじゃん！

ぐっとう
遠近感のついた
広い空をさ！

空に魔法をかけられる
場所を限定したら
どうかしら？

え？

すごく高い山が
世界に何ヵ所かあって
そこへのぼると
じっさいに空の見える
べつの画面に切り替わ
るとか…

どんな感じだ
それは？
ちょっと絵に
かいてみ！

茶畑
じーん！

そうか！
そこで雨とか嵐とかが
吹きまくって
ドラゴンが出現
しおわれば
やんじゃうんだ!!

つまりですね

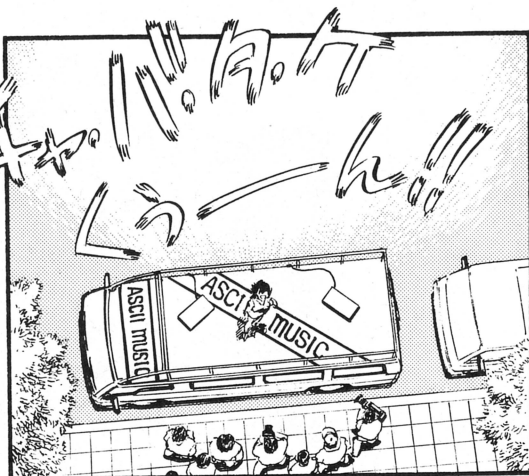


●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。茶畑の憧れ
のマドンナだ。いろいろ悩めるお年ごろ！



●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの企画部長。茶
畑にほのかな想いを寄せているが、なかなか届かず……。





65



●水見龍一 ●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している！

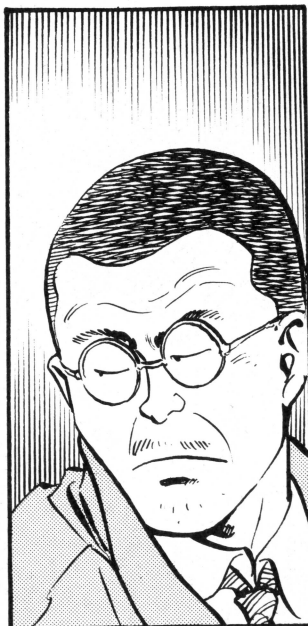
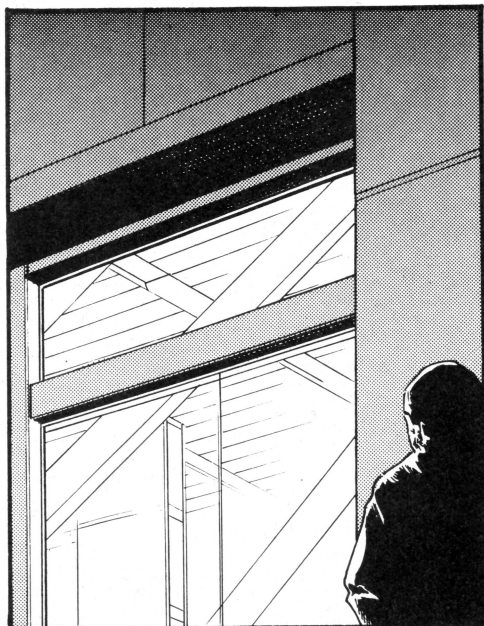
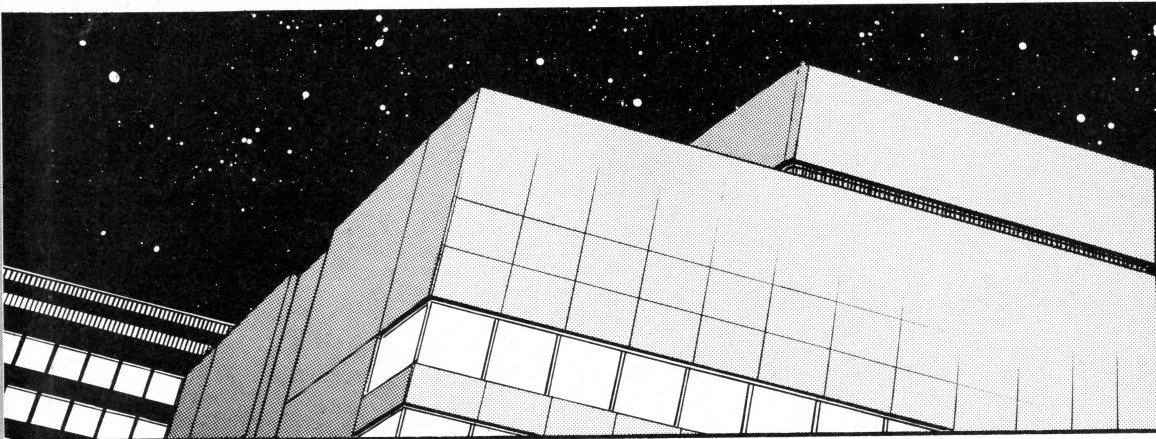
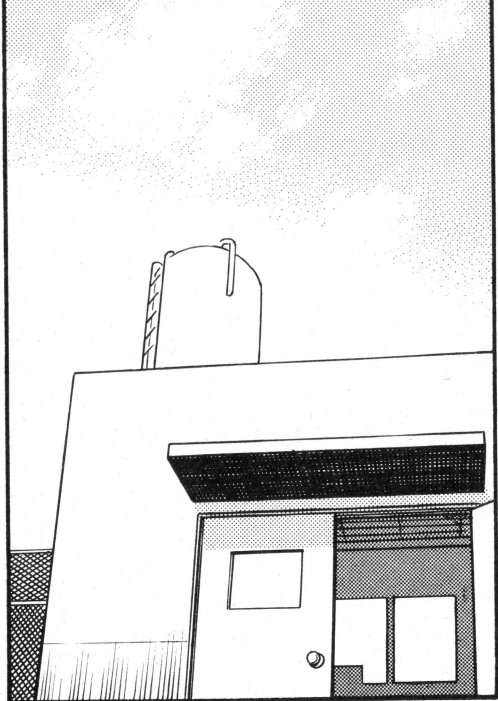


でも…いいの？
あたしなんかで……



はい！

よろしく
ねが
お願いします！



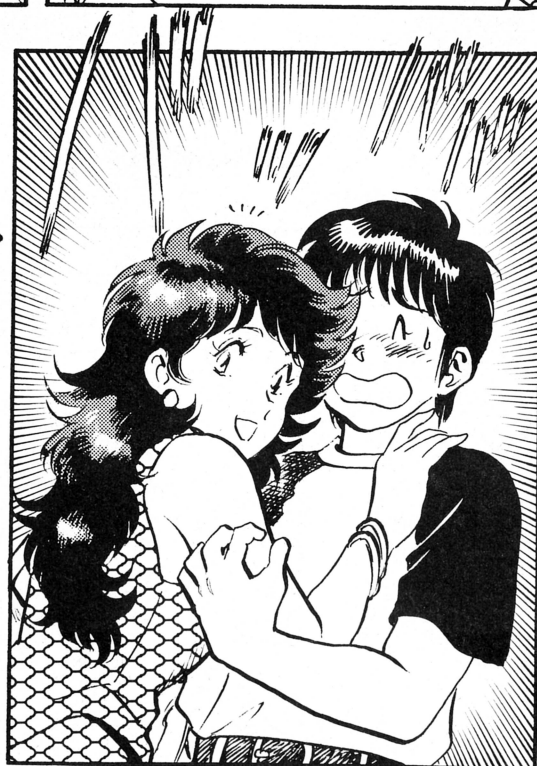
あんたも
水見龍一を
ねら
狙ってるのかい？

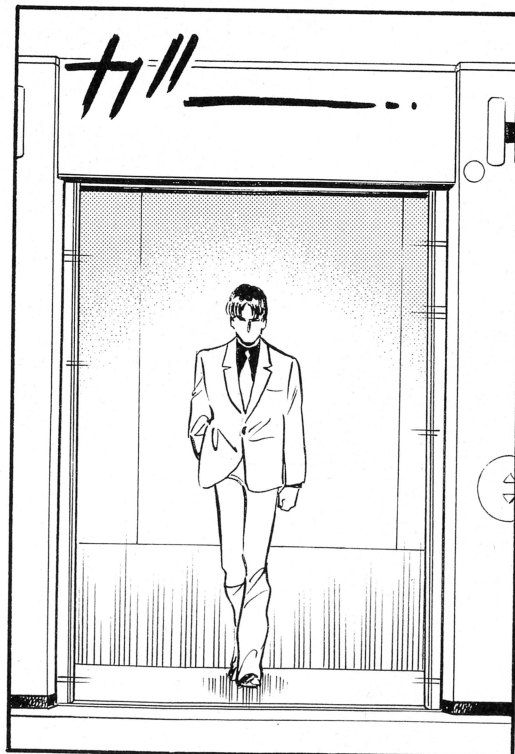
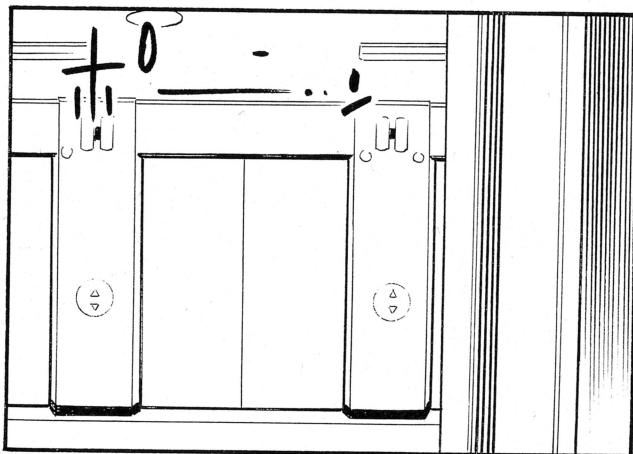


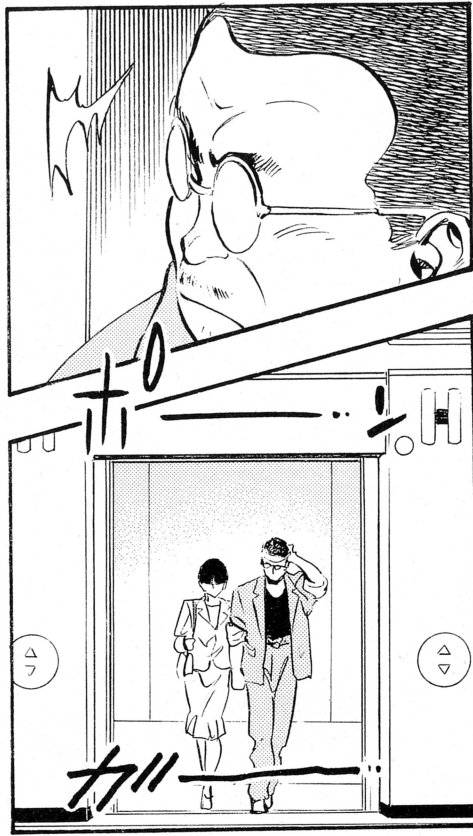
どうぎょうしゃ
同業者どうし
じょうほうこうかん
情報交換でも
どうだい？



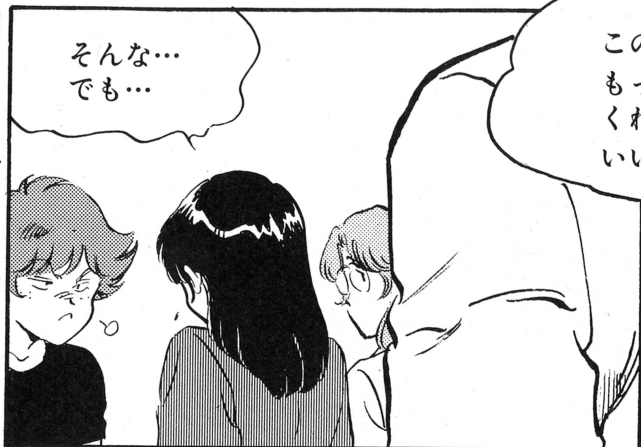
●白馬源 ●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。
茶畑や水見、鮫島の良きアドバイザーになっている。





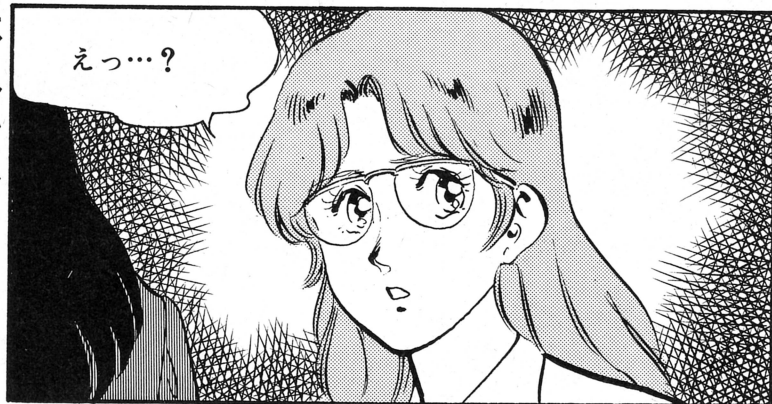


あくまでも冷静沈着な鮫島に、みんなビックリ!!

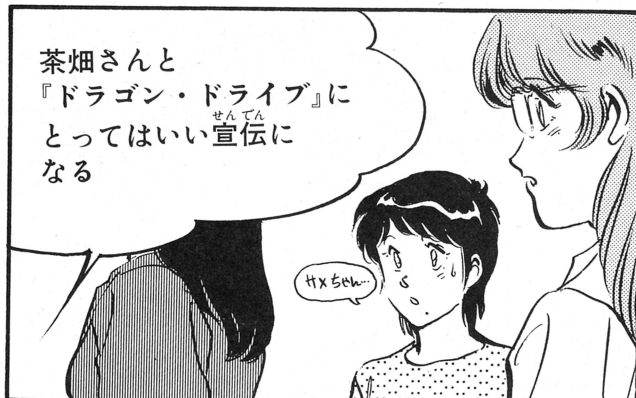


そんな…
でも…

この騒ぎ…
もっと続いて
くれたほうが
いいと思いますよ



えっ…?



茶畑さんと
『ドラゴン・ドライブ』に
とってもいい宣伝に
なる

ハッちゃん



雑誌だけではなく
テレビまでが
茶畑さんを追っかけて
くれるんです

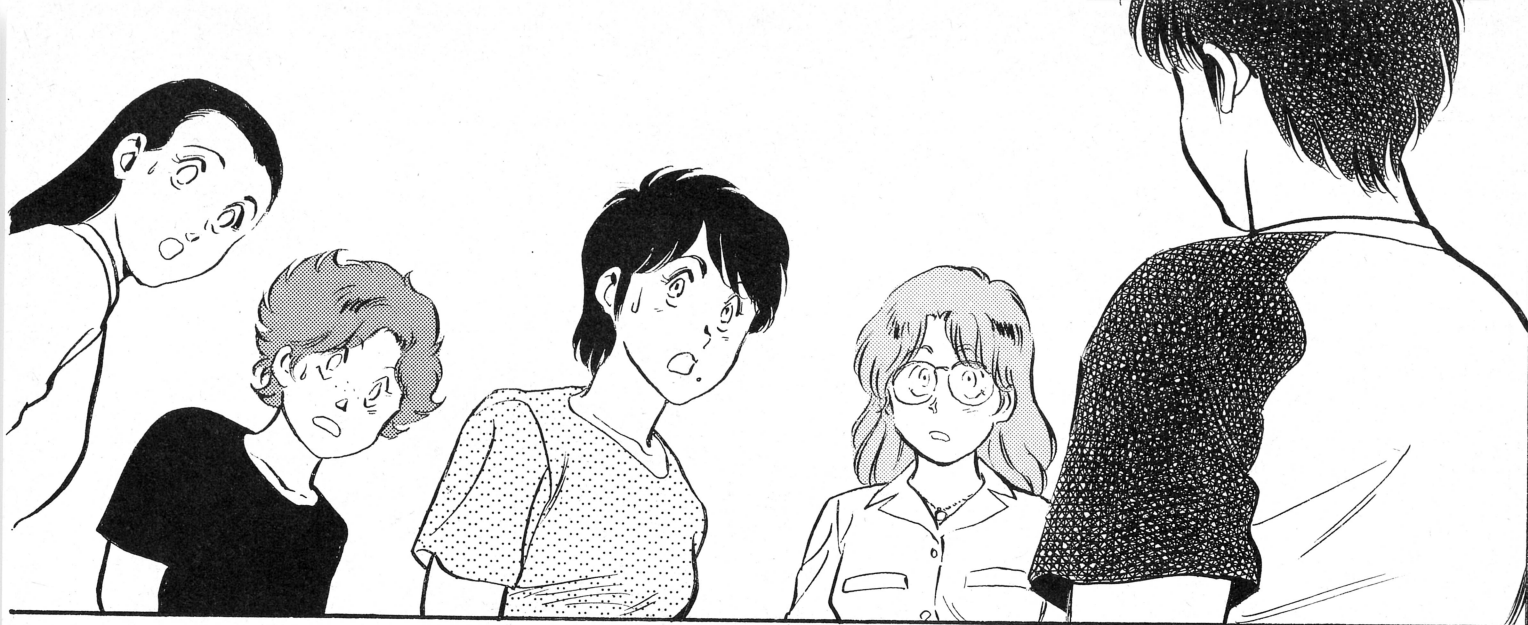
数億円…

いや
それ以上の
広告効果が
期待できますよ



…………!!

次号(9月2日発売)につづく



ひよっとすると
茶畑さん

あなたこそ本物の
てんさい
天才なのかも
しれない...



次号(9月9日発売)につづく



●『1999年のゲーム・キッズ』というメインタイトルの意味を教えてください。(北海道・長井真奈美)

・・・このコーナーには毎回読切のショート・ショートを書いています。それぞれの物語にまったく関連性はなく、すなわち『1999年のゲーム・キッズ』という共通タイトルには深い意味はありません。

ただ“1999”というのは“ほんのちょっとと未来”の象徴です。いまの現実にかっこいいと忍び込んでいてSF的な状況を、いまの現実とほとんどパラレルな世界を舞台にしたショート・ショートとして、書いています。

ところで、1999年に君はいくつになっていますか？ そのときの自分自身のことを、イメージすることができですか？

●毎回毎回、よくもまあ悲惨な話ばかりですね。単行本『1999』で調べたところ、収録されている32話のうちハッピー・エンドと言えるものはわずか2編。アンハッピー・エンドの30話のうちで、主人公や登場人物の“死”が暗示されて終わるものが12編もあります。『ファミ通』なんだから、すこしは明かるくて楽しい話も書いてみたらいかでしょうか。(神奈川県・住田良一)

・・・あえて暗い話を選んでるわけではなく、どちらかと言えば喜劇を書いているつもりなのです。ただしSFとは警告の物語ですから、悲劇的な結末が多くなるわけです。でもじつのところは、あまり深刻にならずに気軽に、笑って読んで欲しいんですが。ちなみに単行本第2弾『マザー・ハッカー／1999年のゲーム・キッズⅡ』では収録34作品のうちハッピー・エンドは5本もあります。

すこし進歩したみたいです。

●『1999年のゲーム・キッズ』について、発見したことがあります。これまでにでてきた登場人物で名前のある人がひとりもいません。

1999年のゲーム・キッズ

仮想科学小説
読切ショートショート#71

渡辺浩武



ある日突然、唐突に始まって、以来なんの説明もなくえんえんと続いているこのコーナーが『週刊ファミコン通信』のなかで極めて異質なページだということは間違いない。いまだにこのページの存在をけげんに思っている人は多いはず。しかしこのコーナーはまた、もっとも多くお便りを頂いているコーナーのひとつでもあるのです。なぜかその理由はわからないけれども、そのおかげで、この連載は長続きしているわけです。

今回から2回にわたって、『1999 特別編』としてその“読者の声”を紹介させて頂くことにしました。

僕＝筆者自身に対する質問にも、この機会にできるだけきちんと答えるつもりです。

なにかわけがあるのですか？(長野県・大島誠二)

・・・すごく！ いいところに気がつきましたね。登場人物に名前をつけずにお話を書くのはすごく苦労なんです。『1999』の主人公は誰、でもない。しいて言えば主人公は、君自身なんだ！(なーんてね、じつは書いてる僕自身、登場人物に名前をつけたことがないことにたっぴいま、気づいたんですよ)

●もしかしたらこれ、本当にあったことなんじゃないかと思わせる話がときどきあります。事実に基づいて書いたストーリーもあるんですか。(鳥取県・中島啓)

・・・あります。このショート・ショートは、ハイ・テクノロジー最先端の現場のことをかなり綿密に取材しながら書いていますから、ほとんどの話は“非現実”でありながら、すでに“現実”にありえることなのです。

また、読者からのお便りをそのまま、ストーリーの素材として使

わせてもらったことも、あります(『長生きの秘訣』『牧場にて』などはその例です)。

●『1999』のテーマは“バーチャル・リアリティ”ですね？(長野県・武田恵)

・・・そのとおりです。

バーチャル・リアリティ・テクノロジーのおもしろいところは、現実がねつ造され得るものだということを僕たちに知らしめてくれることです。それが現実の価値を危うくしてしまうのです(『未来戦争』『黒くぬりつぶせ』『喋る死体』などを読んでみて頂きたいと思います)。

●ボクハユメノナカニイル(住所・氏名不明)

・・・たしかにそのとおり。僕たちは、このあたりの“現実”に対して、強い不信と疑問を抱くべきです。

僕はいま、夢のなかにいる。君もいま、夢のなかにいる。この文も、このページも、この雑誌も、そしてこの現実も、すべては夢の

ファクター、なのかもしれない！

そしてあたりまえの現実を疑ってみたとき逆に、君は夢から覚めたような気持ちになるはず。それが、君自身にとってのある種の“進化”なのです(『録画症候群』『僕かしの1990年代』あたり未読でしたらぜひ一度、お試しを)。

●単行本『1999』の裏メッセージを解説中です。キーワードは“ミエコ”ですね。誰かの名前ですか？

(愛知県・H・M)

・・・そんな裏メッセージを入れた覚えはないのですが、たしかに僕はその名前の人に、特別な思い出があります。……ナンデワカッタンダ!?

●とくに学校の先生とか、両親とかをいじめる話が多いですね。渡辺さん、なにかトラウマがあるのでは？(無記名・兵庫県)

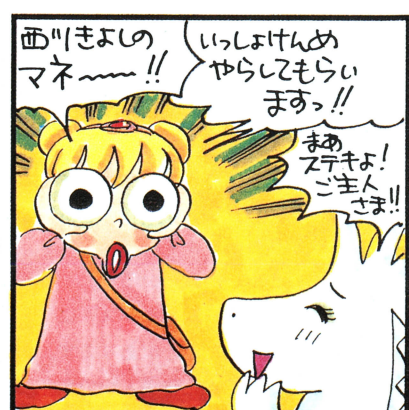
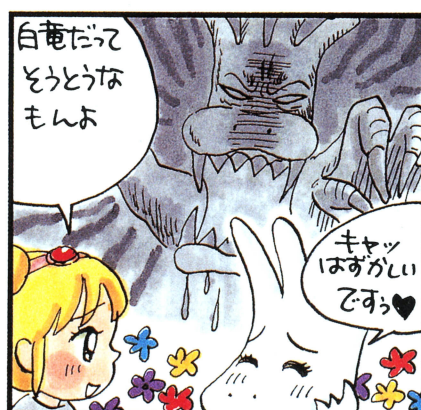
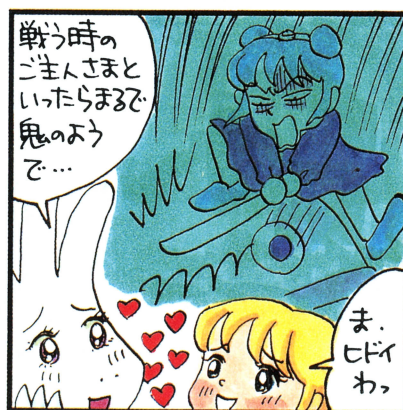
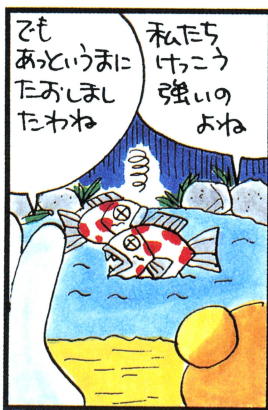
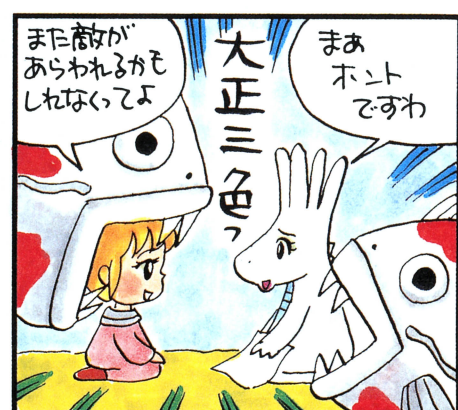
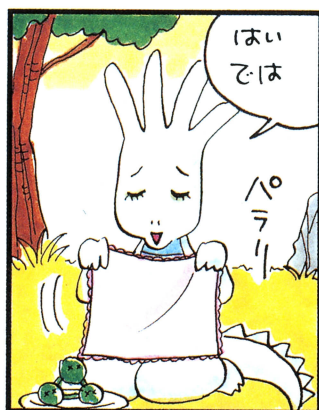
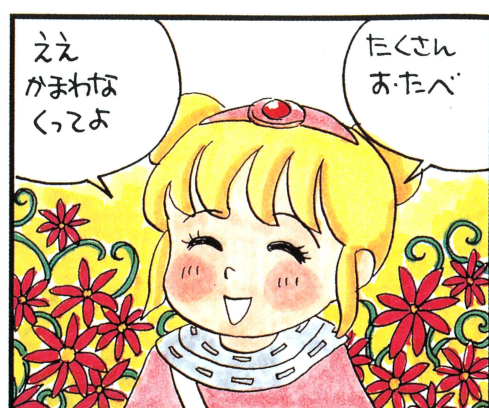
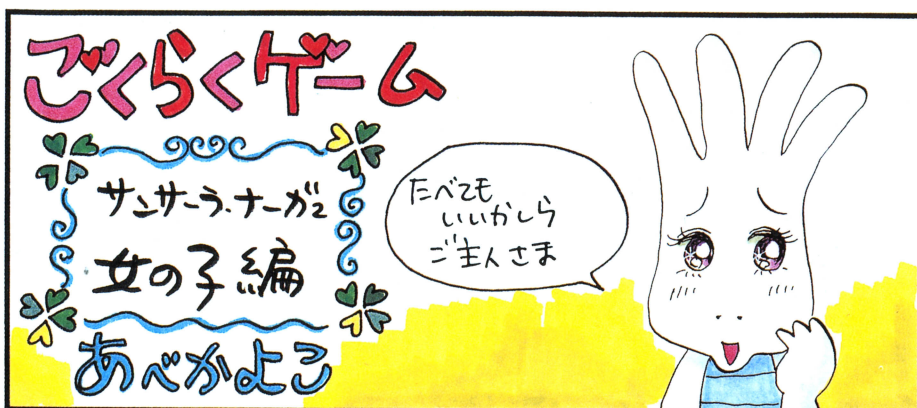
・・・あるかもしれません。たしかに僕自身は両親とか、教師とかをまったく信用せずに青春時代を過ごしましたし、大人になったいま、それは正しかったとますます確信しています。犬が飼いたい主を選べないように、われわれは親を自分で選べないわけです。また、学校という特殊空間から外に出て生きた経験のない人々に、偉そうに人生を説く資格があるとはとても思えません。

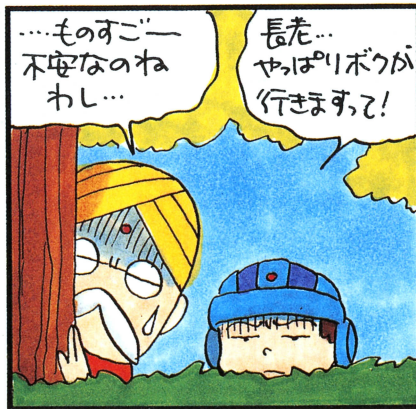
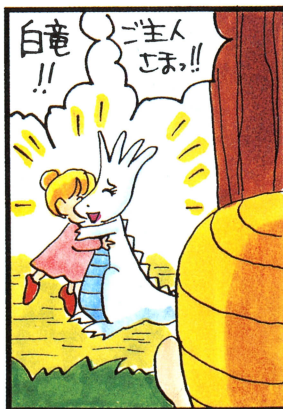
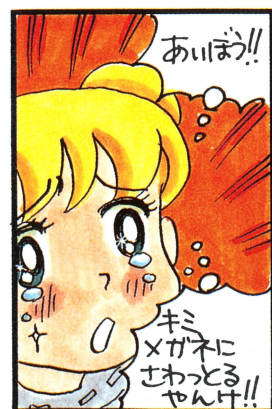
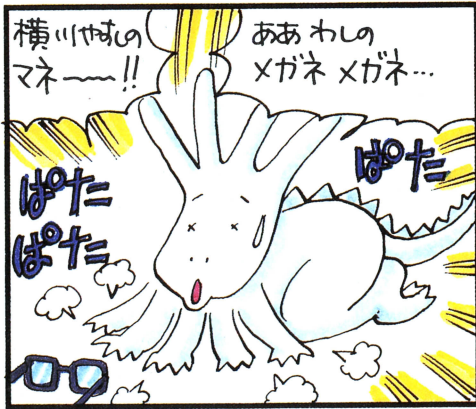
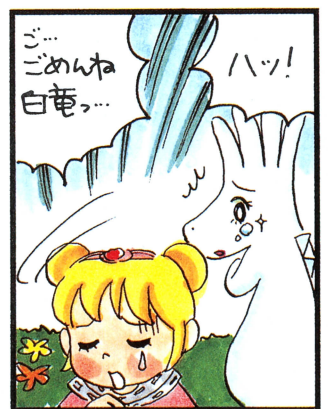
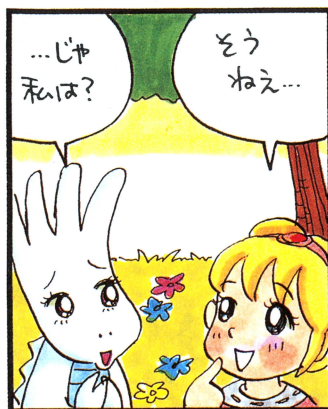
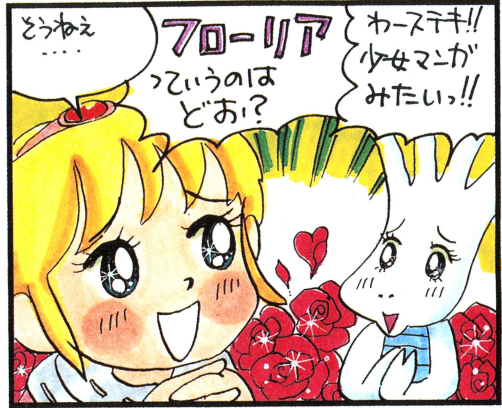
しかしながら、僕はこの個人的な思想を皆さんに押し付けようという気はまったくありません。ただ僕自身はこの“現実”と、“愛情”と“権威”に対してずっと、強い不信と疑問を持ち続けるつもりです(君は?)。

ところで、“残機”は、はじめ、“慚愧”というタイトルの予定でした。

●私は母親を殺す計画をもう4年間も、考え続けています。ぜひ、いい方法を『1999』で教えてください。(匿名希望・女)

(次号に続きます)





※マントラ...呪文・魔法のこと※

ASCII



炎のように舞う踊り子
それが私、
キララノキヨウカ

花の国と呼ばれる

フラワランドリアは

怪物ギリンによって

時間を止められていた



青い涙の騎士ガオ



踊り子キララノキョウカ

止められた時間のなかで
勇者さまに仕える日を
楽しみに待っています



戦士ガチャ

かつては緑あふれる国だった
フラワランドリアも、
いまは雪に埋もれたままなんだ。

時間の流れが戻れば、すべてが変わる……

サーラ姫を救い出すために旅を続けるガ
オたちは、花の国フラワランドリアにた
どり着きました。でも、かつて緑にあふ
れていたフラワランドリアは国中を雪に
覆われて、その面影さえも残っていなか
ったのです。この国の春は怪物ギリンに
よって吸い込まれて、時間の流れも止め
られてしまったらしいのです。怪物ギリン
を倒すには、“願いの火”が必要です。
踊り子のキララノキョウカが願いの火を
持っているという噂なんです……。

スーパーファミコン用ソフト
ダウン・ザ・ワールド

16メガ+バッテリーバックアップ

定価 **9800円** **9月30日発売**

1F ターボファイル対応、ターボファイルを使用するにはターボファイルアダプターが必要です。

ダウン・ザ・ワールド・ミュージック

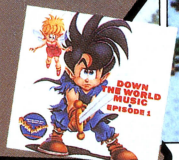
エピソード1

スペシャルミックスバージョンで発売!

9月23日発売

発売元：ポリスター

価格：2500円



『プリンセス・ミネルバ』が スーパーファミコンに

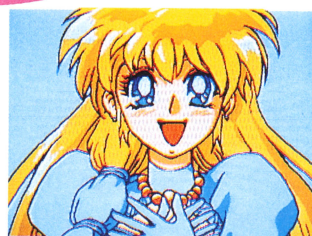
移植 決定!!

ガラッ!!「おやぶ〜ん、てえへんだあ〜!!」「どーしたんでえ、ハ」「ミ、ミ……」「水か? まあ落ちついて」「これが落ちついてられますかって。『ミネルバ』が、『プリンセス・ミネルバ』が、スーパーファミコンに移植されるんですぜ!!」「なんだとお!? ガセネタじゃねえだろな?」「ヘイ、もちろんでさ!!」「そいつあめでえ!!」と、どこぞの親分さんも大喜びのこの情

報、もちろんウソでもガセでもないぞ。ゲームの内容は、基本的にPCエンジン版と同じものとのこと。キュートな2頭身キャラによる戦闘や装備の試着など、好評のシステムももちろん健在なのだ。また、「スーパーファミコン版オリジナルの要素も考えています(舞阪)」という気になる情報も入手しており、いまから発売が待ちどおしいね。今後もファミ通で続報をお届けするので刮目して待とう。

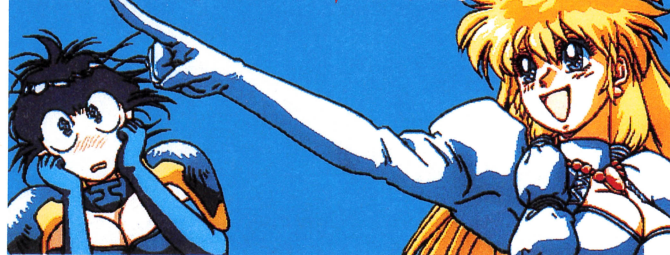
移植作業
進行中

■PCエンジン版でもおなじみの2頭身キャラが大活躍だ。



★とーぜん、お楽しみのビジュアルシーンもちゃんとありますですよ。

出演者もやる気十分!!



★ということで、新たな冒険に心を踊らせているミネルバと、新たな厄介ごとの予感にはやくも胃を痛めている薄幸のブルーモリスである(写真はPCエンジン版のものです)。

生みの親からのひと声

原作者：舞阪 洸

キャラクターデザイン：石田 走

『ミネルバ』はお気楽、極楽、お笑い、お色気、ちょっぴり熱血のファンタジーRPGなのである。コンセプトは、「楽しく遊べるゲーム」。個性豊かな敵味方が繰り出すギャグやパロディーを存分に楽しんでね。シナリオには、すこしばかり自信アリ。

「PCエンジン持ってないよ〜」、とお嘆きのファンの皆様、お待たせしました!『プリ・ミネ』待望のスーパーファミコン化です。苦勞して育てたかわいいキャラたちの活躍する艶(あで)姿をぜひ見てね。9月22日発売のアスキーコミックス③巻もよろしく。

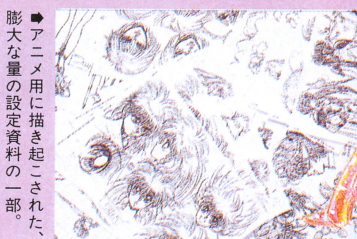
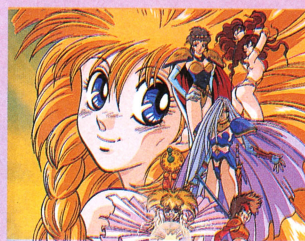
さらに
ニュース!!

オリジナルビデオアニメ化も決定!!

スーパーファミコン版移植決定に喜んでるキミをさらに狂喜させるニュースがもうひとつ。なんと、『プリンセス・ミネルバ』のオ

リジナルビデオアニメ化も決定したのだ!! チロリアが舞い、ラクロアが脱ぎ(!?),ミネルバがわがままの限りを尽くし、そしてブルーモリスが泣く(笑)。ファンなら絶対見逃せないぞ。気になる発売時期は'95年の春ごろで、現在のところ全1巻の予定だとか。制作はグループ・タック、監督に山口美浩、脚本が園田英樹という豪華なメンバーによるアニメ版『ミネルバ』に

期待せよ!!



■おなじみのキャラクターたちが動いてしゃべって戦うのだ。

■アニメ用に描き起こされた膨大な量の設定資料の一部



■ラクロア様のセクシーなお姿も、タップリ用意されていることだろう(願望含む)。

★ゲーム、マンガ、小説などに加えて、今度はアニメ化。

ASCII

速報

タイトル **未定**

価格 **未定**

10月上旬発売 **予定**

エイプ/ファミコン通信
共同編集

製作快調!!!!!!

MOTHER 2

ギークの逆襲

を、もっと楽しむ **本**
出ます。

期待して待て!!

編集制作：アスキー出版局 発行：株式会社 アспект

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話 東京 (03) 5351-8191

株式会社アスキー

そんなわけで

『プリンセス・ミネルバ』のスーパーファミコン版のコスチュームデザインを大募集!!

お知らせはもうひとつあるぞ。
『プリンセス・ミネルバ』スーパーファミコン版移植にあたって、ミネルバたちのコスチュームデザインを、キミたち読者から募集しよう!! ということになったのだ。



★たとえばこんなカンジ。露出度は高め、健康的なお色気がほしいところだね。

みごと最優秀賞に輝いた人には賞金と副賞が贈られる。そのうえ、デザインしたコスチュームがスーパーファミコン版のゲーム中で使用されるぞ。また、優秀賞を受賞した5名の人には賞品が贈られ、スペシャルサンクスとしてスタッフロールに名前を載せてもらえるぞ。ほーら、だんだん応募したくなってきたでしょ? 受賞者および受賞デザインは、11月11日号(10月28日発売)の本誌で発表するぞ。

●最優秀賞(1名)

賞金: 5万円

副賞: ①スーパーファミコン用ソフト『プリンセス・ミネルバ』1本
②ミネルバ・オリジナルグッズ
③舞阪、石田両氏のサイン入り色紙

●優秀賞(5名)

賞金: 1万円

賞品: ①ミネルバ・オリジナルグッズ
②舞阪、石田両氏のサイン入り色紙

●佳作(10名)

賞品: ①舞阪、石田両氏のサイン入り色紙
②オリジナルテレカセット

応募要項

応募の際は、住所、氏名、性別、年齢、職業、電話番号を明記して、かならず封書で応募してほしい。応募はひとり何点でもオーケー。下に載せたデザインシートに直接書き込んでも、デザインシートのコピーを利用してもよい。もちろん、自作のデザインシートでの応募も大歓迎だ。募集するのはミネルバ用のコスチュームに限らないので、チロリア用やオーリン用など、腕

をふるってドンドン応募してね。締切は9月末日(当日消印有効)だ。
※応募作品の著作権は株式会社バンパニーに帰属します。また、応募された作品は返却できません。

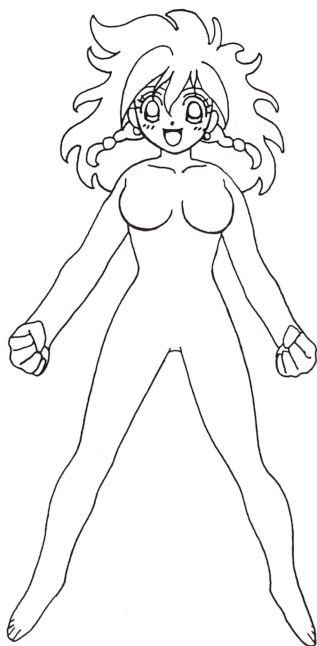
あて先は

〒151-24
東京都渋谷区代々木4-33-10
週刊ファミコン通信編集部
『プリンセス・ミネルバ』
コスチュームデザイン 係

カッコいい
デザイン
待ってるわよ



コスチュームデザイン用 オリジナルシート



コスチューム名			
特 徴			
そ の 他			
氏 名			性 別
住 所	〒		
年 齢	歳	職 業	
電話番号	()		

SOFEL

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。



かわいいナッツ、かしこいナッツ、 君のナッツが大暴れ!!

MR NUTZ

ミスターナッツ

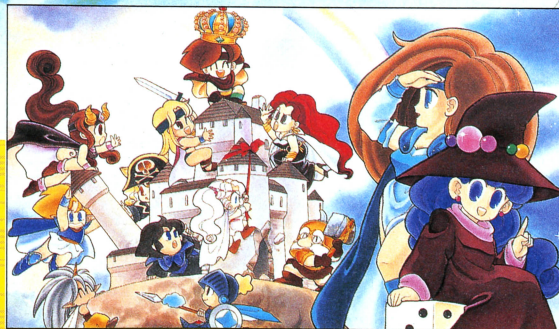
スーパーファミコン
アクションゲーム

10月発売予定

8,800円(予価)



平和だった地球に突如、現れた白い怪物、イエティ!!
イエティは、この地球を氷の世界に変えようとしている。
森の住人では、どうすることもできない。
このままでは、すべての国が、氷の世界にかわってしまう。
しかし、森1番の人気者ナッツが、イエティに立ち向かった。
ゆけ!ナッツ!、戦え!ナッツ!、木の実を敵に投げつけて、
しっぽで敵をふりはらい、ジャンプで敵をふみつけて、
イエティを倒し、地球に平和をとりもどせ!!



ファンタジーボードゲーム

モンスターメーカーキッズ

王様になりたい

11月発売予定/予価9,200円

©SOFEL ©Ocean of America, Inc. 1994 All rights reserved.

SOFEL
株式会社 ソフエル

〒101 東京都千代田区外神田3-11-2 ロック2-5F

TEICHIKU



遂に完成! 土居孝幸とキム皇こだわりの世界観、
新システムがあなたを待っている。

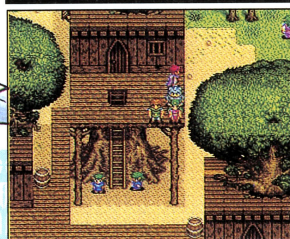
The last Battle ザ・ラストバトル

エットミランシェルという名の剣と魔法の世界。

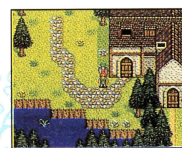
この世界では真の名前が魔力を持ち、
偉大な魔法使いたちが、勇敢な剣士らと共に
その厳肅な秩序と均衡を保っていた。

しかし。。。。。。

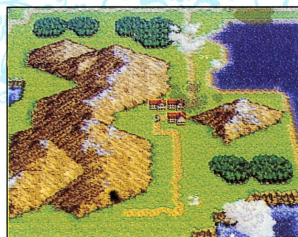
ひと味ちがうグラフィックが美しい冒険世界を創造する!



まるで油絵で描かれた美しい絵画を
思わせるグラフィックが、独特の世
界観を創り上げる!



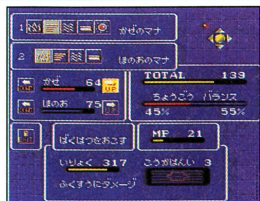
自然な遠近感で描かれた広大なフィールドマップ!



今までにない新鮮な色彩!
リアルな視点を徹底迫及!



『魔法合成』は今までのRPGにない画期的なシステムだ!

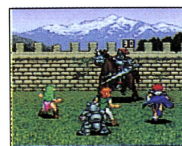


自分だけのオリジナル魔法を創れ!
その力はキミの腕次第だ!!
4種類のマナ(魔法指数)を調合!
調合率で効果が変わる。
オリジナル魔法が完成!

新感覚の戦闘システム『PCS』(パースペクティブ・コンバットシステム)



遠近法を効果的に利用し、奥行きの表現を実現し
た画期的な戦闘シーンは迫力満点!
作戦に従ってリアルなバトルが繰り広げられる!



16メガバッテリーバックアップ

’94/12月発売予定
予価 9,800円(税別)

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

げんまろ 原作・ゲームデザイン……木村初(キム皇)
キャラクターデザイン……土居 孝幸
おんがく 音楽……岡本 智郎

©ティチュ



SUPER FAMICOM®
スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

人類よ、怪獣技を体感しろ。

12.9

発売予定

20M

希望小売価格

¥9,980

(税抜)

GODZILLA, MEGARON, MOTHRA, ANGILAS

ゴジラ 怪獣大決戦

©1994 TOHO CO.,LTD. ©1994 TOHO・TOHO EIGA

全日本女子プロレス公認ファイプロ女子 オールスタードリームスラムで闘う本

発売中 B6判 定価880円

ファン
必携の
バイブル!!

ファイプロ女子 ALL STAR DREAMSLAM で闘う本

全日本女子プロレス公認

ファミコン通信
編集部責任編集



ヒューマン認定

編集制作：アスキー出版局 発行：株式会社 アспект

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話 東京 (03) 5351-8191

※表示定価は消費税込みです。

株式会社アスキー



数々の怪獣たちと、力を、技を競ってきた。

その過酷な戦い、その熱い興奮のすべてがついに体感できる。

史上最強の格闘アクション・ゲームの誕生だ。

MECHAGODZILLA, BIOLLANTE, KINGGHIDORAH...etc.



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

SUPER FAMICOM[®]

スーパーファミコン[®]は任天堂の商標です。

12.9

発売予定

20M

希望小売価格

¥9,980

(税抜)

怪獣ならではの攻撃技、圧倒的な迫力。

そして、スムーズな操作性、ハイレスポンスな動き。

まったく新しい怪獣の格闘を体感できるゲームだ。

ゴジラ 怪獣大決戦

©1994 TOHO CO., LTD. ©1994 TOHO・TOHO EIGA

ASCII



ねえ、あそこに
気味のわるい森があるよ。
行かなきゃダメかなあ……

青い涙の騎士ガオ



盗賊ムツチャ

この町をあらしている
盗賊ムツチャとは
オレのことだぜ!!



それは、まだ誰も知らない
格闘体感である。



映画の主役たちが、ゲームの主役になった。

誕生40周年を迎えたゴジラ。そして、その宿命のライバルたち。モスラ、キングギドラ、メカゴジラ、ビオランテ、etc. 伝説の怪獣たちが、次元を超えて、よりパワフルに、よりダイナミックに、新しい戦いのために命を得た。



未体験の激しさへ、決め手は3つのシステム。

ライフ、ショック、そして攻撃本能。3つのシステムで勝負が決まる。たとえば、攻撃本能が高まり、怒号状態に入れば、超必殺技が使えるようになる。叫び、怒り狂う怪獣。より激しい格闘がくり広げられるのだ。



怪獣ならではの攻撃技。思いのままに操る快感。

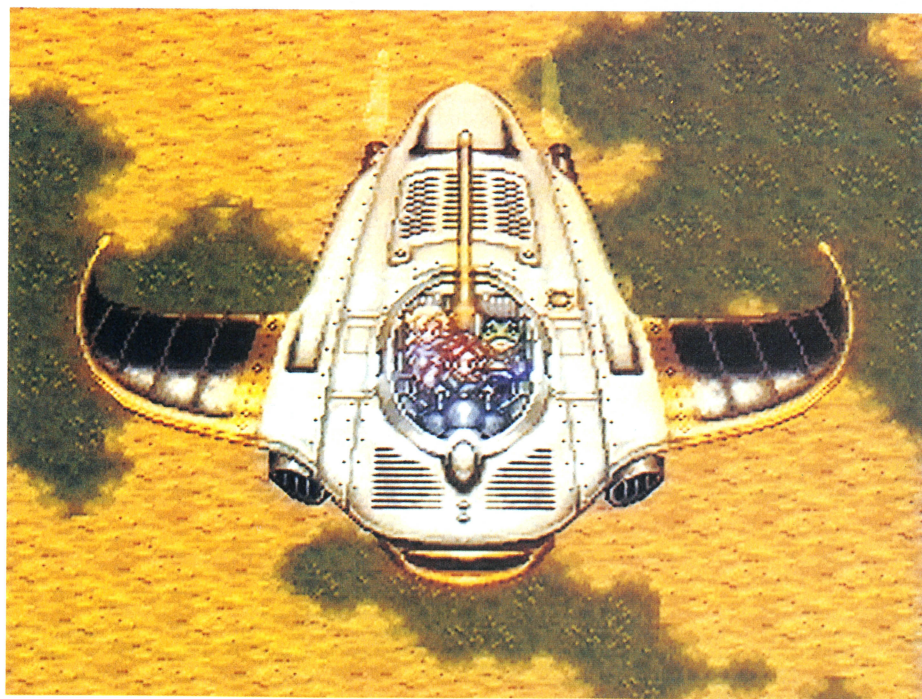
怪獣だけが持つ技の数々。そして、飛行するモスラと地をうらアンギラスなど、いままでの対戦型格闘ゲームにはない組み合わせ。しかも、スムーズな操作性で、まるで自分の手足のように怪獣を操ることができる。



時を超える、大冒険が始まる!

スクウェアと鳥山明がタッグを組んだ話題のRPG、クロノ・トリガー。ストーリー上、最大のポイントとなるのは「時間移動」。思わぬ事故によって変ってしまった歴史を正すため、タイムマシンを使って、時間の壁を超える冒険に旅立つのだ! キミは過去を、未来を、そして「今」を救えるか?!

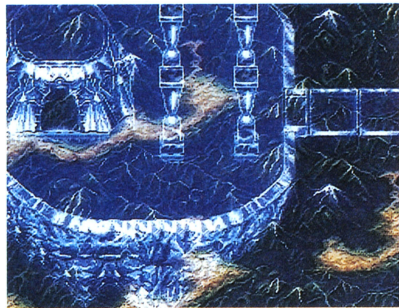
▶ 空飛ぶマシン。
空間移動だけでなく、
時間移動にも使える!?



※ 画面は開発中のものです。

第一のタイムスリップは、 ある平和な町で起こった!

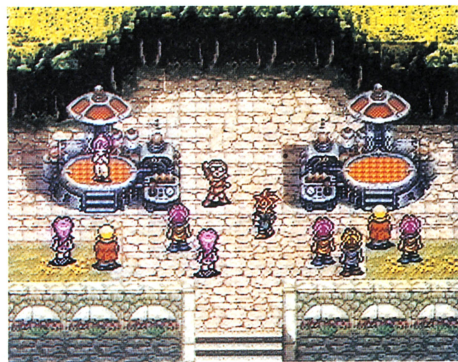
ゲームタイトルの「クロノ」は時間をしめす言葉。そして「トリガー」は引き金だ。つまり、時の引き金という意味。では何が引き金になって、この壮大な冒険がはじまるのか? くわしいことはまだ秘密。たしかなのは、平和な町で起こった小さな出来事が歴史を狂わせ、主人公の少年はその大きな波に巻き込まれてしまうということだ。さて冒険の舞台はいくつかの時代にまたがる。過去～未来～そして現代。ひとつの時代でやったことが、他の時代に影響を与え、歴史を変えていく。それぞれの時代では、いったいどんな出来事が待っているのか、どんな敵や仲間がいるのか、そして歴史の奥に秘められた謎とは? スクウェアの新作、クロノ・トリガーに乞うご期待!



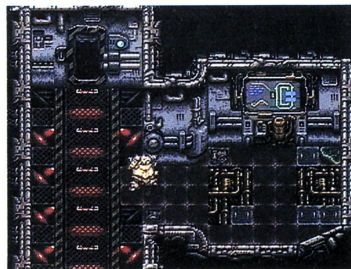
▲空中に浮かぶ透明の城は、
誰がつくったんだ?
未来人か、それとも…

- プロデューサー: 青木和彦(スクウェア)
- イメージ/キャラクターイラスト: 鳥山明
- スーパーバイザー: 坂口博信(スクウェア)、堀井雄二
- 開発: スクウェア

24メガ 価格・発売日未定



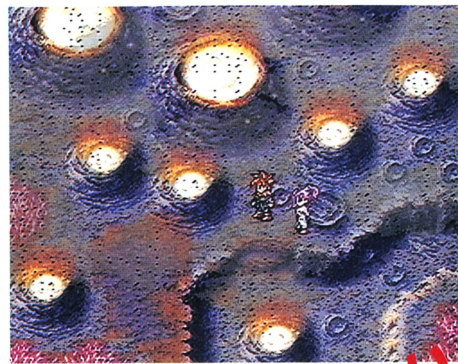
▲お祭りのアトラクションが引き金になって、
大事件に発展する!



▲ここはどうやら未来か。
右上のモニターが
意味するものは?



▲コワそうな姿をした動物だが、どうやら
原始時代の家畜らしい。牛の先祖か?

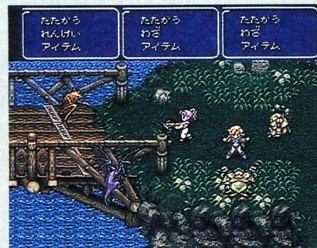


▲歯車がこわれた歴史によって、
荒廃してしまった世界。
これは過去か? 未来か?

いったい
何が?

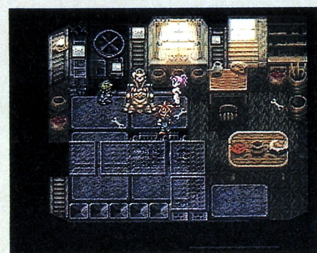
リアルな陣形で、コマンド戦闘!

アクションゲームのバトルのように、背景がいかされた陣形。敵も自キャラもリアルに動いて闘うが、実際は完全コマンド式だ。



個性あふれるキャラがいっぱい!

主人公クロノとそのガールフレンドの他、カエルの騎士やロボットなど、個性派キャラたちの中から、3人のパーティを組んで冒険だ!



スーパーファミコン[®]は任天堂の商標です。

SQUARESOFT

夢の王者が今、翔び立つ!
9月9日創刊!

心を冒険するマンガ誌

少年王

●奇数月9日発売●定価390円(税込み)●光文社

謎の王女を救い出せ!

「少年王」
テレフォンゲーム

サイコー ナノサ サンサンマルマル
☎03-3573-3300で
8/29~9/28まで実施中!

★巨匠、新鋭、大集合!!

松本零士	おちよしひこ
永井 豪	ふるじゅん
真鍋譲治	水無月あゆ
高橋 明	やまと虹一
萩原玲二	義見依久
蜂 文太	河合じゅんじ

ゲーム4コマ満載!

'95年度生募集中

独占ナマ授業。

真のプロフェッショナルは、現場を体験しなければ育たない。
だから、アミューズメントメディア総合学院は、第一線の制作現場で
多彩な授業を展開。ナマの雰囲気、プロの実力がダイナミックに
体験できます。まさにエンターテインメント最先端。
さっと君は時代の先をいく。



セントラル録音スタジオ



ポニーキャニオン映像事業本部
マルチメディア事業部



アバコスタジオ



マックレイ



ニッポン放送スタジオ



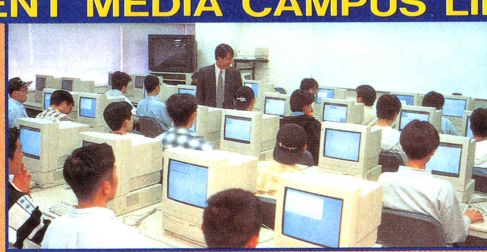
NECショールームC&Cプラザ



学院説明会開催
9/15(祝) 10/22(土)
11/23(祝) 12/17(土)
各日、恵比寿本校舎 午後2:00開始
詳しくはお電話で
随時当学院にて個別相談を受け付けています。

特別聴講生
千葉 麗子

AMUSEMENT MEDIA CAMPUS LIFE PHOTO



フジサンケイグループ
株式会社 ポニーキャニオン がサポートします。

アミューズメントメディア総合学院

コンピュータゲーム・クリエイター科

(2年制) 定員:100名

【デザイン、シナリオ、プログラム、サウンド】
現役の一流ゲームクリエイターが実践のかつ総合的に
指導。次代のプロフェッショナルを育成。

学院案内無料進呈

●申込方法:官製ハガキに1.住所 2.氏名 3.年齢 4.学校 5.学年 6.電話番号 7.志望学科を明記の上、下記の宛先までお申し込み下さい。
●あて先:〒150東京都渋谷区恵比寿南3-2-13 アミューズメントメディア総合学院 ファミコン通信 A-9係

特別奨学生制度、産経新聞奨学生制度有り、

ゲームグラフィック・CGアニメーション科

(2年制) 定員:100名

【コンピュータアニメ、キャラクターデザイン、CGデザイン】
最新のテクノロジーを指導し、3Dの立体アニメなどを
実習。新映像時代のスペシャリストを養成。

声優タレント科

(2年制) 定員:100名

現役トップクラスの声優を講師に迎え、基礎から実践
的なテクニックまで総合的に指導。デビューオーディ
ションまでバックアップします。



東京・恵比寿本校舎
JR山手線恵比寿駅・地下鉄日比谷線恵比寿駅より
徒歩約5分 東急東横線代官山駅より徒歩約3分

入学についてのご相談はお電話で。03-5721-4151 (担当:大槻)

平成7年度 新期生!! 新人声優 募集オーディション

【開催地】東京地区/大阪地区/名古屋地区
締切日平成6年10月15日
(当日消印有効)
【オーディション】11月開催予定

新時代のアニメ界で活躍する声優・アニメ歌手を広く募集します。

【特色】■合格者は、製作会社を母体として設立された原宿声優プロデュース・オフィス
に登録されプロへの道が開けます。■研修生には、現役講師陣による少人数制授業で、基
礎から適切指導しますから、初心者でもOKです。■通勤・通学に支障ありません。【応募
条件】13歳〜28歳の健康な男女。学歴・経験不問。【応募方法】履歴書1通(市販のもの
顔写真1枚(顔のはっきりわかる)。80円切手を10枚同封のうえ下記あて先まで郵送し
て下さい。経験者は、その旨必ず履歴書にお書きください。応募書類はお返ししません。

アミューズメントメディア総合学院提携

HSP 原宿声優プロデュース・オフィス

ファミコン通信 A-9係

〒150 東京都渋谷区恵比寿南3-2-13 TEL. 03-5721-9409

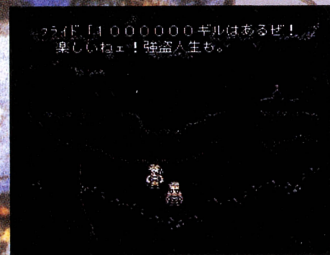
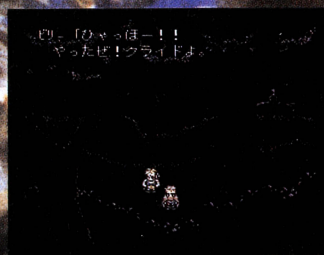


シャドウはなぜ、
笑顔を捨てたのか。

THE COMPLETE

9月中旬発売 FFIIIチャート式攻略本「ザ・コンプリート」 定価:1,800円(税込) B5判変型 348頁

マスクの下からのぞくその目は、深い悲しみをたたえている。君はシャドウの背負う人生を知っているか？そしてFF世界に起こりうる全ての出来事を見たのか？プレイ中に発生しうる、あらゆる分岐をすべて網羅。どこまでも奥深いFFIIIを、とことんやりぬくためのチャート式攻略本「ザ・コンプリート」。圧倒的なゲーム解析を成しとげ、いよいよ発売。



ファイナルファンタジーVI
FINAL FANTASY VI

TM

SQUARESOFT

監修:スクウェア ©1994 スクウェア イラストレーション/天野孝孝 発売元:NTT出版/〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第一ビルディング TEL.03-5484-4065

FFIII「チャートブック」は「ザ・コンプリート」にタイトルが変更になりました。



メジャーの興奮、上陸!

10月下旬
発売予定
9,800円
(予価・税別)



メジャーリーグベースボールの興奮が家庭でも! 大リーグ全選手のデータ&顔写真搭載! スムーズに動く3D画面で野球ゲームの可能性を追及したファン必携のゲーム。

TECMO テクモスーパー SUPER ベースボール BASEBALL

©MLBPA MSA
OFFICIALLY LICENSED BY THE MAJOR LEAGUE
BASEBALL PLAYERS ASSOCIATION



TECMO テクモスーパー SUPER ボウル 2 BOWL 2

アメフトゲームの最高峰!



11月下旬
発売予定
9,980円
(予価・税別)

アメフトゲームの定番、テクモスーパーボウルの最新・最高版が登場! 3年分の選手データを新たに搭載、トレード制採用、よりパワーアップしたディスプレイ画面、大きくなったキャラクター等、全ての面で新しくなった!



©1994 NFLPA
Officially Licensed Product
of the National Football
League Players Association



©1994 NFLP
SUPER BOWL and NFL
Shield Design are trademarks
of the National Football League

TECMO テクモ株式会社

〒102 東京都千代田区九段北4-1-34
最新情報を電話で聞こう!
テクモホットライン: 03-3222-7550

TECMO SPORTS GAMES

あれから2年——。
あいつらが返ってきた。



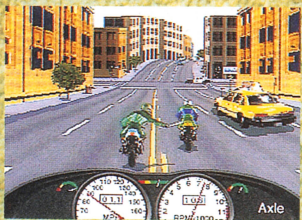
ロードラッシュ

天下の公道で常識ハスレのバイクレースを行う荒くれ者たちを
人々はロードラッシャーと呼んで怖れていた。
他人の迷惑なんか気にしない。
骨折、流血、内臓破裂、そんなものはカスリ傷。
バイクに命をかけた男たちの戦いが、今、始まる。

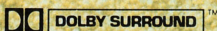
- 迫力のグラフィックとスピード感、バイクアクションゲームの決定版
- 街中や海岸沿いなどレースの舞台はいろいろ
- BGMには人気ミュージシャンが多数参加
- 実写もふんだんに撮り込まれ、雰囲気最高

発売予定日：8月27日発売 価格：8,800円(税別)

©1994 Electronic Arts. Road Rash is a trademark of Electronic Arts.



Dolby and the double-D symbol are trademarks of
Dolby Laboratories Licensing Corporation.



NOW
ON
SALE

【好評発売中3DOソフト】

- バーチャル・ホラー 呪われた館 8,800円
- NFLマッテンフットボール 9,800円
- スーパーウイングコマダー 8,800円

AD2019年、夏
その悲劇は、始まった。

西暦2019年。どこからともなく飛来したエイリアン。
彼らの執拗な攻撃に、人類はかつて経験したことのない戦いを強いられることになった。
なす術もなく立ちすくむ人々。残された道は破壊だけなのか——。
そして、エイリアンの真の目的とは——。

SHOCK
WAVE

ショックウェーブ

発売予定日：'94年9月 価格：9,800円(税別)

●3DO、3DOロゴとインタラクティブプレーヤーはThe 3DO Companyの商標です。●画面は開発中のものです。

【もうすぐ発売3DOソフト】

- Jリーグバーチャルスタジアム



- バトルチェス
- アウトターワールド
※タイトルは仮称です。

COMING
SOON

A
3DO
EXPERIENCE.

最高のドキドキが
ワクワクに遊べる。



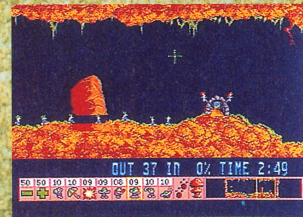
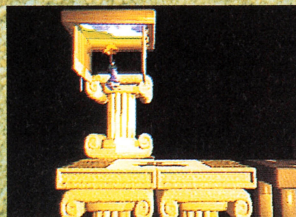
レミックス
Remixings™

小さなねずみ、伝説のレミングを出口まで導きだしてください。
崖や海、さまざまなトラップから彼らを救えるのは、
あなたの頭脳と判断力。
可愛い、可愛いパズルゲームが
とうとう3DOに登場します。

- 愛敬あるキャラクター、可愛いアクションの数々
- シンプルなるルール、奥の深いパズル性
- 工夫された飽きのこない舞台構成
- ゲームの難易度は4段階、それぞれ30からなる豊富なレベル

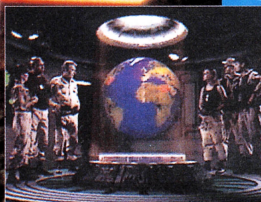
発売予定日：'94年8月6日発売 価格：6,800円(税別)

©1993, 1994 Psygnosis, Ltd. ©1994 Electronic Arts.



新しいリアル体験

今年度、最高の話題作。



ハリウッド映画の最新技術と
ゲームが出会う時、
まったく新しいエンターテインメントが生まれる。

- 最新鋭戦闘機F-177を操り、エイリアンを撃墜する実写&CGシューティング。
- ハリウッドの最新映像技術を駆使。インタラクティブ・ムービーの要素も取り入れ、壮大なストーリーを楽しめます。
- 世界各国の都市を舞台に自熱のドッグファイトが炸裂。流れるような画面スクロールと精彩なグラフィックがゲームの迫力を高めています。
- 実際の俳優が演じる個性的な登場人物たち。
- 大迫力のドルビーサラウンドシステム採用。

©1994 Electronic Arts.
Shock Wave is a trademark of Electronic Arts.
Dolby and the double-D symbol are trademarks of
Dolby Laboratories Licensing Corporation.

DD DOLBY SURROUND™

エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社

〒150 東京都渋谷区神宮前2-4-12 フルクス外苑

製品についてのお問い合わせ：カスタマーサポート係 TEL.03-5410-3100(受付時間13:00~16:00/月~金)

こんどの
翼はスゴイ
らしい

キャプテン翼V

覇者の称号カンピオーネ

- ★新システム「ライブシステム」搭載により画面一新!
- ★原作者、高橋陽一先生によるオリジナルキャラクター登場!
- ★大迫力! アニメと同じ声優陣によるド迫力の必殺技!
- ★コミックディスプレイによる、新感覚ストーリー展開!

12月上旬発売予定 9,980円(税別)

©高橋陽一・集英社・テレビ東京・土田プロ

テクモニュース会員募集中!

テクモでは、ソフトの最新情報満載の季刊会員誌「テクモニュース」の会員を募集中だ! 読んでみたい人は自分の住所、氏名、年令を記入して、下記の住所にハガキを送ろう! (入会料等は必要ありません) 〒102 東京都千代田区九段北4-1-9 MSビル5F テクモ株式会社 コンシューマー事業部「テクモニュース係」



SUPER FAMICOM®
スーパーファミコン®

SUPER FAMICOM®
LICENSED BY NINTENDO

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

好評発売中!



これはスーパーでりゃすですぺしゃるなパズルだ。

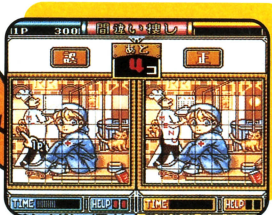
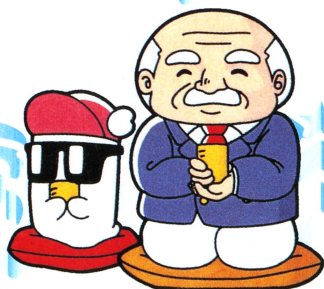


おいしい

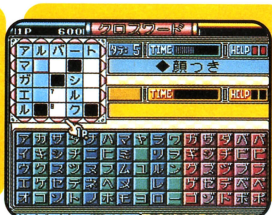
パズルは

いいませんか

おなじみのへべ達が、今度はパズルで登場。
スゴロクタイプのマップを、様々なパズル
でクリアしながら進んでいくんだ。
マルチプレイヤー5を使えば、
最大5人まで一緒に
あそべるぞ!!



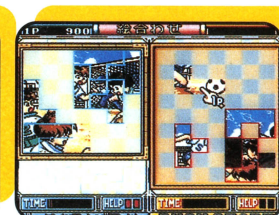
① 間違い探し
左右の2枚の絵をよーく見比べて、
異なる箇所を探し出そう。



② クロスワード
画面上部に表示されるキーをみな
からクロスワードパズルを解こう。



③ かくれんぼ
上のウインドウに表示されている
ものと同じ動きのキャラを探し出
そう。



④ 絵合わせ
バラバラになったピースをうまく
組み合わせて絵を完成させよう。



SUNSOFT®

©1994 SUNSOFT
サン電子株式会社
〒483 愛知県江南市古知野朝日250
TEL(0587)53-2192



週刊ファミコン通信創刊300号記念特集

栄光の軌跡

1986年に誕生したファミコン通信もついに通巻300号。
そこでファミ通創刊から現在までの、ファミ通とゲーム
業界の歴史を振り返りつつ、この快挙を祝いましょう！

ファミ通とともに歩むゲーム業界の歴史を振り返ってみよう!

300号の軌跡

創刊から300号。時間になると約8年。この期間にゲーム業界やファミ通編集部、そして一般社会でなにか起こったか? 年表にまとめたので見てちょうだい。

1986~1988 これが始まり

1986.6

RPG
成熟時代

★1 ファミコン通信 創刊される

★2 『ペーしっ君』アニメ化

- タイトー社員として囃したアルツ鈴木が、ロバート・F・鈴木として本誌に初登場
- 新自由クラブ解党
- 社会党委員長に土井たか子が就任
- 『ファミリートレーナー』がバンダイより発売
- 家庭内でファミコンを使って気楽に汗を流せるということで話題を呼んだ周辺機器。ちょっと恥ずかしいプレー中の姿も特徴のひとつ。
- 某宗教団体の女性信者7人が、病死した教祖の後を追ひ和歌山の海岸で集団焼身自殺。

1986.6

1986.6

1986.8

1986.9

1986.11

1986.11

★3 伊豆大島三原山 12年ぶりに大噴火

●『ディーヴァ』発売

じつはファミコン初の戦略シミュレーションゲームだった。

- プロ野球選手の落合、ロッテから中日に移籍
- パ・リーグ3冠王の落合が移籍。日本人初の1億円プレーヤーとなる。

1986.12

1986.12

1987.1

★4 ついに『ドラゴンクエストII』発売

●光栄ファミコンに参入

パソコンゲームの老舗が『信長の野望 全国版』をひっさげ、ファミコンに参入。

●若王子さん、救出

マニラで誘拐され行方不明になっていた、三井物産の若王子さんが、無事救出された。

1987.3

1987.4

1987.5

1987.6

1987.8

1987.10

1987.10

1987.12

★5 石原裕次郎死去

★6 マドンナ初来日

- ベン・ジョンソン男子100メートル走で世界新記録樹立
- 利根川III I 教授、ノーベル医学・生理学賞を受賞

★7 PCエンジン登場

●中距離核戦力全廃条約調印

アメリカのレーガン大統領とソ連のゴルバチョフ書記長によって調印される。米ソ核軍縮の画期的な第一歩となる。



★8 『ファイナルファンタジー』発売

1987.12

ファミ通創刊・ドラクエブーム

ファミリーコンピュータが登場してから4年目の1986年、本格的ファミコンブームの到来とともに、ファミコン通信が隔週雑誌として創刊された。また現在のRPGブームの火付け役となった『ドラ

ゴンクエスト』がこの年登場。翌1987年には『ファイナルファンタジー』が発売されている。新たな参入会社も相次ぎ、あらゆる意味で、ゲーム業界全体が活気づいてきた時期といえるだろう。

★1 ファミコン通信創刊

◆これが記念すべき創刊号。シンプルだね。

パソコン雑誌ログインの1コーナーが独立し、隔週ファミコン通信として創刊。特集記事は『グラディウス』だった。コマンドやワープゾーンの紹介など、秘技中心の構成とな

っているのが印象的。ちなみに、創刊当時から現在まで活躍しているスタッフは現編集長の浜村通信、副編集長の金ちゃん、進行樹村さんの3名のみ。



★3 三原山12年ぶり大噴火



伊豆大島の三原山が12年ぶりに大噴火。すべての島民が避難のため島を離れたが、その後、鎮静化した。

写真からも噴火のスゴさが伝わってくる。

★4 『ドラクエII』大ブーム

海外の名作ゲーム『ウィザードリィ』や『ウルティマ』を超越した和製RPGといえば、『ドラゴンクエスト』シリーズ。このシリーズの人気を決定的なものとした大作ソフト『ドラゴンクエストII』が発売された。静かなブームを呼んだ前作とは違って、発売直後から無敵の大ヒットとなった。

またこの作品のころから徹夜行列、品薄、抱き合わせ販売など、人気ソフトに関するさまざまな問題が噴出した。

★6 マドンナ初来日

マドンナが初来日。エッチというよりも、筋肉質の鍛え上げられたボディーが印象的だった。

★2 『ペーしっ君』アニメ化

あの『ペーしっ君』がファミ通のCM用アニメとなる。オンエアはたったの2日間のみ。観たひとは超ラッキーだった。

★5 石原裕次郎死去



大人気テレビドラマ『太陽にほえろ』などで有名な俳優の石原裕次郎

氏が死去。死因は肝細胞ガンだった。ボスの死は大変残念だが、石原軍団は現在も元気に活躍中。

★7 PCエンジン登場

NECが新たなゲーム機PCエンジンを発売。ファミコンよりも美しいグラフィック、サウンド、そして後続発売予定のCD-ROMなどで話題となる。



★8 『ファイナルファンタジー』登場

『ドラゴンクエスト』シリーズのライバルといわれる『ファイナルファンタジー』もこの年に発売された。カヌーや飛空艇を使った軟新な移動システムや美しいグラフィックが話題となる。ヒットするも、まだ現在のようなブームにはいたらず。

1988.1
1988.2

1988.3

1988.4
1988.5
1988.6

1988.7

1988.8

1988.10
1988.11
1988.12

シミュレーション黎明時代

3機種時代

●ファミ通新年号100万部突破！
★9照明装置落下！

『ドラゴンクエストⅢ』が発売！

超人気RPGの続編として人気が爆発。またしても販売店の前には長蛇の列ができる。

●第2回ナムコットゲーム大会開催
ファミ通は2位だった……

●AOUショーが開催
●青函トンネルが開通！

本州と北海道をむすぶ世界最長のトンネル。完成までに24年の歳月と7000億円を費やす。右の写真がファミ通1988年の新年号の表紙。100万部突破の記念すべき号。

●アカデミー賞で坂本龍一が「ラストエンペラー」でオリジナル作曲賞を受賞。

●ファミコントレードの業務開始

野村証券の築いた証券取引に利用されるファミコンネットワーク

●ファミ通が通巻50号を達成！

★10ファミスタ日本選手権開幕！

ファミスタ選手権が行われているころ、ファミコン通信は通巻50号の節目をむかえた。

●晴海で東京おもちゃショーが開催

●日米間の牛肉オレンジ自由化交渉

●リクルート事件が発生

疑惑は政治家にもおよび、政界は大揺れ。

●特別企画・ゲーマー採用試験大公開

●町内会の付属美術大学開校

●漁船衝突！ 30人死亡

東京湾で遊漁船第一富士丸と海上自衛隊潜水艦なだしおが衝突。死者多数の大惨事となる。

★11ソフトの価格高騰！

●『ファミコンウォーズ』発売でシミュレーションブームに拍車がかかる

●ハイビジョンビデオゲーム登場

●エニックス『ドラクエⅢ』攻略本を著作権の侵害として告訴する

『RPGはストーリー性のあるゲーム。それは映画や小説のように著作権で保護されるべき』と、エニックスは主張。

★12ベン・ジョンソン金メダル剥奪！

●プロ野球新球団がたてつづけに誕生
9月にダイエーが南海ホークスを、10月にはオリエンティリスが阪急ブレーブスを買収。

★13セガメガドライブを発売！

●東京の流通センターでAMSHOW開催

●『マリオ3』旋風吹き荒れる

★14コンピューターウイルスの恐怖……

●ディスクソフトに広告が入る

●栄光が10周年記念キャンペーン

●元首相の三木武夫氏死す

●TACO-X氏が結婚！

★15CD-ROMが発売に

★13メガドライブ電撃発売！

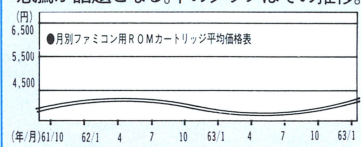
10月29日、家庭用ゲーム機としては国内初の16ビットCPUを搭載したセガのニューゲームマシン・メガドライブが発売された。当時としては最高レベルの機能を満載しながら、21000円という破格が話題になる。しかしマークⅢとの互換性のないことが波紋をよぶ。



■黒を基調としたメガドラの本体。デザインも垢ぬけていた。

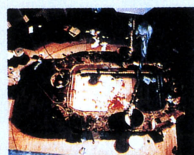
★11ソフトの価格急上昇

メガROMやバックアップROMの需要の上昇にともなうゲームソフトの価格急騰が話題となる。下のグラフはその推移。



★9ディスコで照明落下

東京は六本木にあるディスコ「トゥーリア」で、室内中央にあった巨大な照明が突如落下！ 踊っていた客がその下敷きとなり、3人死亡、14人が負傷するという、お正月早早の大惨事に。



★15CD-ROMが発売に

かねてから注目されていた、PCエンジン用CD-ROMユニットCD-ROM²が12月4日に発売となった。家庭用ゲーム機初のCD-ROMユニットとして、なにかと話題になっていた。ディスク1枚の記憶容量が540メガバイトもあり、これは広辞苑ならば20冊分の情報が入るという驚くべき大きさだ。さらに超高音質のサウンドと生産コストの大幅な削減などで



■シンプルで、美しいデザインも、ユーザーを喜ばせた。

注目の的となる。しかし、どうしても読み込みのための時間をとられてしまうという欠点があった。後継機も続々登場。

★14コンピューターウイルスと半導体不足

このころから「コンピューターウイルス」という言葉が、あちこちで聞かれるようになってきた。ウイルスという言葉どおり、これはコンピューターからコンピューターに伝染する悪質なプログラムのこと。感染したソフトを機動すると、ディスク内のデータがすべてとんでしまうという恐るべき例もあげられている。市販のパソコンゲームにもウイルスが侵入していたという事件

がおこり、コンピューター業界は恐怖する。時を同じくして、ゲーム業界では半導体不足が深刻視されていた。これは世界的な現象であり、大きな原因のひとつにパソコン、ワープロブームによる半導体の需要の拡大があげられている。ソフトの価格上昇にもつながるといわれていた。

どちらもゲーム業界に大きな影響を与えた、ちょっとうれしくないできごとだった。

あんなこと、こんなこと

1989~1990

落ちモノゲーム
繁栄時代

1989.1

- 昭和天皇崩御。新元号は“平成”に
- アメリカ新大統領にブッシュ氏が就任
- 富士通からFM-TOWNSが発売
- 編集ファミコン、タイトラー登場
- 話題作『ファミコンジャンプ』発売

1989.2

1989.3

★1“テトリス訴訟”勃発

- 伊藤みどり金メダル！

世界フィギュアスケート選手権で、日本人初の快挙をなしとげる。

1989.4

★2ゲームボーイ登場

- ★3消費税が施行される

- フジテレビ『クイズ年の差なんて』が編集部取材！ NG続出！

- ★41億円がでたあ！

ファミ通、ログイン、MSXマガジンが合同で研修、慰安旅行に。題して

- “いあーんバカンス”

- 任天堂、ナムコ訴訟

ナムコは現在任天堂と締結している契約にもとづきNES用のソフトも製造、販売できると仮処分申請。しかし任天堂はナムコとの契約はファミコンに限ったものと主張。

- パソコンソフトレンタル店が廃業

著作権上の問題でパソコンソフトのレンタルが全面禁止に。レンタル店は廃業となった。

- メガドライブホームバンキング開始

- 恒例の東京おもちゃショー開催

- ファミ通が

創刊3周年！



写真の号で、ファミコン通信はめでたく創刊3周年をむかえた。はなやいだ表紙からも3周年を祝う雰囲気伝わってくる。

- 糸井重里氏によるRPG『MOTHER』

- ★5戦後歌謡界の女王・美空ひばり死す

●北京市に戒厳令

民主化要求の拡大のため天安門広場に集まった群衆を軍隊が鎮圧。戦車までが出動した。

- ★6“スタル”ブーム

- スーパーファミコン発売延期！

●江ノ島で“TVアイランド”開催
コンシューマソフトグループ主催イベントで、今後発売になるソフトのテストプレーなどが行われた。

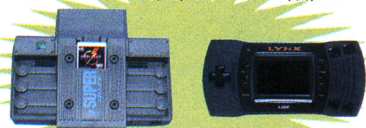
- 連続幼女誘拐事件の容疑者Mを逮捕

- ★7横綱千代の富士国民栄誉賞受賞

- ★8ファミコンホームバンキング開始

●PCエンジンに新機種

新たにSG、CG、シャトルが相次いで登場！
PCエンジンSG(左)とリンクス(右)



- ファミ通編集部が禁煙に！

- 東独政府ベルリンの壁を取り壊す。

- リンクス登場、すぐ消える

新機種乱立時代

ハンディーゲーム機に視線集中！

’89年から’90年は、まさに激動の時代。

満を持して登場した『スーパーファミコン』、ハンディーゲーム機ブームの先駆けとなった『ゲームボーイ』など、のちに大ヒットゲームをとばすことになるハー

ドも続々と発売されている。’89年は昭和

が終わりをつけて新しく平成がスタートした年。ゲーム業界も変革期を終えて、新機種による新たな時代をむかえたといえる。ちょっとカッコつけすぎかな？

★2 ゲームボーイ登場！

手軽にゲームが楽しめるシステムとして大ヒット！ 通信ケーブルをつないでの対戦プレーが話題を呼び、街中で『テトリス』などをやるOLも出現。

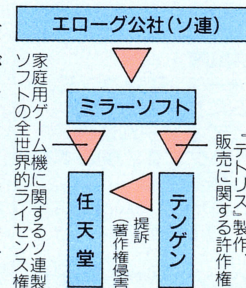


★7 千代の富士国民栄誉賞

大相撲秋場所、横綱千代の富士が、通算 965 勝の最多勝を樹立。さらに同場所29回目の優勝をとげ、国民栄誉賞に。のちに1000勝の大記録もうちたてる。

★1 任天堂『テトリス』訴訟

大ヒット作『テトリス』の販売権をめぐる任天堂とテンゲン、アタリゲームズのあいだで訴訟問題がもちあがった(右図参照)。結果は任天堂の勝利。そんな裁判のさなか、日本には現代にも続いている大落ちゲーブームがやってきていたのだった。



★3 消費税とソフトの値段

4月1日から消費税が施行され、さまざまな波紋をよんだ。この3パーセントの間接税は、当然ゲームのハードやソフトにも適用される。たとえば5900円のソフトが消費税3パーセントプラスされて6077円に、という具合に。3パーセントとはいえ、限りある小遣いからゲームソフト代を絞りだしていた少年ゲーマーには、ちょっと手痛い適用だった。いまでもあまり気にならなくなってきたが、当時としてはかなりショッキングなできごとだった。

★5 有名人他界ラッシュ

有名人の死者が多くてたこともこの年の特徴だ。6月24日に、戦後歌謡界の女王・美空ひばりさんが、12月には芥川賞作家の開高健さんが死去した。



享年52歳。歌謡界に大きな足跡を残し、若くして世を去る。
●お酒のCMでもおなじみの作家。多くの傑作を残し、享年60歳。



★4 竹やぶの1億円

神奈川県川崎市の竹やぶから、現金で1億円の入ったバッグが発見された。人は現代のゴールドラッシュと、1億円を求めて竹やぶへと入っていった。



★8 ファミコンホームバンキング

第一勧業銀行などが中心となって10月16日からスタート。金融情報などが家にいながらチェックできることや、将来性が話題になる。

★6 『スタル』ブーム

当時ファミ通編集部では『スターソルジャー』が爆発的なブームに。2分モードのスコアアタックで連日最高得点が競われた。当時、最高記録保持者だったうすば羽田は「まだ自分の出した点数をおぼえてます。とにかく異常に燃えてましたね」と当時を振り返る。

- モードは3つ。雀獣に変わってしまった女の子を麻雀をして助け出すストリートモードと、好きな女の子と対局できる2人打ち麻雀と4人打ち麻雀。
- ストリートモードでは MAP 画面を移動して進行。主人公を成長させ、技や雀力などを上げよう。
- オプションにより、全モードでさまざまなルール設定が可能。ルール設定も30以上と本格的。
- 花牌、赤牌が入るなど、麻雀部分もグレードアップ。
- 女の子の数が大幅に増え、おしゃべりや表情も豊かで対局が盛り上がるよ。

遊人 雀獣学園2

今秋発売予定 予価9,800円(税別)



すべて
実名・実車で
登場

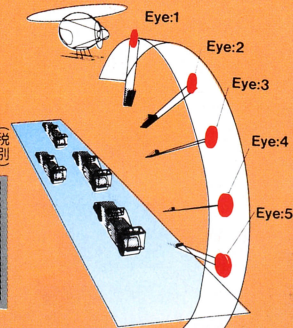
現フジテレビF-1解説者・元F-1ドライバー中島悟氏が監修!!

最新技術により、ゲーム視点を
接地ギリギリから斜め見下ろし点まで
5つの段階からセレクトできる!!

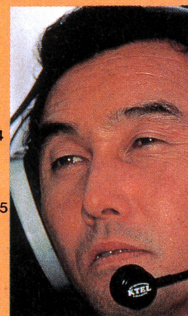
'94年9月発売予定 予価9,500円(税別)



8メガバッテリーバックアップ付



FOCA
OFFICIAL



FORMULA
WORLD
CHAMPIONSHIP

Photo by Nakajima Planning Hiroshi Kaneko
Licensed by FOCA to FUJI TELEVISION
©VARIE 1994

VARIE
VARIE CORPORATION

株式会社バリエ

〒169 東京都新宿区高田馬場2-14-5ホンダビル TEL.03-5272-3535代 FAX.03-5272-3611

ネットワーク黎明時代

1990.2

★9『ドラゴンクエストⅣ』発売。さまざまな社会現象を引き起こす

『テトリス』の作者アレクセイ・パジトノフ氏にファミ通がインタビュー

●幕張メッセでAOUショー開催

ゲームメーカーの映像産業への進出が盛んになった。

●任天堂・電通ゲームセミナー開催

糸井重里氏や中村光一氏などが講師として参加。当日はゲーム業界へ進みたいと願っている若者たちが多数つめかけた。

●ネオジオが発売される

●ソビエトにベレストロイカの波。ゴルバチョフが初代大統領に。

●ファミ通通巻第100号

1990.3

1990.4



『ドラクエⅣ』のエンディング最後の敵が続いて一般誌に掲載。波紋をよぶ。

★10ゲーム専門学校、続々開校

●ファミコンを利用したネットワーク“スーパーマリオクラブ”発足

●朝日ゲームフォーラムが開催される
テーマは“RPGファンと未来のゲームデザイナーたち”。堀井雄二氏をはじめそうそうたる顔ぶれがそろった。

●第1回ファミ通マンガ大賞発表

グランプリは該当者なし！

●CESが開催される

●校門圧死事件！

神戸市の県立神戸高塚高校で1年生の女子生徒が登校中、校門の鉄扉に挟まれて死亡した。

●第2回初心会開催される

ファミコン、ゲームボーイのソフト展示会で今回は2回目。この展示会はスーパーファミコンの発表会も兼ねており、大盛況となる。

★11ファミ通朝方をめざす

●イラク軍、クウェートに進攻！

●東京ルーフでゲームイベント開催

★12ファミ通編集部『ドクターマリオ』が大流行。大会が開かれる。

●ゲームギアがセガから発売

★13セガ、ゲーム図書館を開設する

★14抱き合わせ商法が問題となる

●東西ドイツが統合。連邦共和国に

●オウム真理教を家宅捜査

●ジョイスティック発売ラッシュ

●東ドイツが統一。連邦共和国に

●オウム真理教を家宅捜査

●ジョイスティック発売ラッシュ

●東ドイツが統一。連邦共和国に

●オウム真理教を家宅捜査

●ジョイスティック発売ラッシュ

●東ドイツが統一。連邦共和国に

●オウム真理教を家宅捜査

●ジョイスティック発売ラッシュ

●東ドイツが統一。連邦共和国に

●オウム真理教を家宅捜査

●ジョイスティック発売ラッシュ

●東ドイツが統一。連邦共和国に

●オウム真理教を家宅捜査

●ジョイスティック発売ラッシュ

●東ドイツが統一。連邦共和国に

●オウム真理教を家宅捜査

★15スーパーファミコン
ついに発売！

●PCエンジンGT発売される
PCエンジンのH.U.カードソフトがそのまま使えるという驚きのハンディゲームマシン。ハンディゲーム機戦争に颯爽と名乗りをあげた。

●爆発的売れ行きでスーパーファミ増産になる。

★16秋山豊寛氏TBSパワーで宇宙に



15 スーパーファミコンついに登場

これまで何度となく発売が延期され、ゲームファンをやきもきさせ続けたスーパーファミコンが、11月21日についに発売となった。“ファミコンを任天堂が高値で買い取る”だとか“値段は10000円台になる”など、さまざまな噂がとびかったが、最終的には25000円で発売。しかしぜいたくな機能を満載したマシンとしては、この値段は破格であった。そして時代はスーパーファミコンを中心に流れてゆくことになる。



▲グレー2色のシンプルなボディーが、とっても斬新だった。



素満載で、大ヒットとなる。

▲ドラゴンクエストⅣ。新要

『ドラクエⅣ』にまつわる事件

今回も『ドラクエ』はさまざまな社会現象をひきおこした。2月11日に発売され、当日は量販店のまえに、すでに恒例の行事とすらなっている長蛇の列ができた。この人々を狙い、発売日の前日に定価よりも高値でソフトを売るゲリラ的な露店が出没した。普通の小売店でも発売日の前日に売っていた店が何軒もあった。さらに全国でソフトを脅し取られるという事件が多発。テレビや新聞の社会面をにぎわせた。

14 抱き合わせ商法について

横行する抱き合わせ商法に対する苦情が殺到していた公正取引委員会が排除命令。くわしくいうと、これは抱き合わせをして卸し売りをしていた6軒の二次問屋に対して、公正取引委員会が排除命令をくだしたということ。さまざまな問題をもつ抱き合わせ商法が、解決に向かいはじめた。

10 ゲーム専門学校

新しい人材を育成しようと、ゲームデザイナーを養成する学校が次々と開校する。やる気に満ちた若者が殺到した。



▲4月16日に行なわれたゲーム専門学校の入学式。

16 日本人が宇宙へ行った



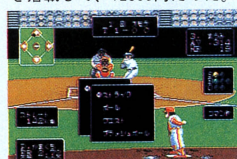
12月2日、ソ連の宇宙船ソユーズが打ち上げられ、秋山豊寛氏(TBS特派員)が乗船。日本人として、またジャーナリストとして世界で初めて宇宙を旅した。

13 メガドラネットワークとゲーム図書館

構想が発表されて以来、開始が延び延びになっていたセガのネットワークが本格始動した。これにより通信機能を搭載したゲームで遠距離の対戦ゲームが可能になったり、ダウンロードによりゲームを供給する、セガ・ゲーム図書館という有料サービスを受けられるようになった。



▲メガモデム。通信用ソフトを搭載して、12800円だった。



▲セガ・ゲーム図書館は毎月1〜2本のゲームを供給。

11 編集部朝方に！

徹底的な夜型であるファミ通編集部を朝方に変えようと決起！しかしその効果があらわれているとはとても思えない。



12 『ドクマリ』大ブーム

編集部で『ドクターマリオ』が大流行し、部内でドクマリ大会が開催。優勝はサウナマン野口の手に！第2位は渡辺美紀だった。

1990.11

1990.12

スーパーファミコン時代はじまる

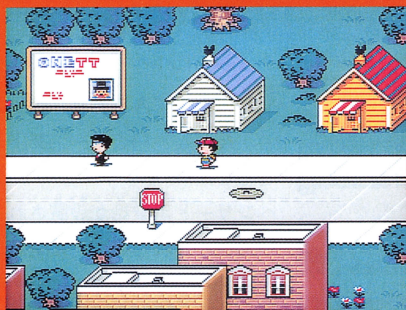
MOTHER 2

ギークの逆襲

のあきかた

ONETT

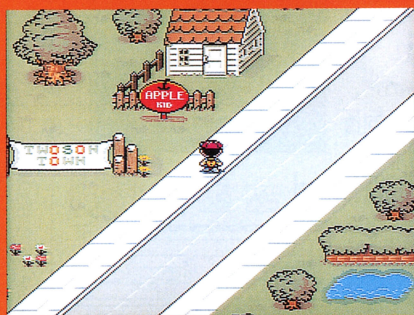
94~97



ついに明日は、待ちに待った『MOTHER 2』の発売日だあ。やったね。遊ぶ準備はできているかな。今回の特集では、オネットからハッピーハッピー村までの、歩きかたを詳しく紹介してあるぞっ。プレーするときに、この特集を見ながら進めば、迷わず快適で楽しい旅になることを約束しよう。もし、『MOTHER 2』で詰まっている友だちがいたら、このファミ通を勧めて感謝されるべし。

TWOSON

98~101



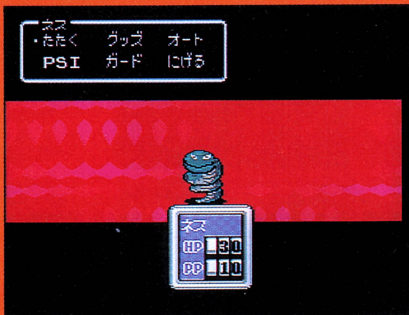
HAPPY HAPPY

102~105



MONSTER&ITEM

106~108



SF
スーパーファミコン

RPG

任天堂 8月27日発売 9800円

バックアップ
カートリッジ

24メガ

世界が揺れた1991年～1992年

名作ズラリの2年間

1991. 1

スーパーファミコン時代初期

●アニメ『ドラゴンクエストⅡ』放送開始

★1 湾岸戦争 多国籍軍攻撃開始

●オグリキャップ引退

32戦22勝。日本競馬史に伝説をのこしたオグリキャップは、1月27日武豊が騎乗し、最後の勇姿をファンに見せた。涙。



1991. 2

★2 ファミコン版『FFⅣ』発売中止

●東北新幹線が東京駅まで開通する

★3 野崎へーじ 空き巣に入られる

★1 湾岸戦争 ブッシュ勝利宣言

●湾岸戦争でヒロ『大戦略』発売延期

●新都庁落成式

●広島で工事中に橋げたが落下
信号待ちのクルマ11台が、落下してきた鋼鉄製橋げた(約60トン)の下敷となる。14人が死亡、9人が重軽傷を負った。恐い。

★4 任天堂・電通セミナー'91開催

●角界のプリンス貴花田、敢闘賞と技能賞を授賞

●サッカー界のスーパースター マラドーナ麻薬で逮捕

1991. 4

★5 ファミコン スペースワールド開催

●大相撲 横綱 千代の富士引退

優勝31回通算1045勝を上げた、ウルフこと千代の富士が体力の限界を理由に引退。まさに生きた伝説だった。



★6 雲仙普賢岳 土石流が大発生

●ガンジー元首相暗殺される

●テラドライブ発売

★7 ファミ通週刊化

●『FFⅣ』ついに発売

●『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』発売

●F1パイロット中島悟引退

●ソ連でクーデター～8月革命

●カール・ルイス世界新記録

●PCエンジンDuo発売

●辰吉丈一、世界バンタム級チャンピオン

★8 セガ&セナ契約

●ジョルジョ中治ロンドンへ行く

●『ゼルダの伝説』発売

●宮沢りえ写真集『Santa Fe』発売

1991.10

ウッポー時代

1991.11

湾岸戦争で幕を開けた過激な1991年。この年は、ファミコンで発売される予定だった『ファイナルファンタジーⅣ』の発売中止事件やPCエンジンDuoの発売など、ゲーム業界は相変わらず賑やかだった。

★5 ファミコンスペースワールド

新作ソフトが展示される初心会が、ファミコン「スペースワールド」と名を変え開催された。一般客が自由に入れるようになったのはこの回からで、発売まえのソフトに触れる機会ができた。



★2 『FFⅣ』発売中止

ファミコンで発売予定だったスクウェアの『ファイナルファンタジーⅣ』が急遽発売中止になった。このとき各ゲーム専門誌にはスーパーファミコン版の『Ⅴ』を『Ⅳ』にタイトル変更して発売する、との雑誌広告が掲載されていたのだ。その後、同年7月19日に無事『Ⅳ』がスーパーファミコンで発売され、スーパーファミコンでRPGブームを巻き起こす切掛けとなった。ちなみにファミ通編集部では、FF班全員が「地獄を見ていた」。



★本当は『FFⅤ』として発売されるはずだった。うーむ感慨深いものがあるの。

★7 ファミ通週刊化

7月12日発売の7月26日号から本誌ファミコン通信が希望の週刊化。これはゲーム専門誌初の快挙だ!! 当時編集長(現編集人)だった東府屋ファミ坊の名キャ



ッチコピーの「毎週金曜日はファミコン通信でウッドボール(きまり)だね」は、あまりにも有名だ。

★8 セガ&セナ契約

F1パイロットのアイルトン・セナが、セガの『スーパーモナコGPⅡ』の開発に、監修という形で加わるようになった。一説によると契約金は数億円にもなったらしい。億といったら0が8こですな。

★1 多国籍軍イラクへ攻撃

イラクがクウェートに侵攻、湾岸戦争勃発。アメリカ軍が指揮をとる多国籍軍がイラクに攻撃を開始するがフセインはなかなか降伏せず、天性のふてぶてしさを発揮した。この影響で、ヒロの『大戦略』が発売日延期になってしまった。こまったもんである。



★6 雲仙普賢岳噴火

雲仙普賢岳で土石流が発生し、島原市の住民約1300人が公民館や小中学校の体育館に避難した。その後、火砕流も発生しかなりの死傷者が出る。現在も災害の危険は残っているのだ。

★3 野崎カッパへーじ 空き巣に入られる

野崎カッパへーじが、現金10万円とカッパスーツ一式(8万円相当)を空き巣に盗まれた。いまだ、犯人捕まらず。

1992. 1

大容量時代

★9 ソ連崩壊

●アメリカブッシュ大統領来日

★10 スーパーCD・ROM²体験ソフト集発売

★11 ナムコワンダーエッグついにオープン

●東海道新幹線のぞみ、東京駅を出発

●ゴルパチョフ元ソ連大統領来日



民間団体の招待を受けて、ゴルパチョフ夫妻が日本に来日。夫妻は東京ディズニーランドなどを訪問。ミッキーと記念撮影。

●ワンダーメガ発売

●PC98用ソフト「ジャパンパッシング」発売
日本叩きの運動を題材としたパソコンゲームが発売。このゲームはアメリカ政府の立場となり、実際に日米間に起こった外交問題を解決していくというもの。ニュースでも紹介された。家庭用に移植希望。

★12 欧州16ビット時代突入

●警視庁に暴対課が発足

★13 マリナーズ買収問題

●東京おもちゃショー開催

★14 『ストリートファイターII』発売

●バルセロナ五輪

スペインのバルセロナ五輪で当時14歳の岩崎恭子が、競泳200メートルで金メダルを獲得。日本は全部で22個のメダルを獲得した。



●スーパーファミコン用マウス発売

●ベトナムでファミコン

ベトナムでは家にファミコンを置いて、お金を取って遊ばせる簡易ゲームセンターが人気。ベトナムっ子もゲームの魅力にメロメロ。

●夏の高校野球

星陵高の松井秀樹選手の5打席連続敬遠は社会問題にまでなった。ゴジラ顔でもお馴染み。

★14 ストリートファイターII チャンピオンシップ'92 in 国技館開催

●ついに『ドラゴンクエストV』発売

★15 不審人物現われる

★16 ガラス割り事件

●Mジョンソン、エイズに感染

●長嶋茂雄、巨人監督に復活

●『FFV』大発売

●遊星SEGA WORLD開催

『ソニック2』の発売を記念してのイベント。ゲーム大会や新作ゲームの展示のほか、高橋由美子のミニコンサートなども行われた。

1992. 2

1992. 3

1992. 4

1992. 5

1992. 6

1992. 7

格闘ゲーム時代初期

1992. 8

1992. 9

1992.10

1992.11

1992.12

大RPG時代

★11

ナムコワンダーエッグ

二子玉川タイムスパーク内にナムコの都市型テーマパーク、ワンダーエッグが誕生。『ギャラクシアン³』や『ドルアーガの塔』などのアトラクションが話題を呼んだ。『ギャラクシアン³』は1回に28人もが同時参加可能。ちなみに、'96年の4月30日までという期間限定つきパークだ。



◆これぞ都市型テーマパークといった感じのワンダーエッグ。みんなはもう行ったかな？

★12

欧州16ビット時代

イギリス、フランス、ドイツなどのヨーロッパ各国でスーパーNES、つまりスーパーファミコンの海外版が発売された。正式名称はスーパーニンテンドー。形はアメリカ版のスーパーNESではなく、日本のスーパーファミコンと同タイプなのだ。ロンドンっ子やドイツ娘がゲームで徹夜なんてことになってはいないようだ。

★9

ソ連崩壊

経済の危機的状況や、保守派によってゴルパチョフが拘束された8月革命など不穏続きだったソビエト連邦だったが、ついに事実上の解体となった。まさに世界史に残る歴史的事実といえるだろう。

★14

『ストリートファイターII』大暴れ

格闘ゲームブームを巻き起こした作品といえばスーパーファミコン版『ストリートファイターII』。このゲームが1992年の話題を独占したといっても過言ではない。3月24日付けの読売新聞、日経新聞には『ストリートファイターII』の一面広告が掲載されていたしね。また、発売日にはおおかたの予想どおり長い行列ができた。発売後には日本国技館で全国大会まで開かれ、日本全国はまさに『ストリートファイターII』フィーバーとなった。その後、まねっこゲームも多数登場し格闘ゲームが花盛りとなったのはご存じのとおり。

★10

体験版が出る

スーパーCD・ROM²の発売を記念して発売が決定した『スーパーCD・ROM²体験ソフト集』。『ドラゴンスレイヤー英雄伝説』と『天外魔境II』のふたつのゲームの序盤がプレーできるといいうもの。価格が1000円とかなり買いやすい値段だった。キミは持ってる？



★15

不審人物出現

アスキー受付に内沢に会わせろという不審人物が侵入。警察を動員して排除。

★16

ガラス割れる

商品をまちがえたマック定員に怒ったチムコ中堀がドアを蹴ってガラスを割る。

★13

マリナーズ買収問題

任天堂を中心とするアメリカワシントン州シアトルの有力企業がアメリカ大リーグのシアトル・マリナーズに1億2500万ドル(日本円にして約162億円)での買収を申し入れた。このうち60パーセントを任天堂が出資することになっていたが、球団が実質上日本企業の下についてしまうことから容易に話は進まなかった。けっきょくオーナーシップ委員会は承認し、任天堂が実質上のオーナーとなる。しかし、経営には関与しないという制限つき。

マ・マ・マリオー!!

◆ひょっとしたらマリオがマスコットキャラクターになっていたかもね。



◆もとはアーケード版で人気が高かったゲームなのだ。



◆国技館での大会はテレビのニュースでも紹介された。

次世代な1993年～1994年

1993. 1

格闘ゲーム時代

★1 ニューハード続々発表

- クリントンがアメリカ大統領に就任
- 曙、初の外国人横綱に昇進
- アミューズメントエキスポ'93開催
- 任天堂の衛星ゲーム計画発表

任天堂が衛星デジタル音楽放送に資本参加することにもない、衛星放送とスーパーファミコンを使ってのマルチメディア事業を'94年4月から開始することを発表した。

1993. 3

★2 ソフトウェア大賞発表

- ファミ通にスラムできる

編集部に設けられた新人バイトたちの席がスラムと呼ばれるようになった。編集部内でもっとも人口密度が高く、犯罪発生率も高い。

1993. 5

★3 ハ景島シーパラダイスオープン

1993. 6

サッカーゲーム時代

★4 Jリーグ開幕

- 皇太子さまと雅子さまの結婚の儀が行なわれる
- 天皇の国事行為として9日、皇室内で結婚の儀が行なわれた。雅子さまは24人目の皇族。

- 『ストII ターボ』発売

1993. 7

★5 奥尻島に大地震発生

- レーザーアクティブ発売

1993. 8

★6 任天堂が初心会で64ビットマシンの計画発表

- 細川首相就任

- 角川社長コカイン密輸事件

- 台湾で初のゲームの祭典、国際電脳音楽博覧会が開催

- 秋期ECTSに任天堂が初参加

ヨーロッパの家庭用ゲームの展覧会といえるECTSに、任天堂が初参加したため話題となった。ついにヨーロッパでも活動を開始した任天堂。ソニックとマリオの対決はどうか？

- ファミ通編集部が初台に引越す

- 2000年オリピック開催地が

- オーストラリアのシドニーに決定

- 3DOアメリカで発売

1993. 10

次世代ゲーム機戦国時代



次世代ゲーム機の3DOがアメリカで発売された。価格は本体とパッド1個、ソフト2本がセットになって699ドル95セント(約74000円)だ。

★7 次世代ゲーム機続々発表

- ヤクルトスワローズプロ野球日本一

- Jリーグ新チーム誕生

日本プロサッカーリーグは理事会を開き、'94年からベルマーレ平塚とジュビロ磐田のJリーグ入りを決定。柏レイソルは保留となった。

1993. 11

★8 浜村二世誕生!!

★9 セガがゲーム配信サービスを開始

次世代ゲーム機の波が押し寄せる!!

1993年と言えば次世代ゲーム機に尽きる。アメリカで3DOが発売されたのを皮切りに、任天堂、セガ、NEC、ソニーがぞくぞく新機種を発表。また、Jリーグ開幕も忘れちゃならない。1994年は約9ヵ月しか経っていないが、日本で3DOが発売されたり、冬期五輪やワールドカップが開催されるなど、なにかと話題が豊富。

★1 ニューハード続々発表

パイオニアがセガ、NECの両社と提携を結んで開発していた、LD-ROMマシン(レーザーアクティブ)が発表された。さらに1ヵ月後、富士通が32ビットCPUを搭載しTM-TOWNSと互換性をもつ、FM-TOWNS MARTYを発売した。



★5 奥尻島に大地震発生

7月12日午後10時ごろ、北海道の南西沖でマグニチュード7.8の大規模な地震が発生した。北海道の奥尻町を中心に家屋が倒壊、津波や火災、土砂崩れなどが起こり、死者181人、行方不明者64人の大惨事となった。



★3 シーパラダイスオープン

横浜に水族館や12のアトラクションを備えた海洋型レジャー施設(横浜・八景島シーパラダイス)がオープン。

★7 次世代ゲーム機続々発表

ソニーが10月27日に、ソフトの媒体をCD-ROMとする32ビットゲームマシン(プレイステーション)を'94年に発売すると発表。その5日後、NEC32ビットマシン(PC-FX)を発表し話題に。



★2 ソフトウェア大賞'92発表!

マイクロソフトの表計算用パソコンソフト『Micro-soft Excel Ver4.0』が大賞に。惜しくも大賞を逃した『ストII』は、ゲームソフト部門で最優秀賞を受賞した。



★4 Jリーグ開幕

5月15日、日本プロサッカーリーグ(Jリーグ)が東京国立競技場で開幕された。ヴェルディ川崎対横浜マリノスの試合が行なわれ、マリノスが2対1で逆転勝利。観客は60000人を記録した。

★6 第5回初心会で任天堂が64ビットマシンの計画発表

初心会では毎年恒例となっている任天堂の山内社長の講演会のなかで64ビットゲームマシン、プロジェクトリアリティー(仮称)の開発計画が発表された。このマシンの価格は25000円以下になるという話だ。

★9 セガがゲーム配信サービスを開始

セガがメガドライブとケーブルテレビを使ったゲーム配信サービスの試験を開始。このサービスで『シャイニング・フォース』など、全24本のソフトが遊べる。

★8 浜村二世誕生!! その名も弘大くん

本誌編集長の浜村通信のご長男(弘大くん)が初声をあげた。願わくば父に似ないでやさしい人間に育ってほしい(編集者一同より)。

想像図



1994. 1
1994. 2
1994. 3

次世代ゲーム機戦国時代

★10 ゲーム雑誌続々創刊

★11 リレハンメル五輪開幕

●米のブレンド販売始まる

米不足問題に対処するため、食料庁は、国産米を単独で販売せず輸入米と混米(ブレンド)して売る方針を発表したが、世論の反発を受けセツ販売も認める通達を出した。

★12 日本で3DOが発売

★13 スーパーゲームボーイ発表

●アメリカでジェネシスCDXが発売



アメリカでメガドライブとメガ-CDの機能を一体化したジェネシスCDXが発売された。写真を見てわかるとおり、ポータブルCDプレーヤーをひとまわり大きくしたほどの、コンパクトなポディーが人気を呼んだ。

●『ファミ通ゲームカタログ』放映開始!!

我がファミ通が制作に全面協力しているテレビ番組『ファミ通ゲームカタログ』(毎週木曜深夜2時10分からテレビ朝日系)の放送が開始。その週に発売されるファミ通のTOP30やクロスレビューなどの内容をひと足先に知ることができるスゴイ番組なんだな、これが。

★14 アイルトン・セナ死去

●南アフリカで初の黒人大統領誕生

全人種が初めて参加した南アフリカ共和国の国会、州議会選挙でアフリカ民族会議のマンデラ議長が新大統領に当選した。

●巨人横原が完全試合達成!

★15 '94おもちゃショー開催

●ネオジオCD発表

ネオジオに接続するCD-ROMプレイヤーではなく、従来のネオジオとは互換性のない、CD-ROMベースのゲームマシンであることが判明した。



●スーパースター、ジーコ引退

●長野県で毒ガス事件発生!!

6月27日夜、長野県松本市で有毒ガスが発生し、死者7人、重軽症者58人の惨事となった。その後の調べにより、毒ガスの成分は旧ドイツ軍が毒ガス兵器として使用していた、サリンと判明。しかし、なぜそのような有毒ガスが発生したかは、いまだ不明である。

●ウルトラ64がついに始動!?

6月23日に、アメリカのシカゴで夏期CESが開催されたが、ここは別の会場でNOA(アメリカの任天堂)のプライベートショーというかたちで、任天堂の64ビットマシン"ニンテンドー ウルトラ64"(アメリカでの正式名称)のソフトが展示され、話題を呼んだ。

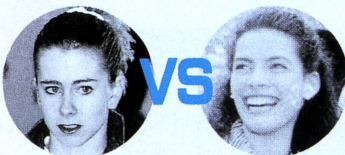
●村山新首相誕生

★16 サッカーワールドカップ開幕

●日本人初の女性宇宙飛行士、向井千秋さんスペースシャトルで宇宙へ

★11 リレハンメル五輪開幕

第17回冬季五輪大会が史上最多66カ国、2200人が参加し、ノルウェーで開幕した。フィギアスケート選手のハーディングとケリガンの因縁の対決は話題を呼んだ。



★13 スーパーゲームボーイ発表

任天堂がスーパーファミコンで、しかもカラーでゲームボーイソフトが遊べるようになるアダプター(スーパーゲームボーイ)を発表。



★14 アイルトン・セナ死去



イタリアで開かれたサンマリノGPで、"音速の貴公子"の異名を持つF1レーサー、アイルトン・セナ・ダ・シルバ(34)がコーナーに激突し、死亡した。

★15 '94おもちゃショー開催



年に一度開催される日本最大の玩具の見本市、東京おもちゃショーが千葉の幕張メッセで開催された。目玉は何と言っても次世代ゲーム機。PC-FXやセガサターンなどが展示され話題を呼んだ。そのなかでもとくに注目を浴びていたのがセガブース。セガサターン版『バーチャファイター』と『デイトナUSA』に人気が集。

★16 サッカーワールドカップ開幕

4年に一度の祭典、サッカーのワールドカップがアメリカで開催。シカゴで行なわれた開会式は、テレビなどで世界中の7億5000万人が見たというから驚き。驚異的な得点力を誇るブラジルと守備には定評のあるイタリアで決勝戦が行なわれ、接戦のすえPK戦でブラジルが優勝。



★12 日本で3DO"REAL"が発売



ついに日本でも32ビットCD-ROMゲームマシン、3DO"REAL"が発売。発売元は松下電器で、本体とパッド1個がセットで、価格は54800円。同時に『ベブルビーチの波濤』や『チキチキマシン猛レース』など6本のソフトが発売。

★10 ゲーム雑誌続々創刊

今年になって大手出版社からファミ通のライバルとなる覇王(講談社)、ゲームオン(小学館)などのゲーム専門誌が創刊。有名人を起用したCMを流すなど、趣向を凝らした宣伝が話題に。



つぎはデータでファミ通の歴史を見るぞ!

300号の偉大さを追求

ファミコン通信が世に出てからはや8年。しかも、今週号でなんと通巻"さあんびやくう号う〜"なのだ。すごい!! てことでこのページでは300号分の重みというか、すごさを読者のみんなに知ってもらおうと思う。すごいぜ!! くわわ〜!!!!

通巻300号分の高さや重さは?

最初は、通巻300号分を積み重ねたときの高さと重さ、また横に並べたときの全長さと、すべてのファミ通を敷き詰めたときの全面積も調べてみたのだ。
(※これらの結果は、創刊から現在までの各年の本を1冊用意して、それらから割り出した平均値をもとに計算したものです。)

まず高さだが、約2メートル22センチと判明。ジャイアント馬場よりも高いとは……こりゃすごいや。重さのほうは、またまたゾロ目で約111キログラムなのだ。すごい。ついでに、横に並べたときと全面積も調べてみたので、気になるキミは右の表を見てくれ。

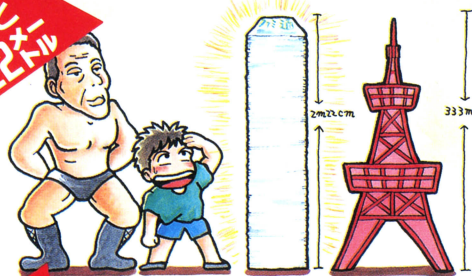


★ファミ通に始まりファミ通に終わる、なんて人生もいいと思いませんか?

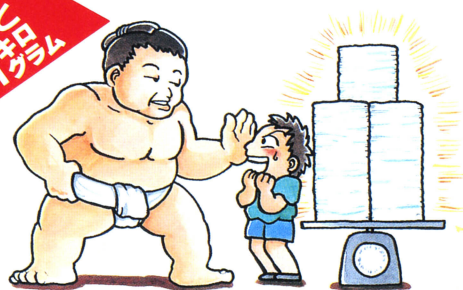
●データでファミ通●

積み重ねると2.22メートル
全部の重さは111キログラム
横に並べると57.6メートル
全面積は約15平方メートル

なんと
2.22メートル



なんと
111キログラム



通巻300号でいくらの?

読者のなかには創刊号からすべて購読してくれている、神様のような読者もいることでしょう。そんなえらい読者は、いったいお金がいくらかかったのか? 計算してみたところ、なんと88600円だった。88600円といったら、小学生のお年玉よりも断然多いぞ(推定)。

約88600円



◆F.F.だったたくさん買えちゃうのだ。おおい

全部で何ページ?

全部のページ数を調べてみたところ、約49930ページだった。これは広辞苑が約20冊分もの量だったりする。これは、ファミ通がすごい情報量を持っているという証明になるってわけだ。すべて読んだキミは、秀才と名乗る権利があると言えるだろう。すごい!!



◆あの広辞苑が20冊だなんて……。すごいぜファミ通。

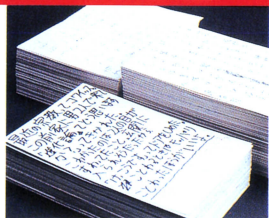
約49930ページ

伝言板通巻300号分掲載はがき総数&掲載数TOP20

創刊号からつねに人気の高かったコーナーといえば伝言板だね。ここでは伝言板で掲載されたはがきの数を調べてみたぞ。その数はなんと3012通なのだ。これだけのはがきが採用されたということは、それ以上のボツはがきがあったということだ。いったい編集部には何通のはがきがきているのだろう。また、現伝言板担当者にコメントを聞いてみたところ「わりと少な

いよね」といった答えが返ってきた。あと、集計ついでに総合掲載の数ランキングも載せといたぞ。

3012通



◆伝言板あてのはがきの量、編集部内でもトップ

1	群馬県	コタロー	25	11	徳島県	コーチン	12
1	群馬県	みらいちゃん	25	11	京都府	ば〜びょん	12
3	青森県	青春と原子力	23	11	大阪府	ロシアン	12
4	東京都	しまちゃん	20	14	神奈川県	悪の勇者ピッコロ	11
5	栃木県	プチワラ	18	14	大阪府	びっくり仮面	11
6	神奈川県	パニライス	16	15	福島県	タラちゃん法律	10
7	愛知県	ドラ待ち	15	16	福岡県	イルカの少年	9
7	山形県	マジカル☆ズキ	15	16	東京都	神明隆之	9
9	東京都	鈴木篤史	13	16	栃木県	戸沢美枝子	9
9	北海道	セガマン	13	16	山形県	ヌマケン	9

データで見るファミ通 最古・最新徹底比較

こんなに変わったファミ通スタッフ

現在でこそ、95人もの編集者が携わっているが、創刊当時は実質上たった16人の編集者がファミ通を作っていたのだ。下の写真を見

1986年創刊号



約16人

てみると一目瞭然。この人たちがファミ通を支えてくれたと思うと、涙が出ちゃいます。あつ、あんなところに浜村編集長の名前が……。

1994年8月12日号

次号は8/5発売です 特別定価320円



約95人

多彩なファミ通マンガ

ファミ通マンガといえば桜玉吉の『しあわせのかたち』がおなじみだよ。そのころのマンガは全部で3作品が連載されていてちょっとさみしい感じ。ちなみに、創刊当時の『ペーしっ君』は、2本の話が載っていたのだ。また、『ペーしっ君』がアニメ化!! なんて話もちあがっていたことがあったのを、キミは知っていたかな?

現在のファミ通では9作品のマンガが連載されており、『あそびじ

やないの』や『ゴッドボンボン』をはじめ、人気作家によるマンガも連載されている。かなりのボリュームアップといえるだろう。うむ。



しあわせのかたち

3作品 → 9作品

禁断の秘技の数

ゲームと聞いて秘技という言葉が思い浮かべる読者も多いと思う。いまでこそ数は減ったが、むかしはたくさんの秘技が存在していたのだ。創刊号に載っていた秘技数44、現在の秘技数が約10個ということからも理解できると思う。ただ、むかしの秘技のほとんどはバグによるものだったのだ。それだけ、最近のプログラム技術が向上したってことなのかな?

44個

1986年創刊号



10個

1994年8月12日号



ここでは、創刊のころの号と最近の号とを比較してみようと思う。いまとむかしではどこが違い、どのくらいすごくなったかを探ってしまおうってわけだわさ。昔を知ってる人も知らない人も、取り敢えず眺めてやっておくんなまし。お願い。

新着ゲーム通信のいまとむかし

どこよりも速い情報を提供してくれる新着ゲーム通信。いまではファミ通の名物コーナーといっても過言ではないよね。しかし、創刊号ではなんと1ページしかなかったのだ。現在では12本近くのゲームを紹介しているが、むかしはたった6本とかなり少なめ。名前も“NEW SOFT”といったシンプルなもの。しばらくたつと、森下万里子嬢も登場し、タイトルも“新着ゲーム通信”になる。ファミコン通信に歴史あり、って感じですな。

1986年創刊号



約6本

1994年8月12日号



約12本

最新ゲーム発売日スケジュール

むかしはファミコンしか載せていなかったのが、スケジュール表は約45本とかなりさっぱりしていたのだ。そして現在は450本もの

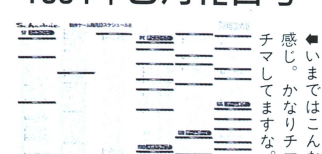
ゲームが発売予定されており、とんでもないことになっている。次世代機が発売されたらどうなるだろう。ああ心配だ。

1986年No.4



約45本

1994年8月12日号



約450本

最新ゲーム大紹介の紹介本数

“最新ゲーム大紹介”のコーナーが設立されたのは1988年からだ。最初は5本のペースで紹介され、各ゲームはすべて2ページで紹介

されていた。いまは10本ぐらいが紹介され、1ページのものもある。これは発売されるゲームの本数が多くなったことが原因なのだ。

1988年1・2合併号

1994年8月12日号



約5本



約10本

祝 通巻300号!!

すごい人たちからの お祝いの言葉

長年のあいだ愛し、愛され続けてきたファミ通が記念すべき300号を迎えるということで、ゲーム業界や芸能界など、さまざまなところからお祝いの言葉が殺到し、電報だけでも約15万通届いたってんだからビックリ仰天(誇大表現)!! てなわけで、ここではみなさまから頂いたお祝いの言葉のほんの一部を紹介しちゃいます。

通巻300号おめでとう!!
これからも業界の健全発展のため、なお一層のご尽力のほどお願いします

任天堂代表取締役 **山内 溥**

マンガ家
竹熊健太郎

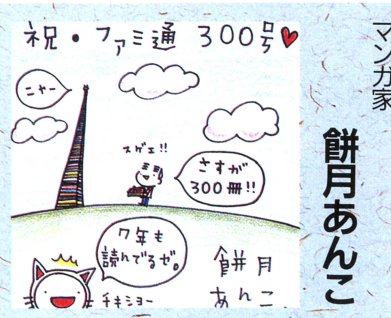
ファミ通300号突破おめでとう。でも本当に300号ですか? 数えまちがいはいしていませんか? 年に何回かある合併号もキチンと計算して300号? こっちも300号おめでとう、と言った手前、じつは298号だった、なんてことのないようにお願いしますよ。

300号おめでとうございます。これからも業界を震撼、爆笑させるファミ通を期待しています。
ファミリーコンピュータ
マガジン編集長 **山本直人**

ファミコン通信 300 号おめでとうございます。今後もがんばってください。勝もがんばります。
勝スーパーファミコン編集長
片山正男

創刊300号おめでとうございます。ぼくも、『FCCC(300のローマ数字)』までがんばります。スクウェア **坂口博信**

マンガ家
水玉瑩之丞



昔はゲームなんて思っていた無骨なオレでした。でも、さすがはファミ通。『先見の明』ですな(今田)。300号と聞いて思わず「ファミ通おめでとう」と、トイレで呟きました(東野)。



タレント
今田耕司&東野幸二

祝 三百号
中松 啓明



発明家
ドクター中松

ファミ通300号! おめでとうございます。数多くあるゲーム雑誌のなかで毎週欠かさず読んでいるのがファミ通♥ これからもがんばってほしいです。

アイドルゲーマー **千葉麗子**



ゲームデザイナー
堀井雄二

通巻300号おめでとうございます。ファミ通が創刊されたのはちょうど『ポートピア連続殺人事件』が発売された同じ年だと記憶していますが、ゲーム業界がこれだけ発展するとは当時は一部の人たちがしか考えていなかったと思います。これからゲームのより理解者として、ますますの活躍を期待しています。

TWOSONの 見どころ行きどころ

この町にはいろんな施設があるので、迷ってしまうよね。そこでここでは、重要なポイントだけを紹介。また、ツーソンの町からハッピーハッピー村に行く途中にある、グレートフルテッドの谷のマップも公開！

STEP 1 とにかく旅の準備をしよう

1 オネットの町のあなぬけネズミの家を抜けると、そこはツーソンの町だ。ここにはいろんな建物があるので、サイクルショップで自転車を借りて、町のなかを探索するのがいいぞ。町の北西にあるツーソンデパートの3階には、各種強い武器や防具が

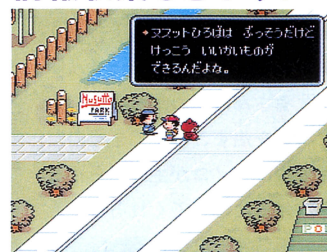
揃っている。ここで武器を購入して、ネスの装備を固めるようにしよう。また、同じ売場で売っているぬいぐるみは、敵の攻撃を回避するのに便利なアイテムなので、買って置いて損はない。あとハンバーガーなどのHP回復アイテムを購入するのも忘れずにね。

デパートで買い物



▲ツーソンの町のデパートで、冒険のための道具をひとつとり買い揃えよう。

情報収集も忘れずに



▲町のアチコチにいる人の話にも耳を傾けて情報を集めるのも忘れずにね。

STEP 2 いったい何を発明しているの

アップルキッドの家



▲お風呂にも入っていないなんてキタナイ奴ですな。冒険の準備ができたなら、町の南に住んでいる発明家のふたりを訪ねてみよう。ネスの冒険で役に立つものを開発しているかもしれない。もし、発明家が困っていたら親切に援助してあげること。あとで便利な道具を開発してくれるかも知れないぞ。

STEP 3 トンチキさんを訪ねてみよう

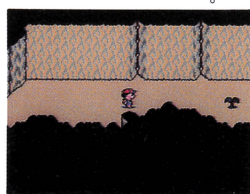


あまり評判のよくないトンチキさんは、スナック広場の奥に住んでいる。この人に戦って勝つと、さらわれたポーラのことについて、いろいろと教えてくれるぞ。ツーソンデパートで装備を整えたネスであれば、なんとか勝てるはずだよ。

STEP 4 目指すはハッピーハッピー村

4 見事トンチキさんを倒してポーラの情報を手に入れたら、つぎに目指す場所はハッピーハッピー村だ。その村へは、ツーソンの東にある洞窟を抜けて、グレートフルテッドの谷を越えれば行けるぞ。道のりがかなり長いので、旅立つまえには、準備を整えてからにしよう。ハンバーガーなどの回復アイテムを持てるだけ

買い込んでからセーブをすまそう。道中に出てくる敵は、ひと癖もふた癖もある敵が襲ってくるので油断はしてはならないぞ。敵でネスを風邪にするやつがいるので、もしネスがヒーリングαを覚えていないようであれば、風邪薬をひとつ以上持っておいたほうがよい。さあ、ポーラを救うために、ハッピーハッピー村へレッツゴー!!



▲洞窟内でも油断は禁物。敵が襲ってくるので気をつけてねん

ツーソンの町の東へゴー グレートフルテッドの谷を 越えればハッピーハッピー村



▲何とか谷までやってきたけど、目のまえの橋が壊れていて渡れないよ

味付け小物はピリリとお特だぞ

又エット広場では、味付け小物というケチャップやチョコチップなどの調味料を売っている人もいるのだ。この調味料自体は使ってもなにも効果がないぞ。ただ食べ物などの回復アイテムを食べる時に、その食べ物が美味しくなる調味料を持っていると、自動的に使い(振りかけられて)効果を発揮

する。その効果とは、食べ物食べて回復する値がいつもより2倍近く増えるのだ。なんてお得なアイテムなんだろうね。どの食べ物に、どの調味料をかけると美味しい組み合わせになるのかは、いろいろ挑戦して搜してみてねん。

ちなみに本日のおすすめの組み合わせは、右の2種類だよーん。



▲味付け小物をふりかけて食べると、HPをぶだんの2倍近く回復できるので大助かりだ。

本日のおすすめ ハンバーガー+ ケチャップ

ハンバーガーといえば、やはりケチャップだよな。

フライドポテト+ ケチャップ

上の組み合わせだと、ハンバーガー並に回復する。

占い師 福田有宵

大空から予定通り着地した向井さん。大地ではファミ通のみなさんが手を取りあって300人、300号を頭上にかかげて、おめでとさん。わか松戸で打ち上げ火花を上げてお祝いをします。2年後の記念号を楽しみにしてます。



マンガ家

岡崎つぐお

王が765号とか打ってんだから、たいしたことないねえ。あ、でも編集長にテレカをもらったのはうれしかったね。ヤツは意外とチ○ポでかいとみた。

ゲームライター インドマン

私の仕事場とファミ通の編集部が近所だったこともあり、ふだんから交易や流通が行なわれていましたね。いまは、距離が遠くなっちゃったけれど、毎週ファミ通を読んでいるから寂しくなんかないやい！
300号なんかかなりやがって!!

コピーライター

糸井重里

ファミ通のために
こんなに
たくさんの
お祝いの言葉
ありがとう!

月刊から隔週刊、そして週刊と100回の間隔がだんだん短くなるね。そのうち目刊になり、年に3度100回記念をやったら怒るよ。
ゲームデザイナー
木村初

家庭用ゲーム雑誌の雄として今後もがんばってください。業務用ビデオゲームの情報及び攻略は、我らが一手に引き受けます。
ゲームスト編集部 猿渡雅史

週刊化という暴挙を成し遂げた編集部のパワーに脱帽! この300冊は古本屋に持っていても高く売れそうにないが、人類の一部にとっては偉大な300冊!!
ゲームデザイナー 宮岡寛

「もしもしネッキーです。松下ですか、ちょっと待っててね」「……」「いま忙しいってさ。エッ、300号記念のコメント? じゃあボクが代わりにコングラチュレーション!!」

イラストレーター 松下進

ファミ通通巻300号だそうで、おめでとさん。300号と言えば落合は10年、秋山は11年かかったのに。記録更新ですね。最近はテレビにも進出してスゴいなあ。ハシルチャーサン見てまっせ。鈴木みその復活はまだか?

ゲームデザイナー 蘭部博之

ファミコン通信を「ファミ通」というふうに略した人は偉い。何かの間違いで「ファコ通」とか「ミコ信」とかになってたら、5号くらいで終わってただろうな。



スチャタラパー

ポーズ

このまえ100号記念のコメントを書いたと思ってたら、あっという間に200号を超え、ハタと気付けば300号になっていたんですね。がんばってね。宇宙より愛を込めて……。

マンガ家 桜玉吉

セガ第2AM研究開発部 取締役 部長

鈴木裕

通巻300号おめでとうございます。我々AM2研はアミューズメント施設向けのゲームを制作しているにもかかわらず、注目いただいてうれしく思います。現在、開発中の『バーチャファイター2(仮題)』もいまままでおり、変わらずのご支援いただけるようお願いするとともに、ますますのご発展をお祈りします。

週刊になってあっという間にファミ通がたまっていくので、遠からず300号になると思っていた。読みが当たり、おれの勤もまんざらではないと思った次第です。



マンガ家

吉田戦車



マンガ家

あべかよこ

徹底図解 これがファミ通編集部だ！

いったいどんな人たちが、どんな場所でファミ通を作っているのだろうか？
ファミ通編集部の隠された実像を図解で紹介しちゃうのだ。

イラスト：金子南平

スラム

地獄の訓練場

五十嵐

ハイローラー

ウルフェンシュタイン

出前

ゲーマー

椅子

仮眠室

クロレ

ファミ通TV

カルキン坊や

福田先生





魔法陣

鳥

漏電

クマくん

ゲロ

編集長

パニー

ズラは3人

もらいゲロ

背後霊

ボツ

寝り

吉牛(禁止)

イス(キャタピラ付)

机(ミサイル付)

弘大

犬

ピ(辛口)

弘大号

恐竜(大ブーム)

マグマ

あの人はいま?

創刊8年、300号のあいだには、さまざまな名物スタッフたちが登場しては消えていった。かつてファミ通紙面を賑わしてくれた人々は、今どこでなにをしているのだろうか? 追跡してみました……。

みんなが知ってるあのふたりはどこへ? 水野店長&桃栗たき子

驚愕の電撃入籍後、ファミ通を去った水野店長と桃栗。ハワイに渡ったといわれるふたりは、どんな生活をしているのだろうか?

「ハワイに移り住んで2年半たった。ファミ通時代はノンベンだらりと過ごしていたが、

ハワイではだらけた生活は許されない。朝の6時に起床してヤシの実取り、昼はウクレレとフラのレッスン、そして夕方から夜にかけては漁師の仕事が待っている。そんなわけでもってタイヘンなのだ。ワイは。」(水野店長)



◆ハワイで優雅に過ごす水野店長。ダイヤモンドヘッドをバックに釣りに明け暮れる毎日とか……。

いるぞ。コンティニューや、ワープゾーンなど、本に載っているような頭で覚えるワザは、正しくはワザではないのだ。これらは、単なる知識でしかない。例えるならば、いくら勉強ができて運動の苦手なガリ勉(なんて言葉、まだあるのかね?)野郎のようなものである。みんな、ひ弱なのだ。



ロバート・F・鈴木博士

高橋名人のライバルと言えば 毛利名人



「1993年の暮れにファミ通を去ってから、秘密のプロジェクトに参加しています。まあ、近いうちに発表しますよ」(毛利名人) うーん、ビーム通信以外の大プロジェクトってなんだろう? 名人伝説の復活か?

ゲーマーたちの憧れの的 最初で最後のハイローラー



渋谷洋一

いまだハイローラーとして読者たちを魅惑し続ける過激ライター、渋谷洋一。最近はどうなことをやっているのだろうか?

「広島県呉市に、ゲーム博物館を開設したぜ。新築5階建てのビルの1階から3階に1972年のアタリの『ポン』から最新の『リッジ・レーサー2』まで完全装備だ! おっとライターとしても『バーチャファイター・マニアックス』を執筆したぜ」(渋谷洋一)

ゲーム博物館の館長兼ライターとして、これからもパワー全開で頑張ってください。

どんなゲームでも俺たちが攻略!



★これがアルゴ情報局。とっても役にたったね。

アルゴマンたち

どんなゲームでも攻略する彼らの正体は、ファミ通の編集者やライターたち。月刊ファミ通の副編集長となったアルツ鈴木などが、有名である。

ちょっとだけ目付きがコワかった



★ビデオゲーム通信担当だった田尻プロ。現在はゲームデザイナーだ。

タジリプロ

初期のビデ通を支えた田尻プロ。彼の現在の姿は? 「『クインティ』を製作した後、ゲームフリークを会社組織にして、現在もゲームソフトを作り続けています」(ゲームフリーク 田尻)

アイドルにも大人気!! 着ぐるみネッキー



ファミ通週刊化直後、たびたび表紙に登場し、ゲームキッズたちに限りない愛をふりまいた着ぐるみネッキー。彼はいったいどこへいったのだろうか?

「どうやら埼玉にあるアスキーの倉庫で、人知れず休んでいるようです。あの着ぐるみを一度は着たい、という人が何人もいますけど、じつは子供しか着ることができないんですよ」(アスキー 某社員) ウウ、オレも着たい……。

アメリカ事情通



ジョナサン・フィリップス

フレッシュなアメリカ情報を届けてくれた彼。いまは何をしている? 「アワワワワ〜、ウオウイヤッホウ、ポウポウ、フォウ、みなさ〜ん、ジョンで〜す。ボクは日本からカリフォルニア帰って元気に踊ってます。フォウ、シユクボン!」(J・フィリップス)

ゲームの進歩とともに300号を迎えた週刊ファミコン通信。今後も400、500と栄光の軌跡を描き続けていく予定である。ねえ、編集長?

これからも
ファミ通を
よろしくね!

STEP リリパットステップへ

4

ポーラが戦力と呼べる

ようになったら、いよいよ洞窟の奥、リリパットステップへと足を向けようぜ。と、そのまえに、念のためもう一度確認しておこう。装備やグッズは万全か？パーティがふたりになったぶん、荷物も多く持てるわけだから、回復用のグッズはタップリ用意しておくに越したことはないぞ。

さて、この洞窟に出現するモンスターのなかで、チト厄介なのがコウモリさん。サイマグネットαを使ってネスたちのPPをドンドン奪ってしまうのだ。遭遇したら、すばやく、確実に倒そう。で、洞窟を奥へと進んで行くと、怪しい光が見えてくるぞ。そう、ジャイアントステップの手前にあった、あの光にソックリなのだ。光に触れると巨大モグラとの戦闘になる。ポーラと力を合わせて勝利を掴もう。リリパットステップ（第2のキミだけの場所）は、目のまえだ。

ここは!?



■キラキラと光っている出口。やつぱりここが……。



巨大モグラだ!!



小さな足跡が

■ここがリリパットステップか。そういえば小さな足跡が残っているぞ。

STEP ふたたびツーソン

5

リリパットステップで不思議な体験をしたら、

ツーソンの町へ戻ろう。ポーラの両親や幼稚園の園児たちが、きっと心配してるだろうから、ポーラの元気な姿を見せて安心させてあげようぜ。というわけでツーソンへと到着したら、まずはポーラスター幼稚園へ。もちろんご両親は喜んだわけだが、ポーラがネスといっしょに旅に出たいと言うと、取り乱したりせずにも同意してくれたのだ。どうにも肝の座ったご両親だね。そういえば、ネスのママ

も同じようなりアクションで愛する息子を送り出してたっけ。ともあれ、これでネスたちは正式な仲間として親の承諾を得たわけだ。

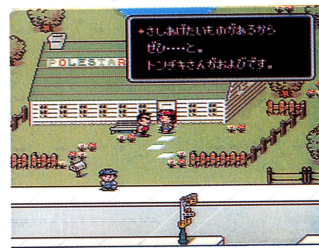
では、さっそく新たな冒険へ!! と、はりきって外へ出たネスを呼び止める男がいるぞ。そうそう、トンチキさんとの約束を忘れちゃダメだね。ならばヌスット広場へゴー。でも、いったいなんの用だろう? ……その後、ネスたちを待っているのは、うれしいやら困るやらの出来事なのでありました。

改めてヨロシク



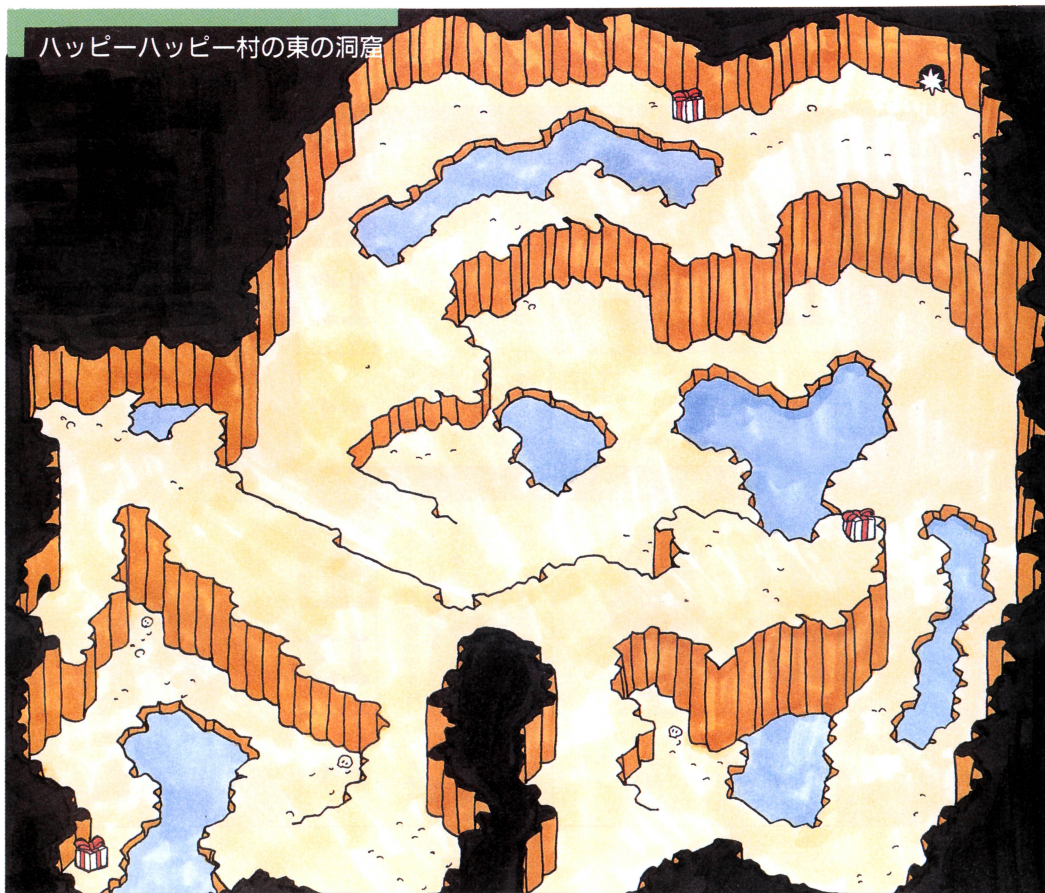
■可愛い娘を笑顔で送り出すとは。持つべきものは、物わがりのいい親だね。

お呼び出し!?



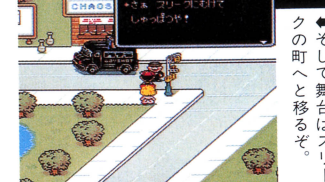
■改めて仲間になったポーラと外に出ると、トンチキさんからの呼び出しがかかる。

ハッピーハッピー村の東の洞窟



STEP 6 そしてつぎの町へ…

最後にもうひとつ思い出してほしいのが、トンズラブラザーズ。ネス、つまりキミがうまく行動すれば、彼らは晴れて自由の身になり、トンズラバスでスリークの町へ送ってくれちゃうのだ。

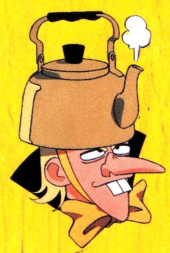


■そして舞台はスリークの町へと移るぞ。

超うれしい
ニュース
NO. 1

アット驚く秘密は次回で……

全国1億人のヤキソバン・ファンへ
超・おい・しいお話。あの人気爆発中の
スーパーヒーローが、10月14日に
特別価格で、何と発売されるのだ。
興奮しないで、あわてないで、そ
の日を待っててくれ。



かめん
UFO仮面

ヤキソバン



(スーパーファミコン用ソフト)

★★★★ かつてこれほど発売が待たれたゲームがあったらうか。★★★★



- 「あげ玉ボンバー」や「ソースビーム」などの必殺技が登場!
- 横スクロール型、格闘アクションゲームの決定版!
- 全5ステージ、ユニークで手ごわいキャラが続々出現!

SNK



で遊ぶ。

ネオジオCD専用ソフト ニンジャコマンドー
史上最強の忍者軍団、参上!!
 タイムマシンで過去を操作し、未来を
 戦場の渦に巻き込もうとたくらむ死の商
 人「スパイダー」!? スパイダーの魔
 の手から歴史を守ることを使命に世界中
 の忍者が今、ここに集結する!!

NINJA COMMANDO™

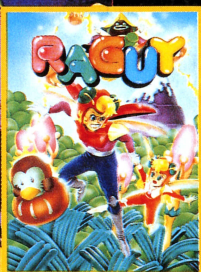
ネオジオCD発売記念
限定モデル

フロントローディング
 タイプ

ハイパフォーマンス・ゲームマシン「ネオジオCD」希望小売価格49,800円(税別)

ネオジオをCD-ROMで遊ぶ——高純度クオリティーのゲームマシン
 「ネオジオCD」がついに発売! ゲームセンターの名作ソフトがCD
 ソフトとなって続々発売!

□製品の仕様、発売時期等の内容は予告なく変更する場合があります。



RAGUY

めざせ帝国。
 惑星ラギの自然を
 壊す侵略者を
 「ブルー」は決して
 許さない。

以後続々登場予定



NEO-GEO CD

Put yourself in the action with stunning graphics, superlative sound,
 and the ultimate in arcade games
 the new age of NEO GEO has arrived.

みんなの役にたつ。

モンスター図鑑

オネット編

おんしらすなイヌ		にくいカラス		まきへび		おちょうしものキッド		はねっかえりキッド	
レベル 打倒目標		レベル 打倒目標		レベル 打倒目標		レベル 打倒目標		レベル 打倒目標	
4		5		5		6		6	
にくいカラスかコイツが、ゲーム中で最初に出会う敵だろう。ということは、とーぜんのごとく最弱クンなのである。		グラサンでシブく決めてるカラス。だが、クチバシでつついたり、隙をみてグッツを盗もうとしたりと、攻撃はチトせこい。		その名の通り、相手の体に巻きついて、ギリギリと締めつける。巻きつき攻撃が得意なヘビ。毒は持っていないので安心だ。		戦っている最中でも、いきなり笑いだしたりするお調子者。フラフープを振り回して攻撃してくると、ちょっと手強いかも。		ちょっと懐かしめのホッピング(だっけ?)に乗ってビョンビョン跳ねながら、ときどき強烈な体当たり攻撃を仕掛けてくるぞ。	
なまいきボーダー		ぐれたネズミ		むこうみずなナメクジ		フランクさま			
レベル 打倒目標		レベル 打倒目標		レベル 打倒目標		レベル 打倒目標			
6		7		9		11			
得意のスケボーテクニックを存分に発揮して、突進してくる。攻撃力は高くないが、ときどき応援を呼ぶので注意しよう。		さすがはネズミだけに速く、SMAAAASH!! を連発してくることもある。戦闘後、たまにバナーロールを落としていくぞ。		3、4匹の集団で襲いかかってきて、連続で催眠術αをかけてくる。眠らされるまえに、PKキアイαでまとめて倒そう。		オネットの町にたむろする不良集団、シャーク団のボス。両手に持ったナイフを振り回して大ダメージを与えたり、汚い言葉を投げかけて、相手のガッツを下げてしまう。さらに、なにやら秘密兵器を隠しているという噂もある。			
役にたつワンポイントコラム						アリアリブラック			
敵との戦闘シーンに突入すると、ネスたちのHPやPPはパスロのような、回転するドラムによって表示される。このドラムが回転するって点がミソなのだ。敵から致命的なダメージを受けても、ドラムの回転中に回復グッツを使うことで、気絶状態にならずにすむことがあるのだ。確実に気絶をまぬがれるわけではないが、知らないと損するテクのひとつだぞ。						レベル 打倒目標			
						11		12	
						サイマグネットαやライフアップα、応援を呼ぶなど、さまざまな特殊攻撃を仕掛けてくる。レベルが低いうちは苦戦するぞ。			
						ポリスマン			
						レベル 打倒目標			
						10		13	
						得意技は、はりてチョップ。厄介な特殊攻撃はしてこないの安心だ。もちろん、銃をバンバン撃ってきたりもしません。			
						オネットの町の治安を守り、ことあるごとに道路封鎖を行なうオネット警察署の署長。特殊攻撃は、オフエンスを上げる。かつとなると、強烈なサブミッション。さすがに署長だけあって、かなりの強敵となるだろう。			

◆こんなときでも、あせらず、速く、冷静に、的確に対処しよう。
●パーティーを組んでいる場合、チトやりにくいかも。あつ、失敗!!

ネス
PP 173
HP 312

ボ-ラ
PP 10
HP 40

たたく グッツ オート
PSI ガード にげる

ADK



で遊ぶ。

ネオジオ専用ロムカセット 痛快GANGWAN行進曲
響け勝利の行進曲

奥行きのある3Dリアル対戦格闘ゲーム、
ダッシュ攻撃をサイドステップでかわす、
強烈な武器攻撃、駆け引きが全ての投げ
合い、そして、究極のとどめ技、「ガン
ガン必殺」。
ネオジオ最新作がついにロムカセットで
登場。

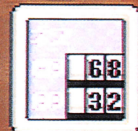
痛快
GANGWANTM
行進曲



HAPPY HAPPY村 までの アイテムリスト

モンスターをこらしめても アイテムが入手できるぞ!!

ネズは
ボムを てにいれた!



■アイテムは、買う、イベントなどでもらう、落ちているプレセント箱を開けるほかに、戦闘で勝ってプレセント箱を拾ったときにも手に入れることができるのだ。

このページでは、オネットから
ハッピーハッピー村までに登場する
アイテムのリストを掲載するぞ。

で、表のみかただけど、左から
順番にアイテム名、売ってる価格、
そのアイテムを購入できるところ、
簡単なアイテム紹介となっている。
購入できる地名は、オネットがオ、
ツーソンがツ、ハッピーハッピー

村はハの略号で表記してある。価
格が棒線になっているところは、
売っていないことを表しています。

あと、武器や防具の品物の説明
のところで[※]+4[※]などとあるのは、
それぞれ攻撃力、防御力の数値が
いくつ上がるか表わしているのだ。
値段が高いからって強い武器とは
限らないので注意しよう。

武器			
ボロのバット	\$ 18	オ	バットは主人公専用の武器。+4。
ふつうのバット	\$ 48	ツ	+8上がるふつうのバット。
ヨーヨー	\$ 29	オ	女の子にもあつかえるぞ。+6。
フライパン	\$ 56	ツ、ハ	女の子のみ使用可能だ。+10。
スリングショット	\$ 89	ツ	+12と強力で女の子にも使える。
いいバット	\$ 98	ハ	+15上がる強力なバット。

防具			
やきゅうぼう	\$ 19	オ	+5。好きな球団のマーク入り。
ホームズキャップ	\$ 59	ハ	探偵ホームズも愛用した。+10。
リボン	\$ 89	ツ、ハ	+20で強力。もちろん女の子専用。
やすもののうでわ	\$ 98	ツ、ハ	やや値段が高いが+5と序盤必携。
どうのうでわ	\$ 349	ハ	ちと高めだが+10は魅力だ。
たびのおまもり	\$ 60	ツ	パラライシスを防ぐが防御力は0。
おおきなおまもり	—	—	防御力+1で、す速さが5アップ。

回復系アイテム			
クッキー	\$ 7	オ、ツ	HPが約6回復するおかしだよ。
バターロール	\$ 12	オ、ツ	HPが約30回復するおいしいパン。
クロワッサン	\$ 18	ハ	HPが約60回復する。価格が魅力。
スキップサンド	\$ 38	オ、ツ、ハ	10秒だけ速く歩ける。HPも回復。
ラッキーサンド	\$ 128	オ、ツ、ハ	どんな効果が表われるかわからない。
オレンジジュース	\$ 4	オ、ツ、ハ	HPが約6回復。ポテトにあう。
コーヒー	\$ 6	オ、ツ、ハ	HPが約12回復。大人の味だね。
ポテトフライ	\$ 8	ツ、ハ	HPが約24回復するのだ。
ハンバーガー	\$ 14	オ、ツ	HPが約50回復。序盤は役立つ。
バナナ	\$ 5	ツ、ハ	HPが約25回復するよ。
ピザ(S、M、L)	各種	—	Lサイズのみ全員のHP回復可能。
かぜぐすり	\$ 22	オ、ツ、ハ	かぜを治してくれるのだ。
すっきりハーブ	\$ 80	ハ	気絶以外の状態不良を回復できる。
いのちのうどん	—	—	気絶状態も回復できる。貴重品。
サイコキャラメル	—	—	PPを約20回復する。超便利。

味付け小物			
ケチャップ	\$ 2	ツ	ハンバーガーやクロワッサンに。
こなざとう	\$ 3	ツ	バターロールと相性がイイよ。
チョコチップ	\$ 4	ツ	スキップサンドと相性があうのだ。
コンデンスミルク	\$ 4	ツ	バナナやラッキーサンドにはコレ。
あおのり	\$ 2	ツ	何と相性が良いかはヒミツだよ♥
タバスコ	\$ 3	ツ	これはピザしか相性があわない!!
しお	\$ 2	ツ	これも何と相性がいいかなイシヨ。

道具			
キャッシュカード	—	—	でかけるときは忘れずに。
まちのちず	—	—	町の全体図がわかる。
あなぬけネズミ	—	—	ダンジョンの出口まで無傷で導く。
あたまのきのこ	—	—	方向感覚が狂う。ヒーラーに売れ。
じゅしんでんわ	—	—	だれからか電話がかかるらしい。
ものさし	\$ 2	ツ	なんでも長さが測れる。
ぶんどき	—	—	なんでも角度が測れる。
どうぐやのかんばん	\$ 98	ツ	いつでも道具を売ることができる。
さびのもと	\$ 89	ツ	機械の敵に大ダメージあたえる。
ハンドエイド	—	—	使うと体じゅうの傷が完全に治る。
ボム	—	—	狙った敵のまわりにもダメージが。
じてんしゃ	無料	ツ	歩くよりちょっとだけ速く動ける。
ぬいぐるみ	\$ 178	ツ	仲間の身代わりになってくれる。
ディフェンススプレー	—	—	戦闘中にひとりの防御力を上げる。
フランクリンパッチ	—	—	電気と関係があるようだが……。
ハブラシ	—	—	戦闘中に使うと敵の動きが止まる。
えはがき	—	—	感じの悪い風景が描かれている。
たこけしマシン	—	—	どこかで必要になるらしい。
グレオレマシーン	—	—	グレートオレンジマシンの略。
たびごやのカギ	—	オ	旅芸人の小屋のカギを開ける。
ろうやのカギ	—	ハ	女の子がいるろうやのカギ。
さつたば	—	—	手が切れそうなピン札のたば。

ゲームクリエイターを目指す君に

プロを目指す君を ゲームの神様ギルマン・レイが バックアップ!

テトリスのプロデューサー
ギルマン・レイ氏も教育顧問

Welcome to TCA
GILMAN G. LOUIE



テトリスといえば爆発的のヒットを飛ばしたテレビゲーム。そのプロデューサー、ギルマン・レイ氏は、軍でも使用された戦闘機シミュレーターゲーム「ファルコン」の製作者でもある。特別講義では、彼の一流のクリエイティブノウハウが生で聞ける。

新しいゲームソフトを
セガに提案



ギルマン・レイ奨学金課題に応えて制作された次世代を考えた新しいゲームソフト。これをゲームソフト界の雄、セガ・エンタープライゼスに提案した。

テトリス開発者が
アドバイス



「テトリス」で一躍世界にその名を知られたアレクシー・L・パジトノフ氏。氏は現在アメリカにおいてBPS社のゲーム・プロデューサーとして活躍している。会見では将来コンピュータ・ゲーム作家を志す本校の学生に「心理学の勉強を」といった貴重なアドバイスをいただいた。

クリエイティブな能力を認められ、すでに高い就職実績



カプコン・コナミ・ナムコ・タイトー・スクウェアなどで、卒業生が業界で活躍中。TCAの学生は発想力や創造力、ガッツが高く評価されている。

ゲーム業界をリードする米国の
ゲームソフト開発会社を視察研修



昨年6月、世界のゲーム業界をリードするギルマン・レイ氏のアメリカのゲームソフト開発会社「スペクトラム・ホロバイト社」およびシリコンバレーの視察研修を実施。学生達は最先端技術を現場で見て、技術を体験することがで

TCA(3年制) / OCA(3年制)

◆ゲームクリエイターコース

◆コンピュータアニメーションコース

◆アミューズメントクリエイターコース

◆マルチメディアビジネスコース

TCA

学校法人

東京コミュニケーションアート専門学校

〒134 東京都江戸川区西葛西6-29-9 Phone: 03-3688-6501

OCA

学校法人

大阪コミュニケーションアート専門学校

〒550 大阪市西区新町1-18-22 Phone: 06-536-7181

入学資格: TCAとOCAは、それぞれ東京都、大阪府から認可を受けた専門学校です。高校を卒業した18歳以上の方(男女)が対象となります。

入試対策説明会

東京
大阪

9/4・11・18

- 高3のキミたちのために! 午後1時より。
- お友達と一緒に参加しませんか?
- ※自宅から学校までの交通費を片道分負担します。
- ご父兄の見学も歓迎します。
- お申込みはお電話で!

ASCII

満足できる読みごたえ!

豪華な作家、イラストレーター陣を迎え、

LOG OUT が10月号より、小さくなって、大きく生まれ変わります。



LOG OUT

月刊ログアウト

毎月30日発売

特別定価980円

10月号
好評発売中!

TRPG

ゴーストハンターRPG

作: グループSNE 画: 米田仁士

真・女神転生TRPG

作: 鈴木一也 画: むたこうじ

トーキョーNOVA

作: 山本 剛 画: 金澤尚子

ほか

コミック

わんだりんぐ
WONDERLAND

作画: めるへんめーかー

おこんないでね

作画: 田中としひさ

幻想用語の
基礎知識

作: 健部伸明&鈴木一也

画: 鈴木健介

投稿小説・
第1回結果発表

ノベル

作: 人魚蛟司

六覇国伝3

魔術師お嬢

画: 夏元雅人

作: 飯島健男

バグだもん!

占師マミッテーノの冒険

画: 水玉螢之丞

作: 横手美智子

銀の荊冠

画: 高田明美

健部&館野&編集長の
オリジン紀行



ASCII



ストーリー、シナリオクリア、エンディング、

———すべてを決めるのは君だ。

フリーシナリオシステムが、プレイするたびに新たな発見をもたらす!

こだわり派のRPGファンに贈る、新感覚RPG『ウィザップ』登場!



プレイヤーの行動が展開を変える
フリーシナリオシステム

物語の舞台である“フォートリア”に発生する事件(シナリオ)にどう関わってゆくか、それはプレイヤーの自由です。依頼を引き受けても、無視してもストーリーはそのまま進行しますが、プレイヤーの行動によって、状況は変わってゆきます。また、シナリオの内容、クリア方法はプレイヤーの性別、能力、職業によって変わります。こうして、いくつかの事件を解決していくうちに、背後にある創造主であり、フォートリアの存亡のカギをにぎる「聖霊」たちの争いが浮かび上がってきます。各シナリオの繋がり、クリア方法、入手アイテム、メッセージ、そしてエンディングへと、プレイヤーの様々な行動に応えるべく、細心のこだわりで練り上げたシステム、それがフリーシナリオシステムです。



スーパーファミコン®用ソフト

Wizap!
ウィザップ〜暗黒の王〜

'94年9月22日発売

標準小売価格 9,900円(税別)

16メガ+バッテリーバックアップRAM.

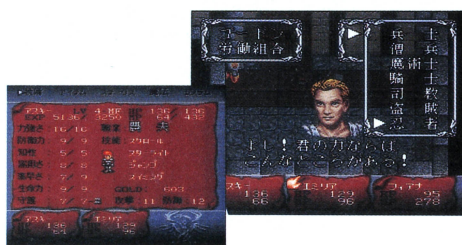
フォートリアに何かが起こる……

剣技を、魔法を、アニメーションで表現したリアルタイムバトル

戦闘はリアルタイムバトルで、「剣を振る」、「盾で防御する」、「弓を射る」、「魔法を唱える」、「アイテムを使う」——これらすべての動作をアニメーションで表示します。また、武器の扱い、上段から敵を斬りつける「振り降ろし」、中段から敵の胴体を狙う「なぎ払い」の2種類あり、武器の重量、刃の切れ味など、武器のタイプによって使い分けることができます。プレイヤーを補助するノンプレイヤーキャラクターは、簡単な指示によって自動で戦闘します。また、アクションが苦手なプレイヤーのために、1行動ごとに時間が止まるタクティカルバトルも選択できます。



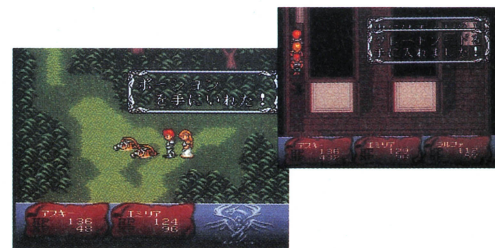
魅力ある20種類以上の職業 それぞれ個性的なスキルつき



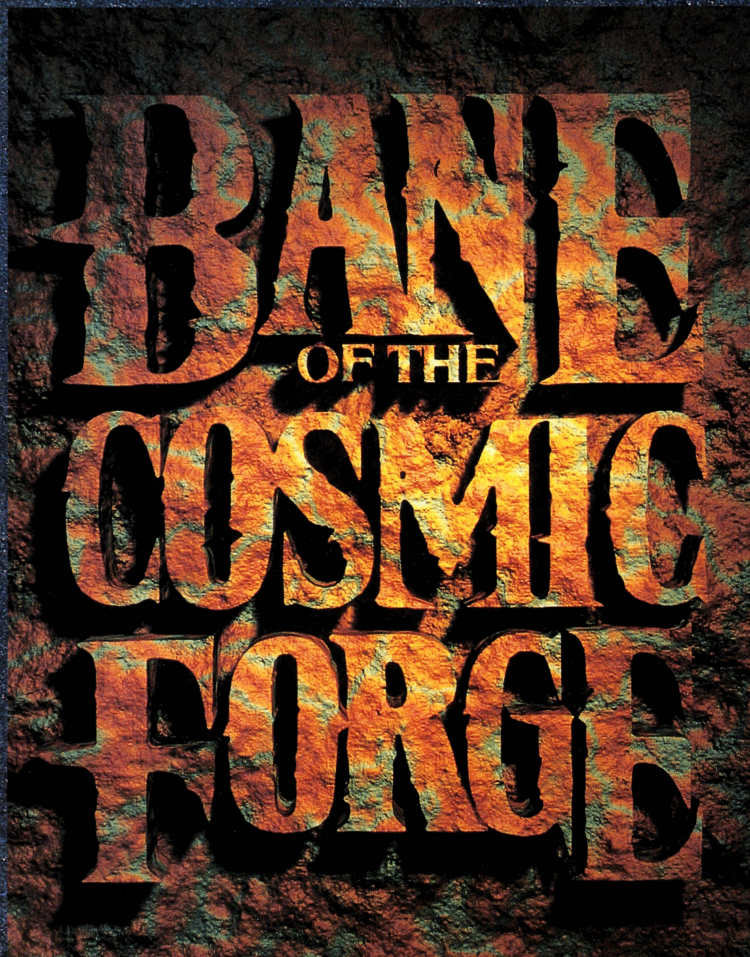
フォートリアで生活していくには、働かなければなりません。町の労働組合に足を運べば能力に応じて、職業を世話してもらえます。中には高い能力を必要とする「武士」、「司教」、「忍者」などのエリート職業もあります。職業に就き、労働すると能力値が変化し、中にはスキル(特殊技能)を身につけられる職業もあります。これによって、川や海を渡って(スイミング)先に進んだり、穴を飛び越えて(ジャンプ)、アイテムを手に入れたり、冒険を有利に進行させることができます。また、職業によっては労働の途中で突然イベントに突入してしまうこともあります。

フォートリアの地にひそむ貴重アイテムを探せ

アイテムは基本的に店で購入します。店に貴重アイテムが入荷されることもあります。特に貴重なのは、冒険中に人物、宝箱、時にはモンスターの亡骸(!)や地中(!!)から手に入れなければならない、シナリオクリアの方法によっても手に入るアイテムは変わってきます。これらの貴重アイテムは売却することによって、店の陳列棚にストックできます。また、武器はあるアイテムを使い、磨き上げて切れ味を高めることができます。魔法はプレイヤーの誕生日によって、それを司る聖霊のタイプが変わり、個々の魔法の修得しやすさが変わります。



ASCII



Wizardry

ウィザードリィVI

禁断の魔筆



新世界誕生

あふれる臨場感が君を揺さぶる

リアルアニメーションによる戦闘、
奮い立つサウンドが
臨場感あふれる冒険世界を創り出す。

斬新なシステムが、
未体験のプレイ感覚を産み出す。
RPGの常識を超えたRPG「ウィザードリィVI」
いよいよ登場です。

スーパーファミコン用ソフト
ファンタジーロールプレイングゲーム

ウィザードリィVI

シックス

禁断の魔筆

'94年12月発売予定

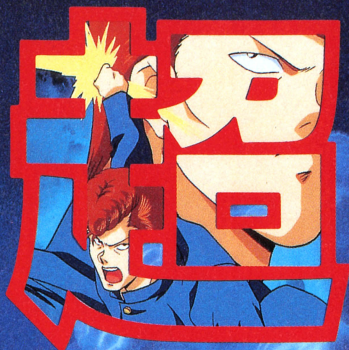
価格未定



WIZARDRY is a registered trademark of Sir-tech Software, Inc.

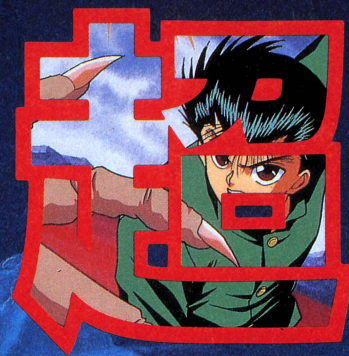
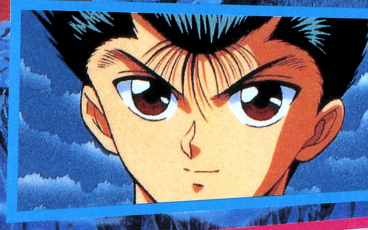
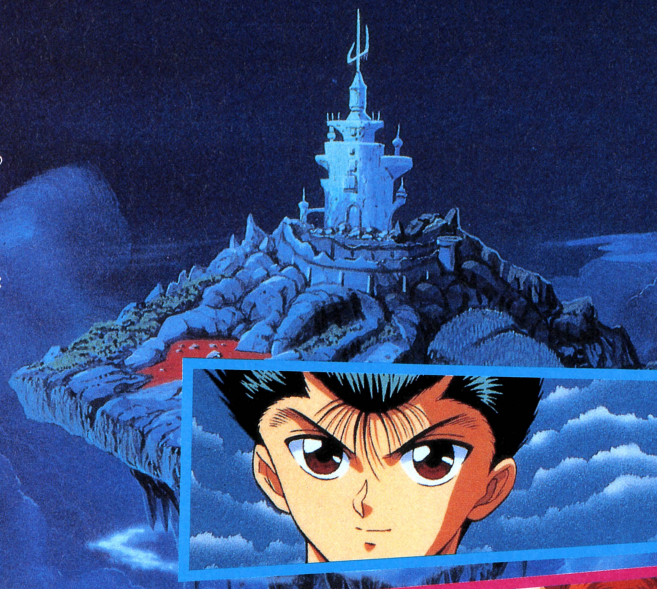
WIZARDRY - Bane of the Cosmic Forge, is a copyrighted program licensed to ASCII Corporation by Sir-tech Software, Inc.

WELCO
METOT
HENEX
TLEVEL



アクション
バトル

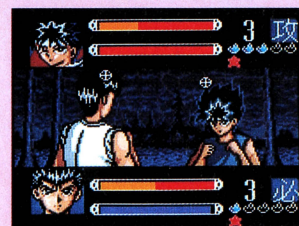
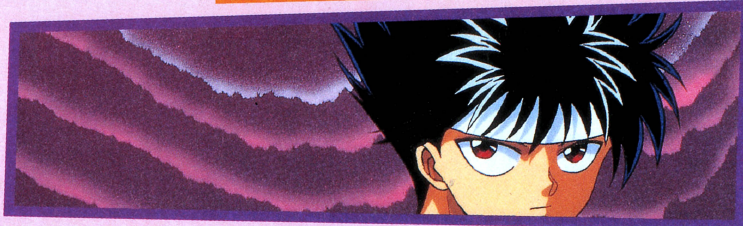
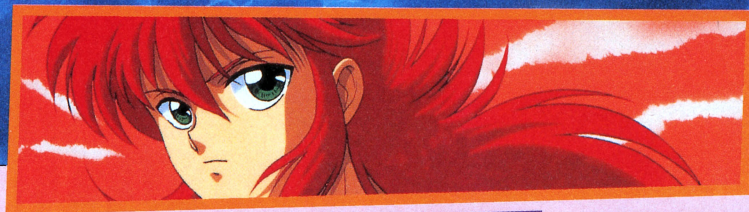
ち
よ
う



ち
よ
う

人気!

に
き



ゆうゆうはくしよ

幽☆遊☆白書2

げきとう ななきよう たたか
〜激闘!七強の闘い〜

ゲームギア用ソフト

がつ 9月30日発売予定

アクションゲーム パスワードコンティニュー

© 富樫義博/集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ

© 1994 SEGA

今回の「幽☆遊☆白書2」は前作とひと味違い、1対1で相手と戦う
フロントビューの対戦バトル「攻撃」「防御」「必殺技」「霊気ため」…。
相手との間合いでくり出す技のかけひきにより白熱のバトルが楽し
めます。おなじみのキャラクターのくり出す必殺技では、迫力満点
のビジュアルアクションが展開するぞ。



SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター
フリーダイヤル ☎0120-012235 受付/月～金曜日:10時～17時(祝祭日除く)

剣 勇 伝 説

YAIBA

ゲームギア用ソフト
けんゆうでんせつ
剣勇伝説 YAIBA
がつはつばい よてい えん
9月発売予定 3,800円
アクションゲーム

しゅくめい たいけつ
宿命の対決

おに まる やいば

「鬼丸VS刃」

らいじんけん いま ひかり はな
雷神剣が今、光を放つ!!

でんせつ ふうじんけん て おにまる やばう そし
伝説の風神剣を手にした鬼丸の野望を阻止するため、
YAIBAは雷神剣を求めて旅に出る。画面狭しとYAIBAが大暴れするGGアクションゲームだ。ビジュアルシーンを最大限に生かし、多彩なサブゲームもありYAIBAの世界が広がるぞ!!



© 青山剛昌・小学館・テレビ東京・テレビ北海道・エノキ
© 1994 SEGA

プロ野球GGリーグ'94

や きゅう あい ひと
野球ゲームを愛する人へ!

かじょう きのう えんゆつ
過剰な機能や、演出はいらない。ゲームとしての野球の楽しさを追求したいあなたにささげます。打者側からの視点、投手側の視点と、2種類の画面を自由自在に切り換えられ、また球のスピードや走力などのバランスもバツグン! GGファンにはなくてはならない1本です。

や きゅう
プロ野球GGリーグ'94 ゲームギア用ソフト

がつはつばい よてい えん
9月発売予定 3,800円

スポーツゲーム 2人同時プレイ可能 通信対戦

社日本野球機構プロ野球12球団公認ゲーム
© 1994 SEGA



新登場! ゲームギア +1

"JリーグGGプロストライカー'94"バック

ゲームギア本体と人気ソフト"JリーグGGプロストライカー'94"がセットになった! いつでもどこでもキックオフ!!

いつでもどこでも
カラーが楽しい
ゲームギア



●画面はハメコ合成です。

●表示価格は、消費税抜きのメーカー希望標準小売価格です。

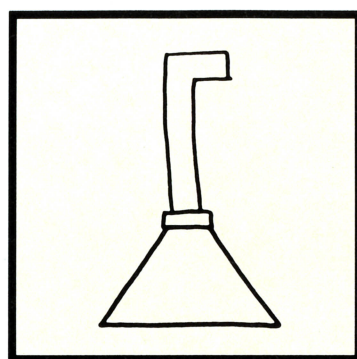
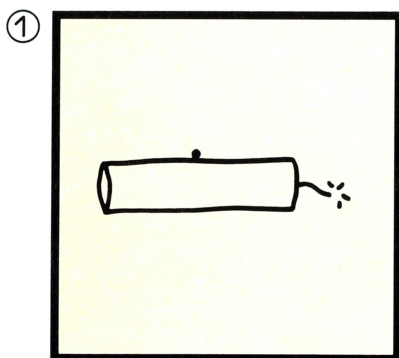
『マーフィーの法則』に続く、全米ミリオンセラー

ドルードル

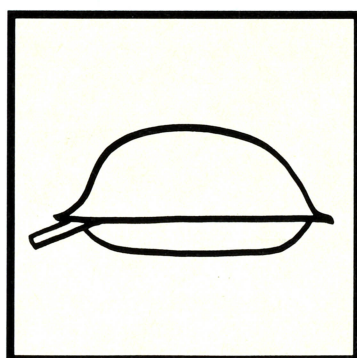
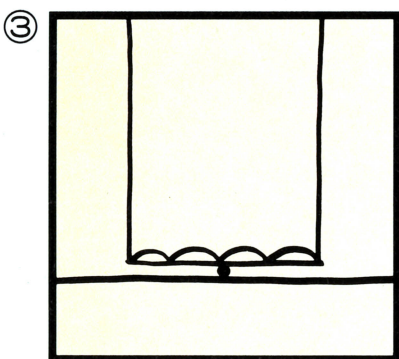
DROODLES

ロジャー・プライス 著 東 玲子 訳 定価980円(税込み)

好評
発売中!



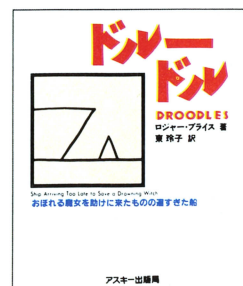
この絵、何に見えますか?



米国では、1950年代から超有名な『ドルードル』。
その「知性」と「イマジネーション」の世界をあなたに!

『ドルードル』をひとことで説明しようとする
と「絵」の「なぞなぞ」になるかもしれない。
しかし、この本をお手にした読者は、この説
明がまるでドルードルの本質をとらえてい
ないと思うかもしれない。『ドルードル』は、
「ふざけた」(droll)「いたづらがき」(doodle)

でなければならないからだ。それは、とき
にはちょっとした悪意が込められていたり、
ときには絵本のような可愛らしさがあったり、
まともな人は認めたくないようなこじつけが
あったり、数学の問題が解けるときのよう
な合理的な気持ちよさがある。



苦手な科目もバッチリ解消!! さらに英語の 値差値がいきなり27もアップ!

試験に勝つには暗記がすべて!

「あまり勉強せずに、楽しんで志望校に受かりたい」三重県の新田奈緒子さんが記憶術を受講したキツカケだ。そりやあ、誰でも勉強で苦労するなんてイヤだけど、実際はキミも暗記モノで苦労しているだろう? 覚えることは山ほどあるのに、なかなか覚えられず時間だけが過ぎていく...こんな勉強法では時間のムダ。コツコツと時間をかけてやるばかりが勉強じゃないぞ。

試験に勝つためには、暗記がすべてだ。英単語、数学・物理の公式や定理、歴史年表など暗記が必要な科目ばかり。「覚えておけばよかった」と、後悔したことがキミにもあるよね。でも暗記は苦手だから...なんてあきらめるのはまだ早い! そんな時にこそ、東京カレッジ・センターの「記憶術」が役立つのだ。

記憶能力は、一般的に言われているような頭の善し悪しや、年齢とは全く関係ない。ただ、覚える時のテクニック(記憶術)によってその個人差がでちゃうんだ。



記憶術通信講座
監修・指導
渡辺剛彰先生

この講座を作ったのは、「試験の神様」として有名な渡辺剛彰先生。先生は中学2年の時、父・彰平氏より記憶術の基本を学び、成績はビリからトップへ、また、東京大学在学中に、司法試験にイッパツ合格するなど、日本の記憶術界の第一人者がそのテクニックを伝授してくれる。すでに

全国で60万人の受験生がこの驚異を体験しているんだ。さあ、キミもさっそく案内書を取り寄せよう!

案内書贈呈中



大阪府 瀬尾かおるさん 大阪教育大学合格
私は中学生の頃から英語が嫌い、高校でもかなり苦労をしていました。それがある雑誌の広告で記憶術を知り、ワラにもすぎる思いで入会したので。教材はとても親しみやすく、ていねいに書かれており、毎日楽しく勉強できました。当初52だった英語の偏差値がグングン上がり、なんと70という信じられない数字まで飛び出すようになり、英検2級もラクラク突破! 好きだったけれど成績の伸びなかった物理も、同じく70台までなつて、念願の大学に合格できました。今度は教員採用試験で、存分に記憶術を活用するつもりです。でももちろんこのことは、友人には秘密ですよ。

英検の2級でさえ
楽勝だった!!



全国で
60万人が
この驚異を
体験!

記憶術

通信講座



新田奈緒子さん 三重大教育学部合格



山本博之くん 岩手大学工学部合格



南谷翔子さん 中央大学文学部合格

- ① 超スピードで覚えられる!
- ② 一度に大量に覚えられる!
- ③ 楽しく覚えれるから
頭が疲れない!
- ④ 一度覚えたことは、いつでも
必要な時に思い出せる!
- ⑤ 集中力がつくから、ますます
頭の回転がよくなる!

記憶術は今までの暗記法とコトが違う!!

また、東京大学在学中に、司法試験にイッパツ合格するなど、日本の記憶術界の第一人者がそのテクニックを伝授してくれる。すでに

成績はビリからトップへ!

また、東京大学在学中に、司法試験にイッパツ合格するなど、日本の記憶術界の第一人者がそのテクニックを伝授してくれる。すでに

成績はビリからトップへ!

また、東京大学在学中に、司法試験にイッパツ合格するなど、日本の記憶術界の第一人者がそのテクニックを伝授してくれる。すでに

成績はビリからトップへ!

また、東京大学在学中に、司法試験にイッパツ合格するなど、日本の記憶術界の第一人者がそのテクニックを伝授してくれる。すでに

成績はビリからトップへ!

また、東京大学在学中に、司法試験にイッパツ合格するなど、日本の記憶術界の第一人者がそのテクニックを伝授してくれる。すでに

成績はビリからトップへ!

また、東京大学在学中に、司法試験にイッパツ合格するなど、日本の記憶術界の第一人者がそのテクニックを伝授してくれる。すでに

成績はビリからトップへ!

また、東京大学在学中に、司法試験にイッパツ合格するなど、日本の記憶術界の第一人者がそのテクニックを伝授してくれる。すでに

成績はビリからトップへ!

また、東京大学在学中に、司法試験にイッパツ合格するなど、日本の記憶術界の第一人者がそのテクニックを伝授してくれる。すでに

成績はビリからトップへ!

また、東京大学在学中に、司法試験にイッパツ合格するなど、日本の記憶術界の第一人者がそのテクニックを伝授してくれる。すでに

成績はビリからトップへ!

また、東京大学在学中に、司法試験にイッパツ合格するなど、日本の記憶術界の第一人者がそのテクニックを伝授してくれる。すでに

成績はビリからトップへ!

また、東京大学在学中に、司法試験にイッパツ合格するなど、日本の記憶術界の第一人者がそのテクニックを伝授してくれる。すでに

成績はビリからトップへ!

また、東京大学在学中に、司法試験にイッパツ合格するなど、日本の記憶術界の第一人者がそのテクニックを伝授してくれる。すでに

成績はビリからトップへ!

また、東京大学在学中に、司法試験にイッパツ合格するなど、日本の記憶術界の第一人者がそのテクニックを伝授してくれる。すでに

成績はビリからトップへ!

チャンスを逃すな!!

ファミ通のゲリラ部隊

有能な義勇軍を求む

金華ファミ珍楼

ファミ通のゲリラ部隊とも山賊とも放課後残され罰当番要員とも呼ばれているわしら単行本が、

フリーな立場で攻略本、単行本の制作に参加してくれる人を

大募集。職種はライター、マック使い、レイアウト、それにイラストレーター、4種類。いずれも基本的には経験者のみ。ただし、ライターだけは未経験者でも応募するだけなら可。いざ我こそはと



「メジャーとマイナー」今週は我々ゲリラが乗っ取った。

思う人は、下記の応募要項を熟読して、いまずぐレッツッろゴーだ!!
肝心なのは望ましい人材像。ちようど単行本部隊のボスである田原誠山が隣で『マイクタイソン・パンチアウト!!』で遊んでるんでひとつ聞いてみることにしよう。
絶対に、締切を守れるやつでしよう。
やっぱり。もし守れなかったら、身体中の体毛を全部剃るくらい覚悟があるやつに来てほしいものだ。
……まあ、確かに実力が第一の条件。だけど、本を創る過程では「あと3時間で入稿しなきゃ発売

延期になっちゃうんですけどね。そんなに無理なスケジュールじゃなかったでしよう? この段階に來てもちゃんと死なない程度には睡眠も取らせているじゃないですか? あーもう時間がない……。
おい、わかってんのか、コラ!? ああ?
だなんて、首に鎖を巻き付けて引きずり回したくなることもあるしな……。まあ、ちゃんとやる人なら楽しく働けるはず。実力と子供でもわかる社会的常識を兼ね備えている人。単行本部隊一同、鼻を長くくっつけて待っています。いっしょに幸せになりましょう。

募集職種と応募要項～熟読のうえ、下記のあて先へ～

◎ライター

ライターとは、単行本や攻略本の原稿を書く人のこと。1冊か1部分かはケースバイケース。未経験者のために、とりあえず説明しておく。さて、応募するさいの書類だが、経験者の場合は計4点。①商業誌に掲載された記事コピー。できるだけ多いほうがよい。また、ゲーム雑誌以外でも可。というよりも大歓迎。読者投稿ページなどは問題外。念のため。②自分で書きたい本の企画書(何点でも可)。③簡単なパーソナルデータ(顔写真付き)。④職務経歴書(ずっとフリーなら仕事した雑誌・書籍名)。引き出しの多さを見ます。未経験者は上記②、③、④プラス任意のゲームの任意のシーンの攻略文。字数制限はとくになし。文章の長さも課題のひとつとして見ます。

また、未経験者の場合、仕事を振るまでには時間がかかり(おそらく)、それまでけっこう辛めにあうかも(たぶん)ということを知ること。待遇などは面談にて。連絡がない場合、次回募集をお待ちください。

◎マック使い

マッキントッシュを使用し、画面上で取り込んだマップをつないだりCGを制作できる人を大希望。要は実力だから、仕事としてではなく、趣味でやっている人でも歓迎。必要書類は計2点。①簡単なパーソナルデータ(顔写真付き)。②自分で制作した作品(イラストなど。フロッピーディスク及びMOの形で。返却希望なら、その旨を明記)。待遇は面談で。連絡がない場合には次回募集までお待ちください。

◎レイアウト

経験者のみ。写植指定、色指定をバツと言われ即座にわかる人希望。必要書類は計2点。①簡単なパーソナルデータ(顔写真付き)。②自分で創った作品(雑誌、書籍は問わず)。待遇、そのほかは面談。連絡がない場合は次回募集をお待ちください。

◎イラストレーター

必要書類は計3点。①簡単なパーソナルデータ(顔写真付き)。②鉛筆デッサン。③カラー作品(画材自由)。面談などは行なわず、そのイラスト見本を保管、作風にあう仕事があるたびに連絡します。待遇は面談で。

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
㈱アスキー ファミコン通信編集部単行本部隊
「単行本人材募集」係(担当:田原・坂本)

ファミ通ゲームカタログ

イザベラモード突入!!

来週は、泣く子を黙らせて再度泣かせるほどおっかないイザベラ永野の登場だい。困ったちゃん気をつけようぜ。ニコちゃんはおとなしくしてれば大丈夫だよん。さてさて、イザベラが紹介するのはポリゴンぐりぐりのシューティングゲーム、『スターブレード』だぜーい。ヌル女王で有名な彼女がどこまで紹介できるか……そのへんがちと楽しみなゲーカタで〜す。

テレビ朝日

毎週木曜日★深夜26:10～26:40
朝日ニュースター(CATV/CS放送)
毎週日曜日★午前9:30～10:00
再放送★夕方17:30～18:00
長野朝日放送
毎週火曜日★深夜25:00～25:30
絶賛放映中!!

流星野郎の叫び 全国に轟くか!?

流星野郎(以下流) ラジオ番組の説明でしたよな。
野田稔(野) だから……流星野郎のゲーム業界裏情報は関東地方はJORFラジオ日本(1422キロヘルツ)で毎週土曜日の24時30分から25時00分まで。関西地方はラジオ関西(558キロヘルツ)で毎週金曜日の22時30分から23時00分までやってるよん。ってのじゃダメなの。いつもどおりさ。
流 それじゃ番組の内容が伝わってないってことが問題になったわけでしょ。
野 聞けばわかるじゃん。
流 もう頼まないよう〜(泣)。俺がやります。
野 ポク、楽ちん(次号への予定)

「メジャーとマイナー」今週は我々ゲリラが乗っ取った。

またこのへんやこのへんに抵抗勢力があるが、気にするな。抵抗勢力を鎮圧するまもなく、来週は撤退している予定。ちよつとへホへホ。

◎投稿でメタリックガバスをもらおう

NEW GAVAS

キミの投稿がファミ通に採用されると、編集部から送られるメタリックガバスチケット。このメタリックガバスを集めれば、豪華な賞品がもらえるのだ。

まずは、ファミ通の各コーナー（町内会やお習字、禁断の秘技など）にはがきを送ろう。みごとはがきが採用された諸君にはファミ通編集部から、燦然と輝くメタリックガバスが送られるぞ。そのメタリックガバスを規定の点数分集めて応募すれば、キミの欲しい賞品が手に入るってワケなのだ。また、

メタリックガバスにファミコン通信に毎号付属しているファミ通サービスチケット（有効期限内）を組み合わせて応募することもできるぞ。ただし、投稿が採用されるかどうかはすべてキミのセンスと才能と根性しだい。難しいかもしれないけど、あきらめずにドンドン投稿してチョーダイ。ちょっと気になるあのソフト、以前から欲しかったあのゲームマシンなどを手に入れるチャンスだ。メタリックガバスはキミの夢を叶えてくれる魔法のチケットなのだ。

1 ゲームボーイ、ゲームギア用カートリッジソフト 4000ガバス

2 ゲームボーイ 9500ガバス

3 ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ用ソフト（CD-ROMも含む） 9980ガバス

4 メガドライブ2 12500ガバス

5 ファミコン 7000ガバス

6 ゲームギア 19500ガバス

7 スーパーファミコン 25000ガバス

8 メガCD2 29800ガバス

ガバス獲得への道のり

1 まずは、自分ではタメだぞ。盗作

2 自信のあるネタをファミ通編集部に送ってくれ。

3 みごとファミ通にキミのネタが掲載された!! あとはガバスを待つだけ。

4 光輝くメタリックガバス。たくさん集めて豪華な賞品をもらっちゃおう。

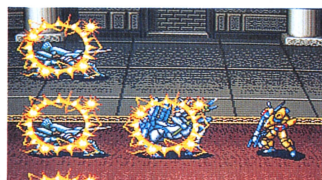
イラスト／岡崎つくお

応募のきまり

応募する際は、キミの①郵便番号と住所、②氏名、③電話番号、④欲しい商品の番号と名前（ソフトの場合はメーカー名とソフト名も）、⑤同封したメタリックガバスの総額、を書いた紙と、メタリックガバスを同封し、封書で応募してください。あて先は、週刊ファミコン通信編集部「メタリックガバス」係まで、なお、希望の賞品が人気ソフトの場合、応募が集中して発送が遅れることがあります。また、ソフトは1991年1月1日以降に発売されたものに限定させていただきます。ご注意ください。

SF理論に裏づけられたシステム とリアリティーあふれる人間ド ラマがRPGを変える!!

ファンを熱くする完成された世界観とSFの雰囲気
を盛り上げるゲームシステム。ファンタジー系と
はひと味違う、リアルでハードな超未来派RPGが
パワーアップして登場! また、原作をもとにした
小説・コミック・音楽CDも発売決定。メディア
ミックス展開で「サイバーナイトII」の世界が広が
ります!



新兵器

実際に殴り・突き・射撃し、発射する、リアルなア
クション。「ウィナー」が「スタングレナード」を
発射する。「レックス」が「レイブレード」で攻撃
する。息をつかせぬストーリー展開とドラマティ
ックな演出の数々。

格闘



冒険



▲重量級格闘戦用モジュール。
火力にすぐれ、射撃戦では
最強を誇る。



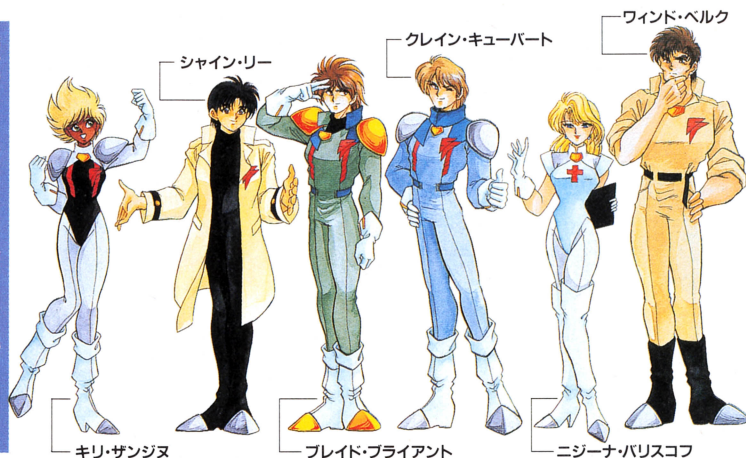
サイベル

▲軽量級素敵用モジュール。
敵の攻撃を事前に察知し、味
方を危険から救う。

原作はRPGのトップ集団・グループSNE

◎監修/安田均 ◎ゲームデザイン/水野良 ◎シナリオ/山本弘

戦場に生きる宿命を負った 6人の戦士(サイバーナイト)たち

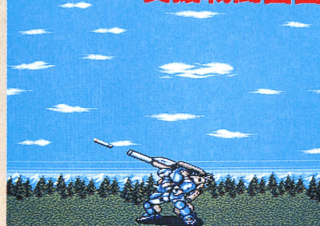


21世紀 宇宙を舞台にした戦場は、金で雇われて戦うプロの戦
士。傭兵たちの活躍の場だった。ハイテク武装の鎧といえる
戦用機動装甲ユニット「バトル・モジュール」を装備し戦い
続ける彼らは「サイバーナイト」と呼ばれていた。

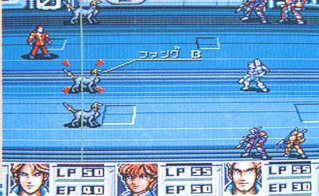
強力にパワーアップした戦闘システム!

「サイバーナイトII」の戦闘は、タクティカルボード画面で移
動場所・攻撃方法(格闘/射撃/オプション=ミサイル系兵
器など)のコマンドを入力すると、ビジュアルの拡大画面
に切りかわり、迫力のアニメーションバトルが行われます。
また、直接戦闘を行う3人のメンバーを後方から支援する「支
援戦闘システム」や便利な「オート戦闘モード」、主人公た
ちがモジュールに搭乗しないで生身のままで戦う演出など、
いくつもの新システムを導入し、ぐんぐんパワーアップしてい
ます。

支援戦闘画面



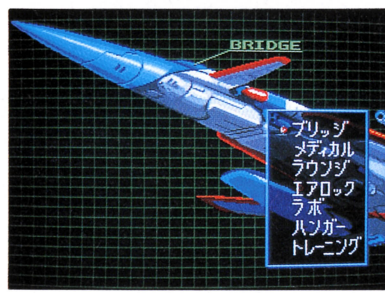
タクティカル ボード画面



- シミュレーションゲー
ムのように戦略を立てて
攻撃方法などのコマンド
を入力!
- 強力なミサイル系武器
で前方の直接戦闘メンバ
ーを援護!
- パーティーキャラクタ
ーがより身近に!

宇宙船ガルボダージュの内部構成

ブリッジ	乗組員ヘミションが与えられたり、惑星間・星系間の 移動や離着陸を決定する。
ラボ	戦闘後入手した敵の残骸から新技術を開発する。
メディカル	パーティーの治療、クローン再生、データのセーブを行う。
ラウンジ	主人公たちが待機する場所。前衛の直接戦闘メンバーと、 後衛の支援メンバーに割りふりパーティーを構成する。
ハンガー	パーティーがモジュールを装備し、出帰還する場所。
エアロック	モジュール無しで行動可能な場合、出撃、帰還する場所。
トレーニング	これまで戦った敵とのシミュレーションバトルが行える。



「サイバーナイトII」オリジナルグッズプレゼント

「サイバーナイトII」オリジナルグッズが抽選で2100名様に当たる

発売記念 キャンペーン!!

商品中のアンケートハガキを送ると、
右記のグッズが抽選で当たります。

- A賞** サイバーナイトII
オリジナルテレカ 100名
- B賞** サイバーナイトII
オリジナルキャップ 1000名
- C賞** サイバーナイトII
オリジナルTシャツ 1000名

「サイバーナイトII」の世界が広がる小説・コミック・サウンドCDの強力スクラム!

小説	角川スニーカー文庫 作: 山本弘とグループSNE 「サイバーナイトII」のストーリーが書き下ろし小説として登場!	好評発売中 (角川書店発売)
コミック	講談社・コミックス 画: 青木 純 【全2巻】 戦う宿命に生きる6人の主人公たちがコミックでも大活躍!	好評発売中 価格各780円(税込) (講談社・コミックス発売)
ゲーム音楽CD	ソニーレコード 品番SRCL2966 あの感動が再び! 迫力のゲームサウンドがCDでよみがえる。	9月7日発売予定 価格2800円(税込) (ソニー・ミュージックエンタテインメント発売)

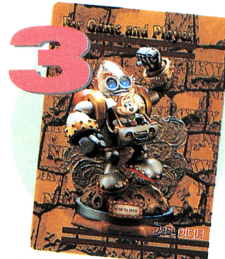
GAVAS SYSTEM

1994 ガバスシステム

週刊ファミコン通信に毎号ついているファミ通サービスチケット（通称ガバスチケット）。これを規定の点数分集めれば、日本中どこを捜しても売ってない週刊ファミ通特製オリジナルアイテムがキミのものになるのだ。ただし、注意的がふたつ。まず、毎号付属のガバスチケットには有効期限がある。有効期限内なら、旧ガバスチケットも有効だ。ふたつめは、応募の際、ガバスチケットのほかに、郵送料を含む手数料として未使用の郵便切手が必要なのだ（為替や現金などはダメ）。ひとつのアイテムにつ

き、1番から3番までのアイテムには150円分、4番と5番のアイテムには300円分、6番と7番のアイテムには500円分が必要になるぞ。つまり、シャープペン1本とテレカ2枚がほしいとき、切手の額は1300円分ってこと。切手を同封せずに応募した場合も、有効期限切れの場合と同様にアイテムは手に入らないぞ。応募が無効の際には、編集部には送られたガバスチケットなどは返却されないの、必ず必要額の郵便切手（整理のためにも、できるだけ切手の枚数は少なくしてちょ）を同封してから応募してね。

- 1 ◆ ファミ通ステッカー 12ガバス
- 2 ◆ ファミ通ノート 25ガバス
- 3 ◆ ファミ通下敷き 30ガバス
- 4 ◆ ファミ通バッジ 40ガバス
- 5 ◆ ファミ通シャープペン 45ガバス
- 6 ◆ ファミ通カンペンケース 55ガバス
- 7 ◆ ファミ通テレホンカード 60ガバス



応募のきまり

応募の際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しいアイテムの番号とアイテム名、⑤同封したサービスチケットの総額と郵便切手の総額、を書いた紙と、サービスチケットおよび必要額の未使用郵便切手（郵送料を含む手数料）を同封のうえで、かならず封書で応募してください。あて先は188ページ、「ガバスシステム」係までです。

※写真と実際のアイテムはデザインが多少異なる場合があります。



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

※付属のファミ通サービスチケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。



ザ・外交(1)

我が帝国には水があふれており日夜洪水でありとてもジャブジャブ。偉大なる水源地「ロコ湖」よりあふれ出す比類なき汚水はとどまることを知らず、すなわち治水がなっておらずで駄目である。先日屋根上浸水、住宅流出などで大迷惑。帝国全土が流れるプールとなり臣民総出で海水浴。よい。

「ちっともよかないです。で、今週のゲームですが……」

む。今回はちょっとマズメジャ。世界情勢を繁栄して『ザ・外交』というゲームを作ってみた。

「かたつくらしいテーマですね」
見てくれはかたつくらしいが、中身はスチャラカであり安心せよ。プレイヤーは一国の主であり、与えられた国を強まった国に育てればよい。まあとにかくやってみれ。

「ええと国名は……『秋葉原』にしましょか……このパラメータはなんですか？」

うむ。そのパラメータは国の性格を決める大切な要素であり、体力、信心深さ、す速さ、力、運、知恵などであり『ウィザードリィ』とコンパチとなっておる。

「ああ……。このボーナスポイント振り分けもコンパチですね」

鋭い！ すなわち気に入った国が出来ると度度でもやり直せということじゃ。

「じゃあす速くて運が強く体力も力もない、無宗教だけど知恵のある国にしましょう。で、なにすりゃいいんですかね」

強まった国を作るゲームゆえ、対外的に強まった、または強まったように見える国を作ればよい。



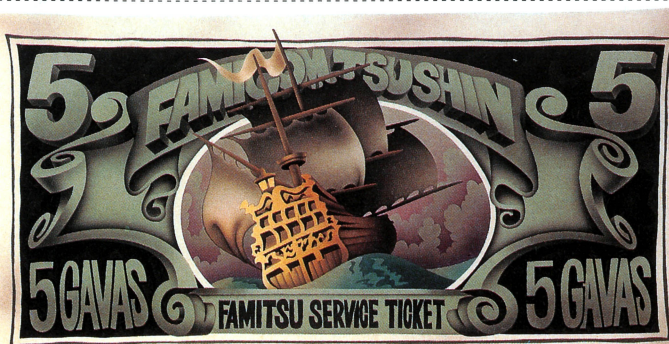
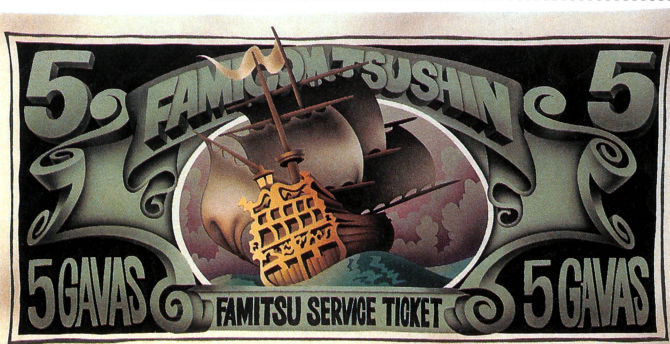
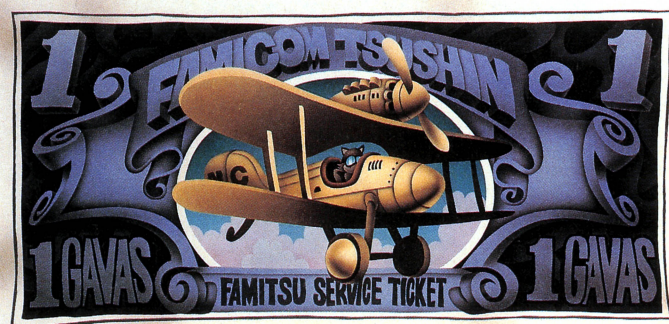
参
降
続
行
自
決

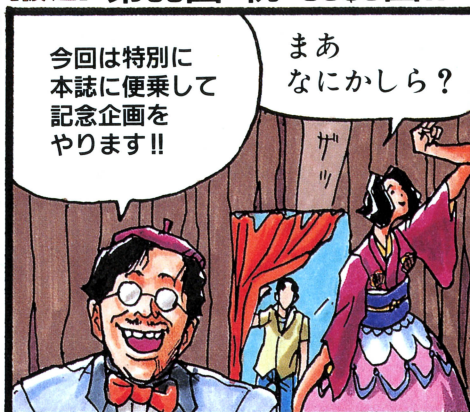
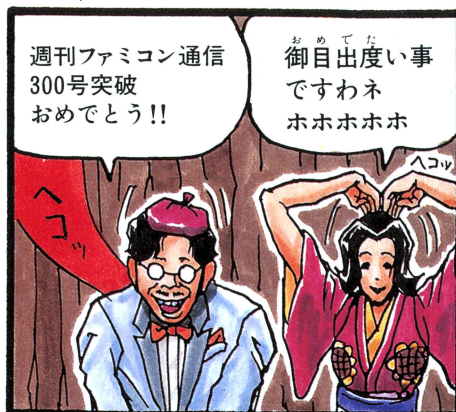
◆「秋葉原国の外交官」対「なると帝国の外交官」。勝負は格闘技であります。テーマは、「魚肉ソーセージの関税撤廃について」。勝者にこのテーマについての議論の主導権が与えられるので、両者とも必死。相手がスポーツ国家だと『ファミスタ』で勝負。

内政は内政コマンドで「てきとう」、
「熱心」、「ぞんざい」などと指示すれば勝手にやってくれるので安心。
方向性のみを指示すればいいということじゃ。問題は外交。よその国とどういう関係を保つかを交渉で決定していかねばならぬ。交渉は相手の外交官とサシで行なう。話し合うテーマとその主導権を決めるべく、サシの勝負で決着をつ

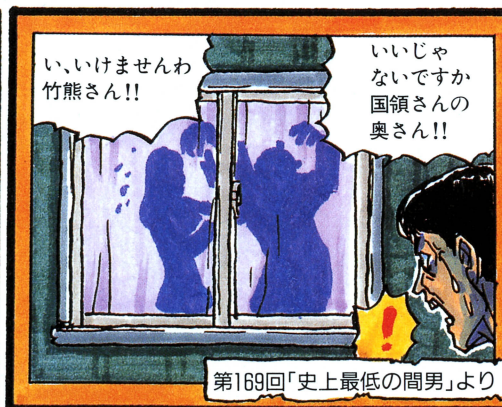
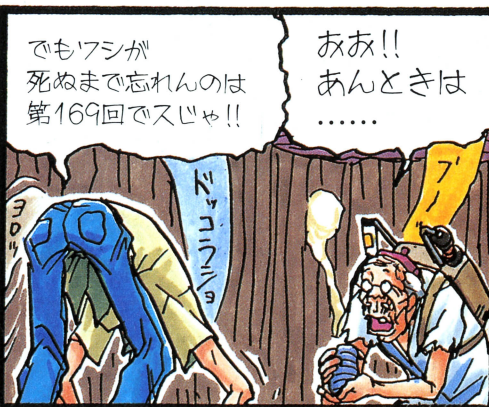
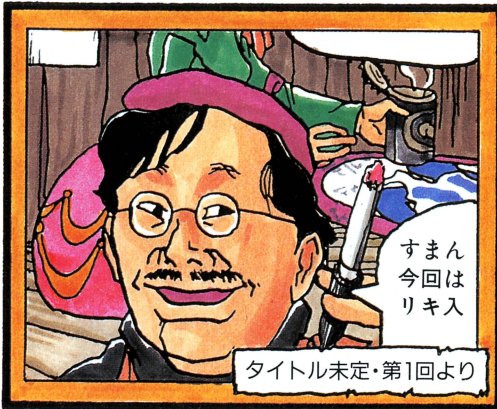
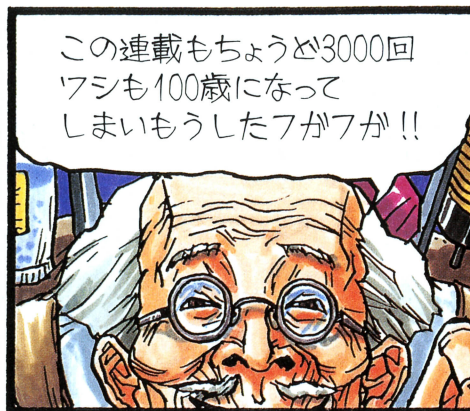
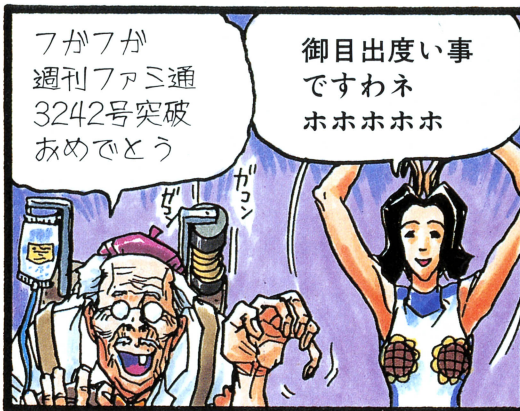
ける。相手が穏やかな国なら将棋やチェス。好戦的な国の場合は格闘技やサッカー。ロシアンルーレットなどで勝負。

「ああ！ いきなり弓で射られちゃいましたあつ！」
相手が悪いのう。プレイヤーが弱いうちは穏やかな国とだけ交渉せよ。戦闘はのちのち、じゃ。というわけで以下次号。





このふたりが素直に祝ってくれるはずない……



TVチャンピオン

Nintendo
GAME BOY

Super
GAME BOY
スーパーゲームボーイで
あざやかカラー

ついに、あのTVチャンピオンが
ゲームボーイソフトになった。



テレビ東京 毎週木曜日
ヨル7時30分～8時54分

快調放送中

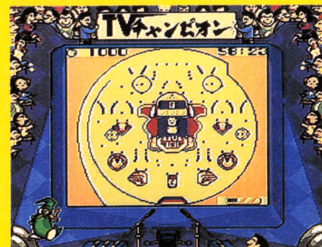
スーパーゲームボーイ対応
で君もチャレンジャーだ!



10月末発売予定
予価¥3.980(税込)



激闘!パチンコ王



出して出して出しまくれ!
強者ぞろいの挑戦者達、
頂点に立てるか?

全国大食い選手権



食って食って食いまくれ!
全部食ったものだけが次の
ステージに・・・

©テレビ東京

©YUTAKA 1994 MADE IN JAPAN

※画面は開発中のものです。

ゲームボーイは任天堂の商標です。

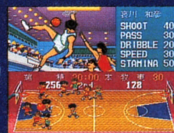


スーパーファミコン
は任天堂の商標です。

君は.作れるか?!瑞穂高最強のバスケットストーリー!

SUPER FAMICOM

DEAR BOYS



アニメを多用し、迫力
満点の試合シーン。君
の育てた選手が大活躍!

オフや練習試合を組み
合わせ、チームをガン
ガン育てよう!



- スーパーファミコン用カートリッジ
- 12M (バッテリーバックアップ) スポーツSLG
- 予価¥9.800 (税別) ●発売: 10月末発売予定
- ◎八神ひろき/月刊少年マガジン

©YUTAKA 1994 MADE IN JAPAN

yutaka

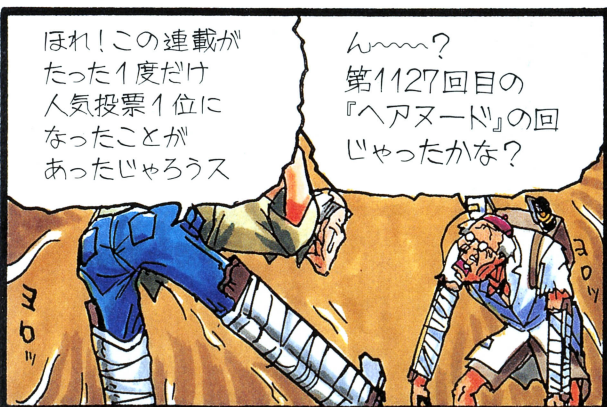
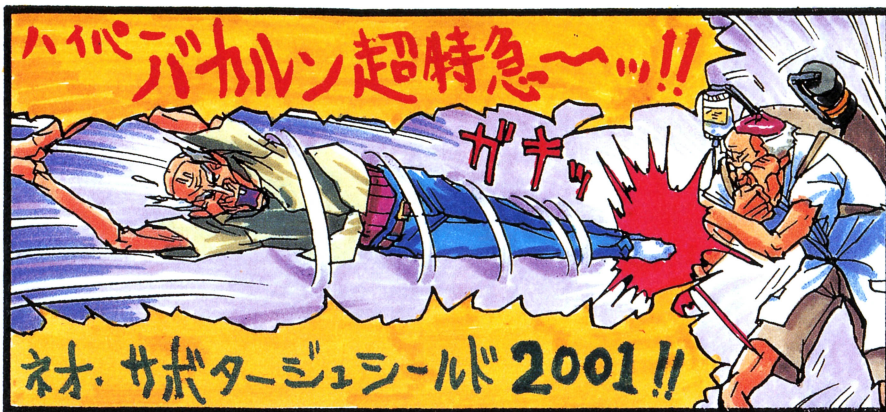
株式会社 ユタカ

〒111 東京都台東区駒形2-5-4

バンダイファミコンクラブ ☎ 03-5828-3333 (受付時間・月～金曜日(祝日除く)10～16時)

▶電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。▶東京23区以外の方は、市街局番(03)をお忘れなく。▶受付時間以外の電話は、おかけください。





ファミコン通信ベストセクションは、ファミ通編集部が独自にセレクトした良質のソフトを、担当者が独自の切り口から紹介するコーナーです。



© SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

FINAL HEAT

SF
スーパーファミコン

レースゲーム

バックアップ
カートリッジ

メディアリング 発売中 9980円

16メガ

僕は愛車Ⅰに乗って、週末の夜の第3京浜保土ヶ谷PAによく行く。このセクションは今回で最終回だけど、今度はそこでみんなに会えたらいいな。合い言葉はRRね!

構成・文責 アンディ改

勝てるマシンはいったいどれだ?

速いマシンは?

『ゼロヨンチャンプRR』には、全部で18種類のマシンが登場する。しかし、そのなかでチャンプのタイムを上回るタイムをたたき出せるマシンは、ごく限られている。今回は、チャンプに勝てるであろうマシンをピックアップしよう。

まず、F1でもおなじみのホンダが、世界に誇るスポーツカーNSX-R。NSX-Rを買って、フルチューンしてビッグターボを3つ搭載していれば、かならずチャンプに勝てる(断言)。それでも勝てないようなら、それはマシンじゃ

なくてウデのせいだ。ビッグターボを3つ買うお金がない人は、ビッグターボふたつにハイパーチャージャーひとつという組み合わせでもなんとかする。ただ、高回転域でのスピードの伸びが弱くなるので、ちょっとツライかもしれないけどね。なるべくビッグターボを3つ装備しておきましょう。

おつきは、最初から6速ギアが装備されている、トヨタのスーパーラZだ。スーパーラZでも、チャンプに勝つためにはフルチューンにビッグターボ3つというのは同じ。でも、かなりうまくシフトチェンジしてやらないと、勝てる

タイムを出すのは難しいかも……。

んで、国内外のレースシーンにおいて、日産のR伝説を復活させたスカイラインGT-R。GT-Rイコール速い! というイメージが一般にはあるけど、このゲームではそうじゃないみたい。フルチューンにビッグターボ3つでも、チャンプに勝つのはかなり至難の技だ。すくいシフトワークで、コンマ1秒でもタイムを縮めよう。

とまあ、チャンプのタイムに勝てるマシンといったら、土にあげた3台ぐらいかな。あとGTOでも、かなりいいところまでは行くかもしれない。ってカンジかな。

やっぱりドレもコレもみな高価なので、チャンプに勝つには多額のお金が必要だ。必死こいてバイトして、早くお金を貯めようね。

おまけで、2速発進についての注意事項をちょっと。2速発進では、3速にシフトアップするタイミングをうまく計らないと、逆にタイムをロスする。タコメーターをよく見て、あまり回転数が落ちないところでシフトチェンジしよう。あと、引っ張りすぎもタイムロスの一因になるのを忘れずにね。

コンマ1秒にすべてをかける!

水ピンのモノホンに乗ってるよ

速さより楽しさ!!

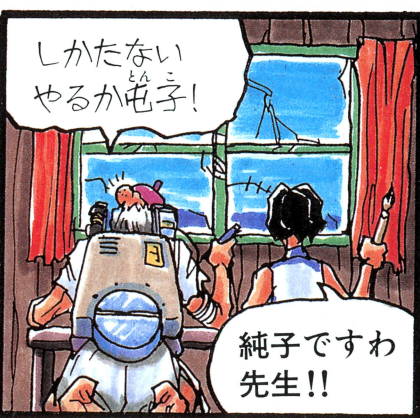
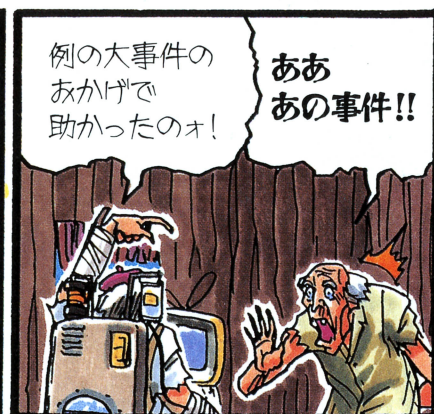
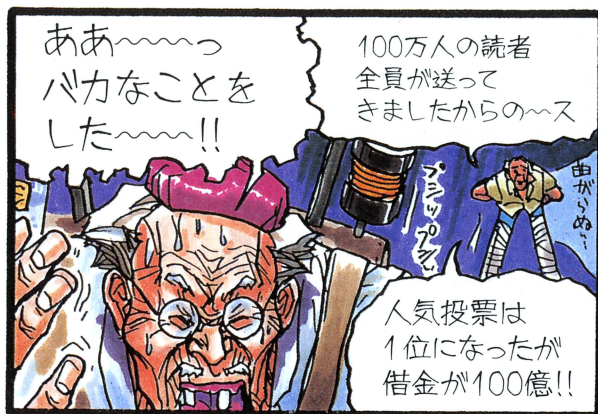
突然の登場、水ピンだ。なんでこんなところに出てきたのかというと、「クルマは速さばかりを追求する乗り物じゃない」ってことが言いたかったからなのね。どんなに速いクルマでも、一般道じゃ60km/h、高速道路でだって100km/hしか出しちゃいけないっ

て法律があるのは事実。どうせ最高速度が決められてるんなら、その範囲内で楽しく走れるクルマのほうがいいじゃんって思うわけさ。その点、オレの愛車ユーノスロードスターは最高。コンパクトなオープンボディに、FRというコントロール可能な駆動レイアウト。絶対的なスピードはないけど、操る楽しさにかけちゃビカイチだ。

ユーノス ロードスター

エンジン型式	直列4気筒 DOHC
車両重量	990kg
排気量	1839cc
最高出力	130ps/6500rpm
最大トルク	16.0kg/4500rpm
標準価格	175万5000円





◆テレビにも出演しまくっている中治と内沢が持っているのが、そのデイスコ本だ。



ファミ通編集部が責任もって編集した炭坑本もとい単行本
7月21日に発売された、『荒木師匠のネオ ボディーコンシャス バイブル』。アスキーが出版するにはかなり異色なネタの本なんだよね。編集隊長である中治に売れ行きなんかを聞いてみよう。
人気のほうはどうなの。
中治 もう、全国で売れ行き絶好調。売り切れ書店続出ツスよ。荒木師匠もあまりの嬉しさについてい路上でバラバラ踊りですわ。

デイスコのなについて、書いてあるの。ボクにも、流行りのバラバラ踊りが、マスターでできやったりするわけ？
中治 もう、そんなものは当然です。アンタみたいな初心者から、ゲッターズヤリ男、デビュリー直前のイケイケねーちゃん、あけくはさしめんダンサーズなど、デイスコのいろは、ABC、四十八手がすべて、わかっちゃう本ツス。ここまで、デイスコを掘り下げて、詳しく紹介している本はどこにもありませんツス。しかも、荒木師匠自らが写真でバラバラ踊りを教えてくれるバラバラマンガもついて、千280円は絶対に安いと、でています。
うんうん、よくわかった。今度は8月10日によやく発売になったセガのアーケード用ゲーム『バーチャファイター』の攻略本、『バーチャファイターマニアックス』も発売になったんだけど、そっちのほうはどうなんだい、自らを新宿ジャッキーと名のる羽田くん。
羽田 ええ、売れてますとも。著者はあの渋谷洋一ハズでしよ。で、チミはなにをしたの。

羽田 スーパーバイザーと原稿を少し。ええ、ホントに少しなんですけどね。ホントに少し。マジで、わかった、わかった。でさ、この本のウリを簡単に教えてよ。
羽田 原稿は書いたんですけど、まだ読んでないんですよ。
おまえは松本伊代か。
羽田 いや、マジで。攻略本として使うのもいいですが、写真集として、本棚に飾っておくだけでも価値がありますよ。横山大観の画集の横あたりにも、ドーンと。
アップル通信じゃダメ？
羽田 あんまり……。ま、写真集として考えれば千800円という価格も安いんじゃないかなってことで。そういうわけで読者のみなさん、ヨロシクね。



◆写真集としても見てほしい『バーチャファイターマニアックス』。『バーチャ』にぞっこんラブなスタッフが血のにじむ努力で製作。

超強力単行本 筆者以外の人 が語る 詳細ツ!



金華ファミ珍楼

"流星野郎"の ラジオ番組だ!

田原誠山(以下田) それにしても、のーちゃん、ふたりのやりとりをずっと読んでるけど面白くないよな。
野田稔(以下野) あ、うさぎの店に突然来たと思ったらなんて失礼なことを……。流星野郎(以下流) でも、ほんとと盛り上がりにかけてることは確かだよ。ラジオは盛り上がっているのね。
野 い、いまは我慢の時期。

企画でこれから勝負よ! 流 ぜんぜん出ませんねえ、その企画。飲んでるだけ。うさぎA 飲んでるだけ。うさぎB もっともっと。田 企画か。読者参加型に持ち込んでしょ。でも、ここで番組の詳細を書いたことないでしょ。それじゃ、いい企画は来ないかもな。
野 じゃ、来週はその説明からかな?

流星野郎のゲーム業界裏情報の放送データ
●関東地方: JORFラジオ日本(1422キロヘルツ)
毎週日曜日 24:00~24:30
●関西地方: ラジオ関西(558キロヘルツ)
毎週金曜日 22:30~23:00

ファミ通 ゲーム カタログ

来週放送分 深夜なのに好視聴率!!

来週のベストセクションは、話題の『モータルコンバット II 究極拳撃』が登場だ。いま、メガドライブでいちばん熱いゲームだぞ。究極拳撃とうたっているからには、何が何したデンジャラスなシーンを見せてくれるんじゃないかな、と期待しちゃうよね。紹介するのは、『ゲームの殿堂』でさらに男をあげた、MC侍でラップパーカーなローリング内沢。どうだい、右のシャウトする写真を見てくれ。彼のヒートでビートでソウルフルなメッセージが伝わってきそうじゃないか。え? ただ大口あけて笑っているだけだった? ダメだなあ、そんなうがった見かたをしちゃ。うがってると、お尻の穴もうがっちゃうからな。



◆彼が、かつてはブイブイ言わせていたローリング内沢。何をブイブイ言わせていたかは、社外秘なので教えない。



テレビ朝日
今週はお休みです
朝日ニュースター(CATV CS放送)
毎週日曜日★午前 9:30~10:00
再放送★夕方17:30~18:00
長野朝日放送
毎週火曜日★深夜25:00~25:30
絶賛放映中

祝

おめでた♡

町内会



69回記念!!



ヌルハチ

今週はファミ通、777号ホームラン記念町内会。いつも応援ありがとう。今日は、女真のヌルハチ先生もやってきたぞ。元気で丈夫な赤ちゃんを産んで……。

ファミコン通信町内会瓦版1994年9月16日 勲一等受賞号

800

ガバス
GAVAS

交換希望

裏に『ロッチ』と印刷されたニセビックリマンシールを1枚につき、天使シール10枚(本物)で買います。十字架天使なら2倍でご奉仕。

群馬県

クレイ神口

800

ガバス
GAVAS

スティーブ

黒胡椒が不足して大変困惑している。このままだと料理ショーが進行しない。読んでいたら即時連絡を乞う。……グラハムより。

東京都

カマーン企画

800

ガバス
GAVAS

します

『クナイ河マーチ』の流れるなか交尾中の犬に水をかけるディック峰竜太を象徴した大漁旗をかかげた、ヨド号をハイジャックします。

ウイグル自治区

ハゲ虫メン

ファミ通

かわら版

800

ガバス
GAVAS

クリコでやったね

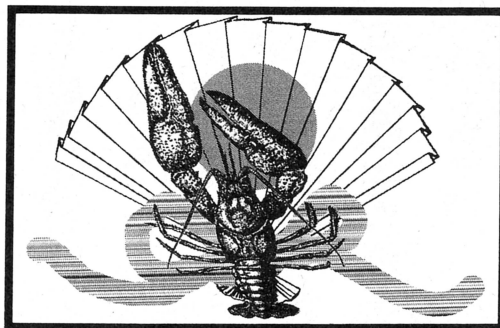


やった
やたよ母さん

京都府

マッスルドラエモン

●選評 何かをやり遂げているようです。宇宙人のマイノリティーなソウルを感じますが、クリコでも万引きしたのですかね。



お祝いの言葉

さてと、仕事も終わったし帰りにサケでも……ってなによファミ通が“おめでた”だって? だめだめ、カンバは家のローンがあるから……違う? わかった、ビートルズ初来日だね。うそ、違うの? んじゃ、横井正一さん生還かな……?

今週は

ラブリー♡お祝い町内会

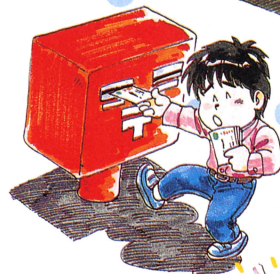
なのよ
いつも声援ありがとう。そして、こんにちは、ザリガニとヌルハチは永遠の繁栄の証し。ウソだって。

ガバス獲得への道のり

① まずは、自分ではダメだぞ。盗作



② 自信のあるネタをファミ通編集部に送ってくれ。



③ みごとファミ通にキミのネタが掲載された!! あとはガバスを待つだけ。



④ 光輝くメタリックガバス。たくさん集めて豪華な賞品をもらっちゃおう。



イラスト/岡崎つくお

応募のキマリ

応募する際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しい商品の番号と名前（ソフトの場合はメーカー名とソフト名も）、⑤同封したメタリックガバスの総額、を書いた紙と、メタリックガバスを同封し、かならず封書で応募してください。あて先は、週刊ファミ通通信編集部「メタリックガバス」係まで。なお、希望の賞品が人気ソフトの場合、応募が集中して発送が遅れることがあります。また、ソフトは1991年1月1日以降に発売されたものに限定させていただきます。ご注意ください。

NEW GAVAS

キミの投稿がファミ通に採用されると、編集部から送られるメタリックガバスチケット。このメタリックガバスを集めれば、豪華な賞品がもらえるのだ。

まずは、ファミ通の各コーナー（町人会やお習字、禁断の秘技など）にはがきを送ろう。みこことはがきが採用された諸君にはファミ通編集部から、燦然と輝くメタリックガバスが送られるぞ。そのメタリックガバスを規定の点数分集めて応募すれば、キミの欲しい賞品が手に入るってワケなのだ。また、

メタリックガバスにファミ通通信に毎号付属しているファミ通サービスチケット（有効期限内）を組み合わせて応募することもできるぞ。ただし、投稿が採用されるかどうかはすべてキミのセンスと才能と根性しだい。難しいかもしれないけど、あきらめずにドンドン投稿してチョーダイ。ちょっと気になるあのソフト、以前から欲しかったあのゲームマシンなどを手に入れるチャンスだ。メタリックガバスはキミの夢を叶えてくれる魔法のチケットなのだ。

① ゲームボーイ、ゲームギア用カートリッジソフト 4000ガバス

② ゲームボーイ 9500ガバス

③ ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ用ソフト（CD-ROMも含む） 9980ガバス

④ メガドライブ2 12500ガバス

⑤ ファミコン 7000ガバス

⑥ ゲームギア 19500ガバス

⑦ スーパーファミコン 25000ガバス

⑧ メガCD2 29800ガバス

◎投稿でメタリックガバスをもらおう

God Hand

ごはんだ! お習字

Oh Shuji



福岡県

丸出だめ夫

プリンです、
食べる馬場
(プリンスミネルバ)
by ジャイアントプリン

馬場さんをバカにするな。馬場さんはジャイアントコーンしか食わん。バカさんを馬場にすなよ。

北海道

つやつやぶう



1500ガバス

銀の亀賞

手揉みス
不埒ッス
(テトリスフラッシュ)
by 超ゴース

手で揉んで、しかもフラチとは、個人的には、うれしい言葉です。しかも、語尾に“ス”。体育会系のアニキス。



2000ガバス

金の鶴賞

おめでたファミ通、あれ
心臓すかし、お赤飯。赤
くはないけどお習字です。

神奈川県

グルグル

(神宮)
ピングー球場
by 元気なペンギン君

ピングー球場よりピングープールに行こう。乳と尻とゲイが待っているぞ。

埼玉県

宮本武志

その毛は抜くなよ。パイ毛は金運を良くするぞ。そして、ボーボーは金持ち。

乳頭の毛
(龍虎の拳)
by ちちくりマンボ

茨城県

青ボルチノ山

もえて散る
ヨガファイア
(のが花)
by チャゲアスの初期9歌

うまいっ!! 笑点ならザブトン1枚です。でも町内会だからザブ、1トン。

埼玉県

宮本武志

なるほど。ピンクのサンソフトさんです。するとゲームもピンクに……。

私ピンクの
サンソフト
(サウスポール) ぬ
by ピンクレディー復活

各1000ガバス



米寿賞

滋賀県

スリムだよ

今週の
新装開店

とキミ、
もらしとる
(ときめきメモリアル)
by オレの弟はオ

失禁だー失禁だーうれしいな、お
おっ、キミーいい失禁ぶりだねえ
ときどきもらしてる? そうかい

群馬県

ロッテルダム

あんたけっこ
ケフカのねの
(毛深い)
by お前もだよ

大阪府

ロシア

アジャ・コンフ
by 穴戸江利花

神奈川県

グルグル

無難ティッシュ
(ブランドティッシュ)
by キケンなもある?

鳥取県

怒濤の達人

キャミイラ健吉
by いっばんでもにんじん

各500ガバス



喜寿賞

キャミイラ健吉、アジャ・コンフと電撃入籍。いきなり初婚初夜に、アジャは何を思ったのか一斗缶を持ってベッドに乱入。健吉をボコボコに。健吉、せめて1斗缶の代わりに

無難なティッシュのハコを使ってくれと和平交渉。しかし、それも束の間「あんたけっこケフカのね♡」の言葉にアジャ逆上。再び禁断の“新婚初夜セメントSMマッチ”再開。

ファミ通さん江



800
ガバ
S
GAVAS

アナグラム・サム

死んでモリマンよ

(デモリションマン)

群馬県

イサク

おでんにうんこ麒麟児

(鬼神降臨伝 ONI)

東京都

しまちゃん

パパ、ちんこ吸う〜?

(スーパーパチンコ)

愛知県

隊長

すりむいた、ぷっ

(タイムスリップ)

愛知県

トマトいさむ

ミカンは胃液に

(栄冠は君に)

滋賀県

あっちゃんぶりけ

1800
ガバ
S
GAVAS

祝!! 読者の4コマ

コマンド入力

群馬県

ふつうの電話回数対応なら一合欲しいところだ。

まちの とこやさん

埼玉県

昔、こんなおもちゃがありました。



クレイジータイナモン

●選評 昇龍拳コマンドが、110番だったらしい。たうゲームがヘタな人は? おれは出せん。



小動物

●選評 ドレッドみたいに太い粘土の髪が出てくるヤツね。トコロテン版希望。

800
ガバ
S
GAVAS

お祝い人生

つらいときや悲しいときにかぎって成人式や結婚式。死んだその日も月面着陸大成功。お祝いムードで葬式饅頭も紅白。でも生まれは13日の金曜日で仏滅。

東京都

ペンキ

●選評 ぼくも成人式で足のツメを刺しました。

おめでとう ございます

めでたいです。めでたいモノと言えば"エビ"でしょう。"タイ"もめでタイですね。マメも、わりかしめでたいですが町内会なので"ピスタチオ"です。"九連宝燈"もめでたいので入れましょう。結婚もめでたいのですが、やはり町内会なので"江夏豊の獄中結婚"です。街中でたまに見かける"おみこしのクルマ"も、見る者をめでたい気分させてくれますので、是非とも入れたい一品です。町内会の常連、"ガッツ"もめでたいので特別に入れましょう。以上をモチーフにした絵柄の"ペルシャ絨毯"をファミ通さんにお送りいたします。浜村様、ご出所おめでとうございませう。

お祝いフリーガン

おれの名前は"ハビネスお祝いメン"。オートクチュールの"モーニング"に"紋付袴"の重ね着でタイトにキメるぜ。頭を"文金高島田"にセットしたら、愛車の"センチュリーおみこシワゴン"に

乗るのさ。色はブラック。こいつで走ると大抵のクルマは、ビビってよけるぜ。ライバルはバトカー。白黒のヤツは縁起が悪いからキライさ。ヤツにあってら"お赤飯"をお見舞いしてやる。

800
ガバ
GAVAS

めでたいめでたい

口を大きく!! 命の限りに大きく!!



静岡県

マルユウ

●「口を大きく開けてエ」って先生は言うけど、限度があるよ。

落武者
ブラザース



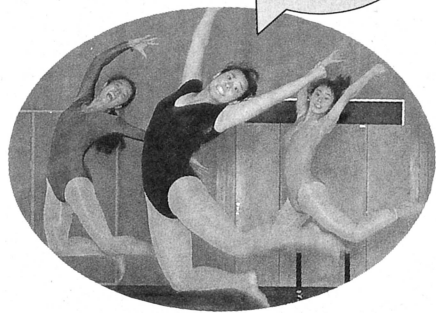
埼玉県

小動物

いつもより
よけいに
やられています

●オレたちや落ち武者も髪も人生もザンバラく。

ウオー!!
めでたい!!
クワッ!!



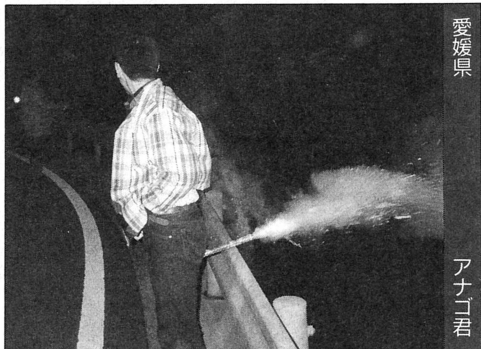
兵庫県

鶏卵野郎乙

●めでたさを体いっぱい表現。あと、顔では買ったばかりのソフトクリームを落とした悔しさを表わしてみた。

1500
ガバ
GAVAS

花火を上げる



愛媛県

アナゴ君

●鉄腕アトムみたいだね。良い子はまねしちゃダメだよ!!



あ〜テステス、チェックワンツー。
コホン。え〜本日はお日柄もよく、
この喜ばしき席に、まことに……
マイク入ってる? 本当に? 亀
がツルツと滑った、なんつって。
あらや聞こえてた? まいったな。

800
ガバ
GAVAS

祝いの詩

せんべい

荒井良平
長山小学校四年

茨城県

浪

●安あがりなヤツだな。せんべいでバリかい。それじゃオレは銭湯でも行ってニューヨーク。

せんべいをたべた
パリッ：パリッ：
ぼくは なんだか
バリへ
いったよっだ
(5・11)
(指導・増尾 薫)

800
ガバ
GAVAS

3000円で見える大映画まつり



ストリートファイターII
監督杉井ギサブロー・脚本井関一・監修山田雄司 キャ
ラクターデザイン：村瀬修功 作画：安次朗/羽賀
研二/藤谷美紀/津路山正樹 [34/未定/東映]
世界中で大ヒットしている伝説のバトル
ゲームが、ここに待望のアニメ化。18人の
人気キャラクターが総登場。波動拳、昇龍
拳、竜巻旋風拳などの必殺技が炸裂する。
監督は「銀河鉄道」の杉井ギサブロー。
▶銀座◎、歌舞◎、新宿◎、渋谷◎、他

総統の僕

●オ、オレのリュウがいつのまに亀になっちゃったんだ!? キャミ〜!!



京都府 へのへのもへじ(住所求ム)

●受験というのは、かくも厳しいものなのだよ。願書を手に不気味に笑う男がボス。なぜ願書を!!

1200
ガバ
GAVAS

引き出物



福岡県

吉野親久

●ひやけ。違うな。しいやけ。違う違う。さやけ。言えた!!

教えてください



●最近耳について離れない曲があるんだよね。中学生時代にラジオで聞いた「ポート・オン・ザ・リバー」って曲で、「深い川に船を浮かべてどこまでも流れていこうね」とい

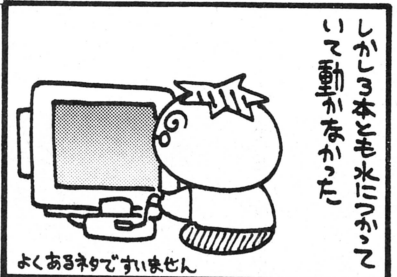
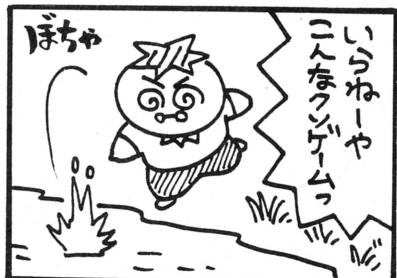
うような内容の暗い歌詞。あと、昔「バンデッドQ」と同時上映してた(広島で)、目の錯覚を利用したコメディ映画のタイトルが思い出せん。確かスパイもの。教えて。



私の

報告書

各600ガバス



◎妹が寝言で、「あつXボタン 押すの忘れた」って言ってたよ。

神奈川県 カレイドスコア

◎おばあちゃんが寝言で「貧弱 貧弱ウウ」と言ったらし

神奈川県 竹内尚

◎兄が寝言で、「おしりにお しりに」だった。

福島県 マチカル

◎親はなくても寝る子は育つ。

兵庫県 飛田

◎いいかげんにしないと俺の健康 サンドルが火を吹くぞ。

千葉県 冠一郎 I N 闊強導夢



◎いま考えると、ビューティペアは ビューティではなかつた。

福岡県 イルカの少年

◎私の学校では、非常ベルのボタンの 透明な膜だけ割る、というのが流行ったところ、1週間で消防車が3回きてしまった。

東京都 もともと

◎うちのバアちゃん、100メートルを9秒台で歩く。

埼玉県 ギリアン

◎もはや、うんじやらげ どころではない。

福井県 やぎ坊

◎近所のスーパーに行ったら君が代がかかっていた。その後の曲は長測で、何やら怒ってる様子だった。

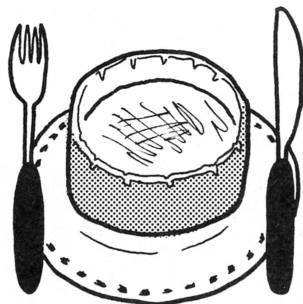
静岡県 吉村みな子

◎井上はいつも実験中にメスフラスコを見つめている。

福島県 しりけん

◎長靴を吐いているネコがいた。

鳥取県 チビノワ



◎学校給食には、どうやら酢豚という魔物が潜んでいるようだ。

東京都 宮上和也

◎タイムマシンの秘密は、日付変更線にありそう。

東京都 姫ちゃん通信

◎いつのまにかピノコと同じ年齢になっている自分に気づいた。

群馬県 タワケ18才

◎世間でどんなに『セーラーMoon』の嵐が吹き荒れようとも、オレだけはラムちゃんのファンでいるつもりだ。

山形県 超人機メタルダー



世界のびっくり人間シリーズ002 福耳

投稿のオキテ

■佐野元春から町内会のオキテ。
①街角のイカしたピンナップを切り取って投稿するのさ。ヒップなネタもキレイに貼らないとアウトだぜ。写真のモデルはカナリアみたいなナイチンゲール、彼女の許可をとらないとストリートの朝は来ないさ。へへへへーい。

●桑田圭祐から町内会のオキテ。
♀波の調べにグッとくるよな涙のネタでエ、盗稿なんかじゃうまくやれないあいあい。オーイー。

◎最後は長測でいってみよう。
#うおお、生きろ!! 怒髪天を突くぜ!! ツバを吐くぜ!! う!! 昭和だ!! おまけに順子オオ!!
◇ファンの人、ごめんなさい。

あて先は
ファミ通町内会
各コーナーまで

伝言板

LETTERS

某メーカーの広報のとっても美しい背の高い女性が編集部にやってきたあとで、編集者B&Mが彼女の話をしていたときのこと、後ろで話を聞いてた浜村編集長は「やっぱ男なんだ」とひとり納得していた。不思議。

もちろん女子高生を立派な大人社会人にする、ってことも大切なことだと思います、ええ。
大字のとき、教職課程を取ったが校舎が遠いので2回目から行かなくなった過去を持つ編集者

たまに載せてくれないと僕の歳がわかんなくなるので困るにやん。バーロー。

(栃木県 セフィーロ 18歳)

あなたの年齢は現在18歳です。

ビー、ガ〜。ブソン。
伝言板付属年齢通告ロボット

すう
数カ月まえ、アスキーの入社試験を受けたが落とされた。やはり「アスキーのイメージ」の欄に「ファミ通のイメージしかない」と書いたのがいけなかったか。だって、じつはパソコン通信とかアスキーはすごいんだぞってこと、知らなかったんだもん。

(神奈川県 純くんの彼女 21歳)

「ファミ通のイメージしかない」では、具体的にどんなイメージなのかさっぱりわかりません。ファミ通がスゴスゴでその印象が強力過ぎるのか、ファミ通のへおいイメージしか思い浮かばないのか、ぜんぜんわからないもん。そこが問題。でも、アスキーがファミ通を出してるってことを知らない人よりはいいかな。

あとは、『マーフィーの法則』と『ダビスタ』を出してる会社だって知ってるや十分かな、の編集者

伝一會とはどんな会なのです
伝か？ できれば僕も入会したいのですが……。

(東京都 伝一會 with 3D0通信)

伝一會とは、「伝言板をファミ通一の人気コーナーにする会」の略称で、当コーナーの発展を目指す秘密結社だ。だが、誰もが入会できるというわけではない。まず、伝言板に楽しいはがきをどんどん出し、バシバシ掲載されよう。するとまれに馬の鞍ポイント(死語)などの伝一會公認ポイントがもらえるぞ。これが10点集まると伝一會会員になれる。って仕組みだったような気がするが、なかなかこの条件を満たす人がいないので、今日から入会条件を一気に3点まで減らすことにするぞ!! さらに馬の鞍ポイント、イオンコートポイントなども廃止し、伝一ポイントのみに一本化。つまり、伝一ポイント3点で会員になれるわけ。

ただし、会員になると自動的に銀行口座から月々10万円が引き落とされるという規約は変更なし。さらに、当コーナーの発展に多大な功績を残した者には、特別に伝

ファミコン通信創刊 300号達成! おめでとうございます。これから全米No.1ヒットを目指してがんばってくださいませ(思えば長いようで短い、あつという間の出来事でしたネ!!)。

(福島県 桜桃太郎 18歳)

ありがとうございます。ホント早いもんだよな、このまえ200号記念ってのをやったような気がするな。でも、週刊だと年間50冊くらい出るからホント早いんだよね。ところで、みんな、300号記念特集「栄光への奇跡」は読んだ? 伝言

板の歴代採用者ベスト20が載ってたでしょ。400号に備えて、みんないまからがんばれ!!

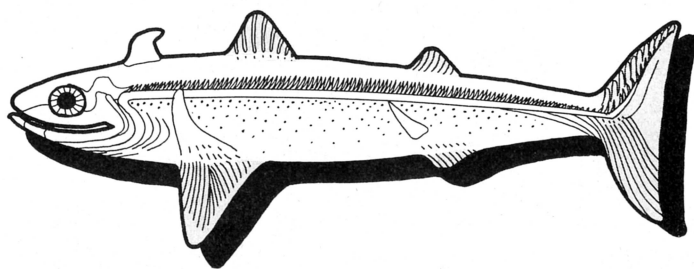
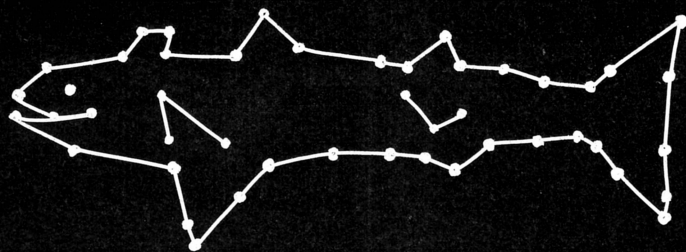
それまで生きていられるかどうか、ちょっと不安な編集者

きゆう
給食目当てで中学の教師になるうかと考えてしまうことがあります。

(沖縄県 はやの 19歳)

オレは女子高生目当てで高校教師になろう、な〜んでぜんぜん思ってたなくて(そんなこと誰も言っていないか)、夏休み目当てだったな。

W. WATANABE



いちかいめいよかいいん しかく あた
一會名誉会員の資格が与えられ、
100万円が引き落とされるのも変
わらず。ま、こういう趣旨でやっ
ていきたいと思う。
伝一會会長(わりとワンマン)

すっすこい!! ファミ通を買
い続けて6年。こーんなに
驚いたコトは初めてです! 7月
29日号の表紙は飛び出すではあり
ませんか!! もしかしたら……と
思い近所の文房具やで、赤と青の
セロファンを買って……即席立体
メガネを作ってみたら……!! ゲ
ーム誌初の飛び出す表誌(!?)。う
ーむ、ファミ通あなどりがたし。
(東京都 北野綾子)

あの表紙を見たとき、オレも何
か引っかけたんだけど、何かわ
からなかったんだよね。そうか、
あれは飛び出す表紙だったのか。
教えてくれてありがと。

印刷がちょっとずれてるだけだ
と思っていた編集者

僕らのところでは「置かせて」
っていうのを「置かして」っ
て言います。女の人に言われると
なんか出そうな感じがな。

(鳥取県 おもんぷー)

あるあるある。仕事してても会
話中に、「やって」とか「出して」と
か言われて、「えっ、ここでいいん
ですか?」って思わず聞き返しち
やいぞーになるときがあるもんね。
そんなときは、しっかり覚えてお
いてあとで想像して楽しんだりし
てます。できれば、ラジカセかな
んかで録音しておきたいって感じ。

でも、ちょっぴり男は寂しい生
き物なんだな、と思う編集者

友人が「福山雅治の唇をみる
とドキドキしてキスしたく
なる」と主張しています。女性編集
者のみなさんはどう思われますか。
(大阪府 あと言え 20歳)

あへ、わかるわ〜んその気持ち。
いいわよね福山。だてに「チュ〜し
て」のCMに出てるわけじゃない
わよね。あつしもドキドキするわ。
じつを言うと、唐沢寿明と福山
雅治と永瀬正敏の区別ができない
イザベラ永野

先日、私の乗るテトラ号(チャ
リ)がクルマとお見合いし
ちゃいました。そして一瞬のうちに
バーンと体がふっ飛んだ。自分
で何が起きてるのか、理解できな
い状態。うろたえるドライバーを
よそに、『バーチャファイター』で
カウンターをくらうとこんな感じ
だろうなあ、と思った。ほんとと
すげえ体験。あ、もち、そのあと
ゲーセンでバーチャる。

(静岡県 吉村みな子 20歳)

吉村さんはゲーム人間だ。ゲー
ム人間は、交通事故にあってもゲ
ームのことを考えているんだ。そ
んなヤツはゲーム人間なんだね。
ゲーム人間は、はがきを書いている
ときも、ファミ通を読んでいる
ときも、ゲームをしているときも、
セッ○スをしているときもゲーム
のことを考えているんだ。死んで
もゲーム人間に生まれ変わるんだ。
ゲーム人間ファンの編集者

蒸し暑い日が続きますが、み
なさんお元気ですか。ども、
バンヨコです。時の流れるのは早
いもので、この文通が始まってから
10ヵ月ほどになります。やりとり
は2回ほどですが、『いっき』の
リメイクですか。僕は『いっき』を
やったことがありません。『東海道
五十三次』、『水戸黄門』ならやった
ことがあるのですが、リメイクとい
えば『スペースインベーダー』を
買いました。まだ4面までしか行
ったことがありません。アレ、難
しいです。『バンゲリングベイ』に
は及びませんが、最近はず名誠に
凝り、麻雀に凝り、東芝日曜劇場

に、古畑任三郎に凝り、安い物搜
しに凝っています。最近買った安
い物はCDシングル『男と女のラ
ブゲーム』100円(中古)と『ソイド』
(ファミコン版)72円(中古)など
です。やっと文通らしくなったとこ
ろで締めましょう。ではまた。
(神奈川県 バンゲリング・ベイ・
ヨコハマ)

10ヵ月経ったいまでも文通が続
いていると思っているバン・ヨコ
のひたむきな姿勢に、小生目頭が
熱くなった。咲果林ちゃんのか
わりに、オレが文通の相手をして
あげよう。そうそう、ついでに言
っておくと、文通以外のふつうの
ネタを送ってもいいんだよ、バン・
ヨコくん。泣くなよ。

編集者Mがボツにしたのはがきの
なかから、バン・ヨコのはがきを
発見してしまった編集者B

国語辞典って調べている途中
でボタンってしまっ
うのでむかつくんですけど。あと、
夜寝るときに耳元に蚊がブーンっ
て来るのもムカつくんだよ、ジ
ョニー!! (愛知県 げんち 14歳)

ハ〜イ、蚊に刺されると、いつ
も筋肉をギュッと引き締めて、針
を抜けなくしてやろうと試みている
ジョニーだよ。でも、いまま
で1回も成功したことがなくて、夏
になるといつもマイアームは月面
クレーターみたいになっちゃうの
サ。じゃ、夏の蚊のうとうしさを
ブツ飛ばす、ポップでハップで
メンフラハップな曲をお届けしよ
う。象牙海岸地方出身の、動物差
別に反対する反骨バンド、正面入
りロデビルの'25年のライブから、
『象牙製のパワーボタンを押して
3階に住む象に会いにく母象の
テーマ』をどうぞ。じゃ、そろそろ
お別れだね。ステイ・チューン、シ
ューまた今度! バ〜イ。

D J ジョニー FROM 中2 階

べーし君

きままにいざにふにがある 荒井清和



いくら背が高いっていても、それはヒドイよねえ。
ところで、今回イラストを書
いていただいた渡辺若葉さん
もスゲー美人。しかもファミ
通の愛読者なんだって。なん
となくラッキー!!

はがきのあて先は「〒151-24 東京都
渋谷区代々木4-33-10 (株)アスキー
ファミ通伝言板係」だ。採用者には、
暖かい返事と1000ガバスを贈呈中!!

夏休みが終わっちゃって、ちょっと悲しいな……

PRESENTS プレゼント 読者プレゼント

ゲームソフト

1 餓狼伝説スペシャル

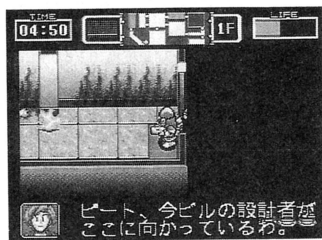


あの『餓狼伝説』の面々が帰ってきました。今回は、『I』や『II』で敵として登場したキャラクターたちも使えるので、ファン必需品だぞ。

■SF タカラ

3名

2 ザ・ファイアーメン



ファイアーメンとは消防士のこと。映画『バックドラフト』のようなアクションとドラマがくり広げられる人命救助アクションゲームだ。

■SF ヒューマン

3名

3 チョップリフターⅢ

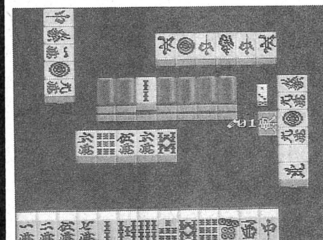


あの往年のヘリコプターアクション『チョップリフター』の登場だ。敵に捕虜として捕らえられた味方の兵士たちを救い出せっ!!

■SF ビクターエンタテインメント

3名

4 プロ麻雀 極Ⅱ

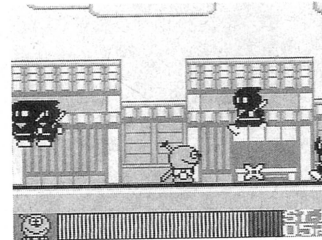


本格的な4人打ち麻雀が楽しめる麻雀ゲーム。小島武夫プロを筆頭に、実際のプロ雀士が登場するぞ。

■SF アテナ

3名

5 キテレツ大百科 冒険大江戸ジュラ紀

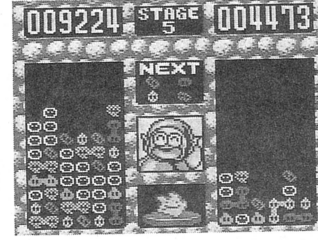


やったナリーツ、やったナリーツ!! あのコロ助が大活躍するアクションゲームが登場したナリーツ!! さわかれた仲間を助けるナリ。

■GB ビデオシステム

5名

6 ぷよぷよ



大人気アクションパズル『ぷよぷよ』がゲームボーイで登場だ。スーパーゲームボーイに対応しているので、カラーで楽しめるぞ。

■GB バンプレスト

3名

ゲームグッズ

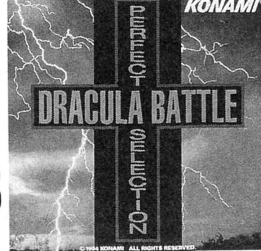
7 龍虎の拳



3名

大ヒットの格闘アクション『龍虎の拳』のゲームミュージック。新世界楽曲雑技団によるフルアレンジバージョンなのだ。

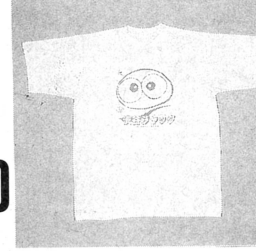
8 ドラキュラ・バトル



3名

コナミの『悪魔城ドラキュラ』シリーズのゲームミュージックのなかからセレクトされた作品15曲を収録しているぞ。

9 ぷよぷよTシャツ



10名

7月に行なわれたゲームイベント『渋谷ジャック』を記念して作られたTシャツ。4枚そろえると連鎖するぞ(ウソ)。

8月5日号の当選者発表
ゲームソフト

●セーラームーンS

こんどはパズルでおしおきよ!

岩手県 中田 学
石川県 上木 淳平
群馬県 清水 利恭

●ロードランナーツイン

ジャスティとバティの大冒険
大阪府 尾崎 泰子
北海道 高橋 裕司
広島県 湯藤 渉

●スーパーニチツツマーチャン3

吉本劇場編

長野県 堀向 和彦
埼玉県 青海 亮太
新潟県 鈴木 康一

●ハットトリックヒーロー2

長野県 佐藤 裕紀
兵庫県 野々上 真一
神奈川県 今井 幹治

●コスミックファンタジー4

銀河少年伝説

栃木県 赤井 誠徳
新潟県 江口 裕大
北海道 金子 哲也

●なぞぶよ〜アルルのルー〜

青森県 長根 恵司
大阪府 小西 一希
愛知県 蓮池 由紀

ゲームグッズ

●真・女神転生II

東京都 梅津 隆啓
富山県 堀田 哲史
宮城県 安斎 敦

●DAYTONA USA

大阪府 横山 勝己
神奈川県 斎藤 豊
埼玉県 柴 純一

●ダービースタリオンII

東京都 金巻 貴夫
青森県 田端 和也
福島県 丹治 昌志

応募のおきて

官製はがきに応募券を貼り、以下の質問に答えてファミコン通信FPコーナーまで送ってください。1 ほしいものの番号2 郵便番号3 住所、氏名、年齢、電話番号4 職業、学年5 あなたの趣味6 使用ゲームマシン7 好きなゲーム8 好きな有名人9 好きな音楽10 好きなテレビ番組11 好きな小説12 好きな映画13 最近注目していること14 行きたい場所15 将来の夢

当日消印有効

9/8
しめきり

でも、あと3ヵ月待てば冬休み。ひたすら待て

※このプレゼントに入選したかたは、この号のほかの懸賞に入選できない場合があります。賞品の発送は当選者発表後1〜2ヵ月かかることがありますのでご了承ください。

9月16日号の当選者は10月21日号(10月7日発売)で発表だ!

きりと線
応募券

¥

9月16日号

キミの手で 立体化できる ゲームキャラクターたち



春麗とか不知火舞ってキレイだなあ〜。なんて思っているキミ！ そんなキミにはフィギュアがオススメだ!! ってなわけで、今回はゲームキャラクターフィギュアの特集だ。

ゲームに登場する2次元的なキャラクターを、立体的な物にすることで3次元の世界に表現できるフィギュア。現在、フィギュアにはさまざまな種類があるよね。

そんなわけでこの最初のページでは、『美少女戦士セーラームーン』と『らんま1/2』に登場する、女の子のキャラクターを一挙にご紹介するぞ! ファン必見だね!!

美少女戦士セーラームーンS



セクシー度	★★★★
リアル度	★★★★★
作成難易度	★★★

◆このほかにも、巫女さんの衣装を着てるものもあるぞ。●1/6セーラームーズ 9800円 バンダイ出版課 原型 宮川武

◆フィギュア化されても、知的な雰囲気漂う!? ●1/6セーラームーズ 9800円 バンダイ出版課 原型 宮川武



セクシー度	★★★
リアル度	★★★★★
作成難易度	★★★

セクシー度	★★★
リアル度	★★★★★
作成難易度	★★★

◆やっぱりセーラームーンだよ!! ●セーラームーン 9千800円 バンダイ出版課 原型 宮川武

セクシー度	★★★★
リアル度	★★★★★
作成難易度	★★★

◆セーラーVことセーラーヴィナス。金色の髪がイカサ!! ●セーラーヴィナス 9千800円 バンダイ出版課 原型 宮川武



◆フィギュアになっても背が高いよね。●セーラーダイ出版課 原型 宮川武

セクシー度	★★★
リアル度	★★★★★
作成難易度	★★★

セクシー度	★★★★
リアル度	★★★★★
作成難易度	★★★

◆「セーラームーンS」から登場した、ニューキャラクターの3人もありますよ。●セーラーウラヌス、セーラーネプチューン、セーラープルート 9千800円 バンダイ出版課

セクシー度	★★
リアル度	★★★★★
作成難易度	★★★



らんま1/2

◆やたらにでっかいヘラでおなじみの、右京がフィギュアになったのだ。●1/6右京 6800円 ムサシヤ

セクシー度	★★★★
リアル度	★★★★★
作成難易度	★★★

◆らんまのフィアセである、天堂あかねのキットが登場したぞ。●1/6あかね 6800円 ムサシヤ

セクシー度	★★★★★
リアル度	★★★★★
作成難易度	★★★★★

セクシー度	★★★★★
リアル度	★★★★★
作成難易度	★★★

美しくフィギュアを作るために①

ある程度バリを取ったら仮組みしてみる。この時点で“完成”としてしまってもいい。しかし、この時点で“完成”としてしまうと、大多数のモノが、パッケージから出してもいないのに“完成”となってしまう場合が多い。まあ考えようによっては、いろいろな楽しみ方があってもいいのだが……。



◆表面に付いた油分をミガキ粉などで洗い落とす。



◆市販のノリでは強度に不安がある。補強が必要だ。

さてこの2ページでは、9タイトル、全部で27種類ものゲームキャラクターのフィギュアをご紹介します。こちらでは女の子キャラクターばかりじゃなくて、男の

キャラクターも登場する。おまけに、モンスターやメカまであるから、男の子ばかりでなく女の子にも喜んで貰えることウケアイだ。んじゃ、行ってみよう！

銀河お嬢様伝説ユナ

●PCエンジンの『銀河お嬢様伝説ユナ』から、主人公である神楽坂優奈のフィギュアをご紹介します。マトリクスディバイダーと、お共のエルナーまで付いているデラックス版だ。●1/8 神楽坂優奈DX 6800円 海洋堂 原型 寺岡邦明



セクシー度	★★★★
リアル度	★★★★★
作成難易度	★★★★

セクシー度	★★★★
リアル度	★★★★★
作成難易度	★★★★

●おなじくこちらは、六本木の舞と闇の女王親衛隊長リアのフィギュアだ。両方ともよく特徴をとらえているよね。●1/8 リア・六本木の舞 各6800円 海洋堂 原型 霜月おさむ(リア) 戸部仁人(舞)

セクシー度	★★
リアル度	★★★★★
作成難易度	★★★

ドラゴンボールZ

●●1/8 超サイヤ人ベジータ 5800円 バンダイ出版課 原型 さいとうたかひろ

イカス度	★★★
リアル度	★★★★
作成難易度	★★★★



●ベジータの息子、未来からきたトランクス。●1/8 超サイヤ人トランクス 5800円 バンダイ出版課 原型 TOMO

イカス度	★★★
リアル度	★★★★
作成難易度	★★★



●息子の悟飯をだっことした悟空のフィギュア。悟空、悟飯ともによく再現されているよね。●悟空 & 悟飯 6千800円 バンダイ出版課 原型 戸部仁人

イカス度	★★★
リアル度	★★★★
作成難易度	★★★★



ドラゴンクエストV

●色を塗り変えれば、スライムベスになる!? ●スライム 980円 ポークス

ファニー度	★★★★★
リアル度	★★★★
作成難易度	★★



イカス度	★★
リアル度	★★★
作成難易度	★★★

●キーホルダー用の金具まで付いているよん。●スライム ナイト 980円 ポークス



ファニー度	★★★★
リアル度	★★★★
作成難易度	★★

●おなじみの『ドラゴンクエストV』から、主人公とピアンカがフィギュア化された。フロラは？ ●ゲームヒーローコレクション 主人公ピアンカ 各980円 ポークス



セクシー度	★
リアル度	★★★★
作成難易度	★★★

卒業

～グラデュエーション～

セクシー度	★★★★
リアル度	★★★★
作成難易度	★★★★



●「卒業～グラデュエーション」のなかから、加藤と志村がフィギュアになったぞ。●1/8 志村まみ/加藤美夏 7800円/6800円 G-PORT 制作 志村:智恵理 加藤:南田香名(GGP)

セクシー度	★★★★
リアル度	★★★★
作成難易度	★★★★



美しくフィギュアを作るために②

仮組みしてみたあとは、穴埋め、パティンライン消し、隙間埋めなどといった下地処理をする。これらの処理は各種パテを使って行なうのだが、パテよりも気軽に使える石粉粘土でも可能だ。

そして色を塗る作業に入るのだが、まず下地に白を塗っておくと発色がよくなる。とりあえず塗っておくことをオススメするぞ。



●気泡でできた小さな穴を埋める。もちろん大きな穴も。



●エアブラシは、影になる濃い部分から。フロン未使用。

God Hand

ごはんだ! お習字

Oh Shuji



あつ、バツクのろずまき模
様までくずれ始めている!
もうダメなのか——っ!



2000ガバス

金のボロボロ賞

港のよーこ
横浜ボコス力
by こんなゲームあったげ

こんにちわ、キャロライン洋子です。南野陽子です。南田
洋子です。荻野目洋子です。田中陽子です。ム、誰それ。



1500ガバス

銀のへろへろ賞

ドタマ
カチュアったるか
ワレエ!

カチュアにこんなこと言われたら、私は素直に首
を差しします。あなたの手で死ねるのなら……。

群馬県

クレイジーDNA

各1000ガバス



築35年賞

あのメンバーのなかで、ミミズクの人
だけ浮いていたような気がします。

大分県
ターザン鈴木
CPUはひとつ
CPUはひとつ
おーガッキマン
ガッキヤマーン

東京都
浅田貴弘
ちょコンボ
ガイル
(ド根性がエル)
4HIT不発

ビョン吉が! 匹ほしんですが、カエ
ルを圧しつつぶす勇氣はないボクなのさ。

いい一っスね。エライのかたがたはよ
く行かれていたみたいです。ええ。

富山県
走幅跳び
キャバキュラ
by ゼビウス

徳島県
ダルシム狂
おDUO 拝借
パンガパン
D.U.O.R. んが殺した
ククロン
D.U.O.R. んが殺した
ククロン
by バンションが好き

バタリロネタですか。タマネギ部隊っ
てじつはみんな美少年なんだよね。

各500ガバス



底ヌケ賞

志茂田景樹で一す。イチ・ニー・モンゴリアン
杜中茶。キエー! モンゴリアンチョーアップ!
はうあっ! ああ、あなたはキラークーン様。
ははあ、さてはモンゴリアンの言葉に誘われ

栃木県
ダルシム田井
イチ・ニー
モンゴリアン
杜中茶
by カデキCMのうた

神奈川県
グルグル職場
餓狼は
寝て待て
by いくつかの話だよ

で登場してきたんですね。いきなり出てこ
られても困るんで、ここは一旦引込んでくだ
さい。餓狼は寝て待てと言いますし。あとで
連絡帳フェチの寺西勇に電話させますから。

兵庫県
直立ベホマラー
連絡帳
フェチ
(円卓の騎士)
by 10冊持ってます

埼玉県
宮本武志
アランリ
ミディアロレンス
(あら見たのわー)
by しかり見てました

今週の
ンガググ

大阪府
さーて来週の
サザビーさんは?
by まさあてす

スーパーストリートファイターII

セクシー度	★★★★
リアル度	★★★★
作成難易度	★★★★



▲『スーパーストリートファイターII』から登場する、
キャミィ、ディー・ジェイ、フェイロン、Tホークの4人
をディフォルメしたフィギュアだ。●キャミィ・デ
ー・ジェイ・Tホーク・フェイロン 各980円 ボックス

▲『スーパース
トリートファイター
II』版春麗の登場
だ。●1/8 春麗
6000円 ボックス
原型 片寄義秀

デフォルメ度	★★★★★
リアル度	★★★★
作成難易度	★★★★

セクシー度	★★★★
リアル度	★★★★★
作成難易度	★★★★

▲イギリス諜報部員のキャミ
ィ。鍛え抜かれた筋肉もじ
つによく再現されているぞ。
●キャミィ 4千800円 ボ
ックス 原型 片寄義秀



■自然を守るた
めに戦う、戦士
ナコルル。鷹のママハ
ハと刀のチチウシが付
いていないのが、ちょ
っと残念かな? ●1/
4 ナコルル 13800円
ムサシヤ

セクシー度	★★★★
リアル度	★★★★★
作成難易度	★★★★

サムライ スピリッツ



餓狼伝説

■テレビアニメ版舞ちゃんのフィ
ギュアなのです。●1/6 不知火舞・
9800円 ムサシヤ

セクシー度	★★★★★
リアル度	★★★★★
作成難易度	★★★★★



▲『餓狼伝説』メインキ
ャラクターのテリーが
フィギュアになって登
場だ! ●1/6 テリー
・ボガード 6800円 ム
サシヤ 原型 WOOD

イカス度	★★★★
リアル度	★★★★★
作成難易度	★★★★



出たな! ツインビー

▲コナミの『出たな! ツイン
ビー』からは、ツインビーやウイ
ンビー、グインビーなどが
フィギュア化。まるっこくてカ
ワイイよね。●ツインビーシリ
ーズ 各1500円 ボックス

ファニー度	★★★★★
リアル度	★★★★
作成難易度	★★★★



ワールドヒーローズ

■いまにも必殺技オーラバ
ードを出しそうなほど、リ
アルにできているよね。●
1/8 ジャンヌ 6000円 ム
サシヤ 原型 WOOD

セクシー度	★★★★
リアル度	★★★★★
作成難易度	★★★★

美しくフィギュアを 作るために③

着色は市販のプラモデル用塗料
で。アクリル絵の具でも可。発色
がよいし、なにより手軽だからね。
しかし、着色後は注意して触れな
いと、指紋がクッキリと付いてし
まう。せっかくの塗装面が台無し
になっちゃうぞ。保護スプレーを
使えばある程度は防げるけどね。

できあがり

■そして完成。石粉粘土を使用した場合は、
お風呂で遊ばなくるので注意。なお、作例
で使った1/8 テリー・ボガードは、イ
エローサブマリンより好評発売中です。

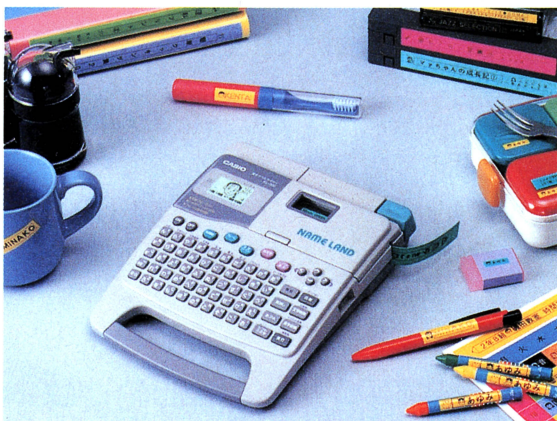


作例
安藤賢司

まだまだムッチャ暑いのに、無情にも新学期はスタート。あんなに仲良くしてたのにサッサと行って、夏休みってヤツはツレナイもんだよな。なんつっていつまでもクダ巻いてたりするのも、休みボケの一種？ というわけで、

今回はボーっとした脳ミソに音楽でガンと喝を入れるべく！ ナイスな新型コンポやAVアクセサリなどなどご紹介。しょぼしょぼした目ん玉開いてチェックしよう。CDのコーナーでお気に入りのソフトを選べば、もうカンペキ。

◆ビデオカセットのタイトルなど、よく使うラベルのフォーマットを38種類も内蔵した、家庭用ラベルライター。1億パターン以上の顔を描き印刷する、似顔絵機能も搭載しているぞ。●ホームランドKLE-800 1万8千円 カンオ計算機 03・3347・4811



◆せまいスペースにもひょっこり納まる超小型スピーカーに、クラス最高の10ワットのハイパワーアンプを内蔵したうれしいニューモデルだ。防磁設計と入力感度切り換え機能で、パソコン用のスピーカーとしてもベストマッチ。●小型アクティブスピーカー SC-A 8千円 アイワ 03・3371・7981



◆手のひらサイズに畳めちゃう、超コンパクトな密閉型ヘッドホン。ヘッドホン部分には形状記憶合金を使用。満員電車なんかで押されても、すぐに復活するツワモノなのだ。●ステレオヘッドホン eggo MDR-D55 12000円 ソニー 03・3448・3311



◆人気のヒーロー腕時計キャラッチに、大胆にも有名食品のパッケージをそのままデザインした、キツチュでかわいいビーポップシリーズが仲間入り。斬新なコンセプトが、ポップでカッコイイのだ。これホント！ ●キャラッチビーポップシリーズ 各千600円 バンダイ 03・3847・5117



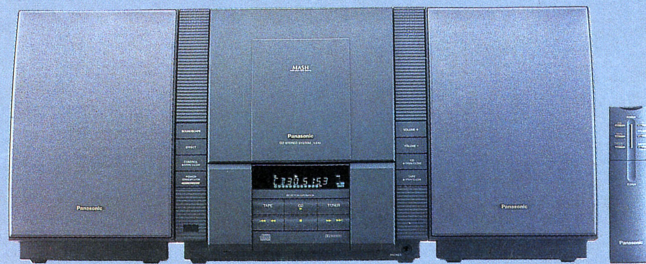
◆キミのお部屋に小さな地球がやってきた！ 水草が光合成により水槽の魚に酸素を供給。魚のフンや残飯は、ミニ植物の栄養になる。そんな自然の生態系を、コンパクトに再現したエコロジーグッズがコレだ。自然の偉大さを学べ！ ●ミニラマ7千800円 シースケープコーポレーション 03・5995・1731

VERY GOODS

これからのコンポは、やっぱ薄型でしょ

なっとな、なーんと奥行きたったの20センチメートル。超薄型コンポが登場だ。こんだけ薄いと、置き場所に悩む必要はまったくナシ。部屋の狭さにムカついていたキミも、気分ソーカイ間違いナシだ。さらに、新機能“や

すらぎポジション”が、日に3回、川のせせらぎなど自然の音を再現。快適な音空間を創り出してくれるぞ。残暑キビシイ9月の夜も、こんなコンポとゴキゲンな音楽があれば、ススイっと乗り切れるってもんだよね。



◆薄型のダイナミック・ドライビングスピーカーは、特殊な2重構造で美しい重低音を再現する。環境音楽家、小久保隆が1/fゆらぎ理論を応用し作り上げたやすらぎポジションは、CD、テープとのミキシング再生も可能だ。●L-compo SC-LS10 115000円 松下電器産業 06・909・1021



◆テレビ東京系で大人気放映中の『赤ずきんチャチャ』から、マジカルプリンセスをフイギュア化。ホーリーアップなど3パターンの決めポーズから、好きなタイプをどうぞ。●赤ずきんチャチャ ファンタジックヒロイン マジカルシニョール ホーリーアップ 各950円 タカラ ☎03・5680・2041



◆人気の『ストII』が今度はパズルに。ペーパーホログラム加工により、見る角度や光の加減で立体感が変化するぞ。●ストリートファイターII ホログラムパズル ショドルの魔手 / 闘いの序曲 各2000円 セントラルホビー ☎03・3862・6231



◆世界ラリー選手権(WRC)で活躍中のフランスの名車が、1/10RCモデルで登場したぞ。カラーリングは第1戦モンテカルロラリー仕様だ。●1/10RCルノー・クリオ・ウィリアムズ 13800円 田宮模型 ☎054・282・2177



◆枯木にハゲ鷹を咲かせましようって感じのバランスゲーム。ルーレットが指した色の枝にコンドルを引っかけろ! 気を付けないと枝が折れるぞ。●ビックラコンドル 1400円 朝日コーポレーション ☎048・254・1030

◆木の矢が5円玉を突き抜ける!? なんてやーつ!! と、頭が大爆発のガラスパズル『不思議なごえん』のニューバージョン。少ないヒントを手がかりに、自分だけのオリジナルな「ごえん」を作りましよう。●手作り不思議なごえん 800円 東洋ガラスパズルシティ ☎03・3580・9829



ハッター勝負なのだ!!

ちーっす。最近オシッコをするときズキズキ切ない痛みを感じてしまう、とってもウブなバカ○ール加○だ(恥すかしいので伏せ字)。なんと、おたよりによると千葉県の高田治男さんは、『深海の秘宝』以外は全部持っているとか!? はっきり言ってスゴイ!! 業界関係者がサークルをやってる人と見た。つぎは、つぎは、ぜったい手に入らないゲームを紹介してやるぜ!! な〜んでウソ。なるべく手に入りやすいゲームを紹介しているんだよ〜。だから、おもしろくても絶版のゲームとかって紹介してないのだ。『フンタ』とか。

さて、『ブラフ』だが、このゲームは、'93年度ドイツゲーム大賞に輝く新作。といっても、じつはまえからあったゲー

ムなので、ルールも簡単。各プレイヤーは最初サイコロ5個とダイスカップを持ち、全員がダイスカップでサイコロを振る。でも、見ることができるのは自分のサイコロだけ。で、ひとりのプレイヤーが、全員の振ったサイコロのなかに、ある目が何個あるかを予想する。「2の目が5個」とかって感じね。つぎのプレイヤーは、まえの人よりも、サイコロの目が目の合計が大きい数字を予想しなければならない。つまり、予想はどんどん当たりにくくなっていくわけ。

で、まえの人の予想が違ったら、「チャレンジ!」と宣言し、全員のサイコロをオープン。予想の当たり具合によって、プレイヤーのサイコロが減っていき、最後までサイコロが残った人が勝者だ。2〜6人用だが何人でもハマれる、ブラフ(ハッター)が必要なゲーム。

◆各プレイヤーの振ったサイコロの目のなかに、ある目が何個以上あるかを予想するというゲーム。それが当たったかどうかによってサイコロの数がどんどん減っていき、最後までサイコロが残ったプレイヤーが勝者だ。●ブラフ 3千800円 ニチユウ ☎03・3843・6431



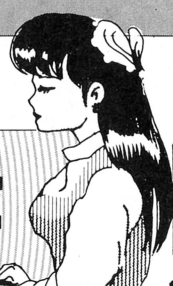
バカタール加藤の
ボードゲームで **ポン!**



私の

報告書

各600ガバス



磨沢なをきの
ヌルゲリ 3 THE AMAZING CARTOON

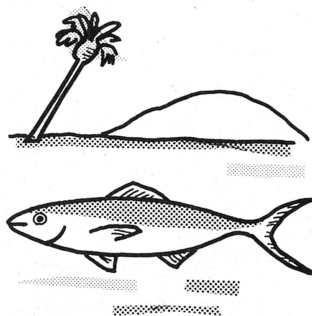


◎国道17号でフェラーリが、3H
ITCOMBOしていた
群馬県 イサク
◎日ベン的美子ちゃんんの売り文句
「二級の合格者の4割は日ベン出身
なのよ」がなくなった。
兵庫県 和尙
◎一茂はバイオリズムが思わ
しくないようだ。
三重県 エルボーマン
◎ウルフマンかりキシ
マンかで友だちともめた。
富山県 たばこ吸う



◎やっぱ、ホンゲコング
のフエイロングだよね。
北海道 もようん
◎しあわせのかたち①を見ていたら、
べるのが今年で26歳になること
がわかった。
富山県 かわうそMX
◎上を向いて歩こう。……クルマに
はねられた。
青森県 びつぷ
◎あの夏、ツツガムシがい
て僕がいた。
福井県 やぎ坊
◎学生時代、7回ほど女子ト
イレに入ったことがある。
奈良県 水星水野亜美
◎山口さんちのツトム君は、この頃
うでもいいよ。
滋賀県 ヤコウ
◎今週のウソテクの答えがわ
かった。
神奈川県 竹内尚

◎月とかうさぎとかいった単語を口
走っただけであらぬ誤解
を受ける。なんとかしてくれ。
東京都 しまちゃん
◎俺の友だちは『ストII』のマネをし
て、いきなり竜巻昇龍波という。
これには勝てない。
東京都 チョロプー
◎私から横原敬之を取ったら、何
も残らない。
千葉県 ちやたろう
◎とりあえずシューアゲ
イン。
富山県 かわうそMX



世界のびっくり新記録その1 髪の毛の本数世界一

投稿のオキテ

◎こんちゃ、投稿のオキテの時間
がやって参りました。みなさん、
おゲンキしてますかあ〜。
△元気ですか、よしオーケー。じ
ゃあ、その元気を活かしてナウヤ
ングマンイズバカウケな写真とか
イラストとかを送ってくれよ。
□マンモスラッピー!! そうか、
送ってくれるか。パーッと、そん
ときはモデルさんの承認とか住所
とか名前とかを忘れちゃオーマイ
ゴットンなのでノーフューチャー。

●つまり、モデルの承認を得たり、
あなたの住所や名前を書くのを忘
れてはいけないってことね。
*これにて、オキテスタイムイズ
オーバーです。つまりまた来週。

あて先は
ファミ通町内会
各コーナーまで

プリンス 1958~1993

Come



●WE A ジャパン/発売中/2400円[込]

突然のレーコーディング
休止宣言から1年と4ヵ月。ついにプリンスの新作が到着した。しかしこれ、アーティストクレジットが示すとおり、なんとラストアルバム。プリンスがこの世に存在したことを証明する最後のメッセージなのだ。そう、プリンスは'93年6月、35回目の誕生日の改名宣言とともに、“プリンス”から“ネグロ”へと進化したのだ。孤高の天才はどこにたどり着いたのか？

今井美樹

A PLACE IN THE SUN



坂本龍一や布袋寅泰など一連のところが全面バックアップした、今井美樹の新作。彼女自身も『Martiniqueの風』など4曲の作詞を担当。約1年9ヵ月ぶりの歌声が、太陽のさす場所から放たれた！

●フォーライフレコード/発売中/3000円[込]

ゲームミュージック

ベア・ナックルⅢ 鉄拳聖典



期待の若手音楽クリエイター古代祐三と川島宏宏が贈る、人気メガドライブソフトのサウンドトラック。強力なテクノグループが、飽和気味のゲームミュージック界に旋風を巻き起こすはずだ。

●アルファレコード/発売中/2500円[込]

佐野元春

THE GOLDEN RING



佐野元春がもっとも輝く瞬間、それはステージに立っているときだ。そんな彼の新作は、'80年から'94年までに行なわれた膨大な数のライブから、ベストティクばかりを収録した3枚組。豪華すぎる。

●E PIC・ソニー/発売中/6000円[込]

ワークシャイ

ソウル・ラブ



ロンドン出身の男女デュオ、ワークシャイ。約1年ぶりに発表する本作では、初のオールカバーに挑戦。フリー・ソウル感覚のリラックスしたボーカルで、'60年代'70年代の名曲を見事に料理しているぞ。

●ポニーキャニオン/発売中/2000円[込]

ささのみちる

僕と君の合図

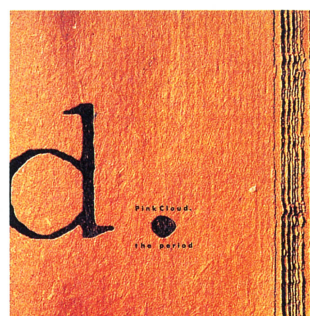


ささのみちるのセカンドアルバムのコンセプトは、“僕と君”の距離。近くて遠い、曖昧で心地よさげなその距離を、独特のクリアな声で歌い上げる。『一行だけのラブレター』ほか、全10曲を収録。

●ビクターエンタテインメント/発売中/3000円[込]

PINK CLOUD

ピリオド



結成15周年を迎えたPINK CLOUDが放つ、約4年ぶりのニューアルバム。ソロ活躍が目立つ3人だけに、なにやら意味ありげなタイトルだぞ。その真相は9月の初の武道館ライブで明かされる！

●江戸屋レコード/発売中/3000円[込]

石岡美紀
あなたに逢えてよかった



あなたに逢えてよかった

石岡美紀

デビュー13年目を迎えた石岡美紀。彼女の通算7枚目のシングルは、温かいアコースティックサウンドに愛する人への素直な気持ちを乗せて、極上のラブソングだ。

●ポリドール/発売中/千円[込]

美しい人よ
大貫妙子



この透明感ある美しい歌声、ほんとと神様ってヤツは平等じゃない。そんな大貫妙子の新曲は、キミを、その先の日本へつれてくれる、JR東日本のCFソングだぞ。

●東芝EMI/発売中/930円[込]

うまく言えないけど
To Be Continued



ボーカルの岡田浩暉が、TBS系『男嫌い』に出演したりと、話題の尽きない彼らのニューシングル。耳に残る印象的なメロディーが、本業は歌ってことを証明します。

●ソニーレコード/発売中/千円[込]



ピアノ・レッスン

はまべ おき き
 浜辺に置き去られた1台のピアノに、
 たいへいよう なみ はじ
 太平洋の波が弾ける。そんなイメージ
 えい が かんとう いし み ごと
 を映画に、という監督の意志が見事に
 はんえい ほんきく せい せんさい せんりつ かな
 反映された本作は、'93年カンヌ国際映
 が さい へい かく せい せんさい せんりつ かな
 画祭グランプリなど映画賞を総ナメに。
 各シーンが美しくも繊細な旋律を奏で
 かく へい かく せい せんさい せんりつ かな
 る、愛を描いた傑作だ。口のきけない
 あい えが へい かく せい せんさい せんりつ かな
 エイダとベインズ。ふたりはピアノを
 とお こころ か
 通し心を交わしあうようになるが……。

●CIC・ビクタービデオ/121分/発売中/16480
 円[込] 監督:ジェーン・カンピオン 出演:ホ
 リー・ハンター、ハーヴェイ・カイテル、ほか。

タイムアクセル 12:01



タイムスリップ実験に巻き込まれ、憧れの
 女性が殺される日を何度もくり返す時間反
 復状態に陥ったバリー。彼は時間のワナか
 ら脱出することが出来るのか? SFファ
 ン必見の劇場未公開SFアドベンチャーだ。

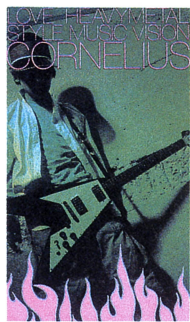
●パイオニアLDC/94分/発売中/15450
 円[込] 監督:ジャック・ショルダ
 出演:ジョナサン・シルバーマン、ほか。

病院で死ぬということ



「つくみ」の市川準監督が、静かなカメラワ
 ークでよく生きるための場所として病院
 を描き出した感動作。妻だけが転院してし
 まった老人、ガン告知を受けた患者など、
 ささまざまなドラマに、自然と涙が流れます。

●アスミック/100分/発売中/15800円 監督
 :市川準 原作:山崎章郎 出演:岸部一
 徳、塩野谷正幸、七尾伶子、山内明、ほか。

LOVE HEAVY METAL STYLE
MUSICVISION
コーネリアス

●ポリスタービデオ/約42分/発売中/4200円
 [込] 出演:コーネリアス、ほか。収録曲:
 『PERFECT RAINBOW』、ほか。

バック・ビート



●ポニーキャニオン/100分/9月7日発売
 /16274円[込] 監督:イアン・ソフトリー
 出演:スティーヴン・ドーフ、ほか。

横浜美神王国



●全日本女子プロレス興業/300分/発売中
 /17476円 出演:アジャ・コング、ブル
 中野、北斗晶、押取忍、ほか。

名作アニメテーマソング集



●バンダイビジュアル/55分/発売中/2800
 円[込] 収録曲:『よあけのみち』、『きこ
 えるかしら』、『ぼくらのセディ』、ほか。

ポエティック・ジャスティス



あのジャネット・ジャクソンが映画初出
 演。恋人を殺され、自閉症気味になった少
 女を熱演するぞ。監督は『ボーイズ・ザ
 フッド』で脚光をあびたシングルトン。
 ●ソニー・ピクチャーズ/108分/発売中/
 14841円[込] 監督:ジョン・シングルトン
 出演:ジャネット・ジャクソン、ほか。

平成6年版
よ〜く歌われたポップスです!!
上の巻

本年度上半期にカラオケで人気の高かつ
 た曲のなかから、新曲、定番曲とりまぜ
 てポップスのみ50曲を厳選したベスト盤
 がコレ。ほかに演歌バージョンもあるぞ。
 ●東芝EMI/200分/発売中/16000円 収
 録曲:『YAH YAH YAH』、『ア・ブラ
 カダ・ブラ』、『戻れない道』、ほか。

レッドバロン VOL.1



'73年に日本テレビ系で放送され大人気だ
 った実写版『レッドバロン』が、アニメに
 なって復活! 実写では表現できなかった
 迫力のバトルシーンに期待せよ。
 ●バップ/95分/発売中/5800円 脚本:武
 上純市、神戸一彦 声の出演:山口勝平、
 岩坪理江、亀井芳子、郷里大輔、ほか。

ライフwithマイキー



かつて名子役としてならしたしがいないタ
 レント・エージェントと、天才少女の友
 情を描いたハートフルコメディ。やっ
 ぱマイケルにはコメディが似合います。
 ●パイオニアLDC/92分/発売中/4700
 円 監督:ジェイムズ・ラバイン 出演
 :マイケル・J・フォックス、ほか。

WRITER：渡辺麻紀

ビバリーヒルズ・コップⅢ

監督／ジョン・ランディス
出演／エディ・マーフィ
ジャッジ・ラインホルド

あのハミ出し刑事モノの第3弾が登場。主演のマーフィとランディス監督といえば、『星の王子ニューヨークへ行く』の製作中に大喧嘩をしたといわれているが、どうやらその仲も修復して、前2作とはまったく違う、新たな『ビバリーヒルズ・コップ』を作っている。最大の変化はマーフィの十八番であるマシンガントークが影を潜め、ランディス流の珍妙なギャグと派手なアクションのてんこ盛りとなっているのだ。



ちなみに、今回の物語は復讐談。上司を殺されたマーフィが、その犯罪組織の本拠地であるビバリーヒルズのアミューズメントパークで大暴れするのだ。展開も冒頭の15分

は息もつかせぬ銃撃戦とカーチェイス。遊園地に舞台が移ってから、アトラクションを効果的に使ったアクション、という具合にバラエティーに富んだものとなっている。そのアクションの合間にランディス特有のマヌケなギャグを散らばせて笑いもタップリ。とくに大の大人が動物の着ぐるみ姿のままで、ポーカーをやっているシーンは大爆笑モノなのだ。

また、映画監督のジョー・ダンテやSFXマンのレイ・ハリーハウゼンたちを特別出演させてマニアたちをも満足させてくれる。

U I P配給／9月中旬公開



監督／**ザ・チェイス**
出演／チャーリー・シモン
クリスティ・スワンソン

このタイトルが示すとおり、全編カーチェイスのみに焦点を絞った異色のカーアクションムービーだ。主人公は無実の罪で25年の刑を言い渡された青年。

この判決に怒った彼は、大富豪の令嬢を人質にとり、ハイウエーを

逃走。無実だった彼を、警察や多数のマスコミが大追跡するのだ。

たった1台のクルマを6台のバトカーが追っかけ、その後にマスコミのクルマ、野次馬のクルマ、ふつうの人々のクルマが続く長蛇のカーチェイス。

どれか1台がコケれば、後続車も巻き添え。よくまあ、こんな危険な撮影が実際のハイウエーで許されたなあ、と

妙なところで関心してしまいました。

クルマ好きは必見です。

日本ヘラルド映画配給／9月上旬公開



Books

平川陽一

ネッシー60年の軌跡
それでも生きている

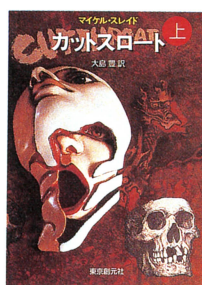


ネス湖に生息する幻の珍獣といえ、ネッシー。1994年の3月、有名なネッシーの写真がニセモノだったことが判明。したり顔でネッシーの存在を語っていた人々を一気にパワーダウンさせてしまった。たとえ、あの写真がイタズラだとしても10000件にもおよぶ証言や、多数の写真がすべてインチキであるはずはない、という立場をとっているのが本書だ。

いる、いない議論もいいけど、もっと本気で捜してほしい……。

●ワニ文庫／520円[込]

マイケル・スレイド
カッツスロート(上・下)



『ヘッドハンター』『ゲール』に続く、超過激なサイコスリラー第3弾。

●創元ノヴェルス／各580円[込]

伏見健二
運命の風



テーブルトークRPG『アラバスク・ファンタジー』を元にしたファンタジー小説。

●ログアウト冒険文庫／520円[込]

別冊宝島編
プロレスラー秘読本



プロレスラーたちの隠れた素顔がよくわかる。マニアックなインタビューもあり。

●宝島社／780円[込]

現場から こんにちは

雛形あきこ

『毎度ごめんなさい』の巻

ボーッとしてるから
いつも転んじゃうの

こんしゅう 今週もTBSドラマ『毎度ごめん
なさい』から、カワイイ女の子を
ピックアップ。16歳とは思えない
ほどのダイナマイトボディで、
グラビアでも引っ張りダコの雛形
あきこちゃん。水着もいいけど、
素顔の彼女はもっといいぞ!!



●雛形あきこ(ひながたあきこ)

S53.1.27生まれ、A型、身長163セ
ンチ、B68-W59-H86。講談社より、
写真集『AKIKO』が好評発売中。

●毎度ごめんなさい
(毎週火曜夜9時からTBS系)

保坂尚輝、松雪泰子を中心となって送る痛
快ドタバタコメディ。あきこちゃんは四
女のあやめ役を演じているぞ。

◆ インタビュー ◆

—このドラマがデビューになるんだよね?

あきこ いまいる事務所に移って
から初めてってことなんです
けど、いちばん始めは『花王愛の
劇場』なんですよ。まだ中学生の
ころかな。

—女優願望は昔からあった?

あきこ 友だちがいきなり劇団
に私の写真を送っちゃったんで
すよ。それで受かってしまって、
楽しそうだからいいかなって。
何も考えてなかったですね(笑)。

—けっこう楽家なんだね。

じゃあ、今回のドラマの役は、
ふだんのあきこちゃんと正反対
じゃないの?

あきこ うーん、そうかな?
でも、けっこう似ているところ
があるかもしれない。

—話は変わるけど、そのヒザ
のケガはどうしたの?

あきこ 墓場で転んじゃったん
です(笑)。墓場の口で全速力
で走るシーンがあって、「あれ!?

雛形がいらないぞ」って、気が付い
たときには、画面からもう消え
ていた(笑)。ふだんもよく転ぶ
んですよ。

—わかる、わかる(笑)。とこ
ろで、お休みの日は何をしてい
るの?

あきこ お休みは少ないんです
けどね。あつたとしたら、友だ
ちと買い物かな? まえにスカ
ウトされたんです(笑)。話を聞
いたら、保坂さんの事務所の人
でしたよ(笑)。



道にまよふコングレハ...

CM 9iRL シーエムガールズ

大野真由美
Mayumi Ohno

■ ママレード・ボーイ恋の青春手帳

●バンダイ

ママレード・ボーイ恋の青春手帳のCMに出
演中の、大野真由美ちゃんを紹介しましょう。
彼女はディズニーランド、P&Gクレアラシ
ル、マクドナルドなどのCMや、テレビ東京
系『スーパーマリオクラブ』やドラマなどに
出演してきたのだ。性格はマイペースで、のん
びり屋だとか。なんでも、満員電車にかばん
を落としたのに気付かず、そのまま学校に行
ったことがあるそう。そんな真由美ちゃんの
好きな男の子タイプは、考えかたや行動が大
人っぽい人なんだって。やっぱり自分にな
いものを持っている人に憧れるのかな? 将来
は誰からも好かれる女優になりたいという真
由美ちゃん。そんな彼女に励ましのレターを。



●'77年10月31日
生まれ
東京都出身
身長154センチ
B72-W54-H76
〒162
東京都新宿区白銀町
18番地
東京宝映テレビ
大野真由美係



●大人はもちろん、子供たち
のあいだでも必需品のシステ
ム手帳。恋するオトメはコレ
を使ってみてはいかがかな?

今週の
コレ

楽園のトリコ

三浦理恵子

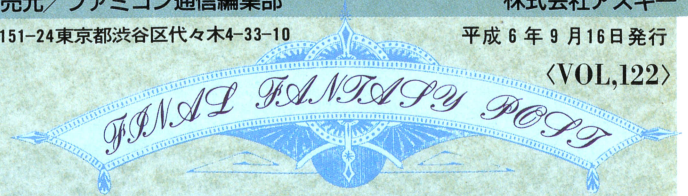
●ポニーキャニオン
1000円[込]
NOW ON SALE

コロコロの解散を嘆
いている人たちは、理恵
子ちゃんの新曲を聴い
て元気を出してね。

FF 新聞

発売元/ファミコン通信編集部
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10

株式会社アスキー
平成 6 年 9 月 16 日発行
〈VOL.122〉



LIVE A LIVE

ライブ・ア・ライブ

165ページに引き続き、ここでは『ライブ・ア・ライブ』の7つの編をクリアしたら遊ぶことができる中世編を少しだけ攻略しちゃおうよ。主人公オルステッドがいっしょに冒険することになるキャラクターたちを捜し出し、仲間にするまでを紹介するぞ。仲間をパーティーに加えたら、アリシア姫を魔王の手から救い出す冒険に出発だ。



スーパーファミコン 発売中 9900円 16メガ

仲間たちをパーティーに加えるには？

まずはオープニング

中世編の物語は主人公オルステッドがルクレチア国の武闘大会の準決勝に出場するところから始まる。プレイヤーはオルステッドを操って、準決勝で勝ち、決勝に進み優勝しなければならないのだ。戦闘方法は7つの編と同じ。敵も弱いので簡単にクリアできるぞ。

◆まず、ここで勝たないと話は進まない。戦闘は西部編、近未来編など同じタイプのもの。だから、7つの編をクリアした人だったら敵も強くないので簡単に勝てるハズだぞ。



無事に大会に優勝するとアリシア姫と結婚することになる。ところが、アリシア姫と結婚し城の上でふたりで話をしていると、モンスターが来てお姫様を魔王の山へ連れ去ってしまうのだ。魔王を倒すまえに、まずはいっしょに冒険する仲間たちを見つけ出そう。



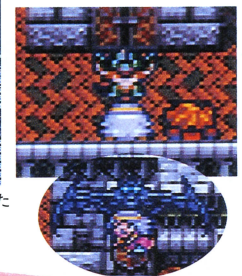
最初は武闘大会に出場しよう

優勝すると



◆武闘大会に優勝し、お姫様と結婚したオルステッド。しかし……

愛を語っていると……



◆お姫様がモンスターにさらわれてしまったぞ!! どうしよう。

早速、姫を助けに行こう!!



かつて魔王を倒した、ハッシュとウラヌスを捜し出し仲間になろう

◆ハッシュとウラヌスを捜すまえに、城のなかを探検してみよう。便利な防具、武器、アイテムが見つかるよ。

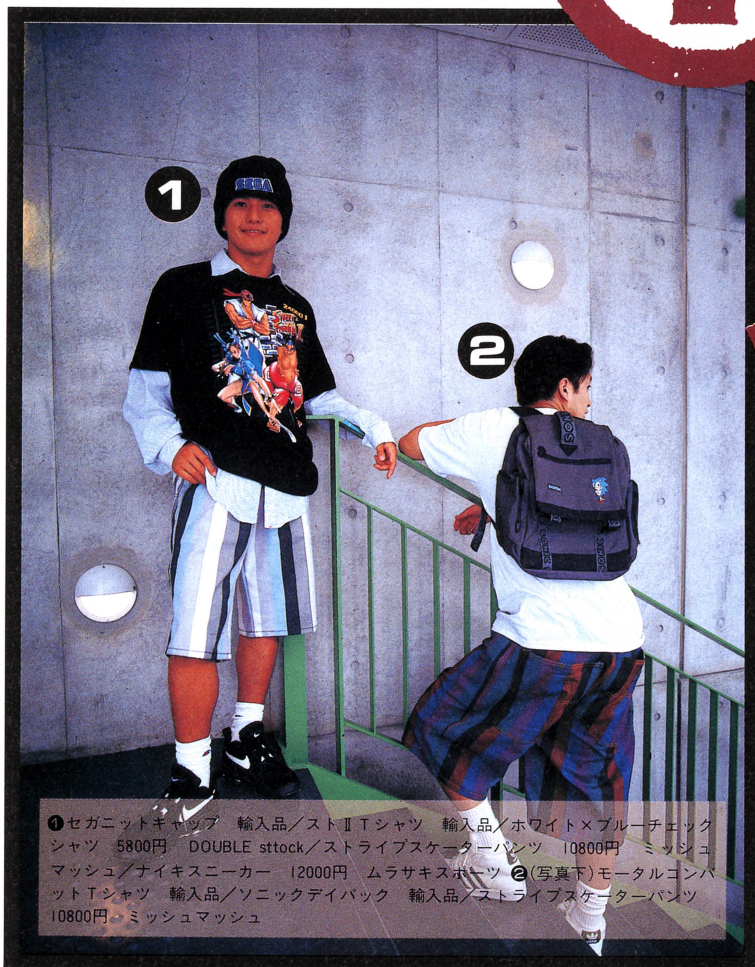


◆昔、魔王を倒したハッシュとウラヌスを捜し出し仲間になろう。



text-1 モニターから飛び出た キャラクターたち

モニターのなかから飛び出し、ひとり歩きをはじめたゲームキャラクターたち。最近、彼らのグッズやTシャツなどがショップで売られているのをよく見かけるでしょ？ それらのほとんどが海外からの輸入物。どうしても手に入れたって人は、スケーター系やクラブ系の服を売っているショップをのぞいてみようぜ。



①セガニットキャップ 輸入品/ストII Tシャツ 輸入品/ホワイト×ブルーチェック
シャツ 5800円 DOUBLE stock/ストライプスケーター/パンツ 10800円 ミッシュ
マッシュ/ナイクスニーカー 12000円 ムラサキスポーツ ②(写真下)モータルコンバ
ットTシャツ 輸入品/ソニックデバッグ 輸入品/ストライプスケーターパンツ
10800円・ミッシュマッシュ



●ソニックスピンボールTシャツ (輸入品)



●ストリートファイターII腕時計 (輸入品)



スケーターっぽく
着こなすのがブッド



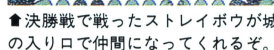
海外のスケーターたちも
こぞって着ているぞ!!

GAME SOUL

東京(渋谷)と大阪(心斎橋)に
ゲーマーズファッションの
お店がOPEN!!

①西

る西の勇者の山へ行ってみよう。
勇者の山をすすんでいくと北西の
ほうに山小屋がある。この山小屋
の入り口に立っている男に話しか
け小屋のなかに入ろう。壁には立
派な盾が飾ってあるのと、とりえ
ず、この盾を調べよう。ここで男
に話しかけても何も話してくれな
い。ここは一旦外に出てしまおう。



■山小屋の入り口に立っている男がハッシュなのか!?



↓壁に飾ってある盾に秘密があるらしい。どうして、こんなに立派な盾が山小屋のなかにあるの？

↓壁に飾ってある盾に秘密があるらしい。どうして、こんなに立派な盾が山小屋のなかにあるの？



■プレイヤーが壁に貼ってある盾を調べるというウツアスが話しかけてくるぞ。

仲間になった



ラヌスを仲間なかにしてからたず尋ねてい
くと、ハッシュは仲間なかになってく
れるぞ。これで、やっとアリシア
姫ひめを助けに行けるたすってわけ。い



◆主人公のオルステッド、スレイボウ、ハッシュ、ウラヌスの4人が揃って、初めて魔王を倒す冒険に出発できる。



←ウラヌスのおかげでハ
ツシュが仲間になった。

最初からこんなところにも行けちゃうよ

道しるべがあるよ

道しるべがある

ヨシュアの宴を手に入れた！

◆これはヨシュアの実、勇者の山に行く途中にもある



森を進んで行くと



◆▶禁断の地。ゲームのスタート地から入り口までは行くことはできるが、ここから先へは進めない。



これより先 禁断の地



■たぐさんの商才襲つてくるが“逃亡”することも可能



◆商を倒してレヘル上い
すると、後がラクかもね。

ビーム通信

第276回

ビーム通信とはビテラゲーム通信の略称です。



ライバルを抜いて早くゴールしよう!!



疾風 魔法大作戦

KINGDOM GRANDPRIX



ゲーセンの格闘ゲームは3秒ともない私。好きな気持ちとテクニックは比例しないのね。なんか切ない。(ゲーム小杉)

STORY

上は年齢不詳の呪術師から、下は製造されて2カ月のロボットまで、老若男女問わずの“大陸縦断大エアロレース”開催決定!! 優勝者にはなんでも望みが叶うという特典が!!

戦いのオキテ

1. いかなる手段を用いてもゴールを目指すべし
2. レースをジャマするものはただちに破壊せよ
3. 勝った者には莫大な賞金と望みの物を与える

レース要素のまじったシューティングゲーム!!

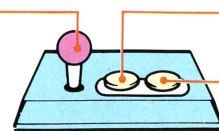
ビルの上階のローソンが目印のエイティングが放つ待望の新作!! その名も『疾風 魔法大作戦』。昨年、大好評を得た『魔法大作戦』の続編なのです。ゲームの内容は前作と同様縦スクロールのシューティン

グ。確実に敵を倒すだけでなく、早くゴールにたどり着くといったレース的な要素も加わって楽しみかたも2倍にアップ!! 早くゴールすればするほど高いボーナスがもらえるので、1等賞を狙おう!!

コントローラ操作

8方向レバー

自機との一体感が楽しめるハイカラーなレバー。上に入れたり下に入れたり、ときには右や左にも入れられるます。斜め入れもオーケー。



ショットボタン
敵にすごい爆発をお見舞いしようボタン。
ボムボタン
カッコいい爆発がさく烈するボタン。

画面の上半分にいとスピードアップ



↑早くゴールしたいなら、画面上部の位置をキープするのが吉。



ショットボタンでハイパーブースト

ライバルに体当たり

ライバルは体当たりでジャマするのがいいです。つまり、押しくらまんじゅうみたいな要領です。



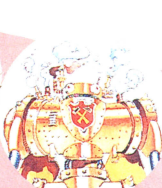
レース終わるごとに、ふたつのうちどちらか好きなコースが選べます。イキな配慮が光ってる。

8組の挑戦者たちがここに集合!!

前作では4組だったキャラクターの数が、なんと2倍の8組に増えています。
やったネ。どのキャラクターも個性豊かなので、そのへんを簡単に大紹介!!



キックル&レイクル
過去からやってきた少年と、彼を助ける魔法使いの少女。仲良し。



ネオストジョン
鍛冶屋が造った魔導ロボ。目的は金。



ニルヴァーナ
「王家の森」が目的の妖精一族の長。



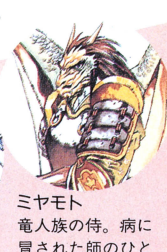
ガイン
最強を求めている自称無敵の戦士。



チッタ
お祭り騒ぎが大好きな魔導師。明かされるが取柄。



ボーンナム
闇の魔導師。研究資金のために出場する。



ミヤモト
竜人族の侍。病に冒された師のひとり娘のために出場。



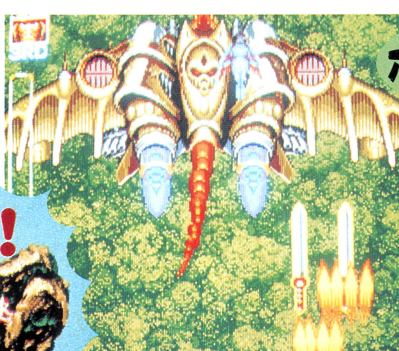
ブルギン
帝国の生き残り。で、復活を願う。

アイテムでパワーアップして ボスなんかコテンパン

プレイヤーの攻撃方法はノーマルショットとサブショットの2種類。ノーマルショットは前方で金貨袋から落ちてくるコインを取れば3段階にパワーアップ!! サブ

ショットは魔法書を連続して取るとパワーアップし、赤の本だと炎系のホーミング攻撃、青の本だといかずち系の直線の攻撃ができるようになります。こりゃ便利。

■恥かしいほどでっかいボス。ゲーセンでは思うぞんぶん目立ってくだいな。



ボスが大迫力!!



■ステップ踏んだトラUMBマン。小粋なアイツの正体はドラキュラ伯爵様なの。もう、殺して。

コインを取ろう



すこい!!
パワーアップ!

障害物は破壊!!

■目についた物はさっそくプチ壊し。破壊の美学……、なんて美しい響きなんでしょうか。



ボムで一掃

■ボムさえあれば敵が一掃できて百人力。でも約束。使いすぎには絶対気を付けてね。

私の大攻略♥

私だってビーム通信班のはしくれだもの。たまには大攻略させてほしい!! ってことで、今回の私の大攻略は「スタートしたらとてあえずボム」です。これでライバルたちは総崩れ。一見汚い手だけど、これもれっきとした作戦のうち!!

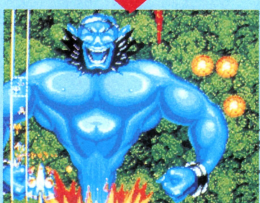


■この作戦のおかげで、一位になることができました。ときには頭脳プレーも大事だよな。

ゲームの仕組み講座

ボム編

キミたちが疑問に思ったことを、つぎつぎに解決してきたこのゲームの仕組み講座では、今週も疑問に答えていくゾ。シューティングゲームに出てくるボムは、どこから見ても丸く見えるのだから? 答えはかなりムズかしい。花火はどこから見ても丸く見えるけどボムはどこから見ても丸く見えるのだから? 今週大紹介した「疾風 魔法大作戦」のボムは真上から丸く見えないものがある。だからボムはどこから見ても丸くないということがわかるんだよね。



■ボムは丸い。そんなふうに思い込んでいてはダメだ。気をつけてほしい。

■真上からは魔人に見えるボムだけど、真横からだと丸く見えるのさ!!

俺と大作戦



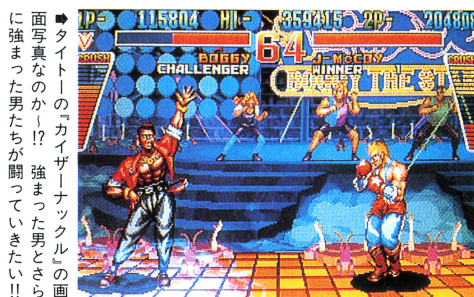
大作戦。ん……いい響きです。作戦ってカッコいいですね。最前線感じで。地図のうえで駒を動かしてイカすなにかを練り上げてる光景が目につかびます。イカス男ならグツとくる言葉です。男子の本懐ってやつですね(違う)。まーとりあえず、行為に「作戦」を付けるとなんでもかっちよくなるので試してみたい

という気持ち。「浜村大作戦」や、「塩崎大作戦」、そして「佐藤日作戦」、「池田大作戦」。む、最後ふたつは間違っておるがまあよい。

というわけで「魔法大作戦」ですが、このたび「疾風」が付いて、困難かつ爽快な大作戦っぽくなったのでヨイと思います。おまけに画面の上に行けばスクロールが速くなり、ショットボタン押しっぱなしでも速くなり、速くなったプレーをしていると高得点という仕様がプレーヤーを大作戦の極みに誘います。プレーヤーは速まったプレーを施すべく作戦を立案しないといけなくて大変なのか? でもちんたら遊んでても楽しいから焦る必要はなし。よかったよかった。

今週のプレゼント

グフ♡ 万打無先生です。今週のプレゼントはうれしいお知らせだヨ♡
ビーム通信の人数が20パーセントまで上がってきました。グフグフ♡♡



作：万打無／画：原田哲夫

業界の名刀
居合達人の

毛利

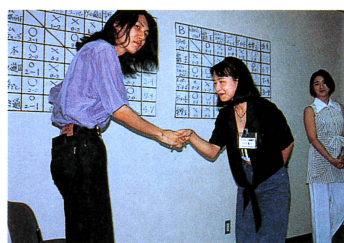
名人(27歳)

突然の
芸者遊び
編集長
ア然!!!

シャキン!! ズバ!! ぐはア!!
む、無念!! 肉と骨を切らせた毛
利(79歳・日本刀)だッ!! ややッ
クセモノ!! てやつ!! おのお
のがた!! であえ!! ちよつと
であつてくれ!! あッまずい!!
だったら一騎討ち!! ふしゆる
る!! じりじりッ!! よし!!
いまだ!! くわッ!! 必殺剣術!!
名付けて毛利斬りッ!! やつ
た大勝利!! あつ、殿様、こりや
どうも!! まま、殿もおひとつ
そして今夜も芸者を困んで必殺

技も連続技もビームでむにつ!!
ほな行きまひよか。
わしもキミもすこく紹介して
みたい俺と強い男たちのゲーム
が「カイザーナックル」だよム。
3画面で格闘する強い内容の格
闘を倒していききたい!! 雷や火
の面のキャラが弱まったり強ま
ったりするすこい!! つぎ!!
ポリゴンですごく強めた内容で
大迫力がある「ウイングウォー」
は次号で徹底的に強まりたい!!
ほな、さいなら。(ニセ毛利)

●これがゲーム大会の様子の
画面写真。どの会社の人たちが
もとてもカッチョよかったぜ。



ゲーム大会の結果

順位	編集部名	会社名
1	ゲームチャージ	マガジンランド
2	ゲームスト	新声社
3	必本スーパード	宝島社
4	電撃PCエンジン	メディアワークス
4	マイコンBASICマガジン	電波新聞社
6	GAME ON!	小学館
7	覇王	講談社
8	ファミコン通信	アスキー
9	スーパーゲーマーズ	芸文社
10	ゲーム必勝ガイド	白夜書房
11	電撃王	メディアワークス
12	ゲーム遊Ⅱ	リイド社

合内容と結果は左にある大会
結果の表を見てほしい。そし
て参加したゲーム雑誌の本を
見ればもつと内容はわかるか
らキミも読んで「ばずるだま」
を遊んでみよう。(五十嵐)



●これがコナミの『対戦ばずるだま』の画
面写真。これでゲーム大会が行なわれた。

ゲーマー対抗
雑誌社対抗
ばずるだま大会

今日オイラが大紹介したい
今日のできごとはこれなんだ
よね。名付けて「ばずるだま」
大会。コナミで「ばずるだま」
の命賭けのゲーム大会があつ
たからその内容や結果など
をお伝えしていくぜ。まずは
場所などを大紹介したいな。
場所はコナミ。時間は午後の
2時からだったんだよね。試

おたより大紹介

五十嵐くんでも調子の不調な
ときがあるみたいだね。キミも
元気で。グッドラック。じゃあ、
シューアゲイン。(原田哲夫)



岩県 ヒデカズ魂くん

●祝!! 浜村弘大くん満29日
●祝!! 9月6日は五十嵐くんの
28歳の誕生日だーぜ!!

本物の毛利

第28回 マルチメディアアマンなんて
軽々しく言うな!!...の巻(2)
いような気がする。いまの段階ではゲ
ームマシンでマルチメディアに対応で
きるような体勢が無いにも関わらず、
発売当初から「これはゲームマシンで
はなくマルチメディアですよ」なん
て言っているからだ。
ゲームマシンを使って通信販売がで
きたり、チケットの予約が取れた、離
れた場所でも対戦プレーができたり...
なんていう計画を立てているようだ、
現段階ではまだ絵に描いた餅の状態だ
し、ゲームの世界に詳しくない
人たちは、ただのゲームマシン(つづ)



4-33-10 Yoyogi Shibuya-ku, Tokyo, 151-24 Japan

Vol. 19 Shinjuku Jackys' edition

バーチャファイタートゥデイ

1994年9月16日発行
週刊ファミコン通信編集部

これぞ『2』の姿!?

まさしくそのイメージをここに披露

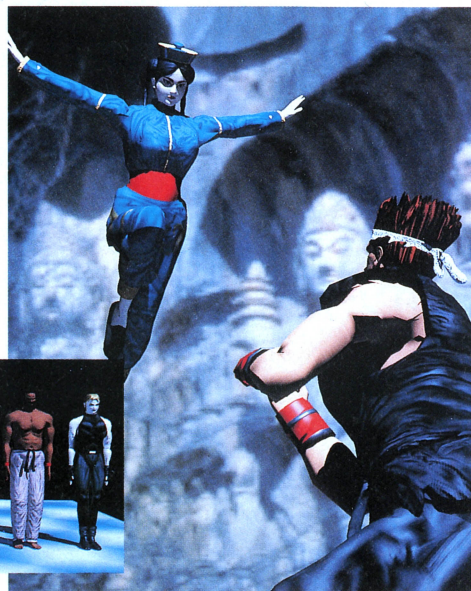
ジャーン! このクオリティをとにかく見てほしい! こんなすごい絵が動いちゃっていいのじゃないか? いえ、そのこれは……。



◆実写と見紛うばかりの雰囲気が出ている。こういうカットを見てしまうと、もう後戻りはできない感じ。

『2』か!?

以前にこのページでも紹介したハイエンドモデルCG。ここに挙げたのはそのキャラクターにポーズと背景をつけたもの。キャラクターもさることながら、リアリティーを一層高めているのが背景だ。これは『バーチャファイター』のプロデューサー兼ディレクターである鈴木裕氏が中国へ取材に行った際に撮影したもの。鈴木氏の口から『2 (仮称)』ではこうした名所、旧跡がテクスチャーのデータとして使われるとの発言がある。ここに挙げたのはまさに『2 (仮称)』のイメージ写真たりえると言えよう。



◆手前にいるアキラが視線をパイに向けていることに注目したい。

社説

●左下、パイとアキラのカットを見てほしい。アキラがパイのほうを向いているんだけど、こうした首の動きは、どうやら『2 (仮称)』にも反映されるらしい。さきごろ鈴木裕氏が、「首が付いた」って言ってたらしいんだよね。



◆現在8人のうち4人のポーズを付けられる。

ご意見、ご感想 投稿は編集部「バーチャファイタートゥデイ」まで



乱舞新聞

Vol.19

発売元/週刊ファミコン通信
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10



NEO GEO	格闘アクション エディー・ケイ 発売中 29800円	カートリッジ 178メガ
---------	-------------------------------	-----------------

『痛快GANGAN行進曲』は、『ワールドヒーローズ』シリーズでおなじみのエディー・ケイが開発した対戦格闘ゲームだ。ハチャメチャでド派手、そしてお約束のおトボケ演出も大爆発!! 従来の格闘ゲームの常識を打ち破る新システムも満載。まさに、タイトルどおりガンガンっ感じ。対戦格闘フリークたちよ、この『痛快GANGAN行進曲』でガンガン燃えまくるのだ!!



■操作できるキャラは8人。タイムマシンのトラブルで現代に放り出された『ワールドヒーローズ』のフウマも登場する。

奥行きのある3D対戦ゲーム!!

このゲームには、格闘ゲームによくあるラインという概念は通用しない。キャラは左右のみならず、手前にも奥にも移動することができるのだ。ダッシュの方法は簡単。レバーをコンッとす速く1回入れるだけ。さらに、ダッシュ中に攻撃することもできるぞ。



■位置によってキャラの大きさに変化。奥行きを再現している。

攻めれば攻めるほど有利になるぞ!!

画面下にある“熱血ゲージ”。時間の経過とともに増えていき、攻撃をするとさらに増える。このゲージが最高になると、キャラは熱血状態になって攻撃力がアップするぞ。また、防御しているとゲージはグングン減っちゃう。ガンガン攻めるは吉、待ちば凶ってわけ。



■攻めて攻めて攻めまくれ!! そうすれば勝利は転がり込む!!

多彩な攻撃方法でガンガン攻める!!

とにかくガンガン攻めたほうが有利になるこのゲーム。関節技に武器攻撃、倒れた相手を攻撃するダウン攻撃など、いろいろな攻撃方法が用意されている。そして、上記の攻撃によって、ヤケドしたり流血したり、腕や首がボギッと骨折しちゃったり

もする。また『痛快GANGAN行進曲』では、“投げ”るときに、さまざまな攻防が可能だ。まず、投げるまえに“つかむ”という行為があり、このときにふりほどいたり、つかみ返したり、まわり込んで逆に投げたりできるのだ。さらには、投げを直接攻撃で反撃することもあるぞ。



■関節技をかけると、骨がプチ折れることも……。これも、ガンガンなのかつ!!

トドメはコレだ!! ガンガン必殺技

『痛快GANGAN行進曲』最大の目玉が“ガンガン必殺”というトドメ技。これは、相手の体力が残り少なくなり(赤色状態)、自分が熱血状態のときのみ出せる究極のフィニッシュ技なのだ。それでは、レオンハルトの“ガンガン必殺”、タイガーデスブレイドを紹介しよう。



ペットを召喚



追い打ち攻撃



トドメに蹴り!!



PS PLAY STATION NEWS

PS CRIME CRACKERS RPG
クライムクラッカーズ CD-ROM
プレイステーション ソニー・コンピュータ エンタテインメント 12月発売予定 価格未定



開発進行状況30パーセント

キャラクターは工夫を凝らしたポリゴン仕様

このRPGは、プレイステーションの高い能力を活かしつつも、いままでのRPGファンが違和感なくゲームに入り込めるように工夫されたゲームなのだ。その全貌は情報を入手したい随時報告するが、今回はどんなところに機能が活かされているかを紹介するぞ。右にあるのがキャラ作りの過程。単なるポリゴンではなく、テクスチャーに2次元のドット絵を利用して、親しみやすさを表現しているのだ。



◆これが元になった原画イラスト。このイメージを壊さないように立体化されるわけだ。

◆テクスチャーを貼り込むためのモデリング。いわば、張りぼての人形ってところですね。



◆グローシェーディングをかけて凹凸を滑らかにした状態。ポリゴン臭さがなくなるよね。

◆テクスチャーを貼り込んだ完成版。骨組みはポリゴンだから自由に動かすことができる。

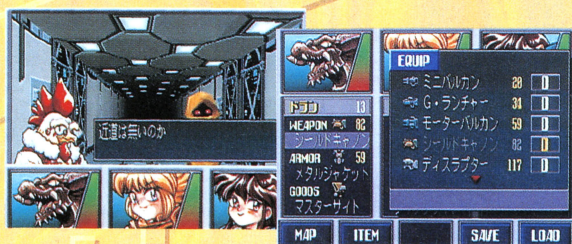


システムをちょっとだけ公開

基本システムは既存のリアルタイム・3D・RPGを踏襲しているが、新しいシステムもたくさん導入されている。そのひとつが敵との戦闘シーン。シューティングやアク

ションゲームを思わせる戦闘は、適度な緊張感とバンバン撃ちまくる爽快感が演出された小気味いいものだ。そのほかにも新しい部分がたくさんあるので随時報告する。

◆3Dダンジョン内は仲間のアドバイスを受けながら進め



◆装備やマップなどを見ると、これはこの画面で確認するのだ。

シューティングのような戦闘なのだ

このソフトの特徴でもある戦闘シーンは、全方向バトルモードを採用。上下左右、360度のあらゆる方向から襲ってくるモンスターたちを、画面

上に照準を出して狙いをつけて、銃器で撃ちまくるという具合だ。もちろん銃器のほかに、剣などのアイテムを使って戦闘することもできる。

撃て！
撃て！

戦闘は

動きまわる

敵を

よく狙って

ご意見、ご感想は編集部「PSN」係まで

©SONY COMPUTER ENTERTAINMENT
※画面は開発中のものです。

Vol. 4

PLAY STATION NEWS

3DO club

Vol.5

PUTT-PUTT'S FUN PACK™

パットパット ファンパック

3DO

教育

CD-ROM

丸紅/メディアヴィジョン 発売中 5800円

パットパットとは、小さなオープンカーをデフォルメして作られたキャラクターのこと。そのパットパットを案内役として、いろいろなゲームに挑戦していくのだ。

挑戦するゲームは、“マルバツ”、“チェッカー”、“ピンボール”、“チ

ーズキング”、“神経衰弱”、“パズルブロック”の6種類。どのゲームも説明書を読まなくてもすぐに遊べる単純なルールのものである。難易度が4段階から選べるので、子供から大人まで飽きることなくゲームに熱中できるぞ。

パットパットといっしょに

6つのゲームへ取り組もう

マルバツ

■たて、横、斜めに3つ自分の駒を揃えれば勝ちになる。真ん中を取ればいいというわけではないぞ。

ピンボール

■はじき上げたボールを下へ落ちないように棒を調整する。6つのゲームのなかでいちばん難しいかも？

神経衰弱

■伏せられている札から同じ絵柄のものを2枚ずつ探し当てる。どこにどの札があったか覚えないとダメ。

パズルブロック

■パネルをスライドさせながら、ひとつの絵を完成させる。難易度は高いので、完成時の喜びはデカイ。

チーズキング

■直訳すれば、牛乳発酵食品の王様。英単語のスペル当てクイズである。

チェッカー

■相手の駒を自分の駒で飛び越せば、相手の駒を取れる。全部取れば勝ち。

FAZZY BEAR'S

ファッティーベア ファンパック

3DO

教育

CD-ROM

丸紅/メディアヴィジョン 発売中 5800円

このゲームにも『パットパット ファンパック』と同様に、3～8歳ぐらいの子供向けに作られた単純なゲームが集められている。ゲームの案内役は、アメリカの子供たちに人気の高い、かわいくマの

縫いぐるみのファッティーベアだ。収録されたゲームは、“ひっくり返し”、“陣取り”、“ゴーフイッシュ”、“タングラム”、“塗り絵”の5つ。大人でも夢中になれるものばかりだ。子供といっしょに遊ぼう。

ファッティーベアの用意した

5つのゲームは手ごわいぞ

ひっくり返し

■相手の駒を自分の駒で挟むと、挟まれた相手の駒が自分の駒になる。世間一般でオセロと呼ばれているもの。

陣取り

■規則正しく並べられた点をたてか横に線で結んでいく。四角を作ると自分の陣地になり、たくさん自分の陣地を作ったほうが勝ちとなる。

タングラム

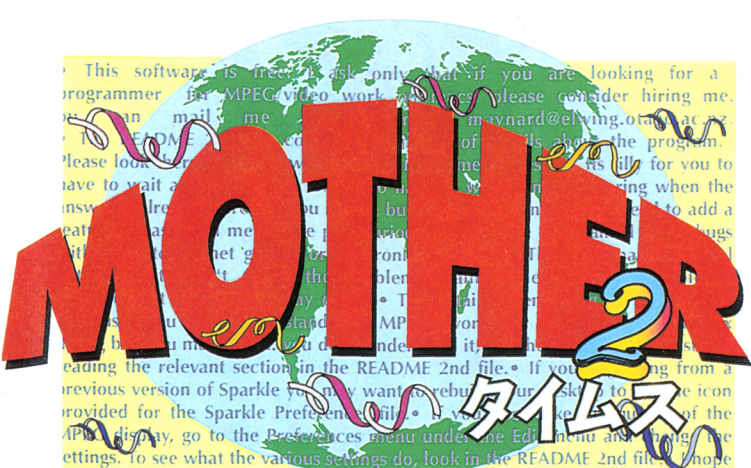
■上で指定された枠のなかに下の材料を当てはめる。きっちり当てはめれば、つぎの課題に進めるぞ。最初は余裕だが、着々と難しくなっていく。

ゴーフイッシュ

■同じ数字の札を4枚集めると自分のポイントに。すべての札がなくなったとき、ポイントの多いほうが勝ち。

塗り絵

■タイトルそのままだが、絵を塗る。このように塗らなければダメ、という決まりはない。好きな色で好きなように塗ってよい。のどかに塗ろう。



9月16日号
VOL.2



今週の目標

今週はなかなか印象深い『MOTHER2』のテレビCMを考察。ゲームを進める手をちょっと休めて、読んでちょーだいな。ムキになって解き進めるタイプのゲームじゃないしね。

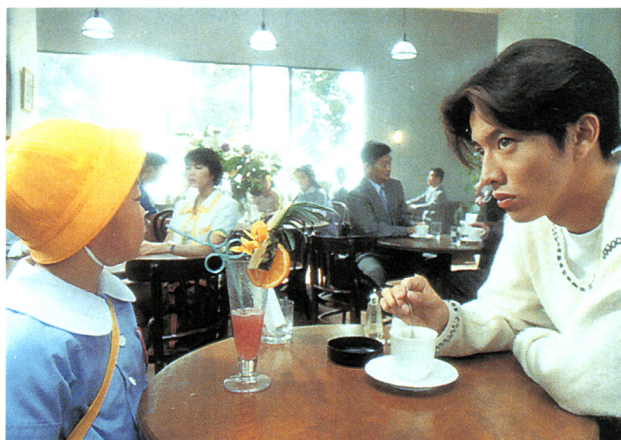
大人も子供も、おねーさんも……CM見た？

♪マーザソー、マーザソ〜とまあ、なんとも耳に残るメロディー。今回は『MOTHER 2』のテレビコマーシャルのお話をしましょう。

このテレビCMの出演はSMAPの木村拓哉。この木村拓哉を起用することは、糸井重里さん自身が希望したことなんだってさ。

そのCM第1弾は、不気味な例のメロディーがどこからともなく流れ、木村拓哉と幼稚園児Aくん(仮名)も歌い出しちゃうってやつ。第2弾は、木村拓哉が手にしている『MOTHER 2』のカートリッジに幼稚園児Aくんがにじりよってやつ。どっちも見たでしょう？

そして最後に流れるのは、大人も子供も、おねーさんというコピー。もちろん糸井さんが考えたのだ。さすが本業コピーライター。いい味出してますね。



◆これは第1弾のCM。喫茶店のなかでくつろいでいると、どこからともなくあの歌が聞こえてきちゃうのだ。



◆こちらは第2弾。幼稚園児Aくんが、テーブルに上ぼっちゃうのですよ。



◆この幼稚園児Aくんがなかなか存在感ありますね。木村拓哉をお兄ちゃんと呼んでいるからには兄弟という設定かな。

スタッフも
ずらーり!!

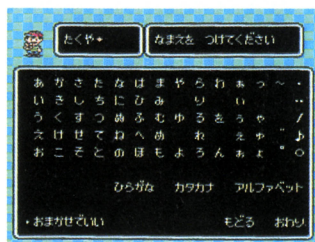


◆画面をよーく見てみると、けっこうこのお店のなかにはエキストラさんがいるんですよ。ほかに撮影スタッフもこんなに。なかなか大掛かりですね。

主人公の名は"たくや"!?

じつは糸井さんは、私生活でもSMAPと仲がいいんだって。だから『MOTHER 2』のなかでも、SMAPのメンバーがちょっと登場するぞ。

主人公やおともだちの名前を決定するときに、“おまかせにする”を選ぶといろんな名前が登録されちゃうよね。そのなかにSMAPのメンバーの名前をもじったものも入っているのだ。主人公の場合は“たくや”。おんなのこの場合には“ごころ(稲垣吾郎)”とかね。SMAPファンはそのまま遊んでみては？



◆ほら、このとおり“たくや”という名前が。木村くんはこの名でプレーしてる？



◆PK SMAPってのはカットコイイかも。

MOTHERの世界をより理解するために Itoi's Something Guide<その2>

こうなったら徹底的にSMAPでいっちゃいましょうかね。今回は、糸井さんの好きな音楽ってことで、SMAPのアルバム、『SMAP005』をお薦めします。糸井さんはこの夏のSMAPのコンサートツアーに、何度か足を運んだほどSMAPのことが気に入っていると。CMに出演した木村拓哉はもちろん、ゲームが大好きな最年少メンバー香取慎吾にも『MOTHER 2』をプレゼントする予定なんだってさ。いまごろ彼らも『MOTHER 2』の世界にどっぷりとハマっているかもね。



◆ビクターエンタテインメントより発売中。収録曲数は12曲。3000円[込]ナリ。



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

第9話



キッドクラウンのクレイジーチェイス

SF
スーパーファミコン

アクション

ケムコ 10月21日発売 8800円

カートリッジ

8メガ

先日、多摩川の花火大会に行ってきました。ここの花火大会って、じつは川崎会場と世田谷会場の2カ所で同時に打ち上げるのね。したがって、右向いたり左向いたりで首が痛い！ でもやっぱりスゴかった。来年はふたっきりで来てやるー(目標)。

文：ゲーム小杉

完成まであと一歩

——『クレイジーチェイス』までの道のり④——

犠 牲 者 そ の ①

スweep



この逆モヒカンが……



実写取りこみ!?

グラフィック担当

Yさんの証言

じつはコレ、勢いなんです。去年から髪を伸ばして、いろんな髪型に挑戦した最終型がこれなんです。あ、もちろん上のかたがたには黙ってました。3日間ぐらいかぶりものでごまかしてましたし、あとで気づいても、べつに笑ってるだけで何も言われませんでしたよ。

スweep

犠 牲 者 そ の ②

キーボード
叩きすぎて
折れた腕

プログラマー Sさんの証言

え？ 3日間徹夜でキーボード叩いたから骨が折れただって？ うーん、あんまりおぼえてないんだけどなあ。たしかバイクで転んだような気もしたんだけど……ま、どっちでもいっか。

そんな人たちが作った試作パート2

現在できあがっているものとはあまり変わらないようだけど、よーく見てみよう。あら？ なんかキッドが帽子で敵を退治しているみたい。そう、これがまぼろしの試作品パート2なのです。ファミ通だけの独占情報なんだよん。瞳に焼きつけてね。



◆注目!!
右手のVサインが
細かいのう。

週替わりコラム

毛利名人

プロフィール

本誌へボナイス新聞に小さいながらコラムを連載している。しかし、ニセ毛利のコーナーまで本人が書いていると勝手に思いこんでいる読者が数多くいることに当惑している。

最初に画面写真を見たとき、「なぜこのゲームがセレクションに選ばれたのか？」と、多少ながら疑問に思っていた。絵がきれいだけど、中身はありきたりのアクションゲーム……。このゲームの記事や写真を見て、そんなふうには思っていたが、実際にプレーすると個々の点で光るモノがあるなあと感じたのである。

とくにこのキッドクラウンのリアクションは「ここまでやるか」と思わせたほど細かいし、ダーティジョー

がゴール地点に大きな爆弾を置いて、スタート地点まで導火線を引いていく演出や、空中に浮かぶくすだまを開けるとアイテムが出てくるという設定にはとてもよい印象を受けましたよ。その反面、操作性が悪いおかげで、(操作性が悪いのは斜め見下ろし型アクションゲームの宿命かな?) とつぎにくいし、どのラウンドも坂を下るだけという設定では何か物足りないような感触を受けた。

キッドクラウンのいろいろなりア

クションも最初のうちは楽しいが、プレーを重ねるうちに何度も見させられると、くどく感じてしまった。あと、後戻りできないという点も納得できない。くすだまの上でジャンプしてこなくて、くすだまの下に戻りたくても戻れない思いを何度もしたからなあ……(とくに最初は)。

このゲームは問題点はあるものの、間違いなく力作。読者のみなさんも何かの機会一度このゲームが動いてる画面を見てほしい。

『バーチャファイターII』(仮)を 大・胆・予・想・!! してみちゃいました

現時点では漠然としたものでしかない『II』(仮)。これまでの断片的な情報を整理したら……見えた!

待望、熱望、渴望の『バーチャファイターII』(仮称)。いったいいかなるモノなのか。何がどう変わるのか。これまでに公表されている確定事項に加え、新たに判明した事実も併せて考えてみたい。

●新事実①人物設定はこうなる!

年月を経て、キャラクターたちがそれぞれ成長し修行を積んだ、という設定がなされるもよう。強力な技を携えて登場するという。

●新事実②新キャラクターは?

増えるという可能性は十分にあるという。現在『I』に登場していたキャラクターをさらに煮詰めており、そのパワーアップが完全になされたあとで、考えられるようだ。鶴拳や酔拳といった拳法も、現時点では可能性がある、というレベルにとどまってしまうとか。

●決定事項①モデル2を使用する

『バーチャファイター』はCGモデル、モデル1が使用されていた。

『II』はモデル2が使われる。モデル1の処理速度が1秒あたり30フレームであるのに対し、モデル2では1秒あたり60フレーム。このことが意味するのは、キャラクターがさらに滑らかに動くということ。現在稼働中の『デイトナU.S.A.』や、『バーチャコップ』もモデル2を使っている。

●決定事項②見た目の美しさ

ポリゴン1枚に対して1枚の絵を張り付ける、テクスチャーマップングが導入される。『デイトナU.S.A.』に登場するピットクルーを見ればだいたいのルックスは想像できるし、『バーチャコップ』のキャラクターの動きを見れば、モデル2上での人間の動きの指針は得られるはず。ただし、『バーチャファイターII』(仮)ではモーションキャプチャーシステム(人間の動きをトレースし、データに変換する)を導入するためにさらに人間臭い動きは期待してもいいはずだ。



4-33-10 Yoyogi Shibuya-ku, Tokyo, 151-24 Japan

Vol. 18 Shinjuku Jacky's edition

バーチャファイタートゥデイ

1994年9月9日発行
週刊ファミコン通信編集部



◆◆すでに紹介済みのCGハイエンドモデル(作/小畑正好)。これがそのままゲームとして動くわけではないけど、近い将来はそれも可能になるはず。このモデルにポーズを付けたものも近々紹介できそうなので、そちらもお楽しみに。



Model 1

バーチャファイター

すべてが新しくなった。静止画はともかく、人間の動きをこんなふうに表示できるとは誰も思わなかった。それだけでも十分なのに、さらにそのゲームシステムの深さ。モデル1はここまで可能なのだ。



Model 2

デイトナU.S.A.

テクスチャーマップングがなされると、これほどまでに違ってくるという見本。動きを見ればもちろん、静止画1カットを見たときでさえ、立派に1枚の絵として通用する。モデル2使用のゲーム第1弾。



バーチャコップ

『デイトナU.S.A.』では当然のことながら人間がお目見えする場面は少なかったが、こちらはべつ。モデル2での人間の動きは、このゲームを見ればある程度はつかめる。ある程度という限定つきで。

社説

●先週はスチャダラパーの3人が開発中の『II』を見て感動していたようすだけど、こういうところでちゃんと発表できるのはもう少し先の話になってしまった。いまままだゲームセンターは連日熱戦がくり広げられて楽しいし、『II』が出なくちゃヤダってわけじゃないんだけど、続編を作ってますなんて言われちゃうと、見ずにはいられないのが人情ってモンだ。
●7月15日号から3回に渡って純良攻略をお届けしましたが、「それができりゃあ苦労はせん」といった内容のお便りをいただきました。あれ以上はもうにも書きようが……。申しわけない。

●評 どうにもスブラッシュシムウンテンが決まらなくなってきた嘆きがよく表われていますね
スブラッシュシムウンテン
バーチャファイター 川柳
今日も今日とて
東京 漁夫リ



めんたるダイバー ②

こやま基夫 定価590円

人間の精神を支配し、世界征服を企む悪の結社、ナイト・メア。それを阻止せんとする世界頭脳基金。眠田明と千堂まなみは、人間の精神世界へ潜入するサイコダイバーの能力を持っていた。ふたりが精神世界で人格融合し、ひとつになるとき、最強の超人格アニマ・アニムスが誕生する!!

好評発売中!

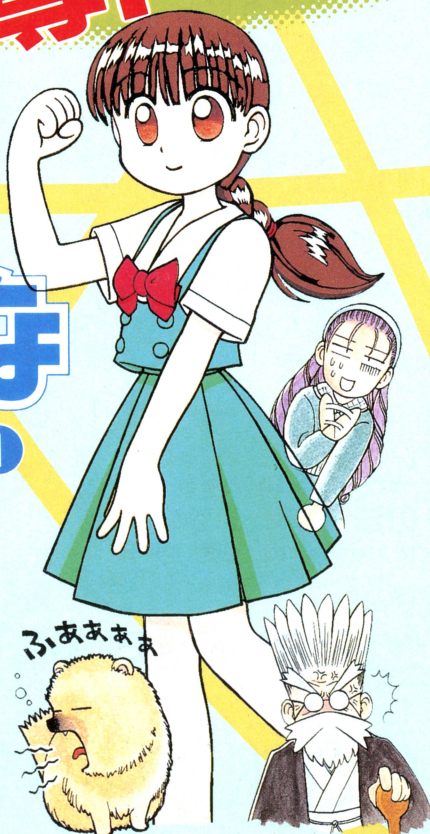


アスミ
唯我独尊!

ハイパーあんな
HYPER-ANNA ①

近藤るる 定価640円

高槻杏菜は、ケーキ作りが好きなごくフツの女子高生。ちょっとちがうところは、格闘一家の血筋を引き継ぎ、幼いころから鍛え上げられた、メチャ強の『ハイパーあんな』だったのだ。フツの女の子の、フツの学園生活を切望しながらも、もう戻れない、帰れない。杏菜の格闘技が冴えわたる。杏菜ファン待望の第①巻、登場!!



真・女神転生II

4コマ合体本

アスキーコミック編集部/編 620円

東京崩壊後のTOKYOミレニウムに神谷順、佐々木よしの、都波みなと、北神亮ら、総勢19名の4コマまんが作家たちが集結した。自ら救世主を名乗り4コマまんがによる福音を説く者、おもしろい4コマまんがを描くためなら悪魔と合体してもかまわないという者まで現われ、神と悪魔が織りなす、包腹絶倒のメガテン世界がそこにあった。

ASCII

女には女の法則がある!!

ベストセラー『マーフィーの法則』の本家 女子高生・OL篇

MURPHY'S LAW OF JAPAN

Miss マーフィーの法則

illustrated by
Rin
INUMARU

好評発売中!!

日本マーフィー普及会 監修
イラスト 犬丸りん
定価980円



【見合いの法則】

最初の相手が
一番マシだった。

【出会いの法則】

逢いたかった人に
偶然出会うときは、
いちばんだらしない
格好をしている。

【好事魔の法則】

おやつを口にするときに
かぎって部長が
席の前を横切る。



大好評 マーフィーシリーズ

「マーフィーの法則」大募集!

あなたが発見した「マーフィーの法則」を、住所・氏名・年齢・職業・性別・ご覧の雑誌名を明記のうえ、FAXか官製はがきでお願いします。優秀な作品は、マーフィーシリーズの単行本に掲載させていただきます。

※掲載作品の著作権は株式会社アスキーに帰属いたします。なお、編集の都合上、作品の内容を一部変更する場合があります。あらかじめご了承ください。

応募先: 〒151-24 株式会社アスキー
日本マーフィー普及会

FAX: 03-5351-8119

真実・逆説・叢知...思わすうなすく1,000句

マーフィーの法則 現代アメリカの知性
アーサー・ブロッグ著 倉骨 彰 訳 定価1,600円

科学では未解明な宇宙の法則!!

続・マーフィーの法則 現代日本の知性
日本マーフィー普及会編 定価1,200円

人間の考えた最高のスポーツもマーフィーは見逃しはしない
マーフィーの法則【ゴルフ篇】

エド・ウエスト著 日本マーフィー普及会監訳 定価800円

見るだけで思わすうなすく傑作写真集

見る マーフィーの法則

日本マーフィー普及会著 定価1,400円

Windows3.1対応版

**マーフィーの法則
スクリーンセーバー・カレンダー**

日本マーフィー普及会編著 定価1,800円

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194

株式会社アスキー

※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際には、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

ASCII

ザ・ワールドガイド・オブ

総力
特集 43
ページ

MOTHER 2

ギークの逆襲

前半にある4つの町、オネット、ツーソン、スリーク、ウィンターズを徹底的に攻略。
おまけにPSIとグッズのリスト、冒険トクトク情報までついてるのだ。見逃すなよ!!



© SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

緊急特報!!

ドラゴンクエストVI 幻の大地
ダウン・ザ・ワールド
ドラゴンボールZ 超武闘伝3

人気ゲームを徹底攻略

サムライスピリッツ

RPG完全解法

鬼神降臨伝ONI/スーパードラッケン
Wizap!/ドラゴンスレイヤー 英雄伝説
サイバーナイトII 地球帝国の野望

特別
付録

① 別冊 ライブ・ア・ライブ プレーガイド

話題のRPGを幕末編、近未来編、功夫編など各章別に攻略! 知りたい所に手が届く親切設計に思わず納得!

② サムライスピリッツステッカー

データ満載のゲーム攻略専門誌

月刊

ファミコン通信

攻略スペシャル

9月3日発売!

10

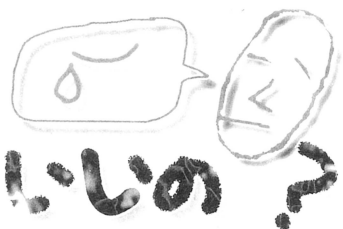
月号

定価 480円

毎月3日発売

インチキ探偵ユウジローの

ついで



第34回 によい坊

ユウジローに
アイムノーリー

びっちびっち
ちゅぶちゅぶ
キラーカン

●編集部より

だあいニュース、大ニュース。ハアイユウジロー、呉駅のすぐそばに、ゲーム博物館が復興するらしいよ。ユウジローの家から二駅離れてるだけじゃん。ハイローラーの渋谷洋一総統がいま必死の広島遠征で準備してるらしいよ。マンガのネタが浮かばないときにでも一回行ってきて、様子を聞かせてくれないだろうか。それはそれとして、パラパラはもうマスターした? ヤバイって。東京に来るなら覚えておいたほうがいいって。ヤ、ほんとなんだって。(担当)

絶対にマスターしようね

アリもフェロモンを出す。ユウジローは何を出すのだろう。



★基本原稿料+蜂=3218円



★基本原稿料+すっぱかし=3472円

★広島雨降らんよ。ひさびさにつらだせ。コラ。

夏はやっぱり"水モノ"ゲームよね

ちょっとまえの『夏のファミ通ゲームカタログ』で『ファイブプロ女子』を推薦したけどさ、今年は毎日、暑くて水不足でしょ。ゲームはつい、涼し気な"水モノ"をやりたいくなるね。『つり太郎』とか『エコー・ザ・ドルフィン2』とか……。いくらゲームのなかとは言え、『シムシティ2000』をやらせてもらって「このままでは水が足りません」ってメッセージが

出たときには、喉がカラカラしちゃったもの。

で、何を言いたいかというと、「暑い日には涼しいゲームをやりたい」みたいに、現実の世界のできごとってやっぱりちょっとはゲームと関係してるのかな、ってこと。きっかけは、マジメ教育雑誌の女性記者にインタビューされたことだった。いつものように「ゲームを病院でやるとお」なんて調子良く話してたんだけど、最後にそのオバ、いや女性はこう聞いてきたのだ。「ゲームのなかでも子どもの成長に必要な友情や感動を体験できるのは、よくわかりました。でも、ゲームばかりで体を動かす経験をしなくなっていいんですか?」「ゲーム買うのに徹夜で並べ

ば体力もつきますよ」と言おうとしたけどやめた。たしかにゲームやってれば外で鬼ごっこする時間は減るわな。『ストII』で筋力がついたという話も聞いたことはない。

だけど「水不足で水のゲーム」みたいに、ゲームで運動シーンをシミュレートすることで運動不足を効率よく解消、ってことはあるんじゃないだろうか。オリンピックでもイメージ・トレーニングなんか話題になるように、最近ではスポーツも頭のなかや心と強く関係してるって言われるでしょ。ただ体を動かさず子どもも健康になる、ってもんじゃやないね。……というナイスな答えをいま、思いついたんだけど、じつはインタビューのときはオバ、いや女性記者の迫力に「そうですね、スイマセン」と謝ってしまったのだ。

登録

商標



ファミ通薬品株式会社

尻に目薬
目に座薬

香山クリニックス

かやまりか：猛暑だったため、水っぽいゲームで夏を乗り切った香山先生。たまには悩み相談以外のお便りも希望。



イラスト：二木志乃

開運

占う人
福田高亮先生

占い

夏休み中に悩みが増えてしまった人は、この占いのページで指針を見つけよう。

迷える子羊救済

先日、友人Kの彼女から、あなたのことが好きになってしまったからKとは別れる」と言われました。友人を失わず、彼女を傷つけないためにはどうしたら良いのでしょうか。
(静岡県 匿名希望)

彼女はあなたの穏やかさとやさしさに心が惹かれて、友人Kの自信強さと独占欲のような愛情深さに、気持ちに余裕がなくなって心に負担が生まれたのでしょう。あなたは友情を大事にしたいと考えているので、友人の彼女を奪うことはできないはず。いまは静かにして、彼女とのデートなどは避けることです。2年後になれば、彼女と付き合っても良い結果になるでしょう。しかし、いまは涙をのんで友情を選んでください。武者小路実篤さんの『友情』を読んでみると参考になりますよ。

●なんだか羨ましい状況のようだけど、当人にとっては大問題なんだよね。恋の悩みは奥が深い。

急がずに待て。賢人を求めて助言を聞こう。飲食の機会が多い。勉強は弱点科目の克服が吉。健康運好調。異性には紳士的な態度で。7、赤、時計、木曜が吉。

1月
生まれ

仕事も学業も目標を決めるが吉。役職や世役は受ける決断を。ハイキング、山登りが吉。交際費の出費が多い。寝不足に注意。6、紫、カバン、水曜が幸運。

2月
生まれ

良いことは続かない。ペースを変えよう。勝負ことは損を南。体操、散歩が吉。歯痛や頭痛に注意。異性とは遊び友だちで終わる。5、黄、本、土曜が吉。

3月
生まれ

週始めは気持ち迷う。週後半まで待て。友だちに誤解の芽が生まれる。家族とのケンカは損。ストレス、夏バテに要注意。9、オレンジ、歯ブラシ、木曜が吉。

4月
生まれ

コツコツと努力して吉。何でもゆっくりと進むが最後には成就する。金銭は貯めるとき。古い友人との再会で恋のチャンスが。11、グレー、ゲーム、日曜が吉。

5月
生まれ

小さなことにこだわるな。誘惑を断れない弱さが出るとき。ソフトボールが吉。机と本箱の整理を。金銭は小金を大切にせよ。5、白、スニーカー、月曜が吉。

6月
生まれ

いいから、スポーツをしてみよう。辛いことも多いだろうけど、歯をくいしばって耐えてこそ、健全な精神が宿するというものだ！

ぼくは彼女がライガーさんの大ファンなのですが、プロレスというものをまだ一回も見ません。今度プロレスをいっしょに見にこうと思うのですが、彼女は格闘技が大嫌いなのです。ぼくはプロレスが好きなので、彼女にプロレスを嫌いになってほしくないのですが、どうしたらいいのでしょうか？

埼玉県 2NDパウロ 19歳

そうか。だったら彼女にこのコーナーあてへはがきを

のんびりムード。焦らずに順番を待つのが賢明なとき。週始めに忘れ物あり。勉強は早めに進めよう。恋のライバルが出現。9、緑、トレーナー、金曜が吉。

7月
生まれ

強運のためやりすぎる。口は災いのもと。週半ばに障害がある。家族の悩み解消。眼の病気に注意。異性へのアタックは好転。8、緑、ハンカチ、火曜が吉。

8月
生まれ

変わったことをしないで普通に過ごせ。礼儀やルールを守ろう。金銭は計画出費が吉。サークルや趣味で異性との出会いがある。6、黄、バッチ、水曜が幸運。

9月
生まれ

停滞ムード。不満が出やすい。言葉の誤解が生まれやすいとき。家族には笑顔で接して吉。金銭不調。夏カゼに注意。7、グレー、手紙のファイル、日曜が吉。

10月
生まれ

災い転じて福となる。嫌なことでも投げ出さず、明日に期待を。勉強は好調運。足腰の疲れに注意。異性には直接行動が吉。11、オレンジ、飾り皿、金曜が吉。

11月
生まれ

最後までねばるのが吉。週始めにツキあり。交際は常識の範囲で。週末に出費あり。足首に注意。異性に告白する大チャンス。10、エンジ、香水、土曜が吉。

12月
生まれ

私は心がとても弱いです。意志が強くなく、決断力なんて、皆無に等しいと思います。ライガーさんのように心を強くするにはどうしたらいいのでしょうか？

愛知県 流し目 17歳

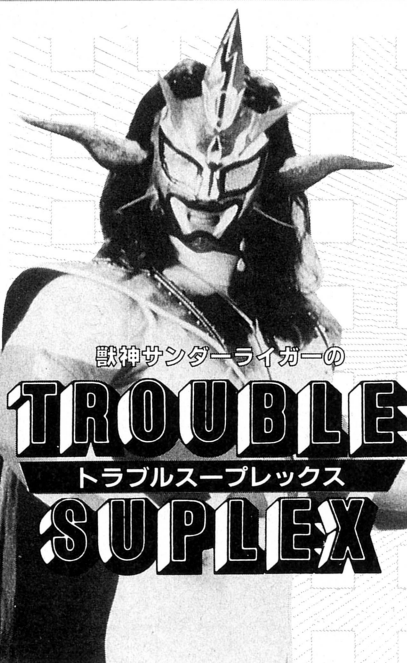
私のこれまでの人生経験から考えると、意志が弱い人っていうのはあまりスポーツをしていない人が多い。すべての人がそうだとはいわないけど、やはりスポーツなどで厳しい経験をしてきた人のほうが、意志は強くなっているようなね。それに不健康でいると、どうしても精神に悪影響を与えてしまうね。だからキミもどんなものでも

精神も肉体も鍛えあげてこそ価値あるものとなる

送ってもらうように頼んでみてくれ。送られてきたはがきが本人のものだと確認できたら、キミと彼女あてに試合のチケットを贈呈するから。そして試しにプロレスを観戦してみればいいじゃないか。まあ、一度私の試合を生で見てもらえれば、彼女もきっとプロレスのことが好きになる。私はふだん、たくさんの方が楽しんでもらえる試合をしているからね。

獣神に訊け！

ライガーがキミの悩みを掌打で砕く。採用されたかたには1000ガバスを、イカサ相談にはさらにポイントも贈呈。20ポイントで試合に招待するぞ。



ASCII

満足できる読みごたえ!

豪華な作家、イラストレーター陣を迎え、

LOG OUT が10月号より、小さくなって、大きく生まれ変わります。



LOG OUT

月刊ログアウト

毎月30日発売

特別定価980円

10月号

8月30日発売!

TRPG

ゴーストハンターRPG

作：グループSNE 画：米田仁士

真・女神転生TRPG

作：鈴木一也 画：むたこうじ

トーキョーNOVA

作：山本 剛 画：金澤尚子

ほか

コミック

わんだりんぐ
WONDERLAND

作画：めるへんめーかー

おこんないでね

作画：田中としひさ

幻想用語の
基礎知識

作：健部伸明&鈴木一也

画：鈴木健介

投稿小説・

第1回結果発表

ノベル

作：人魚蛟司

六覇国伝3

魔術師お嬢

画：夏元雅人

作：飯島健男

バグだもん!

占師マミッテーノの冒険

画：水玉螢之丞

作：横手美智子

銀の荊冠

画：高田明美

健部&館野&編集長の
オリジン紀行



COMPUTER 恋LAND 夢LAND 東京ゲームデザイナー学院

PHONE 03-3370-2720 〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28
資料請求は、お気軽にお電話下さい。(無料)

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全日制	1年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
	2年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
	3年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	このコースは、3年間かけてかなり高度で未来的な技術も併せて修得することを志す方には最適です。
単科	ゲームデザイナー	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	勉強時間があまり採れない人を対象にコンピューターゲームの企画から、様々なゲームの制作の流れをマスターするコースです。
	ゲームCG	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	ゲームに用いられるグラフィックプログラミングを勉強するコースです。コンピューターゲームのグラフィックデザイナーを志す方に薦めます。
	ゲームキャラクターデザイン	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	ゲームキャラクターのデザイナーを目指す方のコース。キャラクターエディターを使うコースとプログラミングによるキャラクターの作成のコースがあります。
	ゲームプログラミング	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	コンピューターゲームを題材にしなが、C言語又はアセンブラによる実践的なゲームプログラミングを中心に勉強するコースです。

※単科コースについては土曜日週一回コースも設定されています。
単科コースの期間設定は基本的に6ヶ月ですが、初心者と経験者の違いによって、期間設定を変えてあります。
詳しいことは、パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

ゲームアーティスト

ゲームコンピューターグラフィック	ゲームCG、キャラクターデザイナー志望者の為にもうけられた本格的な養成講座です。 (全日制各1、2、3年コース)
ゲームキャラクターデザイン	

CD-ROMマルチメディア映像クリエイター

全日 2年制	マッキントッシュを使用しながら、将来マルチメディア業界を先導しようという志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。
全日 3年制	

通信講座募集中

当学院ではお忙しい学生や社会人及び通学出来ない方のために、各種通信講座を用意しておりますので、どうぞ御利用下さい。

[通信講座の主なコース]

《 初心者コース 》

■プログラミングの経験の無い方向け

Aコース

■BASICをマスターした方向け

Bコース

■プログラミングの経験の無い方向け

Cコース

《 経験者コース 》

■BASICゲームプログラミングコース

■C言語ゲームプログラミングコース

■アセンブラゲームプログラミングコース

■ゲームデザイナーコース

オークランド校

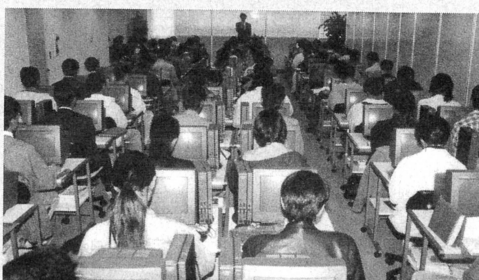
(ニュージーランド)

1996年開校予定!!



最高の環境で国際感覚に優れた
独創的な人材の育成を目指します。

1995年4月生 学校見学会実施中!



94年9月生 願書受付中!

全日制1年、2年、3年コース(月曜日～金曜日) 単科(週2、週1)
只今、学校見学会を月曜日～金曜日 (PM1:00～PM7:00)に実施しております。ご好評いただいておりますので、お気軽にお越し下さい。
なお、御来校される時は、あらかじめお電話を下さい。

10月生募集!(通学)

◇全日制1年、2年、3年コース
月曜日～金曜日

◇単科コース
月曜日と木曜日又は、火曜日と金曜日の
週2回又は、土曜日の週1回



Edit

ASCII

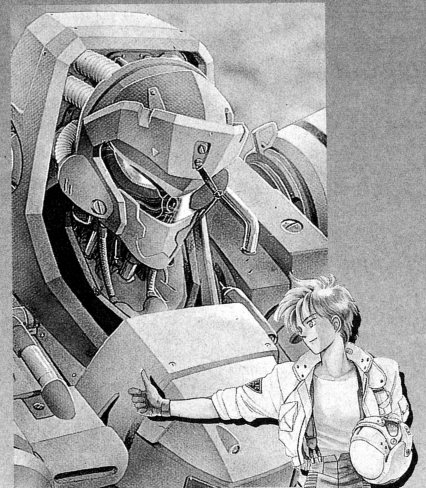


真・女神転生II

TOKYOミレニアム

御祇島千明ほか 定価980円

199X年の東京大破壊のあと、生き残った人々によって東京は復興した。20XX年、TOKYOミレニアムに救世主が誕生する!! 御祇島千明、神谷順、冬風れく、津雲幻一郎、蜂文太が『真・女神転生II』の世界をコミック化!!



ブレイク・エイジ BREAK-AGE²

馬頭ち一めい 定価590円

時は、2007年。通信型対戦ゲーム『デンジャーブラネットIII』で、お互いライバルどうしの桐生と彩里。彩里が操る“ペンケイ”に仕組まれた謎とは? 千機撃墜の祈願を達成したとき、すべてが明らかになる。

MONSTERMAKER SAGA⁴

魔術師リンクの冒険

九月姫 定価640円

王女ティアネたちが浮遊城に住む魔女ミッドガルダを倒してから半年後…。城を浮かせ魔女に力を与えた超古代文明の遺産【黒耀球】の謎を探求するために魔術師見習いの少年リンクは旅だった!!



アスキーコミックス **ASCII COMIX** 毎月22日発売

真・女神転生 4コマ召喚本 アスキーコミック編集部編 定価620円	はまり道 吉田戦車 定価880円	いただきストリート2 4コマ・バラ色本 アスキーコミック編集部編 定価580円	ウィザードリィ外伝II 黄泉の霸王^① ベニー松山/池上明子 定価980円	プリンセス・ミネルバ ①～② 「自分の親衛隊が欲しい」ミネルバ姫のわがままにウィスラー城は大騒ぎ! 舞阪 洸 石田 走 定価各580円
勇者くん みんな☆なお8こいでたく 定価780円	ティファレント・レルム 夢幻の探索 北川 直/藤村文彦 定価980円	BREAK-AGE^① ブレイク・エイジ 馬頭ち一めい 定価580円	コミカルモンスターメーカー ①九月姫/岡田敦志 定価580円 ②九月姫+MMV倶楽部 定価640円	
めんたるダイバー^① こやま基夫 定価580円	MONSTER MAKER学園!! ① 九月姫 定価640円	DAI-HONYA ダイホンヤ とり・みき 定価980円	しましま曜日^① 竹本 泉 定価580円	ナムチ 一臥電解封録一 高寺彰彦 定価980円
あそびじゃないの^{①～③} 宮岡 寛 岡崎つぐお 定価各880円	DRAGON CYCLE ドラゴンサイクル 厦門 潤 定価980円	永野のり子異色短編集1 科学少年01くん 永野のり子 定価580円	永野のり子異色短編集2 ハネムーン プラネット 永野のり子 定価580円	ウィザードリィ・コミックス ACT1、ACT2 アスキーコミック編集部編 定価各980円
ウィザードリィV メイルストロームの彼方 竹内誠/しのぎき嶺 定価640円	METAL MAX 2 スーパーコレクション 山本真嗣/夏元雅人/岡田敦志ほか 定価640円	プリンセスメーカー 王女様になりたい 此路あゆみ 定価780円	がらくた屋まん太 ①～③ 能田達規 定価各580円	凱羅 ①古都発動篇 ②古都因縁篇③魔都再開篇 板橋しゅうほう 定価各980円
真・女神転生^{①～②} 悪魔たちが幻界へ進出する拠点として狙いをつけたのは、相馬小次郎の通う学校だった。 鈴木一也 御祇島千明 定価各580円	あんたっちゃんぶる 全4巻 鈴木みそ 定価各980円	ベーしっ君^{①～③} 荒井清和 定価各520円	モンスターメーカー・サガ ①～③ 九月姫 定価各640円	電子妖精 アバタモ☆エクボ^{①～③} こやま基夫 定価各980円
	ワンダービット ①～③ 島本和彦 定価各980円	遙かなる異郷 ガーディアン^{①～④} 市川みなみ 定価各580円	しあわせのかたち ①～④ 桜玉吉 定価各980円	墮落日誌^① 寺島令子 定価780円

開運

占う人
福田有富先生

占い

福田先生は電話で話した人の顔、体格、性格までわかる。声占いなんだって。

迷える子羊救済

僕は近々メガネを買い換えようと思っています。どういうメガネにしたら、これからの運勢が良くなるでしょうか。とくに異性運と成功運を見てください。
(山口県 マヨネーズ五郎)

あなたの人相を見ますと、額が広いのと右目の形が特徴的です。知性的で独立精神に富んでいる半面、根気が続かずすぐに投げ出してしまふような面があります。さて、あなたは卯年の七赤金星という星なのでラッキーカラーは白、金、銀といったところです。グレー、ブラウンもなかなか良いでしょう。形は真四角や真丸でないもの、半円形のタイプがお似合いです。また、少し大きめのものを買うといいでしょう。そうすれば、最近感じた挫折感も解消されますよ。

●声占いでは、声の感じから顔形を導き出してそこから人相を考えるんだって。はがき募集中。

食べすぎ、飲み過ぎ、やりすぎ、何事もオーバーにならないように。じっくり頭と知恵を使うことが今週の方針だ。10、緑、歯ブラシ、水曜が吉と出ています。

1月
生まれ

順調運。したいことをやって吉。とくに女性は吉。ただし友人との関係はついたり離れたり。冷静に判断する心が大切。4、オレンジ色、花火、日曜で開運だ。

2月
生まれ

見とおしは曇のなか。急いでも迷うだけ。友人も冷たい。1週間じっと待つのがいちばん。この機会に部屋の掃除でも。3、黄色、粘土、水曜がラッキー。

3月
生まれ

なんでも自然に任せてしまうのが吉。ヘンに計画したり、流れに逆らうと裏目に出てしまう。我は抑えて吉。31、茶色、ガラスのペン、日曜で運氣好調に。

4月
生まれ

好きなことや趣味に没頭してしまふ1週間。映画館やゲーセンなどでフラフラ。ひとめぼれの異性が夢に登場予定。2、えんじ、旅行用品、木曜が大吉だ。

5月
生まれ

自己犠牲の精神がツキを呼ぶ。他人に同情する心を持ちましょう。心に秘めた異性には、ここで告白しとかなないと逃げられる。1、緑、シルク、土曜で開運。

6月
生まれ

活気あふれ、ヤル気十分。カラ回りしちゃうこともあるけど、気にしない気にしない。ただ、自分を見失わないように。3、オレンジ色、水筒、金曜が吉。

7月
生まれ

リーダーにくっついていってうまくいくとき。とくに歳上の女性と組むとトクをするぞ。週末とくに好調。9、クリーム色、バラの花、月曜にツキがある。

8月
生まれ

交際が忙しい1週間。ふたりの友人に引っ張り回されそう。噂や陰口は気にしちゃいけない。ベッドのまわりが汚いぞ。3、紫、ワインのコルク、日曜が吉。

9月
生まれ

意欲充実、理想に向けて頑張ろう。でもライバル多し。意識過剰になるとコケます。目上の引き立てに期待だ。30、黄色、アンティークな物、土曜で開運だ。

10月
生まれ

初めは調子いいが、根気が続かない。見栄、体裁などに気を使いすぎてイヤがられてしまう。とはいえお茶らけすぎるともつとダメ。9、緑、靴、土曜が吉。

11月
生まれ

千里の道も一歩から始まることを信じよう。志を決めて立ち向かえ!! 異性運はなし。そんなことを考えている場合でもなし。4、白、コマ、日曜でゴーゴー。

12月
生まれ

今週の運勢

8月29日 月 09月4日 日

恥

水泳の授業で海水パンツを忘れて、ふつうの体操ズボンで泳がせられてしまいました。ぼくはそのとき、とても恥かかったので、先生に復讐したいのですが、どうやればいいでしょうか？

喝

岐阜県 たのもんだ 16歳
あ、それはキミが忘れて、ものをしなければ、体操ズボンで泳ぐという、恥かしい思いはしなくてすんだぞ。自分のミスを棚に上げるだけじゃなくて、まるでその先生が悪いことをしたように言うのは、男らしくない! しかも復讐しようなんて、もってのほかだ。たわけ! 16歳にもなってそんなこ

ともわからないのか?! 復讐なんて考えているヒマがあったら、忘れものをなくす努力をしろ!!

雅

ぼくは中学校に入学したときから、まわりの人になぜかホモやオカマと言われ続けています。必死に否定しているのですが、誰も信じてくれません。ライガーさん、どうしたら、そんなことを言われなくなるのでしょうか？

山形県 プロレス熱中野郎 13歳

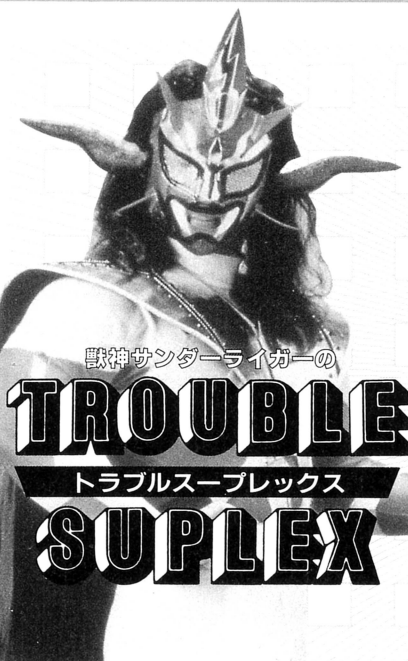
刀

私もどうやら名古屋方面の人にホモだと思われているようだ。妻も子供もいるのにホモっていわれても困るんだけど、それにくべたらキミはまだマシだと思わ

いか? それはともかく、ヘタに否定すると、よけいおもしろがってかわられるだけだから、自分はホモだと認めてしまえ。そうすれば、相手もつまんなくなっからかわなくなるだろう。あとキレイな女の子とつき合うこと。これならホモという噂はなくなるうえ、からかった相手を見返すことができるぞ!

獣神に訊け!

ライガーがキミの悩みを掌打で砕く。採用されたかたには1000ガバスを、イカす相談にはさらにポイントも贈呈。20ポイントで試合に招待するぞ。



もじもじシリーズ！ モジモジ、モジモジ。なーにモジモジしてんだよ！

インチキ探偵ユウジローの
アゲて

いいの、

第33回 九ッ墓町

ユウジローが
止まらない クイズに
●編集部より 答えて
輪ゴムを飛ばそう

あれ？ ユウジロー、高校卒業したら東京に来るんだって？ 東京、またの名をTOKYO。気を付けたほうがいいよ？ 渋谷あたりじゃパラパラが踊れないと後ろから刺されるし、新宿はもう日割た外国人だから英語が喋れないと生活できないし。そういや編集部のある初台はね、昨日またふたりワニにやられたらしいね。俗に言うところのコンクリートジャングルというか、アーバンアナーキーシティというかなあ。拳闘を祈る。じょ〜。シュッシュッ！（担当う）

上京するのだけは本当の話だ



■基本原稿料一残酷費用=2980円



★「ファイプロ」でトツ君、ヨツ君の作りかたをこんど教えます。

★基本原稿料+東京=3600円

★キヤラッチ(腕時計)でカクレンジャーのヤツ買った。かつくいい。

定番ゲームの出現はゲーム文化が成熟した証拠？

なんか去年の暮れ頃、某Y新聞から電話かかってきて『ストII』人気をどう思いますか？』って聞かれたことがあった。その後、すっかりそんなこと忘れてたんだけど、最近、その記者からまた電話が来て、「あー、あの取材、やっと8月に記事になることが決まりました」って。半年以上もまえのことだし、一瞬、もう古いんじゃないの、って思った。

ただと実際、『ストII』人気はいまも続いているし、『スバII』が出たとは言っても遊びかたや世の中での受け入れられかたが大きく変わったわけでもないし。『香山センセイはたしか、攻撃衝動は人間の成長過程で必ず出現するものなのだから、それが『ストII』のように完成度の高いゲームのなかの闘いという形で、すっきりと表われるのはむしろ好ましい……』って言うてましたよ』って自分の当時の説を教えてもらって、「もしいまの意見が違うならインタビューし直しますよ」って言われたけど、ま、いま、きかれたにしても大新聞向けの答えならそんなところだろうねえ。いままで、ゲームをめぐぐる状況ってけっこうめまぐるしくて、半年もたてば自分もソフトもハードもまったく変わっちゃう、という気がしてたんだけど、8ヵ月まえの記事がそのままニュースになるんだからね。ゲームにさえついて行ったら自分も無限に進歩できる!! って思ってたのに、なんだか停滞しちゃってるような感じもして。でもこれって、やっと長く愛され評価も変わらないゲームが出るようになり、ゲーム文化も成熟してきた、ということなのかもしれない。これからは、10年、20年と遊ばれる定番ゲームもできて、そのうち「このゲームもいよいよ『わび・さび』の境地に突入ですね」と言われるようになってくるとかなあ。60歳くらいのプレイヤーが、無言で一瞬のうちに昇龍拳をキメたりとかね。うーん、うれしいような不気味なような……。

香山クリニックス
尻に目薬
目に座薬

フアミ通薬品株式会社

かやまりか? 今年の夏は、お休みナジでバリバリお仕事しまくりの香山先生。もちろんゲームもバリバリだぜよー!!

イラスト: 二本志乃

新作ゲーム発売日スケジュール表

SF **スーパーファミコン**

9月発売のソフト

2日 ライフ・ア・ライブ＜スクウェア＞ 9900円/バックアップカートリッジ
 7日 ヂョブバードⅢ＜エクター エンタテインメント＞ 7800円/カートリッジ
 9日 ザ・ファイアーメン＜ヒューマン＞ 9300円/カートリッジ
 15日 スパークス＜コナミ＞ 9800円/カートリッジ
 15日 上海滩＜サントフ＞ 8900円/カートリッジ
 16日 リベリオン＜クロフト/ライザジャパン＞ 9800円/ビデオテープカートリッジ
 16日 実戦パチスロ必勝法＜ズミ＞ 9980円/バックアップカートリッジ
 21日 おかしなレストラン！それのれんれん＜アシックス＞ 8900円/カートリッジ
 21日 カービィ物語＜任天堂＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
 22日 サムライスピリッツ＜タカラ＞ 10900円/カートリッジ
 22日 花札＜イマジニア＞ 9800円/カートリッジ
 22日 リブルラブル＜くろく＞ 6300円/カートリッジ
 22日 麻雀戦国物語＜四コマ＞ 9300円/予備/カートリッジ
 22日 Wzapiー黒島王へくアスキー＞ 9900円/バックアップカートリッジ
 22日 中絶信修生Ⅰ HERO9＜バリエ＞ 9500円/ビデオテープカートリッジ
 22日 メールフォーマット＜ソフトバンク/ソニー/フタバ＞ 8000円/ビデオテープカートリッジ
 ■7月31日まで(月)フィッシング倶楽部＜シュート＞ 8800円/ビデオテープカートリッジ
 23日 フェアリー＜光栄＞ 9800円/バックアップカートリッジ
 23日 スーパーフラッグ＜スターフッシュ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
 23日 TOKORO'S＜ジャンク＜ビック東海＞ 9500円/カートリッジ
 23日 下野正史のFishing To Bassing＜ナメ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
 29日 トロンボーンと薩摩伝＜3バンダイ＞ 9800円/カートリッジ
 ■デジモンメモ＜テナ＞ 12900円/バックアップカートリッジ
 30日 皇馬Ⅱ＜システム・ネット/毛利貿易輸入＜くまノ＞ 9980円/ビデオテープカートリッジ
 30日 天竜第一隊のトロリス＜グリーンユー＜バコ＞ 9980円/ビデオテープカートリッジ
 30日 麻雀大会Ⅱ＜光栄＞ 9800円/バックアップカートリッジ
 30日 タイニーランドアドベンチャー＜ステイタス大倉＜くまノ＞ 9000円/カートリッジ
 30日 パーチャルバーン＜アクレム＜ジャンパー＞ 9800円/カートリッジ
 30日 クラッシュゲーム＜D.G.＞を遊ばせ＜フタノ＜ジャンパー＞ 8900円/カートリッジ
 30日 ダウン・ワールド＜オプス＜グ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
 30日 バルクーのパワーダンス＜デンス＞ 9200円/カートリッジ
 30日 ヒュムナゲーションⅣ＜フレイト/バウエン＜ヒューマン＞ 10500円/カートリッジ
 中旬 ■ヤング魂の青春＜カキ＞世界演進小説館＜格闘＜バンダイ＞ 8800円/カートリッジ
 下旬 バイク好き女子屋敷＜メイ＜グ＞ 9600円/バックアップカートリッジ
 下旬 コーストヘビー＜電気＜パンダレスト＞ 9800円/カートリッジ

10月発売のソフト

7日	MR.NUTZ<ソフエル>	8800円/カートリッジ
7日	ウイバザン(セブチン 世界大文明くみスミツ) 1280円/パックアップカートリッジ	
14日	MF0夜遊び<バグザン>の黒い旗<バグ>+セブチン 価格未定/カートリッジ	
14日	※豪華版一族<ブトラス>	10500円/カートリッジ
19日	はるべババカ<魔法株式会社>	4980円/カートリッジ
21日	デモン<フレイム>境界村 紋章編<カコソ>	9800円/カートリッジ
21日	キッドドラウ<のフレイジ>エイスク<メカム>	8800円/カートリッジ
21日	格闘家 HYBRID WRESTLER 群狼伝(タナ/バグバ)	9800円/パックアップカートリッジ
21日	スーパーバグ<バグ>キッドナム<ソ>	8800円/パックアップカートリッジ
21日	スーパーフロッグ<キッドナム>	8800円/パックアップカートリッジ
21日	必殺!チンココレクション<サンソフト>	9800円/パックアップカートリッジ
28日	※SANKYOフィーバー<日本テレテック>	9800円/カートリッジ
28日	車裏美男<バグ>の旗よ!エイスク<ソ>	9800円/パックアップカートリッジ
28日	ドラキウ<のバズルグ>94<くまノマニア>	8200円/カートリッジ
28日	テクス<スーパーバグ>バグ(仮面)<デマ>	9800円/パックアップカートリッジ
28日	スーパーバグ<2版)>のくまノマニア<ソ>	9800円/カートリッジ
28日	魔界<チンコバグ>バグ(仮面)<バグ>+セブチン 価格未定/カートリッジ	
28日	本格流番組 聖獣<タイタ>	14800円/パックアップカートリッジ
中旬	バグ<ファン>の旗<バグ>+セブチン	9800円/パックアップカートリッジ
中旬	ハイパ<の旗>本城<日本バグ>バグ<ソ>	9800円/パックアップカートリッジ
中旬	セブチン<の旗>の旗<バグ>+セブチン	9800円/パックアップカートリッジ
下旬	ゴルフ<大戦>イ.O.B.(倶楽部)<くまノマニア>	価格未定/カートリッジ
下旬	真・女神転生<バグ>+セブチン	9990円/パックアップカートリッジ
下旬	少年忍者サスケ<サンソフト>	9800円/パックアップカートリッジ
下旬	サウンド<ファン>バグ<ソ>+セブチン	6800円/パックアップカートリッジ
10月	武蔵野のスーパーバグ<バグ>+セブチン	価格未定/パックアップカートリッジ
10月	花岡千枝& ウルトラ馬&カル<バグ>+セブチン	9800円/パックアップカートリッジ
10月	マルバブ<バグ>バグ<バグ>+セブチン	8900円/パックアップカートリッジ
10月	ノフエ<バグ>+セブチン	9800円/カートリッジ
10月	DEAR BOYS<くまノマニア>	9800円/パックアップカートリッジ
10月	ザンバロ(2)<めくら>の旗<バグ>+セブチン<CATAM>+セブチン	価格未定/カートリッジ
10月	ゾゾバ<バグ>+セブチン	8500円/カートリッジ
10月	の旗<バグ>+セブチン	9800円/カートリッジ
10月	本城流番組 魔獣<日本バグ>+セブチン	9800円/パックアップカートリッジ
10月	バグ<バグ>+セブチン	6800円/パックアップカートリッジ
10月	バグ<バグ>+セブチン	6800円/パックアップカートリッジ

11月発売のソフト

11日	ミッキーとミニ マジカルアドベンチャー〜ケアコン〜 9500円(予価)カードリッジ
11日	Battle Jockey〜ウェッジングゲーム〜 9800円(予価)カードリッジ
11日	海月村名人スリキ〜スリにカチ〜 9800円(予価)カードリッジ
18日	どっすん! 岩戸バトルイマックス〜 8800円/カートリッジ
18日	鎮くハンドン〜 価格未定/カートリッジ
18日	ミリティア〜クナムコ〜 8800円(予価)カートリッジ
18日	中野浩一監修 怪獣コナツツジパン〜 9980円(予価)アップグレード
25日	ファミマ〜ザーク777がバトル(国産)〜 9980円(予価)アップグレード
25日	スーパー海賊3 巨宝〜クイマックス〜 9800円/パックアップカートリッジ
25日	元祖/スロ日本〜ココロツツジパン〜 9980円/パックアップカートリッジ
中旬	ウレチマブツツジ ゲイトボ〜キヤン〜 9800円/パックアップカートリッジ
中旬	マナフリ〜運命の扉〜あすく(国産) 9800円/パックアップカートリッジ
下旬	魂叫乱闘 三連星スロウスロ(国産) 9800円/パックアップカートリッジ

下旬	将棋最強魔法株式会社>	14800円(予価)	バックアップカートリッジ
下旬	ストリートレーサー>UBソフト>	9200円(予価)	カートリッジ
下旬	バトルスカー2(仮題)>バンプレスト>	8800円(予価)	カートリッジ
11月	◆超人 密戦サウス2(仮題)>アリソン>	価格未定/	バックアップカートリッジ
11月	◆ジムスZ(仮題)>カロッツェリア>	7800円(予価)	カートリッジ
11月	ナジグルンベルグ(仮題)>クレムリン>	9800円(予価)	カートリッジ
11月	かまいたちの巻<フェンシオン>	10800円(予価)	バックアップカートリッジ
11月	実戦ワールドカップ PERFECT FLEVEN<キム>	9800円(予価)	バックアップカートリッジ
11月	大塚厚人人生劇場-大江山日く<タイター>	価格未定/	カートリッジ
11月	改道町人シブヤン<零<メサイヤ>	価格未定/	カートリッジ
11月	なるほど!ザ・ワールド<ミレ>	9500円(予価)	カートリッジ
11月	スーパー戦士Z(仮題)>バンプレスト>	価格未定/	バックアップカートリッジ
11月	ファイヤー-ファイティングジヤレ>	価格未定/	カートリッジ
11月	極上!バディウス<コナミ>	9800円(予価)	カートリッジ
11月	ミスターメーサー<三上 真司よりび>71&S>	9200円(予価)	バックアップカートリッジ
11月	キャッスル&クランティンメント>	価格未定/	バックアップカートリッジ
11月	遊説記 怪盗対抗<ヴァージン>	8900円(予価)	カートリッジ
11月	バチスロウ<バンプレスト>	価格未定/	カートリッジ
11月	スーパーファンタジックナイト<ナグサト>	価格未定/	バックアップカートリッジ
11月	全国高校サッカ>四次元>	9800円(予価)	バックアップカートリッジ
11月	ギャラクシーコマンド><カプコン>	9800円(予価)	カートリッジ
11月	ガンバ!メドセ<メドセ-矢野の一作<キヤノン>	価格未定/	バックアップカートリッジ
11月	GP-1 RS<アトラス>	価格未定/	カートリッジ
11月	たいたい勇将善戦集<ホリ&コ>	価格未定/	バックアップカートリッジ
11月	ドリームバスケ>T DUNK&HOOP<セガ>	9600円(予価)	カートリッジ

12月発売のソフト

2日	ザ・ラストバトル〜キイチウ〜	9800円(予備)/バックアップカートリッジ
3日	コウノ 怪魔大決戦<キイチウ>	9980円/カートリッジ
23日	●滑川 怪魔<キイチウ>×TNN>	9800円(予備)/バックアップカートリッジ
上旬	■カガミ231〜夜を渡る猫〜(キイチウ)	9800円(予備)/バックアップカートリッジ
上旬	ミッキーの東京デビューランド大冒険<キイチウ>	9800円(予備)/カートリッジ
上旬	キャッパ〜最後の戦い〜(キイチウ)	9800円(予備)/バックアップカートリッジ
上旬	バトルロジック<イマジニア>	価格未定/カートリッジ
上旬	制服脱走! プリティファイター<イマジニア>	価格未定/カートリッジ
中旬	ダンスガッツ! 演進ニイマジニア>	価格未定/バックアップカートリッジ
中旬	組紐の魔眼<エンジェル>	10800円(予備)/バックアップカートリッジ
下旬	エンジェルへい! ひとだのどろろ(88年)×早稲田プロダクション>	8800円(予備)/カートリッジ
12月	■黒雀倶楽部<セクト>	6900円/カートリッジ
12月	牌将<クラタ>	8800円(予備)/カートリッジ
12月	高校サッカ! 全国制覇の夢をサッポロ>	価格未定/カートリッジ
12月	アムバードデット2(セクト)	価格未定/バックアップカートリッジ
12月	カガミバタビ(仮題)<カロッツェリア>	価格未定/カートリッジ
12月	スーパーリフトアウト(仮題)<キスコ>	価格未定/カートリッジ
12月	フェルオポ! 川<キマックス>	価格未定/バックアップカートリッジ
12月	キレテ大冒険! 超時空くらく<デジタール>	価格未定/カートリッジ
12月	クランク・ローレ!<セクターンデメンタル>	価格未定/バックアップカートリッジ
12月	レスオ! フットバ!<カポ>	価格未定/バックアップカートリッジ
12月	ウィーデル! W〜昔の魔眼〜(キイチウ)	価格未定/バックアップカートリッジ
12月	PGA TOUR95!<レイトニカドール>	9900円(予備)/バックアップカートリッジ
12月	がんばれエモ〜! 野球界最強の男!<バグム>	9800円(予備)/バックアップカートリッジ
12月	本格探偵 東京見聞録<ワージンゲーム>	9800円(予備)/バックアップカートリッジ
12月	剣太! 戦士セーラム〜! 4人の悪魔!<エッジス>	9900円(予備)/カートリッジ
12月	ドス〜もA3の時の時の宝玉<エポック>	9500円/カートリッジ
12月	クワック! X2<カポ>	価格未定/カートリッジ
12月	バナン・コング2! (仮題)<バウ>	価格未定/カートリッジ
12月	銀玉競力の実演! バンク必勝法!<デュー>	価格未定/バックアップカートリッジ
12月	デンス・ラフィック!<バウ>	価格未定/カートリッジ
12月	龍虎の拳2<ザルズ>	10900円(予備)/カートリッジ
12月	スーパー格太電線III<ハッドラン>	価格未定/バックアップカートリッジ
12月	GO!GO!バクマン<パンプレスト>	9000円/カートリッジ
12月	元祖! バチン王<ココナッツジャパン>	価格未定/カートリッジ
12月	蒼き伝説! シュートにイグエス!>	価格未定/バックアップカートリッジ
12月	ザ・グレイットバトルW<パンプレスト>	9600円(予備)/カートリッジ
12月	バム! 三世代! 伝説の王をよこし!<エポック>	9800円(予備)/カートリッジ
12月	花札王!<ココナッツジャパン>	9800円/カートリッジ
12月	ライオン・キング!<ワージンゲーム>	9800円/カートリッジ
12月	地球戦! アゲ!<ワイワイ・トリビュン・金目の部屋!<バム!>	9900円/バックアップカートリッジ
12月	エス! トリノ名記III<タイト>	価格未定/バックアップカートリッジ
12月	●スーパーバトル33<ビーズ・エス>	価格未定/バックアップカートリッジ
12月	●Supero Quest+〜! DICENSIS<セパノジバ>	9900円/バックアップカートリッジ
'94年	スペースフロニア!<光栄>	価格未定/バックアップカートリッジ
'94年	マキマム! カナヘジ(仮題)<クレムルジャン>	9800円/カートリッジ
'94年	モンスターバトル<クレムルジャン>	9800円/カートリッジ
'94年	イッチ〜&スラッパ! グリッド大決戦!<アプレムルジャン>	8900円/カートリッジ
'94年	フエダ! エンジェル!<ボジャステ>(ズ〜&も!>	9900円/バックアップカートリッジ
'94年	白リリング!<バグム>	価格未定/カートリッジ
'94年	アレサII<のくも!>	価格未定/バックアップカートリッジ
'94年	車・聖剣! フォーレス<セクト>	価格未定/バックアップカートリッジ

'95年1月以降発売のソフト

'95年1月中旬	囲碁最強く魔法株式会社 > 価格未定/バックアップカートリッジ
'95年1月	羽生石のりおもしろ将棋トミ> 1200円/予備バックアップカートリッジ
'95年1月	パチンコ物語Ⅱくエクス> 価格未定/カートリッジ
'95年1月	タイムコップくビクターエンタテイメント > 価格未定/カートリッジ
'95年1月	●機動警察Gガンダム(仮題)くバンダイ > 9800円/カートリッジ
'95年3月	●魔法くサミー> 価格未定/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

■NBAショータイム(仮題)<11/11にナ・リーグ対> 9800円/バックアップカートリッジ
ライズ オブザ ロボッツ<ティアンドイースト> 10900円/カートリッジ
スーパーピンボール 2(仮題)<メルダック> 価格未定/カートリッジ
ジェリーボーイ2ちょっとあぶない運命線<EPICソニーレコード> 9500円/バックアップカートリッジ

速探偵偵ボキータ〜クタイト〜 価格未定/カートリッジ
タイムトラックス〜アルトロン〜 9500円/カートリッジ
スーパーウィーンズ〜ワールド3〜カルチャープレーン 価格未定/カートリッジ
スーパーウルトラ〜カーク〜カルチャープレーン 価格未定/カートリッジ
超絶戦艦無人遊人ALHAZ(アルハザ)〜アルトロン 価格未定/カートリッジ
タイガース〜グスタフ〜コナミ 9800円(予定)/カートリッジ
同族姉妹ビッチリゴス〜バツファタリジナル 9700円/ビデオ/カートリッジ
メタモルディーズ〜みんぐビー〜ピー・エヌ 価格未定/カートリッジ
スーパーウルトラ新編(仮題)/カルチャープレーン 価格未定/カートリッジ
スーパーウルトラ 脱走2〜カルチャープレーン 価格未定/カートリッジ
シゲヤ〜伝説的冒険家 豪華装束の海賊(仮題)/カルチャープレーン 価格未定/ビデオ/カートリッジ
忍〜主 乱暴〜カルチャープレーン 価格未定/カートリッジ
銀狼の悪魔パルクフィア(仮題)/カルチャープレーン 価格未定/カートリッジ
シゲヤ〜伝説的冒険家 豪華装束の海賊(仮題)/カルチャープレーン 価格未定/ビデオ/カートリッジ
銀狼の悪魔パルクフィアII(仮題)/カルチャープレーン 価格未定/カートリッジ
ローマ闘亡士〜イクロネット 価格未定/バックアップカートリッジ
エキスパ〜東京元からの読者たちXトミ〜 9500円(予定)/バックアップカートリッジ
タイムスリップ〜ビック東海〜 価格未定/カートリッジ
養兵伝説〜クスギ〜 9800円(予定)/バックアップカートリッジ
ヤング・メーリン〜クワージンゲーム〜 9800円(予定)/カートリッジ
ラストショット〜サミー〜 9500円/カートリッジ
永遠のフレンド〜徳間書店 価格未定/バックアップカートリッジ
オタクの精神病棟〜黒一雄〜(ローダー・プロデュース) 価格未定/ビデオ/カートリッジ
マサカリ伝説〜RPG風〜トキンハウス 価格未定/カートリッジ
ザ・心理ゲーム〜ムド〜ヴィジット 価格未定/カートリッジ
Pマン(仮題)/ケムコ 価格未定/カートリッジ
ウェーアー・バック〜アルトロン〜 価格未定/カートリッジ
ドラゴンクエストIの如く〜ニックス 価格未定/バックアップカートリッジ
おなじりランド〜セクタ 価格未定/バックアップカートリッジ
マイティワンダフル 超特急怪獣ロッド〜ジャー・ファンタジー 価格未定/ビデオ/カートリッジ
グラビスタリア〜近未来世紀(仮題)/パイプスト 価格未定/バックアップカートリッジ
タクトクス〜オウガ〜クエスト 価格未定/バックアップカートリッジ
大貝物語(仮題)/ドンソ 価格未定/バックアップカートリッジ
花の慶次〜雲のかたなに〜(四次元) 価格未定/カートリッジ
ヤマトレキ〜東宝 価格未定/バックアップカートリッジ
超龍皇大陸WOZ〜ビー・エヌ 価格未定/バックアップカートリッジ
ロックマン〜キャベツ 価格未定/カートリッジ
スライダードーマン〜エコפק社 価格未定/カートリッジ
コンパニオン〜 価格未定/カートリッジ
魔法先生ネムリン〜ヴァージンゲーム〜 9800円/カートリッジ
魔天伝説〜タカラ 価格未定/バックアップカートリッジ
JWP女子防衛団ビデオ〜アレス・クルーザー〜(シュレイド) 価格未定/カートリッジ
熱血バトルセンター〜ロス〜ニックス 価格未定/ビデオ/カートリッジ
ECO AID〜インテック 価格未定/カートリッジ
つりぶりの戦術師(仮題)/パイキンビデオ 価格未定/バックアップカートリッジ
川のぬし釣り(仮題)/パイキンビデオ 価格未定/バックアップカートリッジ
覇王大系リュウナイト〜バンダイ 価格未定/カートリッジ
ヤムヤム〜バンダイ 価格未定/カートリッジ
X-MEN〜カプコン 価格未定/カートリッジ
エジソン〜プレイカード〜タイト 価格未定/バックアップカートリッジ
ハンサム〜バンダイ 価格未定/カートリッジ
モータルコンバット 究極神拳〜アクレイムジャパン 価格未定/カートリッジ
レナスI〜封印の突撃〜スマッシュ 価格未定/バックアップカートリッジ
バトルロケット(仮題)/パイプスト 9500円(予定)/バックアップカートリッジ
神楽伝記(仮題)/ナツメ 価格未定/カートリッジ
スーパーバトルランジェルス〜エイジア 価格未定/ビデオ/カートリッジ
第4次スーパーロボット大戦〜リアルステル 価格未定/ビデオ/カートリッジ
美少女戦士セーラームーン〜Another Story〜(エイジス) 価格未定/カートリッジ
ジャッキー(仮題)/小川和子〜カーブ〜7年〜 9800円/カートリッジ
プロジェクトM(仮称)〜大空〜ニア〜クエスト 価格未定/カートリッジ
ラブフェイト〜仲間〜インターメディア 価格未定/バックアップカートリッジ
リトルマスター〜徳間インターメディア 価格未定/バックアップカートリッジ
ブラッドレッド〜キャンセルコード〜 価格未定/カートリッジ
知謀〜機巧力VETの対決(仮題)/日昇社ビデオ 価格未定/ビデオ/カートリッジ
超高速 本格囲碁〜セゾ 価格未定/バックアップカートリッジ
RSG3000(仮題)/ケムコ 価格未定/カートリッジ
機動戦艦カサブタ(仮題)/バンダイ 9800円/バックアップカートリッジ
ランダラクエスト〜ナグサット 価格未定/バックアップカートリッジ
アシタルバトリ3(仮題)/キングレコード 価格未定/カートリッジ
バトルのぼら〜す(仮題)/ケイエスエス 価格未定/カートリッジ
FULL POWER〜コンナツギエンター 価格未定/バックアップカートリッジ
クロノリガー〜スクウェア 価格未定/バックアップカートリッジ
ニンギョウリス〜2光栄 価格未定/バックアップカートリッジ
スーパー五目将棋(仮題)/日本物産 価格未定/カートリッジ
パチンコ(仮題)/カロッツァリジャパン 価格未定/カートリッジ
スーパー五目将棋(仮題)/日本物産 価格未定/カートリッジ
プリゼンス〜メルパルク東海 価格未定/バックアップカートリッジ
◎首都高バトル〜じ〜ビー・エヌ 価格未定/バックアップカートリッジ
◎格闘一打!バズ〜大塚英樹〜(角) 価格未定/バックアップカートリッジ
◎STAR GATE(仮題)/アクレイムジャパン 価格未定/カートリッジ

ES ファミコン

12月発売のソフト

12月	囲碁指南'95<ヘクト> 6300円(予価)/カートリッジ
-----	-------------------------------

発売日未定のソフト

インディ・ジョーンズ<ココナッツジャパン> 7300円/カートリッジ
JリーグサポーターズBOX<Jリーグ・アール・ビター> 7980円/バックアップカートリッジ
早指し二段森田将棋2<セタ> 価格未定/カートリッジ

全国通信販売!!

買いたい人

まとめて買って、クレジットでらくらくお支払い。
(50,000円以上お買い上げの方、尚、ボーナス一括払いもあり。)

(新品・中古) 商品が今すぐ欲しい方お電話下さい!!

※表にない新品・中古の本体及びソフトも豊富に揃えています。どんどん電話して下さい。

本体 (新品・中古)

消費税別

スーパーファミコン

新品 ¥14980

中古 ¥12800

ファミコン

中古 ¥2800

NEWファミコンAV

新品 ¥4980

中古 ¥3800

ゲームボーイ

新品 ¥4980

中古 ¥3400

ツインファミコン

中古 ¥6800

PCエンジン

PCエンジンコア

中古 ¥3800

PCエンジンコア 2

新品 ¥3980

中古 ¥3200

PCエンジンDUO

新品 ¥15800

PCエンジンDUO-R

新品 ¥17980

中古 ¥16800

PCエンジンDUO-RX

新品 ¥24980

スーパーCD-ROM

新品 ¥16980

中古 ¥15800

CD-ROM システム

中古 ¥9800

PCエンジン LT

中古 ¥38000

メガドライブ

中古 ¥5800

メガドライブ 2

新品 ¥7980

中古 ¥6800

メガジェット

新品 ¥7980

メガCD

中古 ¥16800

メガCD 2

新品 ¥19980

中古 ¥17800

NEWワンダー・メガ

新品 ¥34980

中古 ¥29800

ゲームギア+1

新品 ¥11480

中古 ¥7800

ゲームギア

中古 ¥6800

PCエンジンGT

新品 ¥9980

中古 ¥8800

ネオ・ジオ

新品 ¥27980

中古 ¥14800

ネオジオCD 9/9

新品 ¥42980

中古 ¥2800

ディスクシステム

中古 ¥2800

レザークティブ

新品 ¥69980

MEGA-LDバック

新品 ¥31980

LD-ROMバック

新品 ¥31980

カラオケバック

新品 ¥16800

3D O REAL

新品 ¥44980

中古 ¥39800

スーパーゲームボーイ

新品 ¥4980

おまづ、TELしてください。

TELした次の日に商品がお手もとに!!

商品代金は商品と引き換えです
(ヤマトコレクトサービス使用。手数料1,000円)

(※一部地域、一部商品除く)

仕入れて、お悩みの
小売店さま大歓迎!!
(一般のお客様も受け付けています)

特典① 同タイトル2本以上で、卸価格になります。
(定価の35%~95%引き ※一部商品除く)

特典② 合計20本以上は、送料サービスいたします

超目玉商品 すべて先着50名限り ※ご注文は、電話にて、先着順にお一人様
各1本限り受付です
8/27 (土) AM 11:00 受付開始 新品 税別 目玉商品は中古品との交換はできません

新作ソフト予約受付中 税別

SF サッカー94 ワールドカップ版 9/2... ¥6,980

SF ドラゴンボールZ 超武闘伝 9/25... ¥6,980

SF バトルスタジアム 9/26... ¥5,980

SF ヒューマングランプリ3 9/27... ¥4,980

SF マナー2 8/27... ¥6,980

SF サッカー94 ワールドカップ版 9/2... ¥6,980

SF ドラゴンボールZ 超武闘伝 9/25... ¥6,980

SF バトルスタジアム 9/26... ¥5,980

SF ヒューマングランプリ3 9/27... ¥4,980

SF マナー2 8/27... ¥6,980

SF サッカー94 ワールドカップ版 9/2... ¥6,980

SF ドラゴンボールZ 超武闘伝 9/25... ¥6,980

SF バトルスタジアム 9/26... ¥5,980

SF ヒューマングランプリ3 9/27... ¥4,980

SF マナー2 8/27... ¥6,980

SF サッカー94 ワールドカップ版 9/2... ¥6,980

SF ドラゴンボールZ 超武闘伝 9/25... ¥6,980

SF バトルスタジアム 9/26... ¥5,980

SF ヒューマングランプリ3 9/27... ¥4,980

SF マナー2 8/27... ¥6,980

SF サッカー94 ワールドカップ版 9/2... ¥6,980

SF ドラゴンボールZ 超武闘伝 9/25... ¥6,980

SF バトルスタジアム 9/26... ¥5,980

SF ヒューマングランプリ3 9/27... ¥4,980

SF マナー2 8/27... ¥6,980

SF サッカー94 ワールドカップ版 9/2... ¥6,980

SF ドラゴンボールZ 超武闘伝 9/25... ¥6,980

SF バトルスタジアム 9/26... ¥5,980

SF ヒューマングランプリ3 9/27... ¥4,980

SF マナー2 8/27... ¥6,980

SF サッカー94 ワールドカップ版 9/2... ¥6,980

SF ドラゴンボールZ 超武闘伝 9/25... ¥6,980

SF バトルスタジアム 9/26... ¥5,980

SF ヒューマングランプリ3 9/27... ¥4,980

SF マナー2 8/27... ¥6,980

SF サッカー94 ワールドカップ版 9/2... ¥6,980

SF ドラゴンボールZ 超武闘伝 9/25... ¥6,980

SF バトルスタジアム 9/26... ¥5,980

SF ヒューマングランプリ3 9/27... ¥4,980

SF マナー2 8/27... ¥6,980

SF サッカー94 ワールドカップ版 9/2... ¥6,980

SF ドラゴンボールZ 超武闘伝 9/25... ¥6,980

SF バトルスタジアム 9/26... ¥5,980

SF ヒューマングランプリ3 9/27... ¥4,980

SF マナー2 8/27... ¥6,980

SF サッカー94 ワールドカップ版 9/2... ¥6,980

SF ドラゴンボールZ 超武闘伝 9/25... ¥6,980

SF バトルスタジアム 9/26... ¥5,980

SF ヒューマングランプリ3 9/27... ¥4,980

SF マナー2 8/27... ¥6,980

SF サッカー94 ワールドカップ版 9/2... ¥6,980

SF ドラゴンボールZ 超武闘伝 9/25... ¥6,980

SF バトルスタジアム 9/26... ¥5,980

SF ヒューマングランプリ3 9/27... ¥4,980

SF マナー2 8/27... ¥6,980

SF サッカー94 ワールドカップ版 9/2... ¥6,980

SF ドラゴンボールZ 超武闘伝 9/25... ¥6,980

SF バトルスタジアム 9/26... ¥5,980

SF ヒューマングランプリ3 9/27... ¥4,980

SF マナー2 8/27... ¥6,980

SF サッカー94 ワールドカップ版 9/2... ¥6,980

SF ドラゴンボールZ 超武闘伝 9/25... ¥6,980

SF バトルスタジアム 9/26... ¥5,980

SF ヒューマングランプリ3 9/27... ¥4,980

SF マナー2 8/27... ¥6,980

SF サッカー94 ワールドカップ版 9/2... ¥6,980

SF ドラゴンボールZ 超武闘伝 9/25... ¥6,980

SF バトルスタジアム 9/26... ¥5,980

SF ヒューマングランプリ3 9/27... ¥4,980

SF マナー2 8/27... ¥6,980

SF サッカー94 ワールドカップ版 9/2... ¥6,980

SF ドラゴンボールZ 超武闘伝 9/25... ¥6,980

SF バトルスタジアム 9/26... ¥5,980

SF ヒューマングランプリ3 9/27... ¥4,980

SF マナー2 8/27... ¥6,980

SF サッカー94 ワールドカップ版 9/2... ¥6,980

SF ドラゴンボールZ 超武闘伝 9/25... ¥6,980

SF バトルスタジアム 9/26... ¥5,980

SF ヒューマングランプリ3 9/27... ¥4,980

SF マナー2 8/27... ¥6,980

SF サッカー94 ワールドカップ版 9/2... ¥6,980

SF ドラゴンボールZ 超武闘伝 9/25... ¥6,980

SF バトルスタジアム 9/26... ¥5,980

SF ヒューマングランプリ3 9/27... ¥4,980

SF マナー2 8/27... ¥6,980

SF サッカー94 ワールドカップ版 9/2... ¥6,980

SF ドラゴンボールZ 超武闘伝 9/25... ¥6,980

SF バトルスタジアム 9/26... ¥5,980

SF ヒューマングランプリ3 9/27... ¥4,980

SF マナー2 8/27... ¥6,980

SF サッカー94 ワールドカップ版 9/2... ¥6,980

SF ドラゴンボールZ 超武闘伝 9/25... ¥6,980

SF バトルスタジアム 9/26... ¥5,980

SF ヒューマングランプリ3 9/27... ¥4,980

SF マナー2 8/27... ¥6,980

SF サッカー94 ワールドカップ版 9/2... ¥6,980

SF ドラゴンボールZ 超武闘伝 9/25... ¥6,980

SF バトルスタジアム 9/26... ¥5,980

SF ヒューマングランプリ3 9/27... ¥4,980

SF マナー2 8/27... ¥6,980

SF サッカー94 ワールドカップ版 9/2... ¥6,980

SF ドラゴンボールZ 超武闘伝 9/25... ¥6,980

SF バトルスタジアム 9/26... ¥5,980

SF ヒューマングランプリ3 9/27... ¥4,980

SF マナー2 8/27... ¥6,980

SF サッカー94 ワールドカップ版 9/2... ¥6,980

SF ドラゴンボールZ 超武闘伝 9/25... ¥6,980

SF バトルスタジアム 9/26... ¥5,980

SF ヒューマングランプリ3 9/27... ¥4,980

SF マナー2 8/27... ¥6,980

SF サッカー94 ワールドカップ版 9/2... ¥6,980

SF ドラゴンボールZ 超武闘伝 9/25... ¥6,980

SF バトルスタジアム 9/26... ¥5,980

SF ヒューマングランプリ3 9/27... ¥4,980

SF マナー2 8/27... ¥6,980

SF サッカー94 ワールドカップ版 9/2... ¥6,980

SF ドラゴンボールZ 超武闘伝 9/25... ¥6,980

SF バトルスタジアム 9/26... ¥5,980

SF ヒューマングランプリ3 9/27... ¥4,980

SF マナー2 8/27... ¥6,980

SF サッカー94 ワールドカップ版 9/2... ¥6,980

SF ドラゴンボールZ 超武闘伝 9/25... ¥6,980

SF バトルスタジアム 9/26... ¥5,980

SF ヒューマングランプリ3 9/27... ¥4,980

SF マナー2 8/27... ¥6,980

SF サッカー94 ワールドカップ版 9/2... ¥6,980

SF ドラゴンボールZ 超武闘伝 9/25... ¥6,980

SF バトルスタジアム 9/26... ¥5,980

SF ヒューマングランプリ3 9/27... ¥4,980

SF マナー2 8/27... ¥6,980

SF サッカー94 ワールドカップ版 9/2... ¥6,980

SF ドラゴンボールZ 超武闘伝 9/25... ¥6,980

SF バトルスタジアム 9/26... ¥5,980

SF ヒューマングランプリ3 9/27... ¥4,980

SF マナー2 8/27... ¥6,980

SF サッカー94 ワールドカップ版 9/2... ¥6,980

SF ドラゴンボールZ 超武闘伝 9/25... ¥6,980

SF バトルスタジアム 9/26... ¥5,980

SF ヒューマングランプリ3 9/27... ¥4,980

SF マナー2 8/27... ¥6,980

SF サッカー94 ワールドカップ版 9/2... ¥6,980

SF ドラゴンボールZ 超武闘伝 9/25... ¥6,980

SF バトルスタジアム 9/26... ¥5,980

SF ヒューマングランプリ3 9/27... ¥4,980

SF マナー2 8/27... ¥6,980

SF サッカー94 ワールドカップ版 9/2... ¥6,980

SF ドラゴンボールZ 超武闘伝 9/25... ¥6,980

SF バトルスタジアム 9/26... ¥5,980

SF ヒューマングランプリ3 9/27... ¥4,980

SF マナー2 8/27... ¥6,980

SF サッカー94 ワールドカップ版 9/2... ¥6,980

SF ドラゴンボールZ 超武闘伝 9/25... ¥6,980

SF バトルスタジアム 9/26... ¥5,980

SF ヒューマングランプリ3 9/27... ¥4,980

SF マナー2 8/27... ¥6,980

SF サッカー94 ワールドカップ版 9/2... ¥6,980

SF ドラゴンボールZ 超武闘伝 9/25... ¥6,980

SF バトルスタジアム 9/26... ¥5,980

SF ヒューマングランプリ3 9/27... ¥4,980

SF マナー2 8/27... ¥6,980

SF サッカー94 ワールドカップ版 9/2... ¥6,980

SF ドラゴンボールZ 超武闘伝 9/25... ¥6,980

SF バトルスタジアム 9/26... ¥5,980

'94年	「雷電」シリーズ(仮題)<セブ開発> 価格未定/CD-ROM
'95年1月以降発売のソフト	
'95年 2月	PS BOXING<NEW> 価格未定/CD-ROM
'95年 2月	ハイパー麻雀(仮題)<アスク> 価格未定/CD-ROM
'95年 3月	固基PS-X(仮題)<アスキー> 価格未定/CD-ROM
'95年 4月	フォースジョナサン(仮題)<ヒュマン> 価格未定/CD-ROM
'95年 7月中旬	BLACKOUT<トニーシステム> 価格未定/CD-ROM
'95年 8月	ハイパー固基(仮題)<アスク> 価格未定/CD-ROM
'95年	ボボロクズ箱庭(フーコンヒュータナタータイムメント) 価格未定/CD-ROM
'95年	レッドブライム(仮題)<フーコンヒュータナタータイムメント> 価格未定/CD-ROM
'95年	藤久地獄定<フーコンヒュータナタータイムメント> 価格未定/CD-ROM
'95年	アークザラッド(フーコンヒュータナタータイムメント) 価格未定/CD-ROM
'95年	1950?マジカドール<フーコンヒュータナタータイムメント> 価格未定/CD-ROM
'95年	幻想 水滸伝<コナミ> 価格未定/CD-ROM
'95年	仮想現実麻雀(仮題)<日本物産> 価格未定/CD-ROM
'95年	デットヒートロード(仮題)<日本物産> 価格未定/CD-ROM
'95年	Super301 S.Q.(仮題)<日本物産> 価格未定/CD-ROM
'95年	プリンセスメーカー-3<ガイナックス> 価格未定/CD-ROM
'95年	アークノートの休日<アイディック> 価格未定/CD-ROM
'95年	かなでる<サクセス> 価格未定/CD-ROM
'95年	ゲームの達人<サクセス> 価格未定/CD-ROM
'95年	ソフェルファンタジア(仮題)<ソフェル> 価格未定/CD-ROM
発売日未定のソフト	
マージャン(仮題)<サンソフト> 価格未定/CD-ROM	
BLOXX(仮題)<テクノスジャパン> 価格未定/CD-ROM	
タービースタリオンPS-X(仮題)<アスキー> 価格未定/CD-ROM	
高野聖の世界地図の読み方(仮題)<インサイダー> 価格未定/CD-ROM	
セッター魂(トラアルゲームセ)と魂が行く(深田誠)両<インサイダー> 価格未定/CD-ROM	
Demolition man<グァンゾーゲーム> 価格未定/CD-ROM	
Indycar Racing<グァンゾーゲーム> 価格未定/CD-ROM	
ピーターと狼<オラシオン> 価格未定/CD-ROM	
くるみ割り人形<オラシオン> 価格未定/CD-ROM	
動物の謝肉祭<オラシオン> 価格未定/CD-ROM	
麻雀悟空 天竺<シャノール> 価格未定/CD-ROM	
リゾーラー<ナムコ> 価格未定/CD-ROM	
サイバースレッド<ナムコ> 価格未定/CD-ROM	
スターブレッドα(仮題)<ナムコ> 価格未定/CD-ROM	
PS-Xバカふん(仮題)<ココナッツジャパン> 価格未定/CD-ROM	
オセロワールド(仮題)<ココナッツジャパン> 価格未定/CD-ROM	
サイバウォー(仮題)<ココナッツジャパン> 価格未定/CD-ROM	
カジスベシタル(仮題)<ココナッツジャパン> 価格未定/CD-ROM	
スカカスベシタル(仮題)<ココナッツジャパン> 価格未定/CD-ROM	
ライブ・リミックス(仮題)<プロファイア> 価格未定/CD-ROM	
TOKYO/2020<レインボージャパン> 価格未定/CD-ROM	
GB ゲームボーイ	
9月発売のソフト	
9日	■新SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語<バンダイ> 3980円(込)/カートリッジ
16日	スーパーストリートフット&スケートボード2<バップ> 4800円(込)/カートリッジ
16日	連対スト<グウィット> 5500円/カートリッジ
23日	魂斗羅スピリッツ<コナミ> 3800円/カートリッジ
30日	ハートのジャックと豆の魔<アクレイムジャパン> 3900円/カートリッジ
30日	オセロワールド<ツクダジョイナール> 3980円/カートリッジ
30日	■たけし&チーノ・マフカオ〜みんなの魔〜<バンダイ> 3900円(込)/カートリッジ
下旬	だつてーダック<サンソフト> 4300円/カートリッジ
下旬	
10月発売のソフト	
7日	本命ボーイ<日本物産> 6700円(バックアップ)カートリッジ
19日	結晶 シリーズI 藤沢実業行名義<魔法株式会社> 4900円/カートリッジ
19日	詰将棋 神吉五段<魔法株式会社> 4900円/カートリッジ
21日	GB 原人2<バンドン> 3980円/カートリッジ
中旬	ザ・心理ゲーム 2〜水坂編〜<グウィット> 4500円(予備)/カートリッジ
下旬	ニチアーマージャン 吉本劇場<日本物産> 価格未定/CD-ROM
10月	TVチャンピオン<ユタカ> 3980円(予備)<インサイ>カートリッジ
10月	連珠BOY<ナグザット> 4500円/カートリッジ
10月	チェスマスター<アルトロン> 4500円/カートリッジ
11月発売のソフト	
25日	バチ夫くん2<ココナッツジャパン> 4500円/カートリッジ
中旬	本将棋<イマジニア> 価格未定/バックアップカートリッジ
中旬	携帯 脱魔イーストシタル<イマジニア> 価格未定/バックアップカートリッジ
下旬	酒井太郎のバワフル麻雀〜次の手100題〜<四友会> 4800円(予備)/カートリッジ
12月以降発売のソフト	
12月中旬	将棋最強<魔法株式会社> 価格未定/カートリッジ
12月	桃太郎電撃2<バンドン> 価格未定/カートリッジ
12月	舞台演習白書 第4巻 魔界統一編<ミズ> 3980円(予備)<インサイ>カートリッジ
'94年	NBA JAM<アクレイムジャパン> 3900円/カートリッジ
'94年	いっぺん&クワイア〜はなれあふ〜<ミズ>3780円(4人用)<イン> 4200円/カートリッジ
'94年	モンスタートラック<アクレイムジャパン> 3900円/カートリッジ
発売日未定のソフト	
音吉伝説シュートにパンプレスト> 3980円(予備)<イン>カートリッジ	
ズール<インフォコム> 3900円(込)/カートリッジ	

[illegible]

12月	ジュラシック・パーク・インタラクティブ<UIS>	8800円/CD-ROM
12月	セサミストリートナンバース(仮題)<エレクトロニック・アーツ・ビクター>	7800円/CD-ROM
12月	ワイルドウェスト(仮題)<エレクトロニック・アーツ・ビクター>	8800円/CD-ROM
12月	眠れぬ夜の小さな物語<アミューズ>	価格未定/CD-ROM
12月	バットバッド・イン・ザ・バード(仮題)<メディア・ヴィジョン>	価格未定/CD-ROM
12月	ぼのぐらしく<アミューズ>	価格未定/CD-ROM
12月	Dの食卓<ワープ>三栄書房	価格未定/CD-ROM
12月	VIRTUAL DRAGON WARS EDGE(仮題)<ライオン・ナショナル>	価格未定/CD-ROM
12月	Demolition man<ヴァージンゲーム>	価格未定/CD-ROM
12月	フラッシュバック<インター・プレイ>	8800円/CD-ROM
12月	ドラビング(仮題)<エレクトロニック・アーツ・ビクター>	8800円/CD-ROM
95年1月以降発売のソフト		
95年	ボリス・ノーツ<コナミ>	価格未定/CD-ROM
発売日未定のソフト		
	アイドル雀士スーチーパイ(仮題)<ジャレコ>	価格未定/CD-ROM
	固執タイムトライアル・手筋1<エマテック>	価格未定/CD-ROM
	オーシャンズ・ピロウ<マルチソフト>	価格未定/CD-ROM
	三国志IV<光荣>	価格未定/CD-ROM
	美少女戦士セーラームーンS<バンダイ>	価格未定/CD-ROM
	テーマパーク<エレクトロニック・アーツ・ビクター>	価格未定/CD-ROM
	TETSUJIN RETURNS(仮題)<シナジ-幾何学>	価格未定/CD-ROM
	ドラゴン・ス・ロウ<マルチソフト>	価格未定/CD-ROM
	ノスタルジック・ウォー・オブ・ゴースト(仮題)<ビクター・エンタテインメント>	価格未定/CD-ROM
	ノスタルジック・ウォー・オブ・ゴースト(仮題)<ビクター・エンタテインメント>	価格未定/CD-ROM
	ベルゼリオン(仮題)<ヒューマン>	価格未定/CD-ROM
	モンタナ・ジョンズ<フューチャー・バイレーツ>	価格未定/CD-ROM
	幽☆遊☆白書<トミー>	価格未定/CD-ROM
	横町4丁目おばけ屋敷<ワープ>	価格未定/CD-ROM
	ワールドカップフットボール(仮題)<コナミゲーム>	価格未定/CD-ROM
	F1GP in 3DO<ポニー・キャニオン>	価格未定/CD-ROM
	PENTHOUSE VIRTUAL PHOTO SHOOT<アポロン>	価格未定/CD-ROM
	The 11th Hour ~The 7th Guest II~<ヴァージンゲーム>	価格未定/CD-ROM
	クリーチャー・ショック<ヴァージンゲーム>	価格未定/CD-ROM
NG ネオジオ		
9月発売のソフト		
9日	NAM-1975<エス・エヌ・ケイ>	4800円/CD-ROM
9日	リーグボリング<エス・エヌ・ケイ>	4800円/CD-ROM
9日	麻雀狂行伝<エス・エヌ・ケイ>	4800円/CD-ROM
9日	ASO II<エス・エヌ・ケイ>	4800円/CD-ROM
9日	トップブレイカーズゴルフ<エス・エヌ・ケイ>	4800円/CD-ROM
9日	ジョイジョキッド<エス・エヌ・ケイ>	4800円/CD-ROM
9日	ザ・スーパースパイ<エス・エヌ・ケイ>	4800円/CD-ROM
9日	バーニングファイท์<エス・エヌ・ケイ>	4800円/CD-ROM
9日	フットボールフレンジー<エス・エヌ・ケイ>	5800円/CD-ROM
9日	銀狼伝説<エス・エヌ・ケイ>	5800円/CD-ROM
9日	ラストリゾート<エス・エヌ・ケイ>	5800円/CD-ROM
9日	ベースボールスターズ2<エス・エヌ・ケイ>	5800円/CD-ROM
9日	キング・オブ・ザ・モンスタース2<エス・エヌ・ケイ>	5800円/CD-ROM
9日	龍虎の拳<エス・エヌ・ケイ>	6800円/CD-ROM
9日	銀狼伝説2<エス・エヌ・ケイ>	6800円/CD-ROM
9日	サムライスピリッツ<エス・エヌ・ケイ>	7800円/CD-ROM
9日	銀狼伝説スチールド<エス・エヌ・ケイ>	7800円/CD-ROM
9日	龍虎の拳2<エス・エヌ・ケイ>	7800円/CD-ROM
9日	得点王2<エス・エヌ・ケイ>	7800円/CD-ROM
下旬	トップハンター<エス・エヌ・ケイ>	価格未定/CD-ROM
下旬	ソニックウィングス2<ビデオシステム>	価格未定/CD-ROM
10月発売のソフト		
下旬	ロボアーマー<エス・エヌ・ケイ>	価格未定/CD-ROM
11月発売のソフト		
下旬	ベースボールスターズ<エス・エヌ・ケイ>	価格未定/CD-ROM
下旬	痛快ガンガン行進曲<エイディーケイ>	価格未定/CD-ROM
12月以降発売のソフト		
12月下旬	ゴーストバロッド<エス・エヌ・ケイ>	価格未定/CD-ROM
'94年	マジシャンロード<エイディーケイ>	価格未定/CD-ROM
'94年	ラギ<エイディーケイ>	価格未定/CD-ROM
'94年	エンジコンバット<エイディーケイ>	価格未定/CD-ROM
'94年	スラッシュアリー<エイディーケイ>	価格未定/CD-ROM
'94年	クロスロード<エイディーケイ>	価格未定/CD-ROM
'94年	ニンジャコマンド<エイディーケイ>	価格未定/CD-ROM
'95年1月下旬	ミュージン・エンタテインメント<エス・エヌ・ケイ>	価格未定/CD-ROM
発売日未定のソフト		
	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94<エス・エヌ・ケイ>	価格未定/CD-ROM
	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94<エス・エヌ・ケイ>	価格未定/CD-ROM
	真サムライスピリッツ<エス・エヌ・ケイ>	価格未定/CD-ROM
	真サムライスピリッツ<エス・エヌ・ケイ>	価格未定/CD-ROM

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	14626円[込]
ゲームボーイ本体	8000円	4970円
ファミコン本体(新型)	7000円[込]	4974円[込]
スーパーゲームボーイ	7000円	3980円
ワンダーメガM2本体	59800円	29800円
メガドライブ2本体	12800円	7960円
メガ-CD2	29800円	16980円
ゲームギアプラスワン(リニアGGプロストライカー94)	15800円	12280円
PCエンジンDUO-RX本体	29800円	24800円
PCエンジンCGⅡ本体	19800円	4830円
ネオジオ本体	48800円	25800円
3DO リアル本体	54800円	42500円
アーケードカードDUO	12800円	9940円

今回のランキングは、ブルートおよび、ディスクユニオン/Piwの協力により週刊ファミコン通信編集部が独自に作成したものです。各ソフトの中古価格は8月15日から8月21日までの平均売価です。

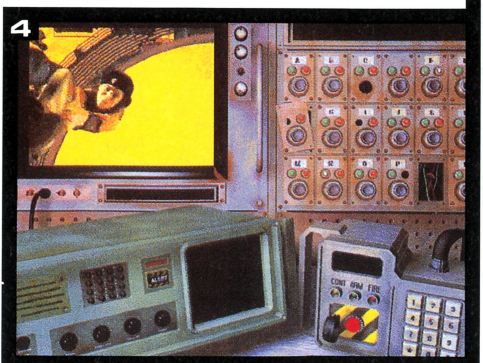
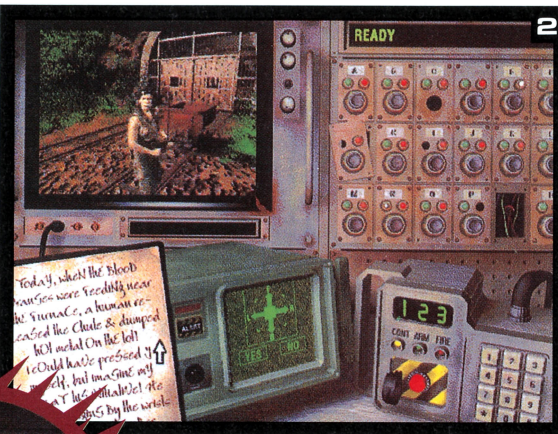
順位	ソフト名	メーカー名	中古価格	ポイント
1	天外魔境 風雲カブキ伝	ハドソン	1149円	4215
2	卒業	NECアベニュー	4893円	4083
3	イースⅣ	ハドソン	3057円	3964
4	モンスターメーカー 闇の竜騎士	NECアベニュー	3175円	3746
5	ドラゴンナイトⅢ	NECアベニュー	4836円	3619
6	エメラルドドラゴン	NECホームエレクトロニクス	3244円	3391
7	風の伝説ザナドゥ	NECホームエレクトロニクス	3199円	2947
8	ときめきメモリアル	コナミ	6243円	2864
9	イースⅠ・Ⅱ	ハドソン	2980円	2568
10	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	ハドソン	1971円	2411

発売日		ソフト名	
スーパーファミコン			
9月2日	○テコンドー	8900円	<ヒューマン>
9月15日	○ファーストクイーン	9800円	<カルチャーブレン>
9月23日	○スーパードッグファイト	9800円	<バック・イン・ビデオ>
9月23日	○つり太郎	9800円	<バック・イン・ビデオ>
9月30日	○スペースインベーダー〜ザ・オリジナルゲーム〜	4980円	<タイトー>
9月30日	○ゼロヨンチャンプRR	9980円	<メディアリング>
9月下旬	○スーパーテリス2+BomBliss	8500円	<ビー・ビー・エス>
9月	○全日本女子テニス公開ファイナル女子オールスタードリームスラム	9500円	<ヒューマン>

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売り切れの場合がございます。
★ディスカウントショップ最新価格データ、今週のお買い得情報、最新再出荷情報は、8月24日に調査しますのでです。

クリティカルパス

ムービーアドベンチャー



- 1 小型カメラの映像がコントロールセンターに転送。
 - 2 敵地へ乗り込むKAT。この場面は別のカメラの視点。
 - 3 ベルトコンベヤーのさきには熔鉱炉が。KATを助ける。
 - 4 各種ボタンでいろいろなものを遠隔操作できる。
 - 5 CGと実写をうまく組み合わせて作られたグラフィック。
 - 6 KATの視点。ミュータントに銃を向けられている。

**映画も
顔負け!!**

の頭部^{くぶ}に設置^{せいち}されているヘッドマ
ウンテッドカメラ^{えいどう}の映像^{えいよう}が、プ
レーヤーのいるコントロールセンタ
ー^{うつ}に映^だし出^だされている。コント
ールセンター^{ない}内の機械^{きかい}を使^{つか}って、
彼女^{かのじょ}にいろい^ろろな指示^{しじ}を与^{あた}えたり、
建物^{たてもの}内^{うち}にあるベルトコンベヤーや

CGと実写をうまく合成した道
りある映像はまるで映画のよう。
映像資産をたくさん持っている映
画会社が次世代ゲーム機でこうい
うのゲームを作ったら、かなりお
もしろいモノができると思うんだ
けど。

次世代機に移植されそうなゲームばかり載っているページ





[クラブ・ザ ぴゅう レベル7] ゲームソフト高価買取



いらなくなったスーパーファミコン・ソフトが 10本以上たまったら、すぐお電話ください。

☎ 直接お店へお持ちいただく場合
(お店への持ち込みの場合は、1本からでも買い取ります。)

☎ 宅配便でお送りいただく場合
(10本以上まとめてご処分の際に、ご利用になれます。)



これ、買い取り
してください。



ちょっと重たくて
持っていけない
ですけど……

いらない

査定終了後、その場で現金でお支払いいたします。

まずは買取センターまで、お電話でご連絡ください。



小学生以下
のおとうさん
が
一緒に来て
ネ!

\$

OX銀行
¥1000
5000
10

買取センター受付の場合、
お客様指定の口座に銀行
振込にてお支払いいたし
ます。(10日くらいかかります。)

査定

ヒッピッ……

査定終了後に、
ご連絡いたします。

送るときは
着払いでネ



disk union
買取センター

☎0120-111-649

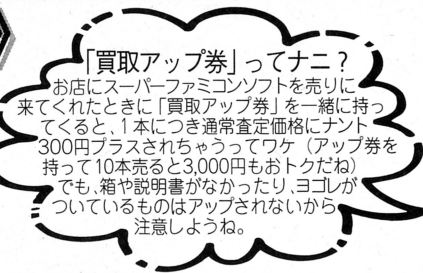
受付時間 / 10:00~20:00 (日祝)17:00まで 〒102 東京都千代田区飯田橋 2-14-7 光ビル

- 箱や説明書がないものは買取り出来ませんので、ご了承ください。
- 同じタイトルはお一人様1本までとさせていただきます。
- キャンセルも出来ます(返送宅配料金は当社にて負担いたします)。
- ヨコレのひどもやラクガキのあるものは、一部買い取れないものもございます。
- 18才未満(高校生以下)の方は保護者の口座に振込みますので、申し込みも「お父さんかお母さん」にしましょう。
- 買取センターはソフトのみの受付となっております。



《買取アップ券プレゼント中》

8月31日(水)までの期間中、下記のぴゅう各店舗にて
3,000円以上(中古・新品どちらでもOK)お買上の方に
その場でもちろんスーパーファミコンソフトの「買取
アップ券(300円アップ)」をプレゼント中。
9月末日まで有効のアップ券だから、これで9/22発売
の「サムスピ」なんかのおこずかいを集めちゃおう。



「買取アップ券」ってナニ?

お店にスーパーファミコンソフトを売りに
来てくれたときに「買取アップ券」を一緒に持つ
てくると、1本につき通常査定価格にナント
300円プラスされちゃうってワケ(アップ券を
持って10本売ると3,000円もおトクだね)
でも、箱や説明書がなかったり、ヨコレが
ついていないものはアップされないから
注意しようね。



ゲームソフト&ハードの専門SHOP ぴゅう

神保町店 ☎03(3295)2951 	吉祥寺店 ☎0422(20)8053 	国立店 ☎0425(72)7160 	町田店 ☎0427(20)7240 	横浜店 ☎045(661)1543 	ぴゅう柏1号店 ☎0471(63)4091 ぴゅう柏2号店 ☎0471(63)9702
稲田店 ☎044(944)1257 	本厚木店 ☎0462(24)6777 	千葉店 ☎043(227)6979 	淵野辺店 ☎0427(52)0647 	北浦和店 ☎048(832)0708 	ディスクエニオン柏1号店 ☎0471(45)8505

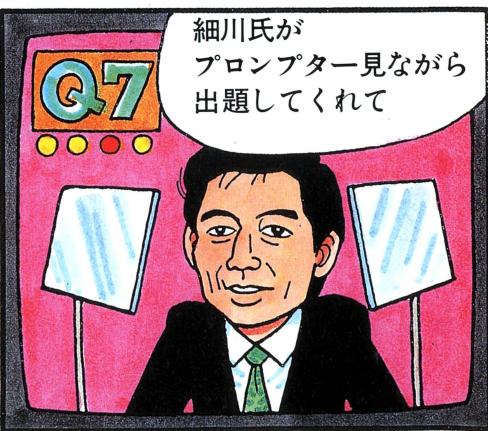
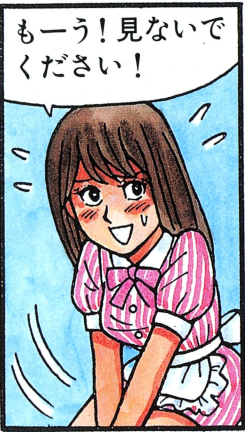
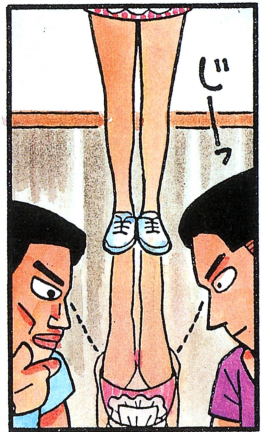
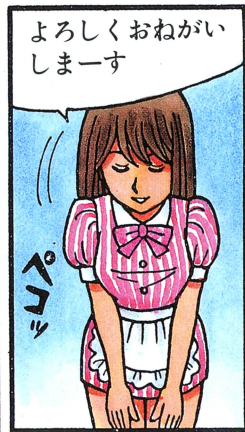
今週も大快進撃の『フリゲーン』! 残暑を吹き飛ばすギャグパワーなのだ!!

フリッシュ・ゲームズ

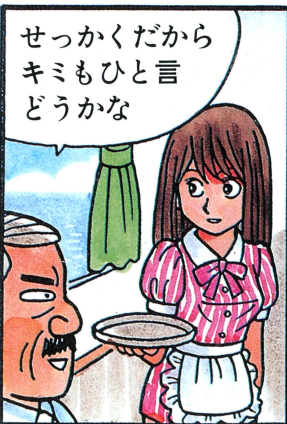
FOOLISH GAMERS ①6

荒井清和

コナソン・ミーティング in RESORT



■この作品は実在のゲームメーカーとは関係ありません！ハクシヨシ……もといフイクシヨシですからね



禁断の秘技

最近、編集部内で『リッジレーサー2』が大人気。ドリフトを応用して、走行中にクルマを回転させることができるのだ。新宿のゲーセンで、回転している4人組を見たらファミ通編集者かも。

ヒューマン

おもちゃ券

2500円

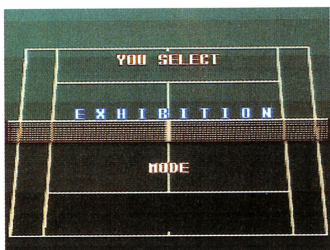
ファミ通チケット
2300ガバス

●スーパーファイナルマッチテニス

スペシャルな実力を持つ、6人の隠れキャラクター登場!!

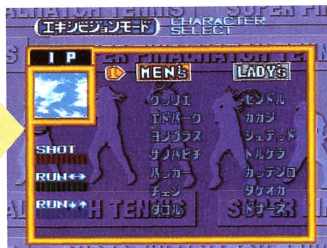
千葉県 菅井 浩 (会員番号904522)

エキシビジョンを
選んで



★エキシビジョンモードじゃないと、この秘技は使えないのだ。

この画面で...

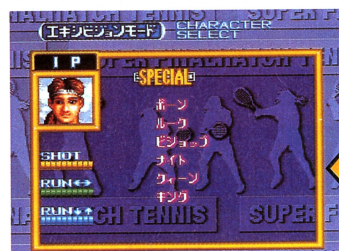


★キャラクターセレクト画面でコマンドを入力しましょう。

キャラクター選択画面で
コントローラー1の
LとRとXを押しながら
+ボタンを左右に入れる

このゲームで使うことができるキャラクターは男女含めて全部で14人と思っている、そこの読者諸君! キミたちは、まだまだ甘い。じつは、14人のキャラクターのほかにズバ抜けた能力を持つ、隠れたキャラクターがナント、6人も存在することがわかったのだ。

やりかたは、エキシビジョンでキャラクター選択時に右上のコマンドを入力しながら、+ボタンを左右に動かすだけでオーケーだ。そのほか、隠れたキャラクターたちのパラメーターを見ることができる秘技も紹介しようので、そっちもヨロシク。



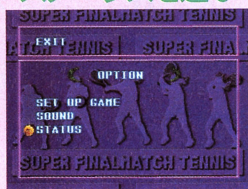
スペシャルキャラだ!!

★ズラッとならんだ、スペシャルなキャラクターたち。

スペシャルキャラのステータスは?

オプション機能でステータスを選択し、LADY'Sの右にある空白にカーソルを移動させよう。空白部分でAボタンを押せば隠れキャラクターのパラメーターをチェックできるぞ。

オプションでステータスを選ぶ



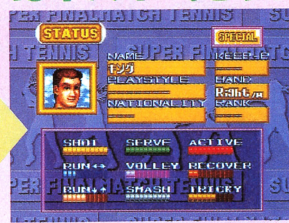
★オプション機能のステータスを選択しよう。

カーソルの位置に移動させてBボタン



★写真の位置にカーソルを移動させよう。

ほれっ! 見ろ!!



★Bボタンを押せばキャラクターが入れ替わるのだ。

ファミ通

SF

秘情報局

●ワイルドガンズ

好きなステージをバキューンと狙い撃ち

ナツメ

ガンズな(?)アクションが人気の『ワイルドガンズ』で早くもステージセレクトが発見されたので紹介しちゃおう。

やりかたは、ゲームスタート直後のプレーヤーセレクト画面でセレクトボタンを押したまま、右のコマンドをす速く入力するだけでオーケー。これで好きなステージを選べちゃうぞ。

プレーヤーセレクト画面で



★この画面でコマンドを入力しうってば。成功すると音で教えてくれるのだ。

プレーヤーセレクト画面でセレクトボタンを押しながら

A、A、A、A、
B、B、B、B、
A、A、A、B、
A、B、A、B、
の順に押す

ステージセレクト!



★+ボタンでステージを選べるんだってば。好きなステージで撃ちまくってくれたまえ。

おもちゃ券
2000円

ファミ通チケット
1800ガバス

●シャイニング・フォースCD

すべてのキャラに名前がつけられる

東京都 朝倉竜彦 (会員番号904523)

1、2章をクリアー



■やっとクリアーできたぞ。こころでけつこう苦労しましたよ。

再び最初から



■また最初からやり始めましょう。女の子がとってもカワイイね。

名前入力画面で



■名前はやっぱりカッコよくって、男の子っぽい名前がいいな。

なんと！主人公以外のメンバーの名前を変えることができる秘技が発見されたぞ。とにもかくにも、まず名前を変えるには第1、2章をクリアーしないとアカン。ガンバってクリアーしてね。そしてふたたびゲームを始めて主人公の名前を入力したら、スタートボタンを押しながらA

ボタンで決定しよう。すると、ふたたび名前入力になり、ほかのメンバーの名前を自由に変えることができるようになるぞ。あとはこのままゲームを始めれば、変えた名前のままでプレーすることができる。大好きな友だち(女の子もいい)の名前をつけたりして、ふたたび楽しんでください。

すべてのキャラに名前がつけられる



主人公の名前を入力してスタートボタンを押しながらAボタンで決定する。

■名前を考えるのはけっこう大変なコトだけど、変な名前だけはつけない。

おもちゃ券
2500円

ファミ通チケット
2500ガバス

●ゼロヨンチャンプRR

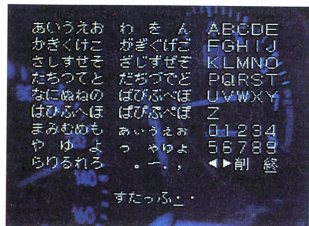
おなじみ名前入力の秘技、一挙に公開!!

宮崎県 増山賢治 (会員番号904524)

メディアリンク

おなじみ名前入力による秘技が、スーパーファミコン版にも多数用意されていたぞ!! 下の説明にあるように名前を入力すると、モードが初期化されたり、発信音が鳴ったり、いろいろと遊べるのだ。

主人公の名前を



■ここで説明のとおり名前を入力しろ。すると……。

名前入力の画面で“すたっふ”と入力する

■あらま。いきなりエンディング。これでも俺もゼロヨンチャンプ?

いきなりエンディング

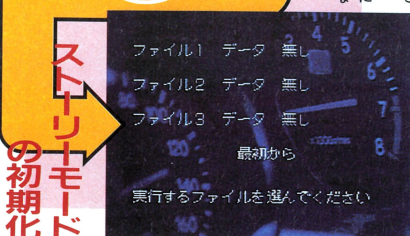


名前入力の画面で“せつくす”などアプナイ言葉を入力する

■キミの知識のかがり、ヤラシー言葉を入力してみよう。異様に燃えるぜ。イェーイ!!

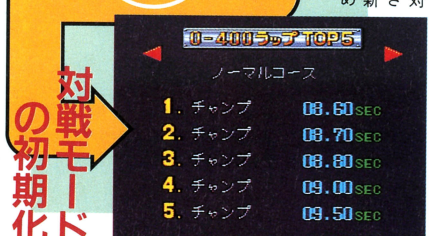


名前入力の画面で“メモリけして”と入力する

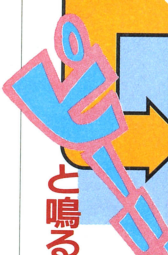


■このように、これまでの苦労が一瞬にして水の泡になります。必要なときのみ使おう。

名前入力の画面で“ランクけして”と入力する



■こうすれば、対戦モードが一瞬で、気持ちも新たにゲームが始められるぜ!!



おもちゃ券
1500円

ファミ通チケット
1300ガバス

●ゴーストスイーパー美神

好きな事件を解決したいとゆーキミへ贈る秘技

和歌山県 坂本芳樹 (会員番号 904524)

パンプレスト

"つづきから"を選ぶ



■まずは、メニュー画面の"つづきから"を選び、セーブデータ選択画面へ。

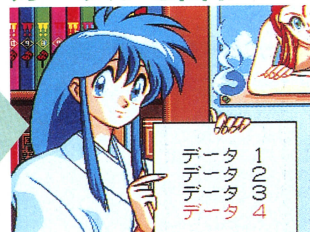
まず、メニュー画面の"つづきから"を選ぶ。つぎに、レポート2から始めたいならデータ3に、レポート3にジャンプしたいならデータ4にカーソルを合わせておいて、コマンドを入力しよう。入力成功すれば、好きなレポートからゲームを始めることができちゃうって寸法だ。

カーソルを合わせて



■レポート2を遊びたいなら、あらかじめデータ3にカーソルを合わせておこう。

カーソルを合わせて



■上と同様、あらかじめデータ4にカーソルを合わせておいてコマンド入力だ。

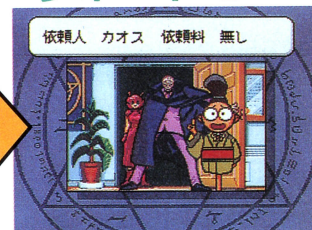
＋ボタンの右斜め上、セレクトボタン、ファンボタンを同時に押す

レポート2へ



■コマンド入力成功すれば、レポート2からゲームスタートできるってわけ。

レポート3へ



■はい、このとおり。いきなりレポート3から始められるのだ。ラクチンだね。

おもちゃ券
2000円

ファミ通チケット
1600ガバス

●ゴーストスイーパー美神

いきなりエンディング!! ア〜ンド、おまけモード!!

和歌山県 坂本奈緒美 (会員番号 904525)

パンプレスト

"つづきから"



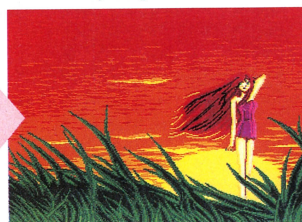
■上に載せた秘技と同様に、メニュー画面で"つづきから"を選んでおくれ。

ロードすると



■なにもセーブされてないデータ、たとえばデータ4などをロードしてみよう。

エンディングだ!!



■いきなりエンディングが始まります。でも、じつはこれだけじゃないんだよ。

エンディング後のセリフが終わったら、
＋ボタンの上下左右、セレクトボタンの順に
入力する

こんどは、ふたつの秘技を一度に大紹介。まずひとつ目。メニュー画面で"つづきから"を選び、なにもセーブされてないデータをロードしてみよう。エンディングが始まってしまうぞ。ホイ、つぎ。エンディング後に表示されるグラフィック(通常のプレーでは、ある条件を満たす必要がある)のセリフが終わってから、右のコマンドを入力しよう。おまけモードで楽しめるぞ。

おまけモードになる!!

シナリオ予告編



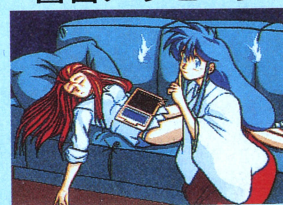
■レポート1から3の予告編を見ることができる。テレビ番組みたい!!

おまけ画面



■ゲーム中で使用されなかった、おまけのグラフィックが堪能できるぞ。

警告メッセージ



■システムカードのバージョンが違うときに表示されるグラフィックだ。

注: "いきなりエンディング"の秘技を使っておまけモードを試す場合は、データ3か4をロードしてください。データ1や2では、おまけモードにならないことがあります。

おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
2000ガバス

●ゼロヨンチャンプRR

メディアリング

クリアしたあとのお楽しみ

神奈川県 大山勝明 (会員番号 904526)

一度クリアすると……



フフ。クリアしたぞ。思えば長い道のりだったなあ。

新しい項目が出現



ホレ。このように見えないモードが存在しているのだ。

ストーリーモードをクリアしたあと、好きなときにミニゲームがプレーできるモードが発見されたぞ！ クリアしたあとのモード選択画面を見てみよう。いままではなかったミニゲームモードというのがあるはずだ。これを選べば、ストーリーモードにあったゴキブリパニック、戦車対戦、まーじやんの3つのゲームがプレーできるぞ。戦車対戦はふたりで対戦もできるのだ。

ミニゲームで遊べる



クリアしてもまだまだ遊べるおトクソフトだ。うれしいと思わんか？

おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
2500ガバス

●全日本女子プロレス公認 ファイブロ女子オールスタードリームスラム

ヒューマン

なにができるかおたのしみ

東京都 長沼 章 (会員番号 904527)

キャラクター選択画面で



キャラクター画面で、下のコマンドを入力してみよう。すると……

ＬボタンとＲボタンを
押しながら
Ｂボタンを
押す

キャラクター選択がルーレット方式で、決めることができる秘技が発見されたので紹介するぞ。やりかたは、キャラクター選択画面でＬボタンとＲボタンを押しながらＢボタンを押すだけでオーケー。すると、カーソルがルーレットのように回りはじめ、キャラクターがランダムで決まるのだ。たまには、変わったキャラ選びもドキドキしていいよね。

キャラがランダムで決まる



カーソルがグルグル回りはじめるのだ。キャラクターはランダムで決まるぞ。どのキャラに止まるのかは、お楽しみ。

WEEKLY FM TOWNS 通信

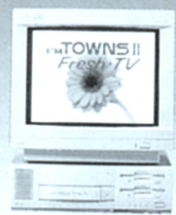
フレッシュ君

by MASAYUKI HAYASI

vol. 7



FUJITSU



TVも
見られる
オールインワン。

マルチメディアパソコン
FM TOWNS II Fresh TV

おもちゃ券
1500円

ファミ通チケット
1900ガバス

●3x3EYES

NECホームエレクトロニクス

見ちゃダメと言われても

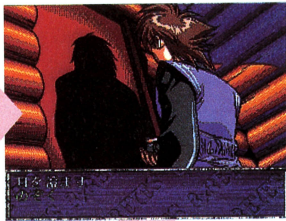
東京都 都築あすさ (会員番号904528)

スキー場近くの ログハウスで



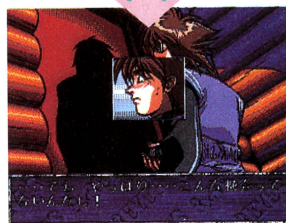
◆スキー場の近くのログハウスで、イベントを進め深夜になるのを待つ。

"行動"→"のぞく"を 8回くり返す



◆"見る"まわり、"行動"耳を澄ますのあとに"行動"のぞくを8回くり返す。

めぞきだ!



◆すると、あやしい声が……。どんなビジュアルが見られるかお楽しみ。

おもちゃ券
1500円

ファミ通チケット
1400ガバス

●ぶよぶよ

パンプレスト

エンディングを見る〜

群馬県 桑田祐介 (会員番号904529)

KEY CONFIG画面で

KEY CONFIG
A:TURN RIGHT
B:TURN LEFT
PRESS START

◆この画面のときにコマンドを入力してねん。ここじゃないとダメ。

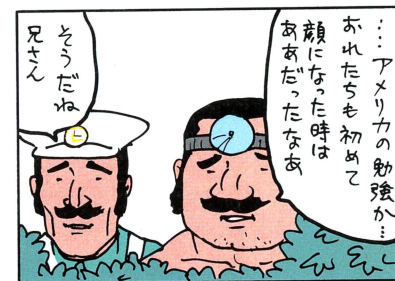
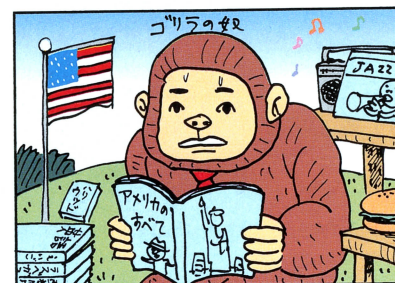
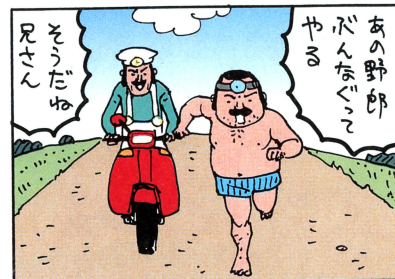
KEY CONFIG画面で
セレクトボタンを
押しながら
AボタンとBボタンを
同時に5回押して
スタートボタンを押す

エンディングがいつでも見られちゃう秘技が発見されたぞ。
"おぶしょん"のなかの"KEY CONFIG"の画面に入ったとき、左下のコマンドを入力してみてね。その後、スタートボタンを押して画面を抜けると、エンディングが見られるぞ。クリアできない人はコレで見てね。

エンディングが 始まる



◆"ひとりではぶよぶよ"のエンディングなのだ。もう、いつでも見られるね。



ゴッドボンボン

連載第二十三回

桑田 戦車

禁断の秘技

大募集

豪華な賞品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのがいちばんの近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット(メタリックガバス)、ファミ通会員証がプレゼントされる。応募方法ははがきのほかに24時間受付のファックスでもオーケー。

ファックスの場合

はがきの場合

(ゲームタイトル)
バックアップデータのリセット

- ① タイトル画面でセレクトボタンを押し、Aボタンを押す
- ② メッセージが表示され「はい」を認むとデータが初期化される

〒151-24 東京都渋谷区代々木3-10
禁断秘技 番 12才
電話 03-5351-XXXX 総 000009

(ゲームタイトル)
サウンドテスト

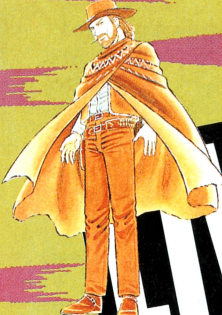
- ① コントローラーの十字ボタンの上とセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
- ② サウンドテストの画面でスタートボタンを押すとメロデー曲が聞ける!

〒151-24 東京都渋谷区代々木3-10
禁断秘技 番 12才
電話 03-5351-XXXX 総 000009

151 24
週刊ファミ通通信編集部
(株)アスキー
禁断の秘技大募集
(ゲームタイトル)係

東京都渋谷区代々木4-33の10

ファックス番号は03-5351-8144



LIVE A3!!!

ライブ・ア・ライブ



底攻略

先週号に続いて、今週も『ライブ・ア・ライブ』を攻略しちゃおうよ。先週号で紹介しきれなかった3つの編を大攻略。これでキミも簡単にゲームクリアできるハズ!?

SF RPG バックアップ
スーパーファミコン スクウェア 発売中 9900円 16メガ



SF 編

宇宙船のなかが物語の舞台となっているSF編。キューブという、できたてホヤホヤのロボットを操り、宇宙船内で起こる連続殺人事件の謎を解き明かそう。

これで簡単にゲームクリアー!!

主人公完成	カトウがSF編の主人公となる。ロボットを完成させる。
コールドスリープ室へ行きみんなを起こす	主人公のキューブを操作して、眠っているみんなを起こすのだ。
リフレッシュルームでミーティング	コーヒーマシンを操作しヒューイと伍長に話しかけるとつぎへ進む。
ミーティング終了、そして解散	ここでキャラクターたちの部屋を見て回ることも可能。
宇宙船に異常発生 コックピットへ行き話し合い	船長と伍長以外のキャラクターたちが集合し話し合いを行なう。
船外へ宇宙船の異常について調べに行ったカークが原因不明の事故に巻き込まれ危険状態	コックピットへ行ってヒューイに話し掛けるとイベントが始まる。
医務室へ行く	危険状態のカークを医務室へ運ぶ。伍長に話かけるとつぎへ進む。
爆発音について調べる	コックピットへ行ったカトウと話をすればつぎへ進む。
リフレッシュルームに集合	ヒューイにコーヒーを入れてあげるとつぎのイベントへ進む。
宇宙葬の準備	カークの部屋でメモリーカードを手に入れることができる。
医務室にあったカークの死体がなくなる	カトウまたはヒューイに話しかけるとつぎのイベントへ進む。

アイテム大紹介

アイテム名	入手方法	効果
コーヒー	リフレッシュルームに行くと手に入れることができる。	仲間たちに飲ませると、たまにいいことが起こる。
メモリーカード	カークが死んでからカークの部屋へ行くと手に入る。	ゲームマシンをセーブできるカードなのだ。
パワージャッキ	船長室のパスワードを調べて床のパネルや隔壁ドアに穴を開け通行可能にする。	
通信ユニット	メインCPUを調べるときに伍長から渡される。	遠くの場所にいる人とも、話しをすることができる。
パワードライバー	パワードライバーは、いま調べているところです。	パワードライバーは、いま調べているところです。

レイチェル暴れる、そしてベヒーモス逃走	ベヒーモスが逃げ出し、つねに船内のなかを歩き回っている。
リフレッシュルームへ逃げる	レイチェルにコーヒーを入れてあげて落ち着かせるのだ。
ヒューイ死亡、レイチェルがケガを負う	ベヒーモスに襲われレイチェルがケガをしヒューイは死んでしまう。
カトウに頼まれ船長室のパスワードを調べるために端末室へ行く	船長室に入るため端末室へ行きこの部屋のパスワードを調べよう。
パスワードを調べてからコールドスリープルームへ行く	ここでパワージョッキを手に入れることができるのだ。
船長室へ入る	パスワードを入力し船長室へ入る。部屋のなかで船長は死んでいる。
伍長の部屋へ行く	名前を入力し伍長の部屋へ入り、端末パネルに話しかけてみよう。
船長室へ入る	船長室へ行くときベヒーモスが突然現われ大騒ぎになる。
カトウたちを探す	はぐれてしまったカトウたちを探すことになる。
自分に似たロボットを発見 このロボットを追ってカトウの部屋へ行く	2階へ行ってみると自分と似たロボットを発見することになる。
メインCPU前に行く	メインCPUを調べるために、一旦カトウの部屋を出る。
カトウの部屋へ戻る	メインCPUのことについて聞くためにカトウの部屋へ戻る。
もう一度メインCPU前に行く	伍長と船内を調べる。ここで伍長から通信ユニットをもらう。
端末室を調べている伍長に通信ユニットを使って話し掛ける	通信ユニットを使って離れたところにいる伍長に話し掛ける。
リフレッシュルームに行ってゲームマシンを調べようとする	ゲームマシンにメインCPUをつなぐ。そこからボスが登場する。
ボス戦	ゲームマシンに登場した、ボスと対戦することになる。
ボスを倒しエンディング	生き残った伍長、そしてカトウとともに地球へ向かう。

SF編のボスはコレだ!!

SF編のボスは攻撃力が高い。敵に攻撃されたら、即、体力を回復しないとすぐ倒されてしまうぞ。



システムリカバー
は強い。SF編のボスは攻撃力が高い。コッコンと攻撃していいのだ。



アニー「男なんかに負けないよ！
何しようか？」

西部編

おたずね者のサンダウン・キッドが主人公の西部編。いろんなところに隠されたアイテムを捜して、時間内にその材料を使って罠を仕掛け悪者を倒すのだ。

まずはマッドと決闘

サクセス・タウントという町に到着

町の酒場で敵と決闘

再びマッドと決闘

町の悪者を倒すため
マッドと一時的に手を組む

アイテムの効果

キャラクターたちは8つの鐘が鳴り終わるまでに罠を仕掛け終わらなければならない。だが、キャラクターによって罠を仕掛ける時間も様々なのだ。キャラクターの特徴を考えて罠を仕掛けさせよう。

マッド「今のうちだぜ……」

★アニーが罠を仕掛けてい
るうちに、アニーのタンス
のなかを調べると……♡

罠を仕掛けるのが
早いキャラクターは？

罠を仕掛けるのが早い順に、上から
キャラクターたちを並べてみたぞ。

1番	保安官	1分以内に罠を仕掛けることができるキャラクターだ。保安官というだけあってとても役に立つ奴。
2番	アニー	およそ1分間のうちに罠を仕掛けてしまうのだ。女だからといって甘く見てはいけなね。
3番	マスター	カウンターにいるときに話し掛けるとお酒をもらうこともできる。もちろん罠を仕掛けることもできる。
4番	ジェンマ	キャラクターのなかでは、まあまあ罠を仕掛ける時間が短い。2分以内で罠を仕掛けてくれるぞ。
5番	ウェイン夫人	自分でも言っているようにウェインよりも罠を仕掛けるのが早い。男よりも使えるキャラクターだ。
6番	ウェイン	このへんのキャラクターになると、ひとつの罠を仕掛けるのに2分以上時間がかかってしまうぞ。
7番	クリント	自信がないな……、と呟いている弱気なクリント。実際、罠を仕掛ける時間も長く、あまり、使えない。
8番	サンチョ	罠を仕掛けるのに3分以上もかかる。これだったら、デロスを何回も罠を仕掛けさせたほうがいいかも？
9番	パンチョ	自分では3人のなかでいちばん役に立つ〜と歌っている。が、本当はいちばん役に立たない。
10番	ビリー	4つ目の鐘が鳴ったらすぐにパチンコを仕掛けさせよう。モタモタしていると間に合わないぞ。
11番	セザール	罠を仕掛けるのに4分以上もかかる。キャラクターのなかでいちばん最初に罠を仕掛けさせよう。
12番	デロス	マラカスを振っているこのおじさんは、罠を仕掛けさせると失敗することもあるので、気をつけよう。

これで簡単にエンディングが見られます

「考えるのは面倒!! 簡単にエンディングまで進みたい」という人は、下の順序どおりに進んでみよう。また、たまに登場する選択肢の答えによって多少シナリオが変わってしまうところもあるぞ。最後

のボスと対戦するまえのところで、サンダウン・キッドがビリーの質問に答えた内容によって少しシナリオが変わってしまうのだ。かっこいいシナリオをふたつもプレーすることができるってわけだな。

町の住民にクレイジー・パンチについて聞き回る

罠を仕掛けるために
罠に使う材料を捜す

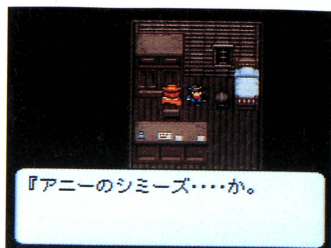
保安官に話し掛け、みんなに罠を仕掛けさせる

罠にかからなかった敵たちと対戦

ボスに勝てばエンディング

アイテム名	効果
バーボン	自分ひとりだけを体力回復したいときに使うアイテム。回復力はテキーラとほぼ同じくらいなのだ。
テキーラ	エリア内にいる味方のキャラクターの体力を回復するときに使おう。回復力はハマキよりも大きい。
ハマキ	自分ひとりだけを回復したいときに使うアイテムだ。回復力はバーボンやテキーラよりも弱いぞ。
ジャケット	仲間のマッドは最初からジャケットを装備しているので、このジャケットは主人公に装備させ防御力をアップしよう。
オイル	空ビンと組み合わせて火炎ビンを作ることができる。罠で敵を倒すこともできるし、実戦でも使えるアイテム。
空ビン	空ビンだけでは何の役に立たないので、マッドに頼んで、必ずオイルと組み合わせて火炎ビンを作らせよう。
ダイナマイト	罠として仕掛けても効果があるが、戦闘のときにアイテムとして使っても敵にダメージを与えることが可能。
ピースメーカー	威力は弱いけど遠くの敵まで攻撃することができる銃だ。装備しておくとボス戦のときにはけっこう役に立つぞ。
バントライン	この銃を装備すると、すばやさがアップする。これで、敵の攻撃もうまくかわすことができることもある。
コールタール	町の外に仕掛けると、襲撃を引き延ばすことができるのだ。これで町を攻めてきた敵の数を減らせるわけ。
にんじん	馬が大好きなにんじん。この、にんじんを見た敵の馬は、上に乗っている人間を振り落とし立ち止まってしまう。
馬のフン	スコップで掘った落とし穴に馬のフンを入れてみよう。なんと、落とし穴がもうひとつ増えるのだ。
スコップ	このスコップがあれば、落とし穴を掘ることができる。敵をこの穴に落としとして減らしてしまおう。
フライパン	アニーに持たせよう。敵が町に攻めてきたときに、アニーがフライパンを投げつけて倒してくれるはずだ。
ロープ	このロープを町の外に引き、馬の足を引っ掛けてしまおう。これで馬に乗っている敵は落馬してしまうのだ。
パチンコ	パチンコが得意な人と言えばビリーしかない。ビリーに預けると、このパチンコで敵を倒してくれるぞ。
アニーのシミーズ	防具として装備することが可能なアイテムだ。しかし、あまり防御力はそれほど高くはないぞ。
マスターポスター	マスターのポスターを見ると敵はデレデレして油断し立ち止まってしまう。足止めさせる効果があるわけ。

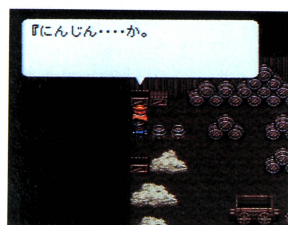
酒場



▲アニーのシミーズを見てみたいね。

バーボン	酒場のカウンターのなかに置いてある壺を調べると入っているのだ。
テキーラ	スクウェアに問い合せ中。私のロムは古いためかこのアイテムはないよ。
ハマキ	2階にある、いちばん左側の部屋を見てみよう。箱のなかに眠っているぞ。
バーボン	カウンターの後ろに入り口がある部屋のなかにある箱を調べてみよう。
ジャケット	酒場の隠し部屋にある。階段の上にあるタンスを調べると出てくる。
オイル	ジャケットと同じように隠し部屋のなかにある。階段下の壺のなかにある。
空ビン	隠し部屋のなかにある。壺の前にある箱のなかを調べると発見できる。
オイル	右下の部屋のなかに。ふたつの壺のうち左側のほうに入っているぞ。
空っぽ	右下の部屋のなかに。右側の壺は空っぽだ。調べるだけ時間の損だ。
バーボン	右下の部屋のなかにある、いちばん左側にある箱のなかに入っているぞ。
空っぽ	右下の部屋にある、真ん中の箱のなかに何も入っていないのだ。
テキーラ	右下の部屋のなかにある、3つの箱のうちのいちばん右側にある。
パチンコ	町の勇敢な子どものピリーと話をするともらうことができるアイテム。
アニーのシミーズ	アニーが罠を仕掛けているときアニーの部屋のタンスを調べると手に入る。
マスターポスター	アニーとマスターが罠を仕掛けているときマスターのタンスを見てみよう。

左上倉庫



▲左上のふたつの箱の中身は、どちらにもにんじんののだ。

コールタール	いちばん右下にあるタルの上を調べると見つけることができるのだ。
空っぽ	倉庫の左側のほうにあるワラの横にある箱のなかに何も入っていない。
にんじん	倉庫のなかの左上にふたつの箱が並んでいる。この左側の箱に入っている。
にんじん	左上にふたつの箱が並んでいる。この右側の箱のなかに入っている。

酒蔵

酒場と保安官の間にある家

空ビン	カウンターにある箱のなかにある。オイルと組み合わせると火災ピンを作れる。
テキーラ	右上のところにある箱のなかを調べるとテキーラを発見することができる。
ハマキ	階段裏のところにある扉を入ってすぐ上にある箱のなかに入っている。
バーボン	2階の左側の部屋。その部屋の箱のなかを調べると見つけることができる。

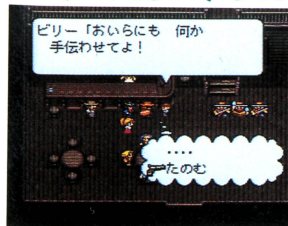
右下倉庫

空ビン	いちばん奥にある部屋の箱のなかに空ビンが隠されているのだ。
-----	-------------------------------

このワナは、こいつに仕掛けさせろ!!

さあ、罠にできる材料がそろったキミ。さっそく、酒場にいるキャラクターたちに話しかけ、罠を仕

ピリーにはパチンコ



▲ピリーはパチンコが得意。ピリーに仕掛けさせるのだ。

アニーにはフライパン



▲アニーにはいつも使っているフライパンを持たせろ。

アイテムの場所を大公開

プレイヤーは時間内のうちに町にあるすべての建物のなかを歩き回り、罠になる材料を捜し出さなくてはいけない。アイテムは、目に見えないところ落ちていたり様

保安官事務所



▲町のなかのいちばん右上にある建物が保安官事務所なのだ。保安官事務所というだけあって、バントラインなどの銃や、ダイナマイトといった強力な武器が揃っている。手に入れるとかなり便利なアイテムだ。

空っぽ	1階にあるふたつの箱の左側のほうは空なので調べてもオーケー。
ダイナマイト	1階にあるふたつの箱。この右側の箱のほうにダイナマイトがある。
ピースメーカー	1階の棚のなかを調べると、ピースメーカーを発見することができる。
ハマキ	入り口近くの大きい机の前方を調べると、ハマキを見つけることができる。
バントライン	2階の棚のなかに、バントラインという銃が隠されているのだ。
空っぽ	2階にある鉄の箱のなかに何も入っていないので調べても先へ進もう。

左上倉庫間の家

空っぽ	1階の階段裏に入り口がある部屋にはふたつの壺がある。右側のほうは空。
-----	------------------------------------

左下倉庫

にんじん	1階のいちばん右下にある箱のなかに、にんじんが入っているのだ。
------	---------------------------------

酒場向かい

オイル	カウンターのなかにある壺のなかに、オイルが隠されているのだ。
-----	--------------------------------

右下の家

フライパン	奥の部屋の壁に掛けてあるフライパンも罠の材料になっちゃうのだ。
にんじん	奥の部屋に置いてある壺のなかを調べるとにんじんが見つかるよ。

宿屋

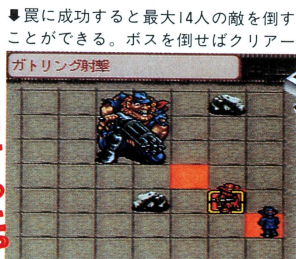
スコップ	クルマのタイヤのところを調べるとスコップを発見することができる。
ロープ	階段の裏に入り口がある隠された部屋の箱のなかに入っているのだ。

罠が失敗すると



▲罠に失敗すると、ボス戦のときには、こんなにくさくさは敵と対戦しなければならなくなるぞ。

罠が成功すると



近未来編

近未来編の攻略ポイントとなるのは、主人公田所晃の超能力の使いかただ。ここに載せたフローチャートどおりにゲームを進めればクリア間違いなしだぞ。

①公園

公園の出口にてバイクに乗ったクルセイダースに包囲される。そこに無法松が現われバトルに参加。リーダーをやっつける。

②チビッコハウス

リビング ワタナベに薬を取りにいかせる。

妙子の部屋 薬を取りにいったワタナベを確認する。

リビング テレビを見ているとワタナベが帰ってくる。

カオリの部屋 カオリの心を読んで寿商会の場所を知る。

③寿商会

1階 トイレの前で藤兵衛の心を読む。

地下1階 物質転送装置に乗ると爆発する。

④チビッコハウス

カオリの部屋でカオリに話しかけると藤兵衛が部屋に入ってくる。藤兵衛の指示に従い、プラグを部屋の左下のコンセントに差し込む。すると亀型ロボット、タロイモが誕生する。タロイモの心を読むと仲間になるぞ。



★コンセントの位置はココ。プラグをつなぐと、カメのタロキチが亀ロボットのタロイモに変身。強い味方となってくれるのだ。

⑤寿商会

ブリキ大王格納庫 階段で地下に降り、ブリキ大王と対面する。

1階

ピンクの象、本、もっさん、青いマスクの順にアイテムを調べ、地下格納庫へ向いブリキ大王を拜む。また1階へ戻り手を洗ってからトイレにしゃがむとブリキ大王のコクピットへ行ける。



★ピンクの象は左上。本は藤兵衛のまえ。もっさんは真んなか、青いマスクは左上。すべてを調べたら階段を降り、格納庫へいこう。

⑥ブリキ大王コクピット

5つあるスイッチを操作するがすべて失敗。

⑦チビッコハウス

ハウスのまえにはクルセイダースが。妙子の心を読むとクルセイダースとバトルになる。その際にカズが誘拐される。

⑧倉庫街

クルセイダースを追跡し続けると埠頭へ出る。

⑨埠頭

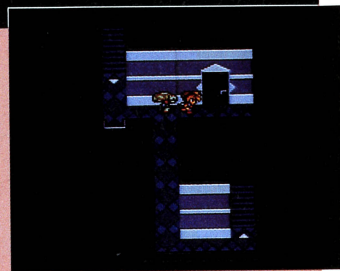
クルセイダースとバトル。倒したクルセイダースの心を読む。

⑩チビッコハウス

カオリの心を読むと無法松が筑波に乗り込んだことを知る。

⑪筑波研究所

無法松の後を追いかけて研究所に侵入。研究所奥、左右に別れたエスカレーターを右に進み、降りたところにあるトイレに座ると無法松と合流。左に進むとクルセイダースとバトル（無法松がいらない場合バトル後無法松と合流）。いちばん奥にいる研究所員の心を読みIDナンバーを知りVIPルームへ突入。



⑫チビッコハウス

カオリの部屋でこれからのことを話し合う。

⑬寿商会

藤兵衛の心を読み、無法松が酒を飲みに行ったことを知る。

⑭公園

酔っぱらいの心を読みマタンゴ屋の場所を知る。

⑮マタンゴ屋

チビッコハウスの上にあるマタンゴ屋で無法松の心を読む。

⑯チビッコハウス

クルセイダースに放火されたチビッコハウスに突入。全部屋を捜し回ると子ども部屋の前にあった炎が消える。部屋のなかにいるカオリの心を読む。

⑰ブリキ大王コクピット

無法松の心を読み、事のすべてを知る。

⑱タウンマップ

ブリキ大王を操作し日暮里の寺へ。大仏像とのラストバトル。

体力回復アイテムをタダでもらおう

公園にある屋台に無法松がいる場合のみ、たい焼き売りのアルバイトをすることができる。屋台にたい焼きを買いに来るいろいろな客に100円、300円、1000円、10000円、いずれか金額で上手にたい焼きを売りさばくのだ。うまく客に見合った金額で売ることができれば、

無法松がアルバイト代として体力回復アイテムをくれるぞ。100円で売った場合はたい焼き。300円だとバナナクレープ。1000円だとド根性焼き。10000円だとミサワ焼き。高い金額で売ったほうがいい体力回復アイテムが手に入るのだ。



■客に見合った金額でたい焼きを売ると、このようにアイテムがもらえる。



■間違った金額で売ると、無法松に怒られるだけ。ただの怒られ損なのだ。

人によって 売れる金額も違う

子ども……………100円か300円
ネーちゃん……………300円か1000円
兄ちゃん……………1000円か10000円
年寄り……………100円か10000円

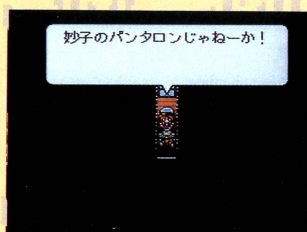
売った金額によって もらえるアイテムが違う

100円だと……………たい焼き
300円だと……………バナナクレープ
1000円だと……………ド根性焼き
10000円だと……………ミサワ焼き

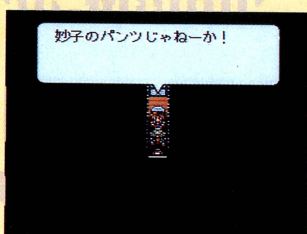
トイレで妙子のパンツをもらおう

フローチャート④のときチビッコハウスの子ども部屋のベッドで寝ているワタナベに話しかけると、「妙子のパンツを持っていくからトイレで待っていて」という。すかさずトイレに入って待っていると、ワタナベは間違えて、自分のパン

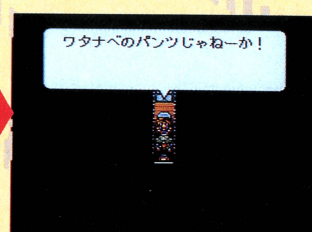
ツや、妙子のパンタロンなどを次々と持ってくる。そこに妙子が現われアキラは怒られてしまう。しかし、怒られてもなお懲りずにトイレで待っていると、こんどは本物の妙子のパンツを持ってくる。これは強力な防御アイテムなのだ。



■妙子のパンツと間違えて、ワタナベのパンツを持ってくる。こんなのいらん。



■怒られたあとふたたびトイレに入るとこんどは本物の妙子のパンツが手に入る。



■つぎに妙子のパンタロンを持ってくる。これじゃなくてパンツだってば。



■こんなことをくり返していると、妙子にすっかり怒られてしまうのだ。

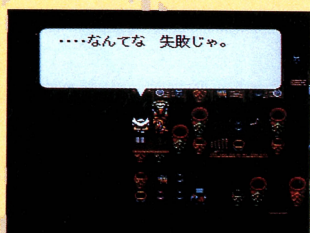
寿商会でアイテムをパワーアップ

いろんなアイテムを手に入れたら寿商会の藤兵衛のところへ持っていこう。藤兵衛は持ってきたアイテムを同系統1ランク上のアイ

テムに改造してくれる。しかし改造はランダムなので失敗することもある。めげずに何回も何回も頼み込んでいると、改造に成功するぞ。



■ひらめいて、アイテムを改造してくれるのはいいんだけど……。



■このように失敗することもある。懲りずに何度も頼んでみるのだ。

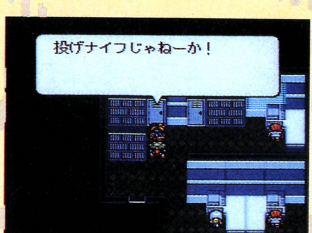
隠しアイテムを見逃すな

このゲームはいたるところに数々のアイテムが隠されている。チビッコハウスの風呂場にはシャンプーハット。洗濯機に園長のパン

ツ。そして筑波研究所のどこどこにあるロッカーにはナパーム弾、手投げ弾などがある。手に入れたアイテムは必ず改造しようぜ。



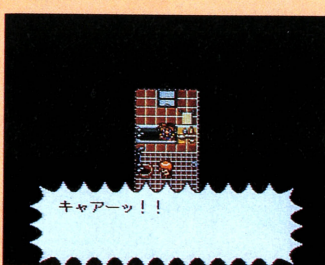
■風呂場のこの位置を調べるとシャンプーハットが手に入るのだ。やったね。



■筑波研究所内にあるロッカーにはいろいろなアイテムが隠されているぞ。

かくしイベント

戦闘中アキラはテレポートという能力を使うことができる。テレポートはその場もしくは「水」のある場所へ移動する。運がよければ、チビッコハウスの風呂場へテレポートし、入浴中の妙子ねーさんとバツリなんてこともあるのだ。



■妙子ねーちゃんはキャーと叫んで出て入ってしまう。なんだもって見せろよ。

フリキ大王を 操作して戦え

■寺にある仏像が最後の敵。フリキ大王と迫力あるバトルをくり広げるのだ。

BOSS 大仏像



新着 ゲーム 通信

STAR WARS Arcade—178	
テクモスーパーボウル2	
ファイナルエディション(仮題)——	179
機動武闘伝Gガンダム——	179
ジャムズ(仮題)——	179
ビッグ一番! パチスロ攻略——	179
本格派囲碁 碁聖——	180
キテレツ大百科 超時空すごろく——	180
海腹川背(仮題)——	180
X-MEN——	180
GOLF MAGAZINE PRESENTS	
36 GREAT HOLES STARRING	
FRED COUPLES——	181
DOOM——	181
グレイテストナイン(仮題)——	181

NEW SOFT



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

MD STAR WARS Arcade

スーパー32X専用
カートリッジ
シューティング
容量未定

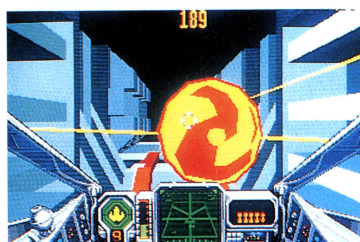
メガドライブ セガ 発売日未定 価格未定

業務用で人気の3Dシューティングゲーム、『STAR WARS』がメガドライブに移植されるぞ!

プレイヤーの目的は反乱軍のパイロットとなって戦闘機X-WINGに乗り込み、広大な宇宙空間で帝国軍の戦闘機と戦いながら敵の基地、デス・スターを破壊することだ。各ステージで決められた指令を制限時間内にこなせば、つぎのステージに進むことができるぞ。

飛行中は、アーケード版と同様に敵機との激しい戦闘を大迫力で楽しめるコクピットからの視点と、高速で宇宙空間を駆け巡っていくスピード感が味わえる戦闘機後方からの視点に切り替えることができるのもうれしいところ。さらに、敵の攻撃をかわしながら戦闘機を操縦するパイロットと、敵機を撃ち落とすのに専念できる砲撃手に分かれてふたり同時に遊ぶことができるのも魅力のひとつなのだ。

アーケード版から完全に移植された迫力満点のこのゲーム、シューティングファンもアーケードファンも絶対必見のソフトなのだ。



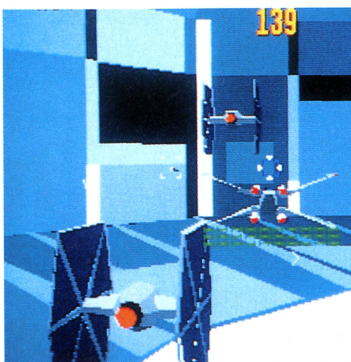
★コクピット視点で敵機を爆破し撃ち落とせば、迫力満点のシーンを見ることができるぞ。



★ダース・ベイダーも登場。

数々の指令をこなし
つぎのステージへ進め

★戦闘機後方からの視点では、宇宙空間を高速で走り抜ける気分を味わうことができるぞ。



ダース・ベイダーを倒せ!

★さまざまな障害物が待ち受けているので、あらゆる方向に注意を向けることが必要だぞ。敵機を発見したら狙いを定めて瞬時に撃破せよ!!



アーケードから メガドライブへ 完全に移植されたのだ



★ステージによって自由に飛行することができたり、進行方向を固定されることもあるのだ。

SF テクモスーパーボウル2 ファイナルエディション(仮題)

スーパーファミコン テクモ 11月25日発売予定 9980円

スポーツ
バックアップ
カートリッジ
16メガ

好評のアメリカンフットボールゲーム最新作がスーパーファミコンに登場。今回は、前作にはなかったディフェンスのフォーメーション

ンを選ぶことができる。また、過去3年間に渡り実際のデータに基づいた試合をすることができるなど新要素が盛りだくさんのだ。



©1994 NFLPA ©1994 NFLP ©TECMO, LTD. 1994 ※画面は開発中のものです。

SF 機動武闘伝Gガンダム

スーパーファミコン バンダイ '95年1月発売予定 9800円

アクション
カートリッジ
16メガ

人気アニメ『機動武闘伝Gガンダム』が、対戦格闘ゲームとなって登場。このゲームには、通常の対戦モードのほかにアニメ同様つぎ

つぎと敵を倒していくストーリーモードが用意されている。数々の必殺技や、一発逆転が狙える超必殺技を使って敵を倒しまくれ!



©創通エージェンシー・サンライズ・テレビ朝日 ©BANDAI 1995 ※画面は開発中のものです。

SF ジャムズ(仮題)

スーパーファミコン カロツツェリアジャパン 11月発売予定 7800円(予定)

パズル
カートリッジ
4メガ

落ちてくるサイコロの色と数を組み合わせて消していくパズルゲーム。同じ色どうしのサイコロで違う色のサイコロを挟むと、挟ま

れたサイコロの目がひとつ減り、その数が0になると消えるというのが基本的なルール。対戦だけでなくストーリーモードもあるのだ。



©1994 CARROZZERIA JAPAN ©クリーク/ドリームスタッフ ※画面は開発中のものです。

SF ビッグ一撃! パチスロ大攻略

スーパーファミコン アスク講談社 発売日未定 価格未定

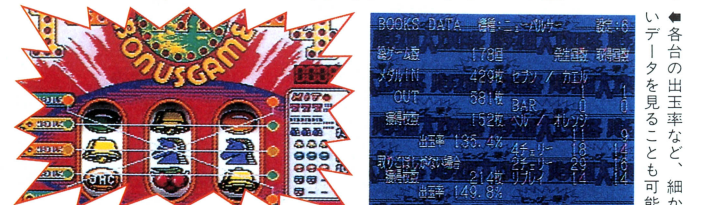
テーブルゲーム
バックアップ
カートリッジ
4メガ

実在の人気パチスロ7台で遊べるソフトが登場。このゲームでは攻略モードがあるのはもちろん、プレイヤーが実際にパチスロ機を

設計することができる。リールの絵柄や配列、役の構成などをデザインすることで、さらにパチスロについて学ぶことができるぞ。



パチスロの人気機種7台で遊べるぞ



©1994 ASK KODANSHA ※画面は開発中のものです。

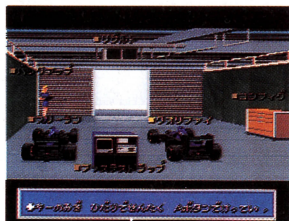
おもちゃ券
1500円
ファミ通チケット
1400ガバス

●スーパーF1サーカス3 ポールポジションはもらった

日本物産

東京都 金森修浩 (会員番号904522)

予選の セッティング画面で

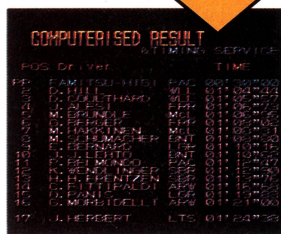


■クオリファイを選んで予選スタート。

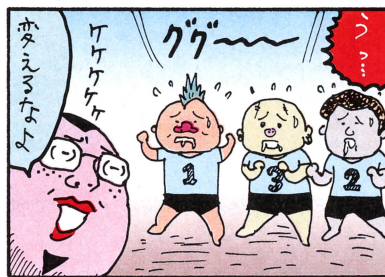
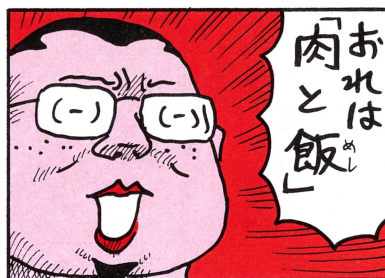
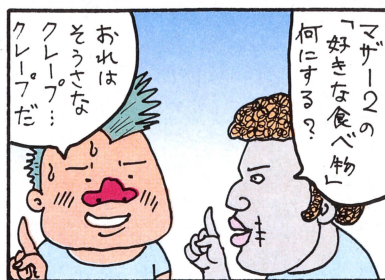
楽しくポールポジションがとれる秘技を紹介だ。メインメニューの画面でワールドチャンピオンシップのモードを選ぼう。そしてピットの画面が出てきたら、クオリファイを選んで予選をスタート。そして右上にある説明のとおりにより操作すれば、もうポールポジションはキミのもの!

予選中にLとRボタンと
+ボタンの下と
セレクトボタンを押し続ける

ポールポジションが 楽にとれる



■ふふふ。自分の名前がポールポジションのところに刻まれているぜ!



ゴッドボンボン

連載第二十二回

田舎戦争

おもちゃ券
1500円
ファミ通チケット
1200ガバス

●美少女戦士セーラームーン パンプレスト

音声飛ばせるよ

秋田県 柿崎良太 (会員番号904523)

タイトル画面で

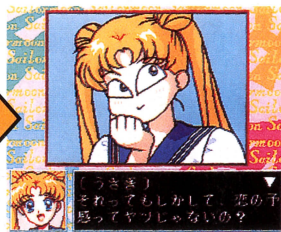


■とってもファンタスティックなタイトル画面だね。キレイだねあ〜。

セリフ音声を飛ばして、ゲームをもっとスムーズに遊ぶことができる秘技があるぞ。タイトル画面で左下のコマンドを入力して「ガラガラッ」という音が鳴ったら成功。そのままゲームを始めてIボタンを押せば、セリフ音声を飛ばせるようになるぞ。声が聴けないのが残念だけどね。

セリフ音声が 飛ばせるぞ!!

タイトル画面で
+ボタンを
上、右、下、左の順に
5〜6回ぐら
いす速くまわす



■Iボタンを押し続ければ、少し早くエンディングを見ることができるかも。

禁断の秘技

大募集

●ファックスの場合

(ゲームタイトル)
バックアップデータをリセット

- ① タイトル画面でセレクトボタンを押したまま、Bボタンを押す
- ② メッセージが表示され「はい」を選ぶとデータが初期化される

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
禁断秘技 番 12才
☎ 03-5351-XXXX ☎ 000009

●はがきの場合

(ゲームタイトル)
サウンドリスト

- ① コントローラーIの+ボタンの上でセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
- ② サウンドリストの画面でスタートボタンを押すとメロディーで曲が聞ける!

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
禁断秘技 番 12才
☎ 03-5351-XXXX ☎ 000009

151 24
週刊ファミ通通信編集部
禁断の秘技大募集
(ゲームタイトル)係

東京都渋谷区代々木4-33-10

ファックス番号は ☎ 03-5351-8144

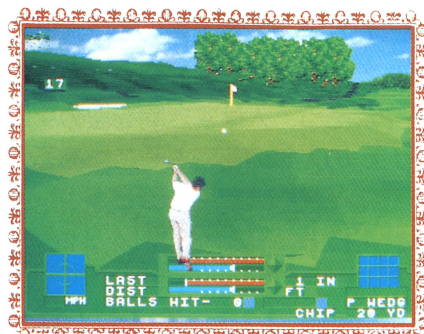
MD GOLF MAGAZINE PRESENTS 36 HOLES STARRING FRED COUPLES

メガドライブ セガ 発売日未定 価格未定 容量未定

アメリカに実在する、変化に富んだコースでのプレーが可能なゴルフゲーム。このゲームでは、各ホールの地形がリアルに再現され

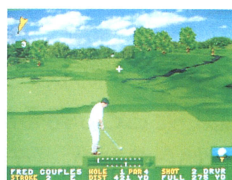
ているうえ、天候などの自然状態も変化するのだ。モードにはトーナメント戦が用意されているほか、8人による勝ち抜き戦もあるぞ。

実現するコースでプレーせよ

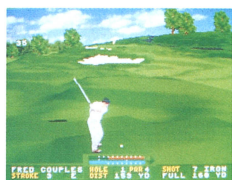


◆このゲームには、全部で60人ものキャラクターが登場するぞ。性別はもちろん、服装まで選べちゃうのだ。

ホールインワンを狙え!!



◆数百ヤード飛ばせるスーパーショットも用意されている。



◆各選手のデータが保存可能。

GOLF MAGAZINE is a federally registered trademark of Times Mirror Magazines, Inc. All rights reserved. ©SEGA 1994. ※画面は開発中のものです。

MD DOOM

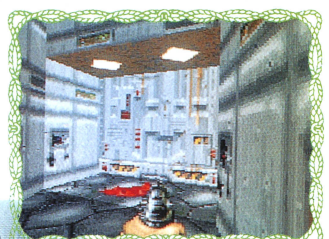
メガドライブ セガ 発売日未定 価格未定 容量未定

流れるようなスクロールとバイオレンスな演出が話題を呼んだ、パソコンの3Dシューティングゲームを移植。モンスターに侵略さ

れた火星基地を舞台に、たったひとりの生存者として戦うのがキミの使命だ。ピストルを武器に、モンスターどもを血祭りに上げろ!!

KILL FOR THRILLS!!

▼パソコン版のスタッフは、あの『ウルフェンシュタイン3D』を作ったメンバーなのだ。



◆最初の武器はピストルだが、途中で強力な武器をどんどん手に入れることができるぞ。



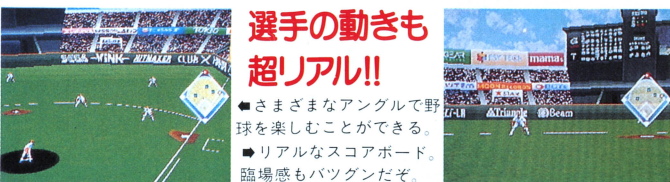
Doom is a trademark of id Software, Inc. ©1994 id Software. ©1994 SEGA, 3335 Arden Road, Hayward, CA94545. All rights reserved. ©SEGA 1994. ※画面は開発中のものです。

SS グレイテストナイン(仮題)

セガサターン セガ 発売日未定 価格未定

リアルさをとことん追及した野球ゲーム。球場全体をポリゴンで表現しているため、バッティング画面から守備画面への滑らかな視

点切り替えが可能だぞ。もちろん登録されたプロ野球12球団の選手はすべて実名。実写撮り込みされたリアルな選手の動きも特筆もの。



選手の動きも超リアル!!

◆さまざまなアングルで野球を楽しむことができる。
◆リアルなスコアボード。臨場感もバツグンだぞ。

©SEGA (社) 日本野球機構 プロ野球12球団公認ゲーム ※画面は開発中のものです。

はい、あ、新着情報

風永とあらじ

あらじ お知らせです。
風永 今週からセガサターンなどの、いわゆる次世代マシンの情報も新着ゲーム通信で扱うことになりました。あらじ ということは、このコーナーでも扱うってこと?
風永 ご名答。そういうわけなので、これからもよりいっそう精進し、すごいビックリ情報をお伝えしていくことをお約束致しますです、ハイ。
あらじ ではでは、今週もいつもどおりにいてみよっか。
風永 オーケー。ビヨーンビヨーン。
あらじ なんじゃそりゃ。
風永 知らんのか。これは『太陽にほえろ』で使われている曲だ。
あらじ そんなもんは知らん。
風永 無知め。そんな貴様はこのことも知らんぞ。ビー・ビー・エスがスーパーファミコンで人気レースゲームの続編『首都高バトル2』を発売するのだ。発売日はまだ未定だけど。あらじ うぐっ、知らなんだ。

風永 では、これはどうだ。テクノスジャパンがスーパーファミコンで『Sugoro Quest++-DICENICS-』というボードゲームを出すぞ。以前、ファミコンで発売されたものをパワーアップさせたものなんだ。発売日は12月、価格は9900円の予定ね。
あらじ ニヤリ、それは知っている。
風永 それは残念。1勝1敗だな。
あらじ 勝負は来週だ!!
風永 返り討ちにしてくれるわ!!
——次週、知るや知らざるや。



◆これは『ザ・ピンボール(仮題)』。セガがセガサターンで発売するのだ。

緊急速報2

SUPER TETRIS3 スーパーテトリス3

人間にはすき間を埋めようとする性質がある。筆箱のなかに何本ものペンがぴったり収まったときの快感、ビルとビルとの狭い空間に抱く抑えがたい好奇心、キミも感じたことがあるだろう？ そう、人はすき間を埋めずにはいられない。『テトリス』の人気の秘密もそこにある！



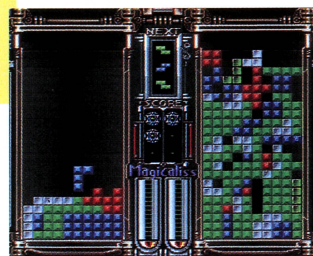
SF パズル
スーパーファミコン ビー・ビー・エス 12月発売予定 価格未定 8メガ
バックアップカートリッジ

最新『テトリス』登場！ また眠れぬ日々が…

世界中のパズルファンを虜にした元祖落ちゲー、『テトリス』の最新作がスーパーファミコンに登場。落ちてくるブロックをうまく並べ横のラインをそろえて消していくというおなじみのモードのほかに、新しく3つのモードが加わったぞ。まずは、これまでのルールに落下するブロックの色をそろえるという要素をプラスした「マジカリス」。

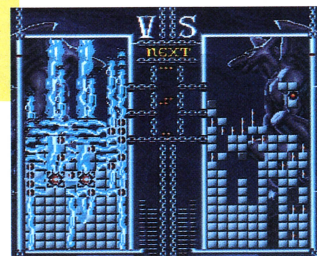
そして、通常のブロックに混じって落ちてくるライトニングブロックをうまく使って、まとめ消しを狙っていく「スパークリス」。もうひとつが最高4人までの対戦が楽しめる「ファミリーテトリス」だ。もちろん、すべてのモードで対戦が可能。友だちとワイワイやるには最適だ。多彩になったグラフィックや音声もウレシイところだぞ。

マジカリス!!



▲マジカリスの対戦画面。対戦ではブロックの落ちる速度やハンディを設定可能。

スパークリス!!

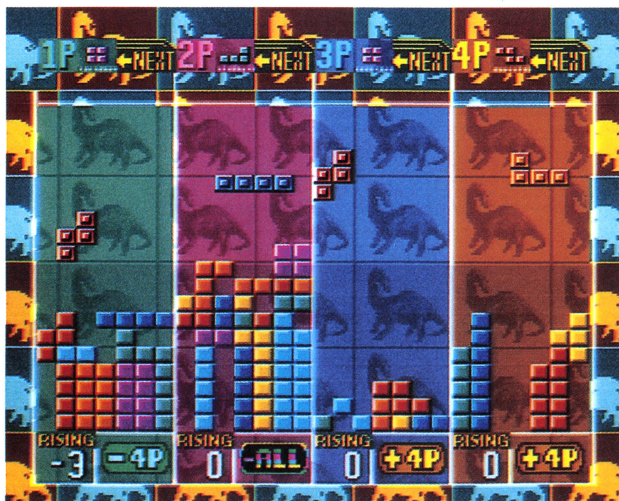


▲スパーク!! スパークリスの醍醐味はド派手な一気消しを決めたときの爽快感。

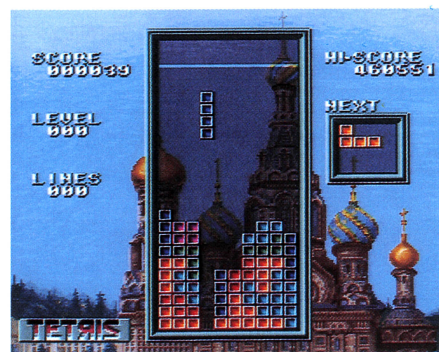
4人対戦プレーもできるぞ!!

ファミリーテトリスでは、3~4人の対戦が可能。ルールの特徴としては、自分のラインを消すことにより画面下に表示された相手の

ブロックを上げ下げできること。たとえば+3Pと表示されているときに自分が2ライン消すと3枠のブロックが2ライン増えるのだ。



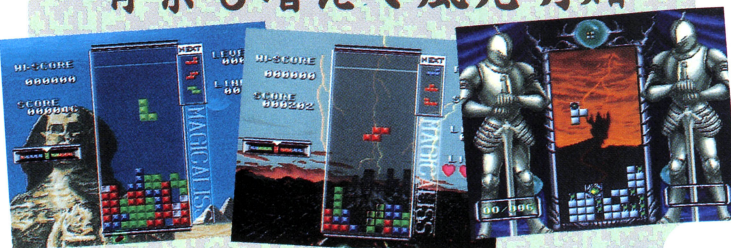
▲盛り上がり必至の4人対戦は、画面下の表示が勝負のわかれ目。この表示は一定間隔でどんどん変わっていくので目が離せない。



基本テトリスもあります。

▲いまとなつてはまさにクラシック。基本はこれですよ。BGMの選択もできるのだ。

背景も増えて風光明媚



新作のメインはこのふたつのモードです

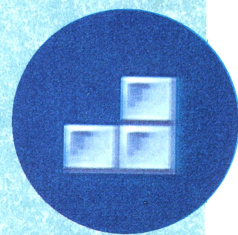
カラフルパズルマジカルリス

1回転させることにより、赤、青、緑の3色に変わるカラーブロックと、ラインをそろえても消すことのできないシルバーブロック。このふたつのブロックの性質を利用して多彩な戦略を楽しむことができるのがマジカルリスだ。最大のポイントは、同色ブロックで横のラインをそろえると画面内にある同じ色のブロックがすべて消え、積まれた

シルバーブロックが消した色と同じカラーブロックに変わるといこと。自分のブロックが高く積み上がってピンチになったときでも同色消しを狙えば大逆転が可能なのだ。また、わざとシルバーブロックを混ぜながら積み上げ、同色でラインをそろえシルバーブロックをカラーブロックに変えて連鎖消しを狙う、といった高度な作戦もあるぞ。

ポイント

- カラーブロックを1回転させると、シルバーブロック色が赤、青、緑の3色に変わる。
- そろえたラインにシルバーブロックがあるとそのラインは消えない。
- 同色ブロックでラインをそろえると、画面内の同色ブロックは消え、シルバーブロックが消した色のカラーブロックに変わる。



こんな感じで連鎖消し!!



◆連鎖の一例。2色のブロックにシルバーブロックを混ぜながら積んでいく。



◆その上に、いまだに使ってない色のブロックをそろえる。あわてずに……。



◆緑がそろった!! その瞬間画面内の緑ブロックは消え、シルバーが緑に。



◆いまだにシルバーがあるため消えなかったラインがすべて連鎖!! やった。

シビれるパズルスパークリス

スパークリスの特徴は、通常のブロックに混じって落ちてくるライトニングブロック。そろえたラインにこのライトニングブロックがあると、上下左右に電流が流れてそこにあるブロックを消す性質を持っているのだ。また、ライトニングブロックが4つ集まるとライトニングボム

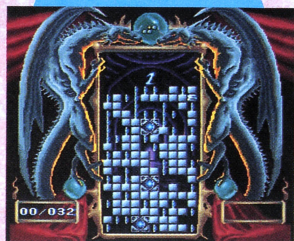
という巨大なブロックができる。当然、流れる電流の強さもケタ違いだ。さらに、電流がブロックを囲むように流れると囲まれたブロックを消すこともできるという囲み消しルールもこのモードを奥深いものにしている。また、スパークリスには全100面のパズルモードも付いているぞ。

ポイント

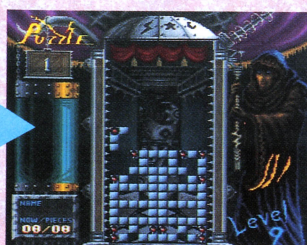
- そろったラインにライトニングブロックがあると、上下左右に電流が流れ、電流の流れたブロックは消える。

ライトニングブロックで

スパーク!!



◆パズルモードではこんな感じで、まず消すべきブロックが表示される。



◆使えるブロックは数も形も順番も指定されている。うまく全部使って……。



◆ス、ス、スパーク!! ブロックの配置が正しければすべて消えるはず。



◆よっしゃー、大正解。つぎのパズルへゴー。だんだん難しくなっていくぞ。

開発状況

完成度は80パーセント。ついにペールを脱いだ究極のトリック。遊んで泣いて下さい。ビー・ビー・エス 松方

戦闘では敵が攻撃アニメーションで迫る

『VI』の新システムで、驚くような衝撃の事実が明らかにされた。なんとそれは、モンスターが攻撃するときに、アニメーションをしながら迫ってくるというもの。いままでのモンスターの攻撃といえば、「〇〇は5のダメージをうけた!」とウインドーに文字で表示される

だけだった。それが『VI』では、下の連続写真のようなアニメーションで、モンスターが攻撃してくるようになったのだ。
ちなみに、下のスライムの写真を切り取って、パラパラマンガのように見れば、どのように動くかがよくわかるぞ。試してみてね。

迫ってくるモンスターが



●このモンスターの攻撃アニメーションのおかげで、『VI』の戦闘シーンは今まで以上に楽しいものになりそうだね。早く画面上で攻撃してくるスライムの雄姿を見てみたいね。

スライムの場合

『ドラクエ』シリーズいちの人気モンスターのスライムは、右のようなアニメーションをするぞ。クニャと潰れて勢いを付けて、ピョンとかわいく飛び跳ねては、画面に向かって勢いよくぶつかって攻撃してくるのだ。このかわいい仕草で、スライムのことがますます好きになっちゃう人が出てくるかも。



ふつうの状態から



クニャと潰れて



ピョンと跳ねて



スルスルするー



スドーンとぶつかり



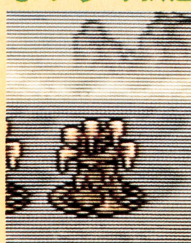
アタック開始



さらに高くなり



ふつうの状態



マドハンドの場合

『II』から登場したおなじみのマドハンド。地中からニョキニョキと手首を出した不気味なこいつも、攻撃アニメーションをしてくるぞ。こいつの場合は、ピョーンと腕をひねりながら伸ばして、ガシッと画面に向かって引っかいてくるのだ。なんとも、マドハンドの特徴をとらえた攻撃のしかただね。

↓ピョーン



ビョヨーン



ガシッ!!



ふつうの状態がコレ



ボストロールの場合

『III』に登場したボストロールが、『VI』で再び登場。こいつは、手に持ったこんぼうを振り下ろす攻撃アニメーションをするぞ。それにしても、こんなこんぼうで殴られた日には、相当なダメージを食らいそう。こりゃ、痛そうだね。

↓振りかぶって



ズギャグギャーン





ドカポン321 DOKAPON LAND ChapterTwo ～嵐を呼ぶ友情～

ふざけたタイトルですが、このゲームには“復讐”、“裏切り”といった言葉が似合います……。ウソだよ、ウソ、ウソだってば。

SF スーパーファミコン	ボードゲーム	バックアップ カートリッジ
	アスミック 12月上旬発売予定 9600円(予価)	12メガ

あの『ドカポン』が帰ってきた!!

友情関係や家族の絆までも破壊するといわれた、禁断のボードゲーム『決戦! ドカポン王国Ⅳ～伝説の勇者たち～』。その続編が、内容をグレードアップさせて登場!! あのアツいバトルロイヤル対戦

システムはそのままに、『南国少年パプワくん』でおなじみの柴田亜美が、キャラデザインを担当するなどさらに魅力は増大。友だちが欲しい人も、イヤなヤツとおさらばしたい人も、とにかく遊べ!!

でも戦闘もあり!!

■移動したマスに他のプレイヤーやモンスターがいれば戦闘に突入しちゃうワケ。



基本はボードゲーム!

■ルーレットを回して、出た目の数だけ自分のコマを進めていくボードゲームなのだ。



村を解放するのだ!!

モンスターによって占領されてしまった村を解放すれば、お金もらえるぞ。しかものちのち上納金も納めてくれるのだ、ラッキー!!

クリーチャーは4,000ゴールド手に入れた!
現在の所持金12,032ゴールド。

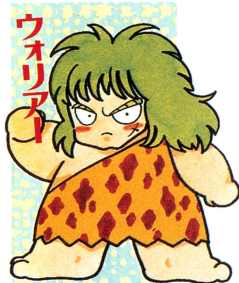
ボードゲームなのに魔法もあるのが『ドカポン』。みんなで魔法の集中攻撃をすれば、トップのヤツを引きずり落とすことだって!!

トップのヤツを邪魔しろ!!

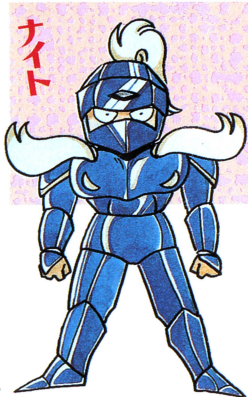


選べる職業が5つになった!!

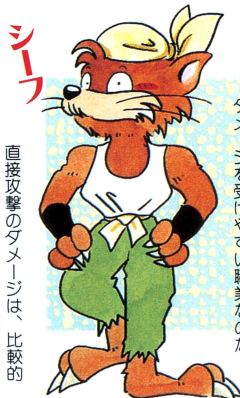
自分のキャラクターが選べる職業は、4つから5つに。レベルアップ時のパラメーターの上がりかたも職業によって異なってくるぞ。



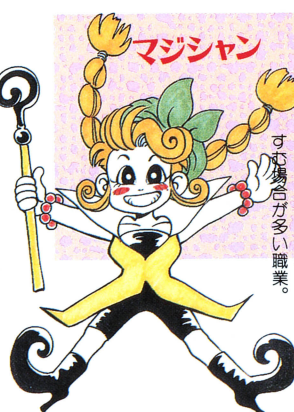
戦闘における直接攻撃が得意な反面、魔法攻撃が失敗したり、魔法によるダメージが大きくなる確率が高い。



直接攻撃のダメージは、比較的小さいが、敵の攻撃を受けやすいという弱点も持っている。



攻撃やワナを避けるのが得意なぞ。しかし攻撃などを受けた場合、大ダメージを受けやすい職業なのだ。



魔法攻撃が大得意で、魔法攻撃を受けた場合もダメージが少なく、すばやさが多い職業。



とくに、メリットもデメリットもない平均的で、オールマイティーな職業なのだ。

仁義なき 友情破壊ゲーム!!

『ドカボン3・2・1』の基本的なシステムは、前作とほとんど変わっていないぞ。ルーレットの出た目の数だけ、コマを進めて、モンスターを倒したり、村を解放しながらお金を稼いでいくのだ。で、

基本的にゲーム終了時に資産をもっとも多く持っているプレイヤーが勝者になれるが、モードによっては目的が変わる場合もある。また、他のプレイヤーの邪魔をできたりするのもミソなんだよね。

数々のアツいシステムは健在!!

前作の最大の魅力は、なんといっても自由度が高かったこと。プレイヤーどうして戦ったり、他人が解放した村を襲撃したり、強いプレイヤーをみんなで協力して集中攻撃を加えたりといった具合にね。もちろん、自由度の高さは、バッチリ踏襲されているので、今回も日本各地で無益な争いが目撃できるだろう……。



◆平和な村を襲撃。勝てば金持ちだが、負ければおたずね者になっちゃうぞ。



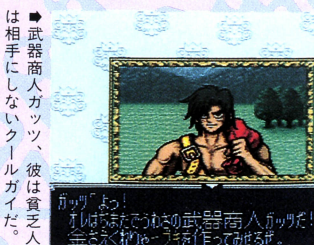
◆他人を邪魔する役になりきるのも楽しい。恨まれるけどさあ。

イベントはさらに豊富に!!

前作よりさらに豊富になったイベントにも注目!! 武器屋やセールスマンに遭遇してお得なアイテムを手に入れたり、詐欺でお金を取られたりといろんなハプニングがキミを待っているぞ。また、ある洞窟ではスロットで、一攫千金に挑戦することだってできるのだ。どんなイベントがあるのか、その目で確かめろ!!



◆敵モンスターの魔法攻撃。これが勝利を決することだってあるわな。



◆ゲーム中、王様みずからが命令されることもあるのですよ。



◆他のプレイヤーとの戦闘。勝てば、武器やお金や魔法をひとつと略奪できるのだ。遠慮するなよ!!

シナリオ制が導入された!!

前作の不満点をあえていえば、ひとりで遊ぶときに盛り上がり欠けたこと。その最大の理由は、ストーリー性が皆無だったためだ。ということで今回、新たに採用されたのがシナリオモード。舞台となる王国を、大きく7つの大陸(エリア)に分けて、

それぞれの大陸にシナリオと勝利条件を設定。ひとつのシナリオをクリアすれば、次の大陸(シナリオ)に進めるシステムを導入したのだ。このモードなら、ひとりで遊んでも熱中できること間違いなし。ちなみにこのモードは多人数でも遊べるぞ。



◆シナリオごとに目的が設定されているので、ひとりで遊んでも寂しくないやい。



◆明るくなっているのがシナリオ1の舞台。これくらいの広さがちょうどイイ?

短時間で燃えるならこのモード!!

なが〜く遊べるシナリオモードに対して、短時間でアツくなれるのがこのバトルロイヤルモードだ。このモードはその目的によって、下欄の4つのレースが選択できるようになっているぞ。攻撃的な人にはキル・レース、前作のルールがお気に入りの人には、ノーマル・レースがおススメというカンジですか……。



◆ライバルプレイヤーを倒すのが好きな人はキル・レースしかないでしょ。

キル・レース	王様が指定した数の勇者(のべ人数)を倒した人が優勝できる。初期設定レベルが高いほど、指定される人数は多くなるぞ。
ムラ・レース	王様の指定した村(もちろん、ビッグモンスターに支配されている)をいちばん早く解放した人が優勝できるレース。
かいもの・レース	王様に頼まれたものを、だれがいちばん早く買ってこれるか、あるいは拾ってこれるかを競う、使い走りレースなのだ。
ノーマル・レース	決められた時間内に、誰がいちばん多くお金を集めることができるか競う。前作とおなじルールだが、9999週プレー可能。

開発状況

現在、70パーセントほどの出来。前作よりも期待してくださいます。アスミック 小野



ルナ エターナル ブルー

メガドライブ RPG CD-ROM
ゲームアーツ 発売日未定 価格未定

タイトルの“ルナ”とは、このゲームの舞台となる星の名前です。では、副題の“永遠の青”とはいったい……?

続々と公開される情報に涙を禁じえないでしょ?

メガCDで発売される期待大のRPG『LUNAR ETERNAL BLUE』の新たな情報が明らかになったぞ。それを大公開……のまえに、いままでの情報をちょっとおさらい。

物語は主人公ヒロの、謎の遺跡青き塔への冒険から始まる。その塔で出会う少女“ルーシア”、天空に浮かぶ“青き星”、古えの伝説に登場する“女神アテルナ”などが物語に深く関係するのだ。魔法には、戦闘に勝つと得られる“魔法力”を振り分けることによってレベルが上がり、強力になるものがある。

以上です。さて、今週は3つの要所と8つの魔法を大公開だ!!

砂漠の村、ラーパー

砂漠地方の辺境にこの村はある。もともとは開拓者や商人の町だったが、近ごろはさまざまな地方から多くの流れ者たちが集まるようになり、酒場などではギャンブルが行なわれている。人々が他人に干渉することはあまりなく、自由奔放、悪く言えば勝手気ままな雰囲気が流れる村なのだ。



●仲間のひとり、ロンファについての情報だ。どうやら、彼は深いわけがあって遊び人になったようだね。



●ここは酒場のなか。酒場だけに人が集まるのでさまざまな話を聞くことができるぞ。

●なんとも威勢のいいオヤジですな。この店では武器、防具、アイテムを買うことができます。今後のために、装備を整えておこう。これが冒険者のたしなみだ。

交通の要所、港町ダルトン

砂漠地方との交通の要所となる唯一の港町。人々はここを起点にして砂漠地方の各地へと旅をするのだ。交通の要所だけに、いろいろ



●人に話を聞くのは基本中の基本。ここにはたくさん人がいるそうだから、いろんな話が聞けそう。……ほう、竜の顔を型どった壁ね、さっそく見てみましょうかね。

な人が集まると思われるので、さまざまな情報やアイテムを手に入れることができそう。港町だけに船もきっとあるはず。見たい。

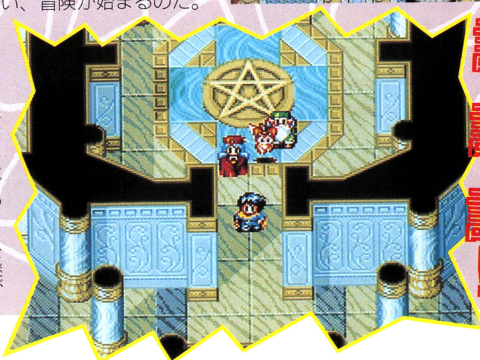
●建造物どうしをつなぐ大きな橋が見える。やはり交通の要所だけあって、かなり繁栄しているのだろう。ほかにはどんなものがあるのか? プレーしてからのお楽しみ。

謎の遺跡、青き塔

人々から存在すらも忘れかけられている謎の塔。天空に輝く“青き星”や、かつて存在していたといわれている“女神の塔”に関係しているといわれているが、その真偽は定かではない。この塔のなかでヒロとルーシアは偶然出会い、冒険が始まるのだ。



●なかにはいったいどのような謎があるのか……? 詳細は不明だけれど、ルーシアがいるのは間違いないさぞう。



謎、謎、謎、謎!!

魔法と技を使いになし連戦連勝をめざせえ

このゲームでは、魔法は大きく3つに分類することができる。それは、魔法力を加えていくとレベルが上がって、パワーアップして

いく魔法、攻撃や防御の補助をする戦闘補助魔法、アイテムを装備することによって使用できる特殊魔法の3つだ。さらに、装備して

いる武器によって威力が変化する“技”というものもあるので、多彩な攻撃パターンを作ることができるぞ。どれも大迫力のグラフィッ

クで描かれているので、見るだけでも楽しめるのだ。ここでは主人公と、3人の冒険をとともにする仲間の魔法と技を紹介するぞ。



ヒイロ

～疾風のように～

風の力を利用して戦う。常備しているブーメランで風をおこし、敵を吹き飛ばしたりダメージを与えたりするのだ。“技”は剣技。すべてスピードや鋭さを重要視した技で、風を連想させるものばかり。なかには一撃で敵を全滅させる強力なものもあるぞ。



分身剣

■おのれの体を分身させて高くジャンプし、急降下して敵を斬りつける技。もちろん、ターゲットとして選んだ敵だけではなく、まわりにいる複数の敵にダメージを与えることができるぞ。

ホイールウィンド

■敵の周囲に竜巻を発生させてダメージを与える。効果は広範囲におよび、ときとして敵を戦闘フィールドの外に吹き飛ばすこともあるのだ。敵の数が多いときに使うと効果的だろう。



ロンファ

～発勝負のバクチ野郎～

祈りの力と博打の力を使う。祈りの力は回復系の魔法が主なので、最優先でレベルを上げていこう。博打の力はサイコロなどを利用したもので、何がおこるか分からないのが特長。成功すれば全部の魔法のなかでも最強クラスの威力を発揮するものもあるぞ。

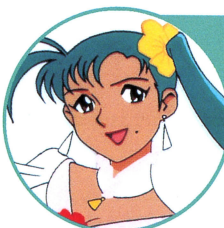


運試しのダイス

■サイコロの出目により11種類の効果がある。味方全員の体力を大幅に回復!! なんてのがあるぞ。しかし、ひとつだけハズレがあるので注意。

吸収の祈り

■敵のヒットポイントを吸い取り、仲間に分け与えるというなんともうれしい魔法。優先的に魔法力を振り分けて、早めにレベルアップさせよう。ただ、すべての敵に効果があると思ったら大間違いだぞ。



ジーン

～華麗なる踊り子～

踊りの力を得意としている。踊りによって敵を魅了したり金縛りにしたりすることができるのだ。たとえ魅了や金縛りに失敗しても、敵にダメージを与えることはできるので、お得な魔法だぞ。前線に出て戦わせるより、一歩引かせて補助させるべきか?

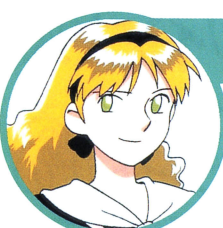
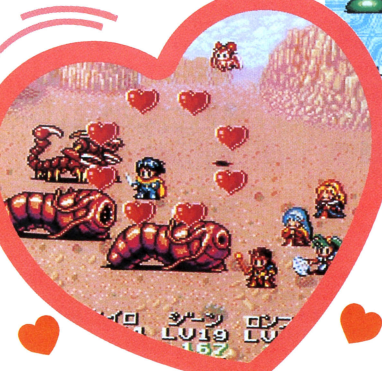
束縛の円舞

■華麗な踊りにより敵を油断させて、そのスキに注射器(爆笑)を投げつける。体力を減らすうえに、敵をマヒさせることもあるのだ。残念なのが、敵一体にしか効果がないこと。



魅惑の舞姫

■魅惑の踊りとともにハートを投げつけて敵を魅了し、混乱させる。魅了に失敗しても敵にダメージを与えるので安心してほしい。これは広範囲の敵に効果がおよぶので、束縛の円舞よりは強力か。うーん、魅了してくれー。



レミーナ

～炎と氷の魔法使い～

炎と氷の力を利用した魔法が得意。ふたつとも強力な攻撃魔法なのだ。また、敵に火、水などの属性が設定されているので、うまく使い分けことが重要だぞ。さらに、敵の移動力を1にしてしまうハイブレッシャーなどの攻撃補助魔法も多数使えるのだ。

アイスジャベリン

■巨大で鋭利な氷柱を数本出現させ、敵に放つ魔法。数本出現させるが、残念ながら敵一体にしかダメージを与えられない。その代わりダメージは強大。強敵が現われたらこれとどめをさせ。



ヒートサークル

■円状に炎が走り、敵にダメージを与える。アイスジャベリンとは逆に広範囲を攻撃できるので、ザコがワラワラ出てきたときはこれで一網打尽に。





T. KAWAKAMI

次号特集は リッジ2&デイトナツイン大攻略

アーケードでヒーローになる!
超々人気のリッジとデイトナの
快速テクニカルマニュアル!!

次号は **9/9** 発売です 定価290円

■発行人: 小島文隆 ■編集人: 塩崎剛三 ■編集長: 浜村弘一 ■副編集長: 野田稔、金田一健、鈴木賢一、松本元
■デスク: 渡辺江里、中治和哉、山本伊知郎 ■編集スタッフ: 森好正、多田卓司、岸本克樹、富澤孝之、永野恵子、内沢裕一、野崎平路、柴田英春、川村和弘、水間勇一、加藤克明、永瀬健太郎、酒井慶太、広瀬栄一、青山良、羽田隆之、国領雄二郎、浦井法良、大宮雅彰、石井宏之、藤原教弘、山本勉、渡辺匡志、是枝良昌、小野泉、大塚英行、川浦正彦、伊藤敦、岩沢篤子、坂本達哉、佐々木秋恵、大庭聖子、泉和子、馬越美保、川村薫、山田亜由美、平川友子 ■制作スタッフ: 山田康幸、鈴木準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、三尾理華、倉賀野太郎、辻秀和、金子亮、井沢利昭、佐々木幸子 ■フォトグラフ: 八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英、岡野浩之、小林伸、溝田誠 ■進行: 樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、橋本義之 ■編集協力: 永井丈伸、中場優、安藤龍幸、服藤泰如、横尾重樹、荒沢伸二、谷塚真一、海老原玲緒奈、長田英樹、永田泰夫、吉田孝広、上妻紳一、吉田一彦、増田学、塩田恭子、阿部宏紀、城井大介、葛西成利、金井裕士、長浜真一、佐々木明子、伊藤浩次、小杉紀子、久保博嗣、二本康夫、斉藤伸、渋谷洋一、中里裕司、渡辺麻紀、渡辺浩吉、宮岡寛、福田有青、獣神サンダーライガー、香山リカ、ターニング・ポイント、レッカ社、A-GIRL、ほにーてーる、ドリームかんぱい(万打無+原田哲夫)、唐沢佳子、馬嶋昌代 ■制作協力: スタジオゲイト、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、ナルシマデザインオフィス、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、安部ひろみ、大村哲哉、STUDIO TOYS、スリーエー・コーポレーション、ムーンドックファクトリー、本田理恵、高良真理子、内田利奈、吉田大介、野島弘司、梶浦陽子、斎木健士、山田陽子、桜田章一、児嶋真希子、北原卓、吉原雅之 ■広告営業: 松村道治、小野寺規子、高橋利恵 ■雑誌営業: 宮川洋、玉倉直人 ■出版業務: 浜平博 ■イギリス特派員: デイブ・ロバーツ

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 株アスキー 週刊ファミコン通信編集部「〇〇〇〇」係

9.2

FRI

週刊ファミコン通信

9月16日号発売

login

18号発売

サイバーナイト 地球帝国の野望

公式ガイドブック発売

●ライブ・ア・ライブ

- シャドウ・ウォー・オブ・サクセッション
- グリム名作劇場①
- 「ブレイメンの音楽隊」
- グリム名作劇場②
- 「ヘンゼルとグレーテル」
- グリム名作劇場③
- 「赤ずきん」

3

SAT

月刊ファミコン通信

10月号発売

攻略スペシャル

4

SUN

5

MON

6

TUE

7

WED

8

THU

9

FRI

週刊ファミコン通信

9月23日号発売

●チョップリフター III

●ザ・ファイヤーメン

●モータルコンバット II 究極神拳

●新SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語

●モータルコンバット II 究極神拳

●剣勇伝説 YAIBA

●餓狼伝説

●餓狼伝説2

●餓狼伝説スペシャル

●龍虎の拳

●龍虎の拳2

●サムライスピリッツ

●バーニングファイト

- ジョイジョイキット
- トッププレイヤーズゴルフ
- ベースボールスターズ2
- キング・オブ・ザ・モンスターズ2
- フットボールフrenジュー
- ASO II
- ラストリゾート
- リーグボーリング
- サ・ス・バ・ス・パイ
- 麻雀狂伝
- NAM-1975
- 得点王2

10

SAT

11

SUN

12

MON

13

TUE

14

WED

15

THU

●スパークスター

●MAD STALKER

●FULL METAL FORCE-

●上海IV

●スパークスター

●ロケットナイト アドベンチャー2

16

FRI

週刊ファミコン通信

9月30日号発売

login

19号発売

●リーディングジョッキー

●実戦 バチスロ必勝法2

●おでかけスター れれれのれれ!

●セクシーアイドル

●まーじゃんファッション物語

●スーパーストリートバスケットボール2

●連対王

●ウイニングポスト

●信長の野望・覇王伝

●スーパーファミコン

●ゲームボーイ

●ファミコン

●ゲームギア

●PCエンジン

●3DO

●メガドライブ

●ネオジオ

スーパーファミコン用ゲームソフト



スーパーファミコン®
は任天堂の商標です。

9月9日発売
定価9,300円(税別)

©HUMAN 1994

THE FIREMEN

ザ・ファイアーメン



ファミ通ベストセクション受賞!!

炎の悪魔を打ち倒せ!!
決死のファイヤーバトルだ!!

'92の「セブントリオン」に続くパニックソフト第2弾が登場!! 仲間たちの無線をたよりにホースから出る水を武器にして、炎と闘いながら各ステージの目標をクリアー、そして一人でも多くの人間を救い出せ! 成績が優秀と認められるとキミは最高の称号を手に入れることができるぞ!!

パーフェクトクリアを目指せ!!



上下の放水を使い分けろ



人命救助も重要な使命だ!

今度はトリプルバトルで熱くなれ!!
3人同時プレイ可能で新登場!!

FOCA公式ゲーム

スーパーファミコン用ゲームソフト

HUMAN GRAND PRIX III

F1 TRIPLE BATTLE

SUPER FAMICOM 対応
マルチプレイヤー-5

©HUMAN 1994



特報

9月30日発売予定!!
予価10,500円(税別)

Licensed by FOCA to Fuji Television

開発スタッフ経験者募集中!!

履歴書、自己PR(作品など)をご送付下さい。後日、ご連絡致します。担当/工藤・有森

HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN ヒューマン株式会社

ヒューマンテレホン通信 東京
(毎月1/15日に内容が変わります)

0422(70)7796 大阪 06(886)3465

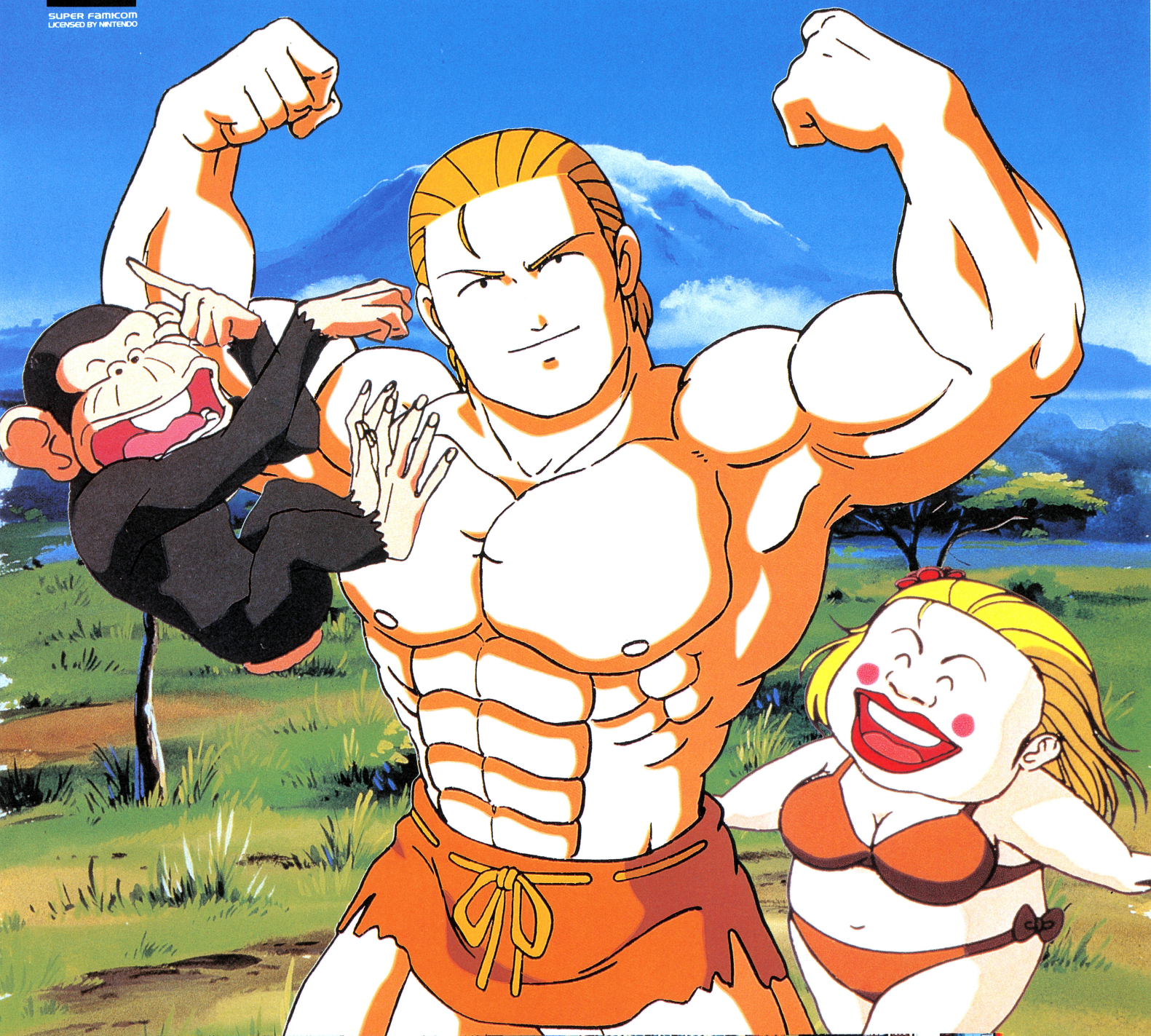
ゲームに関するお問い合わせ
(月～金曜の午後2時～6時)

0422(70)7798

本社 〒180 東京都武蔵野市吉祥寺南町4-4-13 Tel.0422(70)7000 Fax.0422(70)7790 / 大阪支店 〒532 大阪府大阪市淀川区西中島4-13-24 花原第3ビル8階 Tel.06(886)0400 Fax.06(886)4776



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO



©徳弘正也/集英社・テレビ東京・アミューズ ©BANDAI 1994

スーパーファミコン は任天堂の商標です。

●価格はメーカー希望小売価格です。●写真・イラストと製品は多少異なることがあります。

●表示価格は税別になっております。●全国の有名デパート・玩具店・スーパーでお求めください。

バンダイゲームステーション

03-5828-8333

【受付時間】月～金曜日(除く祝日)10～16時

電話番号はよく確かめて、おまちがえないようにしてください。

●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく。●受付時間外の電話はおさげください。



「バンダイのおもちゃは、

あそびで買えます」

このマークのお店でお求め下さい。

ターちゃんパンチがある限り、
ジャングルは不滅なのだ!!



せ かい まん ゆう だい かく とう まき
世界漫遊大格闘の巻

メガ
アクションゲーム 8M/¥8,800 (予) [税別]

- 困った時にはターちゃんパンチ！パワフル＆コミカルなアクションが
いっぱい野性派アクション・ゲームなのだ！
- いろんなジャングルのアイテムやラッコ、マジロなどの動物パワーが
ターちゃんの戦いを応援するぞ！

かつ にち
9月17日
はつ ばい よ てい
発売予定



株式会社バンダイ

マルチメディア事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81

BAN
DAI



大人も
子供も、
おねー
さんも。

スーパーファミコンソフト「マザー2」

MOTHERTM

2

ギグの逆襲

知恵と勇気と遊び心の
大冒険活劇RPG「マザー2」、いよいよ完成!

ゲームファンの心に残る名作「MOTHER」の最後の強敵ギグが、逆襲を開始しました。この宇宙最大の破壊者から、あなたは美しい地球を守ることができるでしょうか…。現代を舞台にした大冒険活劇RPG「MOTHER2 ギグの逆襲」。糸井重里とそのチームが贈る、今までにない楽しさがいっぱいです。



●観光気分も味わえる、
ポップなグラフィック



●すべてのモンスターが
マップ上を動き回る!



●画面が揺れる! スリリ
ンクなバトルシーン



●イベントの数は、大小
合わせて150種類以上!

8月27日(土)発売予定 メーカー希望小売価格 **9,800円(税別)**

スーパーファミコンは任天堂の商標です。SHVC-MB

任天堂テレホンサービス 東京(03)3540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(086)255-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113 ©1994 Nintendo
東京支店 TEL.(03)5820-2251 大阪支店 TEL.(06)376-5950 名古屋営業所 TEL.(052)571-2506 岡山営業所 TEL.(086)252-1821 札幌営業所 TEL.(011)621-0513



少しずつ成長していく主人公たちです

それでは冒険の序盤をちょっと紹介しよう。酒場で意気投合した主人公たちは、酔いつぶれていたおかげで突然武闘会場を襲った魔物たちをやり過ごし、命拾いする。武闘大会を勝ち抜いた猛者たちは、

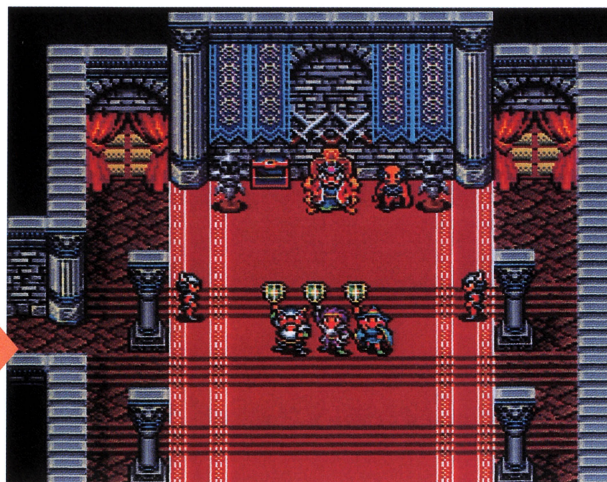
衰れ全減。知らせを聞いて会場に駆けつけた王の使者は、傷ひとつ受けていない主人公たちを見てすっかりカン違いしてしまう。「この攻撃でかすり傷ひとつないとは!」国王は彼らに魔王討伐を命じる。



◆仲間たちとの運命的な出会い……。はとともも見えない。単なる酔っぱらい。



◆魔物の来襲により崩壊した闘技場。そこに無傷の勇者たち……じゃないんだけどね。



◆まあ、とにもかくにも立派な王立軍の誕生です。彼らのうれしそうな表情ってらないですね。ちょっと酒くさいけど。この国の未来がかなり心配です。

魔王討伐に出発!!

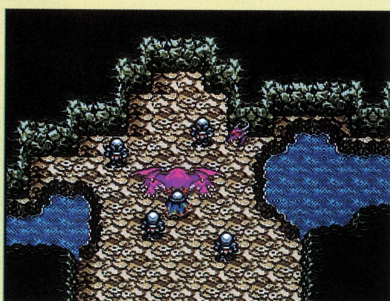
迷いの森を抜け乙竜を倒せ!!

アレクスたちは強くなるため強化薬を飲むことにする。しかしそれには迷いの森の奥に住む竜のウロコがな

ければ話にならない。アレクスたちは苦労のすえ、竜の住み家にたどり着くのだが、そこには先客がいた。



◆迷いの森というだけあって、すんなりとは抜けられないぞ。
◆竜の前に立ちふさがる謎の騎士たち。彼らは何者なのか。



マッシュタウンに乙総力戦!!

強化薬の材料であるユメミダケというキノコをさがしに、アレクスたちはマッシュタウンへ。ところがユメ

ミダケというのはじつはキノコの国の王自身。すったもんだのすえ、けっきょくは力づくで奪うことに……。



◆キノコの住民が住むマッシュタウン。中央には王の城がそびえる。
◆さすがに王様だけあって、かなりの強敵。レベルを上げて挑戦!!



ユメミダケを手に入れたアレクスたちだったが……

やっとのことで強化薬の材料がそろい、アレクスたちはホッとひと息。しかしそれは魔王の手下であるバクトゥンが、禁断の秘薬「召喚薬」の材

料を集めるために仕組んだ巧妙な罠であった。真相を知ったアレクスたちはバクトゥンに戦いを挑むが、まんまと返り討ちにあってしまう。



◆強化薬を作ってくれるという僧侶にユメミダケを渡すアレクスたち。ひと安心。



◆しかあ〜!! その正体は魔王の手下。薬を手にしたとたん豹変するバクトゥン。



◆バクトゥンはいまままでの敵とはケタ違いの強さ。楽しい旅の雰囲気は一変。緊張感がみなぎるのだ。

開発状況

完成度は現在95パーセント。個性豊かな主人公たちの活躍にどうぞご期待ください。アスク講談社 亀谷

The last Battle

ザ・ラストバトル

発売を12月に控えたこの『ザ・ラストバトル』。制作者のみならずラストバトルに突入ですな。ご苦労さまです。

SF RPG
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
ティテック 12月2日発売予定 9800円(予価) 16メガ

正統派のファンタジーなRPGです

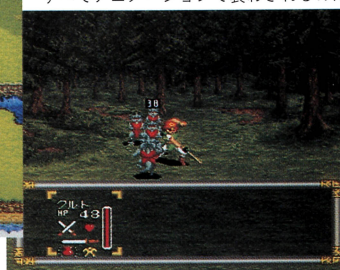
キム皇の愛称でおなじみの木村初が手掛けているRPG『ザ・ラストバトル』。発売日がなかなか見えてこなかったけれど、どうやら12月の発売になりそうなのでうれしい限り。それを祝して(?)続報だ。
広大な大陸エットミランシエル。ここにあるふたつの国、グルドとシルヴェルは兄弟国の関係を結ん

でおり、争うことはなかった。主人公クルトはシルヴェルのとある村に住む16歳の少年。彼がこの国のしきたりである“フェナムンの儀式”を終えて村に帰ると……。というのがおおまかな舞台設定。今週は前半のストーリーを詳しく追っていくぞ。ほかに戦闘に関する詳細もあり。こりゃお得。



↑フィールドはこんな感じ。キャラクターは小さいけど遠くまで見渡せます。

■噂の戦闘シーン。走ったり斬ったりがすべてアニメーションで表わされるのだ。



戦闘がムチャクチャ楽しいんですよ

戦闘がリアルなアニメーションで行なわれるのが、このゲームの特長のひとつ。戦闘は基本的に、いくつかある作戦に沿って自動的に行なわれるが、作戦を自分で作るこ

ともできるぞ。まだ、魔法も戦闘に勝つことで得られる4種類の“マナ”を合成することによって作ることができるのだ。作戦、魔法ともに名前をつけることもできるぞ。

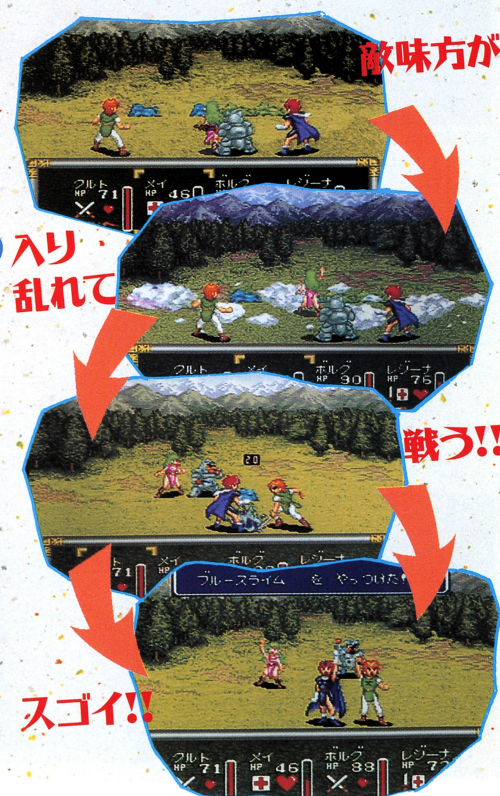
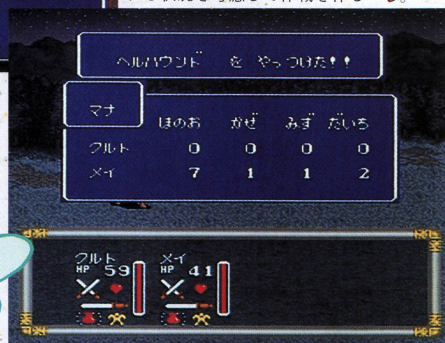


■戦闘に勝つとこのようにマナが得られる。このマナを合成し魔法を作るのだ。どんな魔法ができるのかな? 楽しみ。

魔法も作れ!!

作戦を作れ!!

■5つの事柄が個人の行動パターンを決めるのだ。4人の能力と戦闘のときに考えられる状況を考慮して作戦を作るべし。



物語を追っていくよ

フェナムンの儀式、そして城へお使い

16歳になったクルトはフェナムンの儀式をすることになる。内容は近くの洞窟にある宝珠を取ってくるのだ。儀式から一夜明けると、村に傷ついた騎士が運ばれる。彼の持っていたグルド国の密書をシルヴェル城に届けたクルトは、とんでもないことに巻き込まれる。



この先の、洞窟の奥にあるフェナムンの宝珠を1人で取ってくることじゃ。

発見したぜ!!

■宝珠を発見。宝珠はフェナムンを教えてくれるのだ。ファミツウねえ……。

シルヴェル国では16歳になると、「フェナムンの儀式」を受け「フェナムン」を覚えてもらうことになる。「フェナムン」とは誰もが持つ本当

の名前のことで、言葉の魔力を引き出してくれる大切なものなのだ。これが物語の重要な鍵となるのは間違いないところ。覚えておけ。

宝珠をゲットせよ

■たったひとりで洞窟の奥底へ向かわなければいけないのだ。危険危険。



「おまえの、真の名はファミツウ。」



■なんとヒツクリなグルドの密書の内容。



■ガーン!! シルヴェル城が爆発炎上してさう……

精霊像だ!!



火の精霊像から、焼けつくような激しい声が聞こえる……

■火の精霊像を発見。パズルのような仕掛けをクリアしないと像は発見できないのだ。

フェーベンネルスのもとで魔法の修行

城をなんとか脱出したクルトとエルフのメイは、王子にもらった手紙をルドム森のフェーベンネルスのもとへ届けに行く。手紙の内容は、ふたりを弟子にして魔力を授けてほしいとのこと。彼はルドムの塔のなかにある4つの精霊像に祈りを捧げ、マナの加護を受けよ、という試練をふたりに課す。



■シルヴェル復興のために魔法を修行させよとの内容。



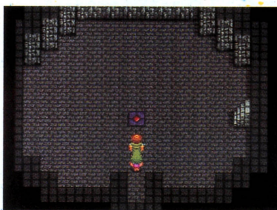
■魔法の極意を伝授されるふたり。ノートにとれ。

気合で行け

■これがルドムの塔、なかにはどんな物が……?



「フェーベンネルス」さても、いよいよここからが、本当の修行じゃ。



■塔に突入!! だけど何にもなし。さっさと上に行け。

突入だ!!

グルドに支配されたグルヴァ村へ……

試練を終えたクルトとメイは、新たにふたりの仲間を加え旅に出る。近くのグルヴァ村に寄ってみると、すでにグルドの占領下に。この村は西の鉱山から取れる鉱石による産業が盛んだったが、グルドによってそれを奪われていた。

なんてこった……

■グルドの魔の手がこんなところまで……。村人はグルドの圧力に苦労しているようだぞ。



ー 通告 ー
この村は、本日より、グルド王国のグルヴァ村である。



■鉱山の入り口はここ。グルヴァ村のすぐ西にあるからすぐにわかるはずだ。入れ。

鉱山へ行ってみよう

鉱山には……



■なかには見張りのグルド兵と強制労働させられている村人が……

このへんで出る敵を紹介だ

グリーンスライム

■スライムといえはザコ。ザコといえは弱い。



■シーフといってもアイテムは盗まれません。



シーフ

グルド兵

■憎つきグルド兵。集団でこれれると怖い。



■こいつもザコ。サクサクと切りきざめ。



ゴブリン

ポイズンバット

■ちょいと強敵。なんと、いってても毒が怖い。





次号特集は ファミ通300号記念 栄光の軌跡

ファミ通も次号でついに300号。
そこでファミ通の300号分の歴史やデータ、すべて見せます!!

次号は **9/2** 発売です 定価290円

■発行人：小島文隆 ■編集人：塩崎剛三 ■編集長：浜村弘一 ■副編集長：野田稔、金田一健、鈴木賢一、松本元 ■デスク：渡辺江里、中治和哉、山本伊知郎 ■編集スタッフ：森好正、多田卓司、岸本克樹、富澤孝之、永野恵美子、内沢裕一、野崎平路、柴田英春、川村和弘、水間勇一、加藤克明、永瀬健太郎、酒井慶太、広瀬栄一、青山良、羽田隆之、国領雄二郎、浦井法良、大宮雅彰、石井宏之、藤原教弘、山本勉、渡辺匡志、是枝良昌、小野泉、大塚英行、川浦正彦、伊藤敦、秋山勤、今田隆幸、岩沢篤子、坂本達哉、佐々木秋恵、大庭聖子、泉和子、馬越美保、川村薫、山田亜由美、平川友子 ■制作スタッフ：山田康幸、鐘田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、三尾理華、倉賀野太郎、辻秀和、金子亮、井沢利昭、佐々木幸子 ■フォトグラフ：八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英、岡野浩之、小林伸、清田誠 ■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、橋本義之 ■編集協力：永井文伸、中堀優、安藤龍幸、服藤泰如、横尾重樹、荒沢伸二、谷塚真一、海老原玲緒奈、長田英樹、永田泰大、吉田孝広、上妻紳一、吉田一彦、増田学、塩田恭子、阿部宏紀、城井大介、葛西成利、金井裕士、長浜真一、佐々木明子、伊藤浩次、小杉タ紀子、久保博嗣、二木康夫、斉藤伸、渋谷洋一、中里裕司、渡辺麻紀、渡辺浩志、宮岡寛、福田有貴、獣神サンダーライガー、香山リカ、ターニング・ポイント、レッカ社、A-GIRL、ほにーてる、ドリムかんぱに(万打無+原田哲夫)、唐沢佳子、馬嶋昌代 ■制作協力：スタジオゲイト、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、ナルシマデザインオフィス、石川おる、溝江由紀子、高野睦子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、安部ひろみ、大村哲哉、STUDIO TOYS、スリーエー・コーポレーション、ムードックファクトリー、本田理恵、高良真理子、内田利奈、吉田大介、野島弘司、梶浦陽子、斎木健士、山田陽子、桜田章一、児嶋真希子、北原雅之 ■広告営業：松村道治、小野寺規子、高橋利恵 ■雑誌営業：宮川洋、玉舎直人 ■出版業務：中尾敦子 ■イギリス特派員：ディブ・ロバーツ ■いの聖：うしろから長田

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 株式会社 週刊ファミコン通信編集部「〇〇〇〇」係

8.26	FRI	週刊ファミコン通信 9月9日号発売 ●押忍! 空手部 ●サイバーナイトI 地球帝国の野望 ●松村邦洋伝 最強の歴史をめぐりかえろ! ●ハロー! バックマン ●スーパードラッケン ●横溝物語 ●アップルシード ●アルジャーク	●ドラゴンボールZ 偉大なる孫悟空伝説 ●エコーザ・ドルフィン2 ●ラングリッサーI ●クレヨンしんちゃん4 オラのいたずら大変身 ●ウルトラマン超闘士激伝 ●ダークキッズ
27	SAT	●MOTHER2 ギーグの逆襲	
28	SUN		
29	MON		
30	TUE	月刊 LOG OUT 9月号発売	
31	WED	●サンリオ上海 ●へべれけのおいしいパズルはいりませんか?	
9.1	THU		
2	FRI	週刊ファミコン通信 9月16日号発売 Login 18号発売 サイバーナイトII 地球帝国の野望 公式ガイドブック発売	●ライブ・ア・ライブ
3	SAT	月刊ファミコン通信 攻略スペシャル 10月号発売	
4	SUN		
5	MON		
6	TUE		
7	WED		
8	THU		
9	FRI	週刊ファミコン通信 9月23日号発売 ●チョップリフターII ●ザ・ファイヤーマン ●モータルコンバットII 究極神拳 ●モータルコンバットII 究極神拳 ●剣勇伝説YAIBA	●スーパーファミコン ●メガドライブ ●ファミコン ●ゲームボーイ ●PCエンジン ●ゲームギア



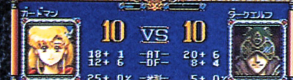
この商品は株式会社セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。

闇の剣が、
黒い光を放ちだした...

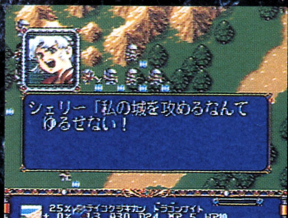
前作から数百年後。
バルディア王国はすでになく、
無限の力を手に入ると謳われていた聖剣
ラシクリツガーもすでに伝説の剣となっていた頃、
レイガルド帝国は大陸各地に侵攻を始めていた。
闇の剣アルバザードを手に入れた帝国は、
その封印された真の力を解放し、
大陸統一という大いなる野望を果たそうとしていたのだ...



▲魔法サンダーは、雷雲をよびよせ敵部隊の上へ落雷させる。



▲大きく育ったキャラクター同士の戦いは、興奮のアニメーションで展開!



▲経験値をためてキャラクターを成長させよう! PC攻撃、ビジュアルシーンやキャラクター同士の会話がストーリーを深く演出。

●前作の4メガから16メガへパワーアップ

炸裂16メガパワー

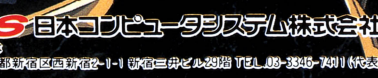
ビジュアル効果アップ
アイテム、前作9種類から35種類に増加
魔法、前作9種類から22種類以上に増加
敵味方を合わせたクラスは90以上
操作できる指揮官も豊富に
召喚魔法システム採用
演出的要素をもつイベント増加
思考ルーチン高速化
マルチエンディングシステム採用

ラングリッサーII

メガドライブ用ソフト 16メガ シミュレーションRPG/ バッテリーバックアップつき

好評発売中 定価 9,800円(税別)

●キャラクターデザイン
うるし原智恵氏





戦闘シーンでも、初物づくし!!
 体が変わるたびにドンドン戦闘アニメーションでさえも
 変わっていく…そのことに、
 きっと驚いていただけることでしょう!!

夜空にどでかい花火を打ち上げろ!!
ついでに魔物も攻撃だ!!



RPG初!
花火を上げる
戦闘画面!

地割れた!!

イストラは、神殿の巫女。
 当然戦闘中では、
 神様に助けを求めます。



かみつく!! 魚で攻撃!!



おさかなさん、ありがとう!!

世紀の花火職人・バナーヤーが打ち上げる花
 火は、色によって効果も変わる!! こりゃすごい!!

ザペットが、
自分で作った人形で
攻撃する瞬間!!



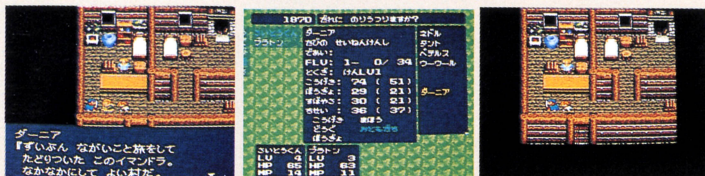
10月下旬発売予定、希望小売価格9,900円(税別)
次回は9月9日発売号にて、お楽しみに!!



何故にここまでこだわるのか… ヘラクレスの栄光Ⅳ

前回のおさらい

体が変わる!



会話したトタンに乗り移ってしまった。

会話も変わる!



動物同士は大丈夫だけど人間じゃ言葉は伝わらないよネ。



エジプトの奴隷・タトは、
うらみつらみを魔物に
語って聞かせる
いやなひと。



魔物も動きまくって、どうもすみません。



そして、ボスキャラクターの「無気力」!!



戦いたくないボスキャラですね。

CHANGE!

素敵なプレゼントがいっぱい!!
ヘラクレスの栄光Ⅳ
～神々からの贈り物～の
予約キャンペーンを実施します!!

お楽しみに!!



データイースト株式会社

〒167 東京都杉並区荻窪5-11-17

データイーストの最新情報&ヘラクレスの栄光Ⅳの音楽が聞ける!

24時間テレフォンサービス ☎ 03(3398)5317

番号はお間違えのないようにお願いします。

Nintendo



大人も、
子供も、
おねー
さんも。

スーパーファミコンソフト「マザー2」

MOTHERTM 2

ギグの逆襲

知恵と勇気と遊び心の
大冒険活劇RPG「マザー2」、いよいよ完成!

ゲームファンの心に残る名作“MOTHER”の最後の強敵ギグが、逆襲を開始しました。この宇宙最大の破壊者から、あなたは美しい地球を守ることができるでしょうか…。現代を舞台にした大冒険活劇RPG“MOTHER2 ギグの逆襲”。糸井重里とそのチームが贈る、今までにない楽しさがいっぱいです。



●観光気分も味わえる、
ポップなグラフィック



●すべてのモンスターが
マップ上を動き回る!



●画面が揺れる! スリリ
ングなバトルシーン



●イベントの数は、大小
合わせて150種類以上!

8月27日(土)発売予定 9,800円(税別) メーカー希望小売価格

スーパーファミコンは任天堂の商標です。SHVC-MB

任天堂テレホンサービス 東京(03)3540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(086)255-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113

©1994 Nintendo

東京支店 TEL.(03)5820-2251

大阪支店 TEL.(06)376-5950

名古屋営業所 TEL.(052)571-2506

岡山営業所 TEL.(086)252-1821

札幌営業所 TEL.(011)621-0513

